

Система „Готини събития“

„Готини събития“ е приложение за резервиране на билети за събития.

Изградете система за „Готини събития“, която позволява на потребители да резервират билети и преглеждат събития.

В системата има два вида потребители: администратори и обикновени потребители.

Като администратор даден потребител има контрол върху създаването и управлението на други потребители, създаването и управлението на събития.

Обикновеният потребител може да резервира билети за събития, след което да вижда резервираните от него/нея билети в профила си.

Всеки потребител се характеризира с потребителско име, парола, собствено име и фамилия, както и роля - администратор или обикновен потребител.

Всяко събитие се характеризира с име (текстов низ до 64 символа), както и кратко описание (текстов низ до 255 символа), снимка (изображение до 2 мегабайта), дата на събитието (формат: dd/MM/YYYY).

Обикновените потребители могат да търсят събитие по име, като се визуализира информация за съответните резултати.

При стартиране на системата потребителят има възможност да влезе в своя потребителски профил или да си създаде такъв.

Home | [Login](#) | [Register](#)

[illegible]

Влизането в системата става, като се предоставят име и парола.

[Home](#) | [Login](#) | [Register](#)

Login

Username

Password

Ако няма регистрация, даден потребител може да се регистрира.

[Home](#) | [Login](#) | [Register](#)

Register

Username

Password

First name

Last name

След вход в системата, ако даден потребител е администратор, той може да управлява събития и потребители.

Администраторът може да вижда информация за всички потребители, да добавя нов, да изтрива, да редактира.

Администраторът не може да добавя нови администратори през системата.

Администраторът може да управлява събития – да добавя, редактира и изтрива.

При създаване или редакция на събитие, се задават име (Name), снимка (Photo), кратко описание (Description), както и дата на събитието (PremiereDate).

При вход в системата, обикновен потребител може да търси събитие по зададено име.

За всеки от резултатите потребителят трябва да има възможност за резервиране на билет. При избор за резервиране билета се добавя към профила.

Потребителят трябва да може да разгледа всички свои резервирани билети в страница "Билети", като може да изтрива билети.

Администраторът може да преглежда всички резервирани билети и да извършва всички действия по тяхното управление.

В началната страница администраторът трябва да вижда обобщени данни за:

- брой потребители
- брой събития
- брой резервирани билети

Система „Готини събития”

За успешното полагане на изпита трябва да се разработи трислойно приложение.

1. Общи изисквания

Приложението трябва да има Web базиран интерфейс, за който са използвани HTML и CSS.

Приложението трябва да работи с релационна база от данни.

Проектът трябва да спазва официалните препоръки (style guide) за използваните технологии и да разполага със смислени коментари.

2. Критерии за оценяване

Точки се присъждат на базата на три компонента:

- Изграждане на презентационна част
- Структура на базата от данни
- Разработка на функционалности

Критерии и скала за оценяване за разработка на проект:

№	Критерии за формиране на оценката	Максимален брой точки
1.	Реализация на презентационна част (HTML, CSS)	25
1.1.	Оформление на страница - позициониране на елементи, чрез HTML тагове (например: div) и CSS атрибути (например: float, clear и display)	8
1.2.	използване на семантични HTML тагове (header, nav, main и др.)	8
1.3.	използване на CSS селектори, изнасяне на CSS във външен файл, използване на класове в HTML кода	9
2.	Умения за работа с БД	33
2.1.	Изграждане на структурата на базата от данни - таблици	15
2.1.1	Създаване на таблици за потребители и роли	5
2.1.2	Създаване на таблица за билети	5
2.1.3	Създаване на таблица за събития	5
2.2.	Изграждане на структурата на базата от данни - връзки между таблиците	18
2.2.1	Създаване на връзка между потребител и роли	6
2.2.2	Създаване на връзка между потребител и билет	6
2.2.3	Създаване на връзка между билети и събитие	6
3.	Разработка на сървърна система, базирана на трислоен модел	33
3.1.	Създаване на потребителска система - вход и регистрация на потребител	4
3.2.	Управление на потребители според условието (преглед, добавяне, редактиране, изтриване)	4
3.3.	Управление на събития според условието (преглед, добавяне, редактиране, изтриване)	4
3.4.	Управление на билети според условието (преглед, добавяне, редактиране, изтриване)	4
3.5.	Възможност за прикачване на картинка към събитие	3
3.6.	Възможност за резервиране на билет към събитие	3
3.6.	Търсене на събития и визуализация на резултатите	4

3.7.	Обобщена информация за брой потребители, брой събития и брой билети	4
3.8.	Налична валидация на формуляри	3
4.	Здравословно и безопасно упражняване на професията.	4
4.1.	Ученикът притежава знания и умения за безопасна работа на работното място	2
4.2.	Ученикът притежава умения за адекватно реагиране в критични ситуации в рамките на компетенциите си	1
4.3.	Ученикът притежава умения за оказване на първа помощ на пострадал при авария (при токов удар, пожар, наранявания и др.)	1
5.	Професионално-личностни качества.	5
5.1.	отговорност към извършената работа	2
5.2.	трудова и технологична дисциплина - създаване на четим и ясен код, а в по-комплексни ситуации, детайлно описание, посредством коментари	3
	Общо	100

Максималният брой точки е 100, като тези точки се превръщат в оценка по формулата:

Оценка = брой точки * 0.06