我们希望在测试代码中能够对数据库进行查询,然后对查询到的数据进行验证,最后实现自动化的测试。我们新建一个测试方法,名称叫做testEntityManagerQuery(),返回值是void,phpunit每个测试方法都是独立的,所以我们也需要在新的测试方法中启动内核,然后获取到对应的服务类对象。复制代码,我们在使用命令行创建Entity类的时候,对应的在Repository目录中也创建了对应的Repository类。

我们打开PostRepository类, Repository类上面添加了四个魔术方法, 分别是find(), findOneBy(), findAll(), findBy()。我们根据函数名称来进行一下理解:

find()第一个参数是\$id它是进行单项查询的,很明显find()方法是根据传入的\$id来获取对应的对象数据。

findOneBy()是根据查询条件获取一条对象数据。

findAll()是查询所有的数据。

findBy()是根据查询条件来获取所有符合条件的数据。

我们将在测试代码中获取到PostRepository这个服务类对象,修改测试代码,我们创建变量\$postRepo,等于static::getContainer(),使用容器的方法来获取到PostRepository这个服务类对象。我们查询PostRepository在容器中的ID。

输入命令行symfony console debug:container,参数输入PostRepository,我们查询到了 PostRepository服务类。它的ID就是类名。我们使用容器来获取到这个服务类对象,我们下个断言。我们断言\$postRepo变量就是PostRepository的一个实例。执行单元测试,测试通过了,我们上节课说在src目录下,服务类都是私有的,除非你设置为公开的,我们没有设置PostRepository类为公开状态。我们依然使用容器获到了服务对象,这是什么原因呢?

我们继续查看容器中这个类,我们看到容器中PostRepository这个服务类,添加了一个tags,tags名称是doctrine。repository\_service。我们再查看一下我们自己手写的PostFactory这个服务类,我们自己手写的服务类没有tags。

我们可以查看一下doctrine源码,在doctrine-bundle这个文件夹下,依赖注入文件夹下,有个Compiler文件夹,Compiler文件夹下有个ServiceRepositoryCompilerPass。我们打开这个类,CompilerPass是在容器进行编译的时候,对容器中的类进行一些处理,在process()方法中,我们看到第27行,容器会查找所有的doctrint.repository\_service标签的服务类,然后在第33行,ServiceLocatorTagPass的register()方法将对应的服务类ID注册到了容器中。

按着command键点击register()方法,在register()方法中,有个ServiceLocator这个服务类,\$locator服务类对象会将我们的Repository服务ID绑定到\$locater对象中,最后容器会将ServiceLocator服务类注册到容器中。作为初学者,你可能不明白ServiceLocator的这个类,没关系。在后面我们会再次讲解到ServiceLocator,这里你只需要对ServiceLocator有印象就可以了。

在CompilerPass这个方法中,大概意思就是说当我们内核在进行启动的时候,容器会编译所有的服务类,容器会查找所有的doctrine。repository\_service标签的服务类对象。将Repository服务类注册到ServiceLocator中,当我们使用容器获取Repository类对象时,它会从ServiceLocator中获取对应的Repository对象,在后面课程中我们会再次见到ServiceLocator的这个服务类。

现在我们已经获取到了PostRepository这个对象。下面我们就可以对数据库进行查询了,我们使用 PostRepository的findAll()方法,查询数据库中所有的Post对象,现在我们断言\$posts变量,它包含了4个 Post对象。

执行测试,测试出错了,数据库中有12条数据,但是我们期待的是4条,这是为什么呢?当我们启动测试时,所有的测试方法都会执行,所以每次我们测试时,testEntityManager()这个方法也会执行,每次执行都会向数据库中插入4条数据,所以数据库表中Post的数据远远大于4条。

在下一节,我们将讲解在每次进行测试之前清空测试数据库。