

目前文件的上传流程里, 文件的保存, 文件的重命名, 都在`FileManagedType`类中, 这个表单类有些太复杂了。我想保证类功能的纯粹性, 表单类只做和表单有关的事情。我们让`FileManagedType`表单处理文件的上传与回显。

文件的移动和重命名这些功能, 我们交给一个单独的服务类, 在`src`目录下新建一个`Handler`目录, 创建`UploadHandler`类, 类里面现在只有一个方法`upload()`, 有一个参数是Symfony自动封装的`UploadedFile`对象, 为了更灵活, 我们将参数类型设置为`Symfony\Component\HttpFoundation\File\File`。

在`upload()`方法里, 把文件移动到上传目录就可以了。

这就好办了, 我们定义`Handler`的构造方法, 然后把目标目录添加到构造方法里, 然后再重命名新的文件名, 然后移动文件到目标目录。这没有问题!

但是, 我们在开发一套可复用的Bundle, 灵活性很重要。

目前, 所有的文件都是在本机保存的, 直接使用`move()`方法就可以了, 但是很有可能在实际项目里, 你的文件会存在第三方的CDN或者对象存储平台。我们需要定义一个中间层, 这个中间层提供一个统一的方法, 然后不同的平台实现这个方法就可以完成文件的上传了。目前可以确定必须有的方法就是`upload`方法,

```
interface StorageInterface
{
    /**
     * 定义一个接口用于上传文件
     * @param UploadedFile $file
     * @param string $distDir 文件上传的目标目录
     * @param string $fileName 新的文件名称
     */
    public function upload(UploadedFile $file, string $distDir, string $fileName): void;
}
```

目前我们只是简单的移动文件, 可以创建一个类`FileSystemStorage`实现`StorageInterface`

```
class FileSystemStorage implements StorageInterface
{
    public function upload(UploadedFile $file, string $distDir, string $fileName): void
    {
        $file->move($distDir, $fileName);
    }
}
```

回到`Handler`类, 在构造方法里, 添加用于存储文件的参数

```
public function __construct(StorageInterface $storage,
                           string $distDir)
{
    $this->storage = $storage;
    $this->distDir = $distDir;
}
```

现在文件的命名方式是这样的,但是将来你的领导可能让你更换其他的命名方式,这就麻烦了。

我们可以创建一个用于文件命名的类,添加到`Handler`的构造方法里,当然为了灵活性,我们定义一个命名器的接口`NamerInterface`,接口中有一个方法`rename()`,他接收一个Symfony封装的`File`对象做为参数。

在设计代码的时候,尽量让类做纯粹的工作,这样可以最大程度的解耦合代码。

```
interface NamerInterface
{
    public function rename(File $file): string;
}
```

为我们先前的重命名规则创建一个服务类,

```
class PhpNamer implements NamerInterface
{
    public function rename(UploadedFile $file): string
    {
        //优化下这里的代码
        $fileName = pathinfo(htmlspecialchars($file->getClientOriginalName()), PATHINFO_FILENAME) . '-' . $file->getFilename();

        if ($extension = $file->getClientOriginalExtension()) {
            $fileName = sprintf('%s.%s', $fileName, $extension);
        }

        return $fileName;
    }
}
```

最终`Handler`类如下:

```
class UploadHandler
{
```

```
/**
 * @var NamerInterface
 */
private $namer;

/**
 * @var StorageInterface
 */
private $storage;

/**
 * @var string
 */
private $distDir;

/**
 * @param StorageInterface $storage 用于操作文件
 * @param string $distDir 文件的目标目录
 * @param NamerInterface $namer 文件的命名器
 */
public function __construct(StorageInterface $storage,
                             string $distDir,
                             NamerInterface $namer)
{
    $this->namer = $namer;
    $this->storage = $storage;
    $this->distDir = $distDir;
}

public function upload(UploadedFile $uploadedFile)
{
    $fileName = $this->namer->rename($uploadedFile);

    $this->storage->upload($uploadedFile, $this->distDir, $fileName);
}
}
```

下节课内容： 我们需要把刚刚写的服务类添加到容器里，可以编写xml配置文件，但是Symfony还提供了通过代码把服务类添加到容器的方法。