

我们来修改一下博客前端的页面, 在顶部导航栏后面我们来添加一个用户信息。当用户登录之后, 用户名会显示在这里。回到项目, 我们修改模板文件, 打开`base.html.twig`文件。顶部的导航区块, 我们可以提取成一个单独的模板文件, 在`templates`目录中我们新增一个文件, 文件名叫`nav.html.twig`。我们把`nav`区块中的代码粘贴过来。再回到`base.html.twig`文件, 我们使用`include`关键字将模板文件引入进来。

回到浏览器刷新, 现在和之前显示的一样。回到项目, 同样的方法我们来修改一下`footer`区块。在`templates`目录中新增一个`footer.html.twig`模板文件, 粘贴`footer`中的代码。在`base.html.twig`文件中使用`include`引入`footer`模板文件。

我们来修改`nav.html.twig`文件, 在菜单项最下方我们来添加代码。为了节省时间, 我这里就直接粘贴了。在菜单后方我们增加了一个下拉按钮, 首先它获取`app`变量的`user`对象, 如果`user`对象存在的话, 就会显示这按钮。

我们可以查看一下`app`变量, 输入`dump(app)`, 回到浏览器, 刷新。`app`变量是`AppVariable`类的一个实例。我们查看一下`AppVariable`类, 我们查看一下类中的方法。`AppVariable`类中有很多`get`方法, 我们可以通过`get`方法来获取当前的运行环境, 获取所有的`flash`消息, 获取当前的请求对象, `Session`对象, `Token`和`User`对象。

按钮中间是`username`, 我们看到这里有个弃用提示, 我们按着`command`键点击`username`, 查看一下源码。这里说从5.3版本开始使用另一个方法进行替代, 我们复制方法名。回到`nav.html.twig`文件, 粘贴方法名称, 删除`get`前缀, 把第一个大写字母替换为小写, 这样就可以了。然后下拉菜单中是退出链接。

我们往上看, 菜单的首页地址和`logo`地址我们都进行了替换, `logo`的名称我们也进行了替换。回到浏览器刷新, 我们来登录一下管理员账号。回到首页, 在菜单后面显示了我们的用户名, 点击用户名之后会显示退出链接。

我们来打开第一篇博客文章, 我们希望只有登录过的用户才可以提交评论, 回到代码, 我们来修改一下详情页的模板。打开`show.html.twig`文件, 我们往下拉, 在`form`表单这里, 我们可以添加一个条件判断。

`if app.user`, 然后添加一个`else`, 对用户进行一些提示, `endif`。您需要登录后才可以提交评论。在这里我们添加一个`a`标签, 让它指向我们的登录链接。回到浏览器, 我们退出当前的用户, 再次访问第一篇文章, 在文章后面就显示了登录的提醒。

回到项目, 我们对`User`对象判断, 来控制评论表单来显示, 这样有些不够细粒度, 将来我们的用户可能有更多的角色。有些角色可以发表评论, 有些角色不允许发表评论。我们就需要使用另外一种方法来进行条件判断了。`Symfony`提供了一个`Twig`方法`is_granted()`。

我们复制这行代码, 注释, `is_granted()`, 参数, 我们可以输入用户的角色, 这里我们输入`ROLE_USER`。我们查看一下`User`类, 我们查看`getRoles()`方法。`getRoles()`方法中, 所有注册的用户都会有`ROLE_USER`这个角色, 所以在模板中我们可以判断用户的角色来决定是否显示评论表单。

```
#templates/post/show.html.twig

<!-- Comments Form -->
{# {% if app.user %} #}
{% if is_granted('ROLE_USER') %}
<div class="card my-4">
    <h5 class="card-header">Leave a Comment:</h5>
    <div class="card-body">
```

```
        {{ form_end(comment_form) }}
    </div>
</div>
{% else %}
    您需要<a href="{{ path('app_login') }}">登录</a>后, 才可以提交评论。
{% endif %}
```

回到浏览器刷新, 同样的登录提醒也进行了显示。在Twig模板中, 我们可以使用`is_granted()`方法来进行权限的判断。我们还需要在后端对controller方法进行权限验证。在下节课我们来对controller方法进行权限验证。