

我们搜索 `symfony messenger`, 查看 `symfony messenger` 文档。我们先来查看一下 `messenger` 组件的介绍, `messenger` 组件提供了一个消息总线, 能够发送消息, 然后在应用程序中立即处理它们(消息), 或者通过传输比如队列发送它们(消息), 以便稍后处理。

如果使用消息队列发送异步消息, 我们就需要使用到 `messenger` 组件, 首先这里提示我们需要安装组件, 安装完成组件之后我们需要定义一个消息类, 这个消息类中就是我们需要发送的消息内容。然后我们需要定一个消息处理类, 消息处理类需要实现 `MessageHandlerInterface`。在 `Handler` 类中我们需要实现 `__invoke` 方法。

然后在 `controller` 方法中, 我们使用消息总线 `$bus` 对象来调度我们的消息。将消息发送到对应的传输或者队列上, 然后消息处理器 `Handler` 来获取传输或者队列上的消息进行处理, 用这个流程来实现消息的异步处理。

往上看, 我们先安装 `messenger` 组件, 回到项目。打开控制台, 安装完成后命令行有一些提示, 首先让我们取消 `.env` 文件中的注释。我们查看 `.env` 文件, 在 `.env` 文件中添加了一些消息队列的 `transport`。我们可以根据需要使用 `doctrine` 队列, 或者 `AMQP` 队列, 或者 `redis` 队列。

然后我们查看一下 `config` 目录, 在 `config` 目录中增加了 `messenger.yaml` 配置文件, 我们可以在 `messenger` 配置文件中, 为不同的消息指定不同的传输队列, 我们查看 `make` 命令行。 `make` 命令行中有个 `make:message` 命令, 可以帮助我们创建一个消息和一个消息处理器。

复制命令行, 运行命令行。消息的名称我们叫做 `SendEmailMessage`, 命令行帮助我们创建了两个类。我们打开 `src` 目录, 在 `Message` 目录中, 命令行帮助我们创建了 `SendEmailMessage` 类, 我们可以在类中添加任意的属性或者方法, 然后将我们消息的内容设置到类中。我们打开 `Handler` 类, 在 `__invoke()` 方法中我们获取消息的内容, 然后对消息的内容进行处理, 我们使用 `SendEmailMessage` 来发送邮件, 通知用户有新的文章需要处理, 我们需要发送的文章的信息。

我们要使用消息发送文章信息, 通常我们会定义一个属性, 属性的名称叫做 `$post`, 使用 `$post` 属性来保存文章对象。但是我们的消息是要发送到传输或者队列上的, 很可能需要通过网络传输, 但是 `Post` 对象包含的信息非常多, 通常如果我们发送的消息是个对象, 我们使用对象的标识符进行发送, 这里使用 `$postId`。我们取消构造方法前的注释, 参数这里输入 `$postId`, 下面也进行修改, 取消 `getPostId()` 方法前的注释。进行修改, `getPostId()`, 这里返回 `$postId`。

```
#src/Message/SendEmailMessage.php

final class SendEmailMessage
{
    /**
     * Add whatever properties & methods you need to hold the
     * data for this message class.
     */

    private $postId;

    //
    public function __construct(string $postId)
    {
        $this->postId = $postId;
    }

    //
    public function getPostId(): string
    {

```

```
        return $this->postId;
    }
}
```

我们来修改Handler类，在__invoke()方法中我们从传输队列中获取到了消息，首先我们来获取消息中的\$postId，通过\$postId我们来获取数据库中的Post对象。

添加构造方法，在构造方法中，我们通过依赖注入的方式注入PostRepository对象，初始化属性，这里修改一下使用\$this->postRepository，当我们获取到Post对象之后。我们来发送邮件，复制前面课程的订阅器代码，拷贝34行到40行的代码，粘贴，点击OK。

现在我们在构造方法中注入ParameterBag对象和Mailer对象，alt键加回车初始化属性，点击OK，现在就可以了，现在我们的Handler类就完成了。

```
#src/MessageHandler/SendEmailMessageHandler.php

final class SendEmailMessageHandler implements MessageHandlerInterface
{
    /**
     * @var PostRepository
     */
    private PostRepository $postRepository;
    /**
     * @var ParameterBagInterface
     */
    private ParameterBagInterface $parameterBag;
    /**
     * @var MailerInterface
     */
    private MailerInterface $mailer;

    public function __construct(PostRepository $postRepository,
        ParameterBagInterface $parameterBag, MailerInterface $mailer)
    {
        $this->postRepository = $postRepository;
        $this->parameterBag = $parameterBag;
        $this->mailer = $mailer;
    }

    public function __invoke(SendEmailMessage $message)
    {
        $postId = $message->getPostId();
        $post = $this->postRepository->find($postId);

        $email = (new Email())
            ->from($this->parameterBag->get('send_email'))
            ->to($this->parameterBag->get('editor_email'), $this->
parameterBag->get('checker_email'))
            ->subject('有新的文章<'.$post->getTitle().>发布了，请检查。')
            ->text('有新的文章<'.$post->getTitle().>发布了，请检查。');
        sleep(10);
    }
}
```

```
        $this->mailer->send($email);  
    }  
}
```

但是我们的消息并没有使用，我们需要将消息发送到传输中，然后使用Handler类来处理消息。在下节课，我们继续学习messenger组件。