La ce adresa se face salt in urma executiei instructiunii ret stiind ca stiva arata ca in figura si ca stiva creste in sus?

```
* 2 puncte
```

```
(<main+10>:
                                                 add
                                                        eax, DWORD PTR ds:0x56559008)
0000|
      0xffffd048 -->
                                 (< libc start main+245>:
                                                                         esp,0x10)
0004
                                                                 add
0008
          ffd054 --> 0xffffd0e4 --> 0xffffd2af ("/home/ruxi/Desktop/Lab5/k1")
0012
0016
          ffd058 --> 0xffffd0ec --> 0xffffd2ca ("SHELL=/bin/bash")
      0xffffd05c --> 0xffffd074 --> 0x0
0020
0024
     0xffffd060 --> 0xf7fb3000 --> 0xle6d6c
     0xffffd064 --> 0xf7ffd000 --> 0x2bf24
00281
```

- 0xffffd048
- 0x565561b1
- 0xf7deaee5
- 0xf7ffd000

Fie procedura **proc** in care declaram o variabila locala **long v[100]**. Cum va arata declaratia pe stiva?

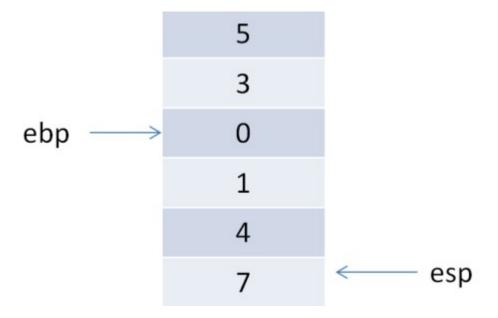
* Un punct

- subl \$400, %esp
- addl \$100, %esp
- pushl \$v
- pushl v

Fie urmatoarele variabile globale:	*	Un punct
.data v: .space 4 x: .long 1,2,3,4,5		
Ce incarcari pe stiva va produce apelul proc	(x[0], &v)?	
pushl \$v; pushl x;		
pushl \$v; pushl \$x;		
pushl x; pushl \$v;		
pushl \$x; pushl \$v;		

Cum se realizeaza accesarea lui 3 raportat la %ebp? Dar a lui 4? *

2 puncte



- 0(%ebp), 8(%ebp)
- 4(%ebp), -8(%ebp)
- -4(%ebp), 8(%ebp)
- 16(%ebp), 4(%ebp)

Se da codul de mai jos. Raspundeti la urmatoarele intrebari bazate pe acesta.

.data

n: .long 3

v: .long 5, 9, 10

s: .space 4

.text

medie:

movl 8(%ebp), %esi addl 12(%ebp), %esi

movl %esi, %eax movl \$0, %edx movl \$2, %ecx divl %ecx

ret

.global main main:

mov \$0, %edx mov \$1, %ecx lea v, %esi

subl \$1, n

loop:

cmp n, %ecx jg exit movl (%esi, %ecx, 4), %eax movl -4(%esi, %ecx, 4), %ebx

push %eax push %ebx call medie pop %eax pop %eax

add %eax, %edx

inc %ecx jmp loop

exit:

mov %edx, s

finish:

mov \$1, %eax xor %ebx, %ebx int \$0x80

In general, accesarile 8(%ebp), respectiv 12(%ebp) indica primul si al doilea argument * al unei proceduri. In cazul acesta accesarile argumentelor vor produce Segmentation Fault. De ce?	Un punct
Parametrii nu au fost corect incarcati pe stiva	
Stiva nu a fost curatata	
Accesarea elementelor din vector nu este realizata corect	
Nu s-a realizat mutarea lui %ebp in stack frame-ul curent	
Ce regiștri callee-saved trebuie salvati pe stiva? Alegeti una sau mai multe variante * de raspuns.	Un punct
%ebx	
✓ %esi	
%edi	
✓ %ebp	
Ce regiștri caller-saved trebuie salvati pe stiva astfel incat in dreptul etichetei * finish sa fie depozitata in s valoarea corecta (suma dintre mediile elementelor consecutive dintr-un vector luate 2 cate 2)? Alegeti una sau mai multe variante de raspuns.	Un punct
%eax	
✓ %ecx	
✓ %edx	
niciunul	

De ce valoarea returnata de procedura nu este folosita corect in cadrul acestui program * Un punct (procedura returneaza catul mediei aritmetice a celor doua argumente)?
Valoarea nu a fost depozitata din procedura nicaieri
%eax nu a fost salvat pe stiva ca registru caller-saved
O Valoarea returnata a fost alterata dupa iesirea din procedura inainte de a fi folosita
Returnarea nu se realizeaza prin registrul corect

Acest formular a fost creat în domeniul Universitatea din București.

Formulare Google