

## CUPRINS

5. PL/SQL – Gestiunea cursoarelor .....	2
5.1. Cursoare implice .....	4
5.2. Cursoare explicite.....	4
5.2.1. Gestiunea cursoarelor explicite .....	5
5.2.2. Cursoare parametrizate .....	10
5.2.3. Cursoare <i>SELECT FOR UPDATE</i> .....	11
5.2.4. Cursoare dinamice .....	14
Bibliografie.....	17

## 5. PL/SQL – Gestiunea cursoarelor

- Un cursor este un pointer către o zonă de memorie (*Private SQL Area*) care stochează informații necesare pentru procesarea unei comenzi *SELECT* sau *LMD*.

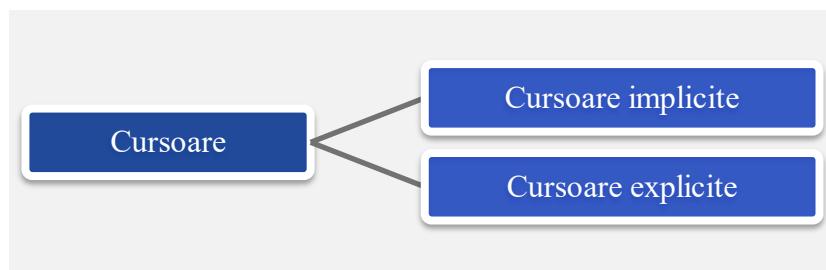


În acest capitol se discută cursoarele la nivel sesiune.

- Cursoarele la nivel de sesiune:
  - există în memoria alocată sesiunii până la momentul încheierii acesteia.
- Vizualizarea *V\$OPEN\_CURSOR* oferă informații despre cursoarele deschise la nivel de sesiune ale fiecărei sesiuni utilizator.



În continuare, din motive de simplificare a exprimării, pentru un cursor la nivel de sesiune se va utiliza termenul de cursor.



**Fig. 5.1.** Tipuri de cursoare

- Categorii de cursoare:
  - cursoare implicate
    - construite și gestionate automat de *PL/SQL*
  - cursoare explicite
    - construite și gestionate de către utilizatori.
- Atributele care furnizează informații despre cursoare:
  - pot fi referite doar de comenzi procedurale
  - pot fi referite utilizând sintaxa
    - pentru cursoarele implicate
   
SQL%nume\_atribut
    - pentru cursoarele explicite
   
nume\_cursor%nume\_atribut

- lista atributelor:
  - **%ROWCOUNT**
    - este de tip întreg (*PLS\_INTEGER*);
    - are valoarea *NULL* dacă nu a fost rulată nicio comandă *SELECT* sau *LMD*;
    - reprezintă numărul liniilor întoarse de ultima comandă *SELECT* sau numărul de linii afectate de ultima comandă *LMD*;
    - dacă numărul de linii este mai mare decât valoarea maximă permisă de tipul *PLS\_INTEGER* (2.147.483.647), atunci întoarce o valoare negativă.
  - **%FOUND**
    - este de tip boolean;
    - are valoarea *NULL* dacă nu a fost rulată nicio comandă *SELECT* sau *LMD*;
    - în cazul cursoarelor implicite are valoarea *TRUE* dacă ultima comandă *SELECT* a întors cel puțin o linie sau ultima comandă *LMD* a afectat cel puțin o linie;
    - în cazul cursoarelor explicate are valoarea *TRUE* dacă ultima operație de încărcare (*FETCH*) dintr-un cursor a avut succes.
  - **%NOTFOUND**
    - este de tip boolean;
    - are semnificație opusă față de cea a atributului **%FOUND**.
  - **%ISOPEN**
    - este de tip boolean;
    - indică dacă un cursor este deschis;
    - în cazul cursoarelor implicite, acest atribut are întotdeauna valoarea *FALSE*, deoarece un cursor implicit este închis de sistem imediat după execuția instrucțiunii *SQL* asociate.
  - **%BULK\_ROWCOUNT**
    - vezi în Capitolul 4 comanda *FORALL*
  - **%BULK\_EXCEPTIONS**
    - vezi în Capitolul 4 comanda *FORALL*

## 5.1. Cursoare implicite

- Sistemul deschide automat un cursor implicit la nivel de sesiune de fiecare dată când este rulată o comandă *SELECT* sau *LMD*.
- Mai sunt denumite și cursoare *SQL*.
- Cursorul implicit este închis automat, atunci când comanda se încheie.
- Valorile atributelor asociate cursorului rămân disponibile până când este rulată o altă comandă *SELECT* sau *LMD*.

**Exemplul 5.1** – [vezi curs](#)



- ❖ Atributul *SQL%NOTFOUND* nu este util în cazul comenzi *SELECT INTO*.
- ❖ Dacă această comandă nu întoarce linii, atunci apare imediat excepția *NO\_DATA\_FOUND* (înainte să se poată verifica valoarea atributului *SQL%NOTFOUND*).
- ❖ Dacă în lista *SELECT* a comenzi se utilizează funcții agregat, atunci este întoarsă întotdeauna o valoare. În acest caz, valoarea atributului *SQL%NOTFOUND* este *FALSE*.



Dacă o comandă *SELECT INTO* (nu este folosită clauza *BULK COLLECT*) întoarce mai multe linii, atunci apare imediat excepția *TOO\_MANY\_ROWS*.

În acest caz, atributul *SQL%ROWCOUNT* are valoarea 1 (nu numărul de linii care satisfac cererea).

## 5.2. Cursoare explicite

- Sunt cursoare la nivel de sesiune definite și gestionate de către utilizatorii.
- Un cursor explicit are specificat un nume. Aceasta este asociat cu o comandă *SELECT* ce întoarce de obicei mai multe linii.
- Multimea rezultat a cererii asociate poate fi procesată folosind una dintre variantele următoare:
  - se deschide cursorul (comanda *OPEN*), se încarcă liniile cursorului în variabile (comanda *FETCH*), se închide cursorul (comanda *CLOSE*);
  - se utilizează cursorul într-o comandă *FOR LOOP*.

### 5.2.1. Gestiunea cursoarelor explicite

```

DECLARE
    declarare cursor
BEGIN
    deschidere cursor (OPEN)
    WHILE rămân linii de recuperat LOOP
        recuperare linie rezultat (FETCH)
    END LOOP
    închidere cursor (CLOSE)
END;

```

#### Declararea unui cursor explicit

- Sintaxa de declarare, fără a asocia comanda *SELECT*

```
CURSOR nume_cursor [RETURN tip];
```

- Sintaxa de declarare, cu asocierea comenzii *SELECT*

```
CURSOR nume_cursor [RETURN tip]
IS comanda_SELECT;
```

#### Exemplul 5.2

```

DECLARE
    CURSOR c1 RETURN produse%ROWTYPE;

    CURSOR c2 IS
        SELECT id_produs, denumire FROM produse;

    CURSOR c1 RETURN produse%ROWTYPE IS
        SELECT * FROM PRODUSE;

BEGIN
    NULL;
END;

```



- Numele cursorului este un identificator unic în cadrul blocului, care nu poate să apară într-o expresie și căruia nu i se poate atribui o valoare.
- Comanda *SELECT* care apare în declararea cursorului, nu trebuie să includă clauza *INTO*.
- Dacă se cere procesarea liniilor într-o anumită ordine, atunci în cerere este utilizată clauza *ORDER BY*.

- ❖ Variabilele care sunt referite în comanda *SELECT* trebuie declarate înaintea comenzi *CURSOR*. Acestea sunt considerate variabile de legătură.
- ❖ Dacă în lista *SELECT* apare o expresie, atunci pentru expresia respectivă trebuie utilizat un alias, iar câmpul expresie se va referi prin acest alias.

### **Deschiderea unui cursor explicit**

- Sintaxa

```
OPEN nume_cursor;
```

- Comanda *OPEN* execută cererea asociată cursorului, identifică mulțimea liniilor rezultat (mulțimea activă) și poziționează cursorul înaintea primei linii.
- Dacă se încearcă deschiderea unui cursor deja deschis, atunci apare excepția *CURSOR\_ALREADY\_OPEN*.
- La deschiderea unui cursor se realizează următoarele operații:
  - se alocă resursele necesare pentru a procesa cererea
  - se procesează cererea
    - se evaluează comanda *SELECT* asociată (sunt examineate valorile variabilelor de legătură ce apar în declarația cursorului)
    - se identifică mulțimea activă prin execuția cererii *SELECT*, având în vedere valorile de la pasul anterior;
    - dacă cererea include clauza *FOR UPDATE*, atunci liniile din mulțimea activă sunt blocate;
  - se poziționează *pointer*-ul înaintea primei linii din mulțimea activă.

### **Exemplul 5.3**

```
DECLARE

    CURSOR c1 IS
        SELECT * FROM categorii WHERE id_parinte IS NULL;

    CURSOR c2 IS
        SELECT * FROM categorii WHERE 1=2;

BEGIN
    OPEN c1;
    IF c1%FOUND THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('c1 - cel putin o linie');
    ELSE
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('c1 - nicio linie');
    END IF;

```

```

OPEN c2;
IF c2%NOTFOUND THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('c2 - nicio linie');
ELSE
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('c2 - cel putin o linie');
END IF;

CLOSE c1;
CLOSE c2;
END;

```

### Încărcarea datelor dintr-un cursor explicit

- Comanda *FETCH* regăsește liniile rezultatului din mulțimea activă.
- Sintaxa

```

FETCH nume_cursor INTO {nume_variabilă
    [, nume_variabilă] ... | nume_înregistrare};

FETCH nume_cursor BULK COLLECT INTO
    {nume_variabilă_colecție
        [, nume_variabilă_colecție]}

```

- *FETCH* realizează următoarele operații:
  - avansează *pointer*-ul la următoarea linie în mulțimea activă (*pointer*-ul poate avea doar un sens de deplasare de la prima înregistrare spre ultima);
  - citește datele liniei curente în variabile *PL/SQL*;
  - dacă *pointer*-ul este poziționat la sfârșitul mulțimii active, atunci se ieșe din bucla cursorului.



Comanda *FETCH INTO* regăsește la un moment dat o singură linie.

Comanda *FETCH BULK COLLECT INTO* încarcă la un moment mai multe linii în colecții.

**Exemplul 5.4 – vezi curs**

**Exemplul 5.5 – vezi curs**



- ❖ Atunci când un cursor încarcă o linie, acesta realizează o „schimbare de context” – controlul este preluat de motorul *SQL* care va obține datele. Motorul *SQL* plasează datele în memorie și are loc o altă „schimbare de context” – controlul este preluat înapoi de motorul *PL/SQL*. Procesul se repetă până când nu mai sunt date de încărcat. Schimbările de context sunt foarte rapide, dar numărul prea mare de astfel de operații poate implica performanță scăzută.
- ❖ Folosind metoda *BULK COLLECT* sunt obținute mai multe linii, implicând doar 2 schimbări de context.
- ❖ Începând cu *Oracle 10g*, un cursor poate determina ca *PL/SQL* să realizeze implicit operații *BULK COLLECT*, încarcând câte 100 linii la un moment dat, fără a mai fi necesară utilizarea colecțiilor. În acest caz, utilizarea colecțiilor se poate dovedi utilă, doar dacă sunt încarcate mai multe sute de linii.

**Exemplul 5.6** – [vezi curs](#)

**Exemplul 5.7** – [vezi curs](#)

### Închiderea unui cursor explicit

- După ce a fost procesată mulțimea activă, cursorul trebuie închis.
  - *PL/SQL* este informat că programul a terminat folosirea cursorului și resursele asociate acestuia pot fi eliberate:
    - spațiul utilizat pentru memorarea mulțimii active;
    - spațiul temporar folosit pentru determinarea mulțimii active.
- Sintaxa:

```
CLOSE nume_cursor;
```

- Pentru a reutiliza cursorul este suficient ca acesta să fie redeschis.
- Dacă se încearcă încarcarea datelor dintr-un cursor închis, atunci apare excepția *INVALID\_CURSOR*.



- ❖ Dacă un bloc *PL/SQL* să termină fără a închide un cursor utilizat, sistemul nu va returna o eroare sau un mesaj de avertizare.
- ❖ Se recomandă închiderea cursoarelor pentru a permite sistemului să elibereze resursele alocate.

- Valorile atributelor unui cursor explicit sunt prezentate în următorul tabel:

	OPEN		Primul FETCH		Următorul FETCH		Ultimul FETCH		CLOSE	
	Înainte	După	Înainte	După	Înainte	După	Înainte	După	Înainte	După
<b>%ISOPEN</b>	False	True	True	True	True	True	True	True	True	False
<b>%FOUND</b>	Eroare	Null	Null	True	True	True	True	False	False	Eroare
<b>%NOTFOUND</b>	Eroare	Null	Null	False	False	False	False	True	True	Eroare
<b>%ROWCOUNT</b>	Eroare	0	0	1	1	Depinde de date				Eroare

- După prima încărcare, dacă mulțimea rezultat este vidă, **%FOUND** va fi *FALSE*, **%NOTFOUND** va fi *TRUE*, iar **%ROWCOUNT** este 0.

### Procesarea liniilor unui cursor explicit

- Se utilizează o comandă de ciclare (*LOOP*, *WHILE* sau *FOR*), prin care la fiecare iterare se va încărca o linie nouă.
- Pentru ieșirea din ciclu poate fi utilizată comanda *EXIT*.
- Utilizarea comenzii de ciclare *LOOP*
  - vezi exemplul 5.4
- Utilizarea comenzii de ciclare *WHILE*
  - vezi exemplul 5.5
- ❖ Dacă se utilizează una dintre comenziile de ciclare *LOOP* sau *WHILE*, atunci cursorul trebuie:
  1. declarat
  2. deschis
  3. parcurs, încărcând câte o linie la fiecare iterare (trebuie să se asigure ieșirea din buclă atunci când nu mai sunt linii de procesat)
  4. închis
- Utilizarea comenzii de ciclare *FOR*
  - Procesarea liniilor unui cursor explicit se poate realiza și cu ajutorul unui ciclu *FOR* special, numit **ciclu cursor**.
    - În acest caz cursorul trebuie doar declarat, operațiile de deschidere, încărcare și închidere ale acestuia fiind implicate.



- Procesarea liniilor unui cursor explicit se poate realiza și cu ajutorul unui ciclu *FOR* special, numit **ciclu cursor**.
  - În acest caz cursorul trebuie doar declarat, operațiile de deschidere, încărcare și închidere ale acestuia fiind implicate.

- Sintaxa:

```
FOR nume_înregistrare IN nume_cursor LOOP
    secvență_de_instrucțiuni;
END LOOP;
```

- Variabila *nume\_înregistrare* nu trebuie declarată.

**Exemplul 5.8 - vezi curs**

- Există ciclu cursoare speciale care în comanda *FOR* în loc să refere un cursor declarat, utilizează direct o subcerere (**ciclu cursor cu subcereri**).
  - În acest caz nu este necesară nici măcar declararea cursorului.

**Exemplul 5.9 - vezi curs**

## 5.2.2. Cursoare parametrizate

- Unei variabile de tip cursor îi corespunde o comandă *SELECT*, care nu poate fi modificată pe parcursul programului.
- Cursoarele parametrizate sunt cursoare ale căror comenzi *SELECT* depind de parametri ce pot fi modificați la momentul execuției.
  - Transmiterea de parametri unui cursor parametrizat se face în mod similar subprogramelor stocate.

### Declararea unui cursor parametrizat

- Sintaxa de declarare, fără a asocia comanda *SELECT*

```
CURSOR nume_cursor (declarare_parametru
                      [, declarare_parametru ...])
[RETURN tip];
```

- Sintaxa de declarare, cu asocierea comenzi *SELECT*

```
CURSOR nume_cursor (declarare_parametru
                      [, declarare_parametru ...])
[RETURN tip]
IS comanda_SELECT;
```

- *declarare\_parametru* are sintaxa:

```
nume_parametru [IN] tip_date_scalar
[ { := | DEFAULT } expresie ]
```

- Parametrul unui cursor nu poate fi declarat *NOT NULL*.

### **Deschiderea unui cursor parametrizat**

- Se realizează asemănător apelului unui subprogram, specificând lista parametrilor actuali ai cursorului.
  - Asocierea dintre parametrii formali și cei actuali se face prin:
    - poziție (parametrii actuali sunt separați prin virgulă, respectând ordinea parametrilor formali);
    - nume (parametrii actuali sunt aranjați într-o ordine arbitrară, dar cu o corespondență de forma *parametru formal => parametru actual*).
  - Dacă în definiția cursorului, toți parametrii au valori implicate (*DEFAULT*), cursorul poate fi deschis fără a specifica vreun parametru.
- În determinarea mulțimii active se vor folosi valorile actuale ale parametrilor.
- Sintaxa

```
OPEN nume_cursor
  [ (valoare_parametru [, valoare_parametru] ...) ];
```

### **Procesarea liniilor unui cursor parametrizat**

- Dacă pentru procesare sunt utilizate comenzi de ciclare *LOOP* sau *WHILE*, atunci nu apar modificări de sintaxă.
- Dacă este utilizat un ciclu cursor, atunci se va utiliza sintaxa:

```
FOR nume_înregistrare IN nume_cursor
  [ (valoare_parametru [, valoare_parametru] ...) ] LOOP
    secvență_de_instrucțiuni;
  END LOOP;
```

### **Închiderea unui cursor parametrizat**

- Nu apar modificări de sintaxă.

**Exemplul 5.10 – vezi curs**

### **5.2.3. Cursoare *SELECT FOR UPDATE***

- Dacă este necesară blocarea liniilor înainte ca acestea să fie șterse sau reactualizate, atunci blocarea se poate realiza cu ajutorul clauzei *FOR UPDATE* a comenzi *SELECT* din definiția cursorului.
  - Cursorul trebuie să fie deschis.

- Sintaxa

```
CURSOR nume_cursor IS
    comanda_select
FOR UPDATE [OF listă_coloane]
    [NOWAIT | WAIT n | SKIP LOCKED];
```

- Identifierul *listă\_coloane* este o listă ce include câmpurile tabelului care vor fi modificate.
- Coloanele incluse în această listă indică doar liniile cărui tabel vor fi blocate.
- Dacă lista de coloane lipsește, atunci vor fi blocate liniile selectate din toate tabelele referite în cerere.
- Implicit comanda așteaptă până când linia necesară devine disponibilă și apoi întoarce rezultatul cererii.
- Pentru a modifica acest comportament se poate utiliza una dintre opțiunile:
  - *NOWAIT* – nu așteaptă deblocarea liniei și întoarce o eroare dacă liniile sunt deja blocate de altă sesiune;
  - *WAIT n* – așteaptă *n* secunde (*n* este de tip întreg) pentru deblocarea liniei, iar dacă linia nu este deblocată în acest interval, întoarce un mesaj de eroare.
  - *SKIP LOCKED* – se va încerca blocarea liniilor selectate de cerere, iar liniile care sunt deja blocate de o altă tranzacție vor fi sărite (opțiune utilizată de exemplu în *Oracle Streams Advanced Queuing*).



**Exemplul 5.11 - [vezi explicatii curs](#)**

```
--sesiune 1
SELECT * FROM produse
WHERE id_produs=10 FOR UPDATE;
--commit;

--sesiune 2
SELECT * FROM curs_plsql.produse
WHERE id_produs=10
FOR UPDATE NOWAIT;

SELECT * FROM curs_plsql.produse
WHERE id_produs=1000
FOR UPDATE WAIT 10;
```



- ❖ În momentul deschiderii unui cursor *FOR UPDATE*, liniile din mulțimea activă, determinată de clauza *SELECT*, sunt blocate pentru operații de scriere (reactualizare sau ștergere). În felul acesta este realizată consistența la citire a sistemului.
- ❖ De exemplu, această situație este utilă atunci când se reactualizează o valoare a unei linii și trebuie avută siguranță că linia nu este schimbată de un alt utilizator înaintea reactualizării. Astfel, alte sesiuni nu pot schimba liniile din mulțimea activă până când tranzacția nu este permanentizată sau anulată.
- Dacă un cursor este declarat folosind clauza *FOR UPDATE*, atunci comenziile *DELETE/UPDATE* corespunzătoare trebuie să conțină clauza *WHERE CURRENT OF nume\_cursor*.
  - Clauza referă linia curentă care a fost găsită de cursor, permitând ca reactualizările și ștergerile să se efectueze asupra acestei linii, fără referirea explicită a cheii primare sau pseudocoloanei *ROWID*.
- ❖ Deoarece cursorul lucrează doar cu niște copii ale liniilor existente în tabele, după închiderea cursorului este necesară comanda *COMMIT* pentru a realiza scrierea efectivă a modificărilor.
- ❖ Deoarece blocările implicate de clauza *FOR UPDATE* vor fi eliberate de comanda *COMMIT*, nu este recomandată utilizarea comenzi *COMMIT* în interiorul ciclului în care se fac încărcări de date. Orice *FETCH* executat după *COMMIT* va eșua.
- ❖ În cazul în care cursorul nu este definit folosind *SELECT...FOR UPDATE*, nu apar probleme în acest sens și, prin urmare, în interiorul ciclului unde se fac schimbări ale datelor poate fi utilizată comanda *COMMIT*.

Exemplul 5.12 – **vezi curs**

Exemplul 5.13 – **vezi curs**

#### 5.2.4. Cursoare dinamice

- Un cursor static este un cursor a cărui comandă *SQL* este cunoscută la momentul compilării blocului.
  - Toate exemplele anterioare se referă la cursoare statice.
- În *PL/SQL* a fost introdus conceptul de variabilă cursor, care este de tip referință.
- Variabilele cursor
  - sunt similare tipului *pointer* din limbajele de programare
    - un cursor este un obiect static, iar un cursor dinamic este un *pointer* la un cursor
  - sunt dinamice deoarece li se pot asocia diferite cereri (coloanele obținute de fiecare cerere trebuie să corespundă declarației variabilei cursor)
  - trebuie declarate, deschise, încărcate și închise în mod similar unui cursor static
  - la momentul declarării nu solicită o cerere asociată
  - pot primi valori
  - pot fi utilizate în expresii
  - pot fi utilizate ca parametrii în subprograme
    - pot fi utilizate pentru a transmite mulțimea rezultat a unei cereri între subprograme
  - pot fi variabile de legătură
    - pot fi utilizate pentru a transmite mulțimea rezultat a unei cereri între subprograme stocate și diferenți clienți
  - nu acceptă parametrii
- Sintaxa de declarare

```
TYPE tip_ref_cursor IS REF CURSOR [RETURN tip_returnat];
var_cursor tip_ref_cursor;
```

- *var\_cursor* este numele variabilei cursor
- *tip\_ref\_cursor* este un nou tip de date ce poate fi utilizat în declarațiile următoare ale variabilelor cursor
- *tip\_returnat* este un tip înregistrare sau tipul unei înregistrări dintr-un tabel
  - corespunde coloanelor întoarse de către orice cursor asociat variabilelor cursor de tipul definit

- dacă lipsește clauza *RETURN*, cursorul poate fi deschis pentru orice cerere
- Restricții de utilizare a variabilelor cursor
  - variabilele cursor nu pot fi declarate în specificația unui pachet
    - un pachet nu poate avea definită o variabilă cursor ce poate fi referită din afară pachetului
  - valoarea unei variabile cursor nu poate fi stocată într-o colecție sau o coloană a unui tabel
  - nu pot fi utilizati operatorii de comparare pentru a testa egalitatea, inegalitatea sau valoarea *null* a variabilelor cursor
  - nu pot fi folosite cu *SQL dynamic* în *Pro\*C/C++*

### **Utilizarea unei variabile cursor**

- Comanda *OPEN...FOR* asociază o variabilă cursor cu o cerere, execută cererea, identifică mulțimea rezultat și poziționează cursorul înaintea primei linii din mulțimea rezultat.
- Sintaxa

```
OPEN {variabila_cursor | :variabila_cursor_host}
FOR {cerere_select |
      sir_dinamic [USING argument_bind [, argument_bind ...]]};
```

- *variabila\_cursor* specifică o variabilă cursor declarată anterior
- *cerere\_select* reprezintă cererea pentru care este deschisă variabila cursor
- *sir\_dinamic* este o secvență de caractere care reprezintă cererea
  - este specifică prelucrării dinamice a comenziilor, iar posibilitățile oferite de *SQL dynamic* vor fi analizate într-un capitol separat
- *:variabila\_cursor\_host* reprezintă o variabilă cursor declarată într-un mediu gazdă *PL/SQL*
- Comanda *OPEN .. FOR* poate deschide același cursor pentru diferite cereri. Nu este necesară închiderea variabilei cursor înainte de a o redeschide. Dacă se redeschide variabila cursor pentru o nouă cerere, cererea anterioară este pierdută.

**Exemplul 5.14 – [vezi curs](#)**

**Exemplul 5.15 – [vezi curs](#)**

### Expresii cursor

- În versiunea *Oracle9i* a fost introdus conceptul de expresie cursor, care întoarce un cursor imbricat (*nested cursor*).
- Sintaxa:

CURSOR (subcerere)
- Semnificație
  - Fiecare linie din mulțimea rezultat poate conține valori uzuale și cursoare generate de subcereri.
- Utilizare
  - *PL/SQL* acceptă cereri care au expresii cursor în cadrul unei declarații cursor, declarații *REF CURSOR* și a variabilelor cursor.
    - Expresia cursor poate să apară într-o comandă *SELECT* ce este utilizată pentru deschiderea unui cursor dinamic.
    - Expresia cursor poate fi utilizată în cereri SQL dinamice sau ca parametri actuali într-un subprogram.
  - Restricții de utilizare a unei expresii cursor
    - nu poate fi utilizată cu un cursor implicit;
    - poate să apară numai într-o comandă *SELECT* care nu este imbricată în altă cerere (exceptând cazul în care este o subcerere chiar a expresiei cursor) sau ca argument pentru funcții tabel, în clauza *FROM* a lui *SELECT*;
    - nu poate să apară în interogarea ce definește o vizualizare;
    - nu se pot efectua operații *BIND* sau *EXECUTE* cu aceste expresii.
- Încărcarea cursorului imbricat se realizează
  - automat atunci când liniile care îl conțin sunt încărcate din cursorul „părinte“.
- Închiderea cursorului imbricat are loc
  - dacă este realizată explicit de către utilizator;
  - atunci când cursorul „părinte“ este reexecutat sau închis;
  - dacă apare o eroare în timpul unei încărcări din cursorul „părinte“.

Exemplul 5.16 – [vezi curs](#)

## Bibliografie

1. Connolly T.M., Begg C.E., Database Systems: *A Practical Approach to Design, Implementation and Management*, 5th edition, Pearson Education, 2005
2. Dollinger R., Andron L., *Baze de date și gestiunea tranzacțiilor*, Editura Albastră, Cluj-Napoca, 2004
3. Oracle and/or its affiliates, *Oracle Database Concepts*, 1993, 2025
4. Oracle and/or its affiliates, *Oracle Database Performance Tuning Guide*, 2013, 2025
5. Oracle and/or its affiliates, *Oracle Database SQL Language Reference*, 1996, 2025
6. Oracle and/or its affiliates, *Oracle Database PL/SQL Language Reference*, 1996, 2025
7. Oracle and/or its affiliates, *Oracle Database Administrator's Guide*, 2001, 2023
8. Oracle and/or its affiliates, *Pro\*C/C++ Programmer's Guide*, 1996, 2019
9. Oracle University, *Oracle Database: PL/SQL Fundamentals, Student Guide*, 2009, 2025
10. Popescu I., Alecu A., Velcescu L., Florea (Mihai) G., *Programare avansată în Oracle9i*, Ed. Tehnică, 2004