

搜索 `symfony translation`, 我们查看Symfony文档。我们往下看, 首先这里提示我们需要安装 `translation` 组件。我们的管理端已经使用了翻译的功能, 这个包我们在安装其他包时已经安装过了。然后是配置文件, 这里我们也配置过了。

继续往下看, 这里有段示例代码在 `controller` 方法中。我们通过依赖注入的方式注入了 `$translator` 对象, 使用 `$translator` 对象 `trans()` 方法对文本进行翻译。

回到项目, 在 `PostController` 的 `show()` 方法中, 我们也可以通过依赖注入的方式注入 `$translator` 对象, 然后我们使用 `$translator` 对象对消息内容进行翻译。

回到浏览器, 我们打开博客首页, 查看第一篇文章。在评论框中我们提交一篇评论, 点击提交。评论表单提交后仍然显示了一条flash消息, 我们查看一下底部的翻译按钮。在列表中我们找到了flash消息的翻译项, 虽然它显示的中文, 但是这条消息并没有翻译。我们需要在 `messages` 翻译文件中对这条消息进行翻译。

通常我们需要翻译的 `Message ID` 使用英文。回到项目, 这里我们修改一下, 修改为 `comment_submit_message`, 打开 `messages` 翻译文件, 添加翻译项 `comment_submit_message`。这里翻译为 `您的评论已提交`。

回到浏览器, 刷新文章详情页, 重新提交表单, 现在消息的内容已经修改了。我们查看一下底部的翻译按钮, 打开 `Defined` 选项卡, 这里就是我们定义的消息ID然后这是翻译的结果。

回到项目, 我们在 `PostController` 类中使用 `addFlash()` 方法添加了flash消息。我们打开 `CommentController`, 在 `CommentController` 的方法中也使用了 `addFlash()` 方法, 添加了flash消息, flash消息的消息内容也需要进行翻译。

我们可以对 `addFlash()` 方法进行一下封装, `CommentController` 继承于 `AbstractController`, `PostController` 类也继承于 `AbstractController`。我们可以创建一个 `BaseController` 类, 让 `BaseController` 类继承于 `AbstractController`。在 `BaseController` 类中对 `addFlash()` 消息进行一下封装。

在 `Controller` 目录中新增一个PHP类, `BaseController`, 点击OK。我们让 `BaseController` 继承 `AbstractController`, 在 `BaseController` 中我们定义一个方法 `public function addFlashMessages()`。

在方法体中我们使用 `$this->addFlash()` 方法来添加flash消息, `addFlash()` 方法需要传递两个参数, 分别是 `$type` 和 `$message`。这两个参数我们可以通过方法的参数进行传入, 我们还需要对 `$message` 消息进行翻译, 就需要使用 `$translator` 对象。

我们可以通过方法来传入 `$translator` 对象, 这是一个办法, 我们还可以使用另外一个办法。在 `AbstractController` 类中有个 `$container` 容器, 我们可以通过容器来获取 `$translator` 对象。

回到 `BaseController`, `$this->container->get('translator')`, `$translator` 对象的服务别名就是 `translator`。它的返回值我们定义为 `$translator`, 我们使用 `$translator` 对象的 `trans()` 方法对消息进行翻译。

`trans()` 方法有四个参数, 第一个参数就是消息的ID, 第二个参数是消息中的参数, 我们可以在消息中定义参数。第三个参数是当前消息所在的域, 第四个参数是当前的区域。我们将这四个参数都进行一下传入, 后面三个参数, 我们通过方法的参数进行传入。拷贝, 粘贴。单词拼错了, 我们为后面三个参数添加默认值。

回到 `PostController`, 我们修改 `Controller` 类的继承类, 这里继承于 `BaseController`。在 `addFlash()` 方法这里我们进行一下修改, 使用 `$this->addFlashMessages()`, 消息类型我们传入 `success`, 消息体我们传入 `comment_submit_message`。

回到浏览器，后退一步，再次刷新文章详情页。它提示出错了，没有找到translator服务类。

回到项目，打开BaseController，我们的服务类应该在容器中的，但是没有找到这个服务类。我们查看一下容器，刷新，我们当前的容器并不是一个完整的容器。它是一个ServiceLocator对象。

在前面课程我们讲解集成测试时讲解过ServiceLocator，我们查看一下当前ServiceLocator对象中的服务类，我们展开serviceMap属性，这里定义了一些服务类id。

当我们通过容器的get的方法来获取这些服务类时，会调用对应的get方法来获取对应的服务类对象。当前没有translator对象的获取方法，所以没有找到\$translator对象。

回到项目，我们查看AbstractController类。查看类中的方法，这里有个GetSubscribedService()方法。我们可以覆盖这个方法，将translator服务类对象添加到Controller的容器中。

回到BaseController，我们可以覆盖一下方法，我们对方法进行一下修改。父类的GetSubscribedService()方法返回的是一个数组，我们可以在数组中添加一项。使用array_merge()，添加的服务类ID是translator，它指向'?.TranslatorInterface::class'。

```
#src/Controller/BaseController.php

class BaseController extends AbstractController
{
    public function addFlashMessages(string $type, $message, $parameters = [], $domain = null, $locale = null)
    {
        // dd($this->container);
        $translator = $this->container->get('translator');
        $this->addFlash($type, $translator->trans($message, $parameters, $domain, $locale));
    }

    public static function getSubscribedServices()
    {
        return array_merge(parent::getSubscribedServices(), [
            'translator' => '?.TranslatorInterface::class'
        ]);
    }
}
```

注释14行代码，回到浏览器再次刷新，起作用了。我们的评论消息进行了翻译。回到项目，我们对CommentController类也进行一下修改，BaseController，注释69行代码。使用\$this->addFlashMessages()，消息类型success，消息内容是common_submit_message。

打开翻译文件，我们可以在翻译文件中定义一些变量，我们使用双百分号对变量进行包裹。当评论提交后，这里需要替换为提交者的姓名。回到PostController，我们需要为addFlashMessages()方法添加第三个参数，是个数组，数组的键就是我们参数的名称%name%。

它的值就是当前的评论对象的作者getAuthor()，我们需要调整一下flash消息的代码位置，调整到flush()方法后面。回到浏览器再次刷新，提交表单，现在评论的作者就进行了显示，这就是通过服务类的方式进行的翻译。

我们博客的前端页面使用了很多硬编码, 并没有进行翻译。在下节课我们来修改模板代码, 增加翻译功能。