

Progetto sudoku

giovedì 24 novembre 2022 10:36

STRUTTURE DATI

- SCHEMA SUDOKU: array 2D DIMENSIONALIS di 9x9 int
- SCHEMA INIZIALE & SOLUZIONI AMMISSIBILI: array 3D 9x9

SOTTO PROGRAMMI

MENU

- 1) AVVIO PARTITA
- 2) INSERISCI VAL
- 3) CANCELLA VAL
- 4) VERIFICA SOL ATTUALE
- 5) CANCELLA SOL & VERIFICA
- 6) RIAVVIA PARTITA ATTUALE
- 7) ESCI

- 1) • void AVVIA PARTITA (INT [][NCOL], CHAR [])
- INT CHECK (INT [][NCOL])

- 2) • void INSERISCI_VALORE (INT [][NCOL], INT [][NCOL])
- INT COORDINATE_VALID (INT, INT)
 - INT MAT_COMPLETE (INT [][NCOL])
 - INT CHECK (INT [][NCOL])

- 3) • void CANCELLA_VALORE (INT [][NCOL], INT [][NCOL])
- INT COORDINATE_VALID (INT, INT)

- 4) • INT CHECK (INT [][NCOL])

- 5) • CANCELLA_SOL (MAT [][NCOL], INT [][NCOL])

- 5) • `CALCOLA_SOL (MAT [] [NCOL], INT [] [NCOL])`
• `VERIFICA_COMPATIBILITA (CHAR [], CHAR [])`
- 6) • `CANC_INPUT (MAT [] [NCOL], CHAR [])`

DOPO OGNI CONVERSIONE SI CHIAMA IL SOTTO PROGRAMMA

- `STAMPA_SUDOKU (INT [] [NCOL], CHAR [])`