



Le crowdsourcing

Simon Conejo, Clément Hémidy et Samy Messibah

Définition

- Traduction : « approvisionnement par la foule »
- Travail **collaboratif** ou en **parallèle**
- Crowdsourcing **actif** ou **passif**

Principe

- Faire participer les internautes dans la vie d'un projet
 - Création de contenus
 - Ex : participation à la conception du site

But

- Mutualisation des compétences des visiteurs
- Permet de proposer des produits/services à des coûts très bas
- Profiter de l'effet de foule pour réaliser des choses irréalisables

Volontariat, bénévolat et altruisme... ou prestation économique ?



Bénévolat

- La foule **offre généreusement** ses données/compétences
 - « Remboursé » par les résultats
 - Intérêt général
- Exemple : Wikipedia

Rémunération

- Rémunération de la foule par micro-paiement
- Distribution de cadeaux/lots
- Faut-il encore savoir évaluer la prestation économique !

Des exemples web

- **Fotolia** permet la revente de photos (moyennant commission)
- **Wikipedia** fonctionne aussi sur ce modèle
- **Kindle Scout** (Amazon) permet de publier des manuscrits

Les dérives

- Dérives sous formes de « compétitions »
- Travail spéculatif
- Professions discréditées

« Dégustez-vous les plats de plusieurs restaurants avant de payer uniquement le menu que vous aurez le plus apprécié ? »

Julien Moya - Webdesigner



Wikipedia

Encyclopédie universelle

- Créée le 15 janvier 2001
- Organisation à but non lucratif
- Financé avec un système de don
- Constitution d'une encyclopédie avec la participation des internautes

Statistiques

- **6 ème site** le plus fréquenté d'internet
- **500 millions** de visiteurs par mois
- **73 000** étant des éditeurs actifs
- 200 wikipedias (langue)

Problèmes

- Fiabilité des articles parfois remis en cause
- Nécessité d'une surveillance et d'une vérification constante des articles
- Malveillance causant des erreurs



Application dans la vie réel

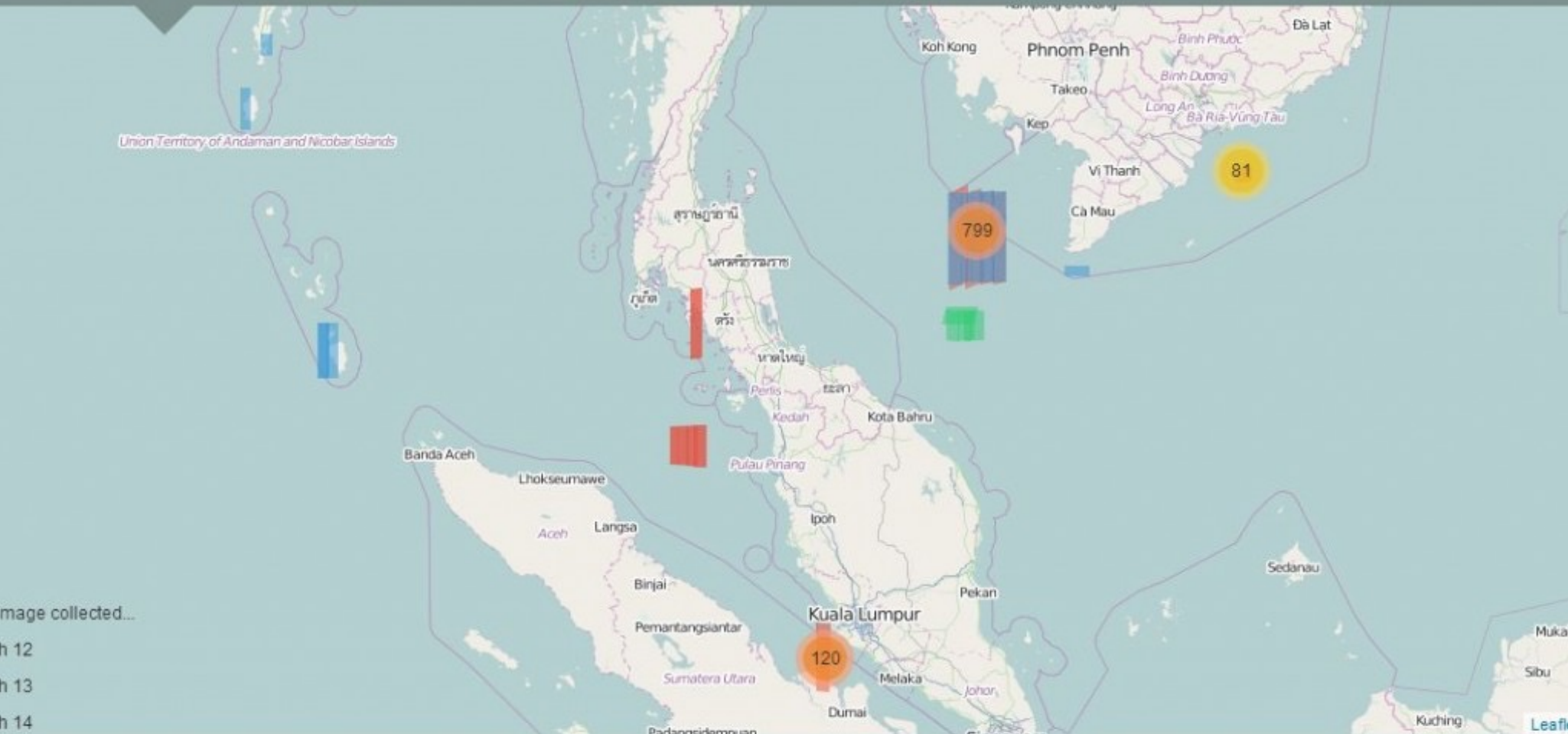
Recherche du Boeing 777

- Tomnod met à disposition les images satellites
- Permet aux internautes de participer aux recherches
- **3 M** d'internautes participants
- **24 000** kilomètres carrés

Irréalisable

- **12 804 888** signalements
- **258 M** de cartes inspectées
- Premier projet **participatifs** ayant rassemblé autant d'internautes en si peu de temps

Current search results for Malaysia Airlines Flight 370



Tomnod

Problèmes

- La masse de données à traiter est gigantesque
- Identifier les « bonnes » participations des « mauvaises »
- Gérer la malveillance des internautes

Crowdsourcing et Datamining - Cas Ebola

- Analyse des mouvements grâce aux téléphones
- Confrontation des alertes médias (ou réseaux sociaux) avec les cas confirmés
- Cartographie des zones résidentielles

Conclusion

- Croissance de l'utilisation de ce modèle
- Permet la réalisation de projet d'envergure
- Dérives fréquentes
- « Crowdfunding »



Merci de votre attention !