打开src目录下DataFlxtures目录,我们打开AppFixtures类,这个类是我们在安装fixtures-bundle时自动添加的,我们在这个类中来添加一些用户的数据。

我们来创建一个超级管理员,设置管理员的用户名,这里我们设置为admin,设置管理员的角色,角色名称是可以自由定义的,但是我们一般都是用大写的ROLE\_加下划线来开头,然后后面加上对应的单词都使用大写。然后我们设置超级管理员的密码,密码是个字符串,这里我们不能设置为明文,我们需要对密码进行加密。

我们打开上节课的配置文件,在security.yaml配置文件中,为User类添加了一个加密器的配置。我们打开控制台,输入symfony console debug:container,参数我们输入encoder,看第15个服务类,当前的服务类是用户密码的加密器类。我们可以通过依赖注入的方式,将UserPasswordEncoder对象注入到AppFixtures类中。

我们先来查看一下这个类的代码,复制类名,双击shift键粘贴。如果你没有找到这个类的话,这里需要勾选一下,我们打开这个类,UserPasswordEncoder类提供了encodePassport()方法。它需要传递一个User对象,然后传递密码的明文,在第42行encoderFactory会根据用户对象来获取一个\$encoder对象,\$encoder对象的算法就是我们在配置文件中配置的算法。

回到AppFixtures类添加构造方法,我们注入UserPasswordEncoderInterface,这里我们看到它已经被弃用了。我们查看一下源码,在第17行当前接口被另外一个接口替代了。我们使用这个新的接口,回到AppFixtures,输入UserPasswordHasherInterface。按着alt键点击回车来初始化这个属性,我们再次打开控制台来查看一下这个接口。

这次我们输入新接口的名称,新的接口它会使用UserPasswordHasher类来对用户密码进行加密,我们查看一下这个类,选择第二个,在这个类中使用hashPassword()方法来对用户的明文密码进行加密。

回到AppFixtures,在setPassword()方法中,我们输入\$this->usserPasswordHasher使用hashPassword()。第一个参数我们传入admin,第二个参数我们也传入admin。最后使用\$manager->persist()方法来保存一下当前的管理员数据。

```
#src/DataFixtures/AppFixtures.php

class AppFixtures extends Fixture
{
    /**
    * @var UserPasswordHasherInterface
    */
    private UserPasswordHasherInterface $userPasswordHasher;

    public function __construct(UserPasswordHasherInterface
$userPasswordHasher)
    {
        $this->userPasswordHasher = $userPasswordHasher;
}

    public function load(ObjectManager $manager)
    {
        // $product = new Product();
        // $manager->persist($product);
        $admin = new User();
}
```

```
$admin->setUsername('admin');
$admin->setRoles(['ROLE_SUPER_ADMIN']);
$admin->setPassword($this->userPasswordHasher-
>hashPassword($admin, 'admin'));

$manager->persist($admin);

$manager->flush();
}
```

打开控制台,我们来重置一下数据库中的数据doctrine: fixtures: load, yes, 我们查看数据库。刷新,这里就有了个用户表,查询。我们就创建了一个超级管理员用户,并且它的密码已经被加密了。

在下节课, 我们来创建用户登录的界面。