

之前我们看Bundle文档添加了在src目录下添加了Controller目录, 如果你的Bundle对外提供路由, 那么可以编写自己的Controller类, 和Teeblog项目里的Controller类一样, 需要继承自`AbstractController`

```
class TestController extends AbstractController
{
    public function test():Response
    {
        return new Response('Hello Bundle');
    }
}
```

`TestController`是一个服务类, 我们需要添加xml配置文件, 将Controller添加到容器里, `test()`方法是一个路由对应的controller方法, 同样的我们要写配置文件把路由也添加一下。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<container xmlns="http://symfony.com/schema/dic/services"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://symfony.com/schema/dic/services
http://symfony.com/schema/dic/services/services-1.0.xsd">
    <services>
        <service id="teebb.upload.controller.test_controller"
class="Teebb\UploadBundle\Controller\TestController" public="true">
            <!-- 这里可以查看其他的Controller添加tag -->
            <tag name="controller.service_arguments"/>
            <tag name="container.service_subscriber"/>
        </service>
    </services>
</container>
```

最后让`Extension`类加载xml文件。查看容器里是否有`TestController`。

编写路由的配置文件:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<routes xmlns="http://symfony.com/schema/routing"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://symfony.com/schema/routing
http://symfony.com/schema/routing/routing-1.0.xsd">

    <route id="teebb_upload_test" path="/test">
        <default
key="_controller">Teebb\UploadBundle\Controller\TestController::test</default>
        <default key="route">teebb_upload_test</default>
    </route>

</routes>
```

然后回到Teebblog项目，在`config/routes`目录下把bundle的路由配置添加进来

```
#config/routes/teebb_upload.yaml

_teebb_upload:
    resource: "@TeebbUploaderBundle/Resources/config/routing/route.xml"
    prefix: /teebb
```

查看项目的路由: `symfony console debug:route teebb`, 现在就可以访问了, 如果想为路由统一添加前缀可以在`teebb_upload.yaml`添加`prefix: /teebb`, 这样`route.xml`文件里的路由就会统一加上`/teebb`前缀了。

如果你的Bundle里有一些`js`、`css`、图片资源文件, 你可以添加到`src/Resources/public`目录里, 这个目录里的所有文件, 都可以使用`symfony console assets:install` 命名行安装到项目的`public`目录下。

```
symfony console assets:install public --symlink
```

这样就可以Bundle的模板文件里直接使用了资源文件了。

现在项目的`config`目录下, 我们有两个关于我们自己的Bundle的配置文件, 我们可以把Bundle的默认配置文件做成recipe, 提交到Symfony的recipe贡献仓库。

```
symfony官方组件、bundle的仓库
https://github.com/symfony/recipes

第三方组件、Bundle的recipe仓库
https://github.com/symfony/recipes-contrib
```

在Github上fork仓库, git clone下来后, 把我们自己的包添加到创建再提交, 最后提交PR。

我们来写自己的recipe配置:

创建`teebbstudios/upload-bundle`目录: 这个目录名称和Bundle发布的名称是一致的, 然后目录下是主版本号, 我们使用1.0版本。

在1.0目录下有一个`manifest.json`文件, 这个文件告诉flex组件, 在composer安装完包怎么添加recipe配置 创建这个文件:

```
// manifest.json

{
    "bundles": {
```

```
"Teebb\\UploadBundle\\TeebbUploadBundle": ["all"] //Bundle可以运行的环境,可以设置为prod dev test 这要看你的需求,这里我们设置为all
},
//这项配置就是配置文件从仓库直接下载后复制到哪里,
"copy-from-recipe": {
    "config/": "%CONFIG_DIR%" // 这里的意思是把当前recipe下的所有config目录复制到项目的`config`目录,
}
}
```

然后在`teebbstudios/upload-bundle/1.0`创建`config`目录,把`Teebblog`项目里的配置文件移动过来到对应的目录里。路由配置是必需有的,bundle配置文件是可以省略的,因为我们的bundle,现在不需要默认的配置,所有的配置是根据用户需要进行配置的,可以删除。

注意:

1. 要把配置文件里的所有注释都删除掉
2. 配置文件中应该只有自己的Bundle设置,不要有其他Bundle的配置。

最后提交PR,等待审核就可以了。

再把Bundle在<https://packagist.org/>进行发布,发布的版本号要和recipe的主版本号对应。

现在如果有用户在Symfony项目中安装了我们,就会自动安装对应的Recipe。

我们的Bundle都是在Teebblog项目中进行开发的,也没有写测试代码。现在我们要在Bundle项目里进行独立的测试。