

# 1 Secvențe de grade

Fie  $s_0 = \{d_1, \dots, d_n\}$  o secvență de numere naturale.

**Problemă.** Să se construiască, dacă se poate, un (multi)graf neorientat  $G$  cu  $s(G) = s_0$ .

**Observație 1.1.** Deoarece suma gradelor vârfurilor într-un (multi)graf este egală cu dublul numărului de muchii, o condiție necesară pentru existența unui (multi)graf  $G$  cu  $s(G) = s_0$  este ca suma

$$d_1 + \dots + d_n$$

să fie număr par.

(?) Este condiția din Observația 1.1 și suficientă?

## 1.1 Construcția unui multigraf neorientat cu secvența gradelor dată

**Teorema 1.2.** O secvență de  $n \geq 2$  numere naturale  $s_0 = \{d_1, \dots, d_n\}$  este secvența gradelor unui multigraf neorientat dacă și numai dacă suma  $d_1 + \dots + d_n$  este număr par.

## 1.2 Construcția unui graf neorientat cu secvența gradelor dată

Dat un graf neorientat  $G$ , pentru a obține grafuri neorientate cu aceeași secvență de grade ca și  $G$  se poate folosi următoarea transformare  $t$  (pe care o vom numi de interschimbare pe pătrat). Fie  $x, y, u, v$  patru vârfuri distincte ale lui  $G$  astfel încât  $xy, uv \in E(G)$ , dar  $xu, yv \notin E(G)$ . Considerăm graful notat  $t(G, xy, uv)$  definit astfel:

$$t(G, xy, uv) = G - \{xy, uv\} \cup \{xu, yv\}$$

Spunem că  $t(G, xy, uv)$  este graful obținut din  $G$  prin aplicarea transformării  $t$  de interschimbare pe pătratul  $xyvu$  - figura 1.

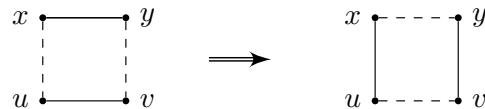


Figure 1: Transformarea  $t$  de interschimbare pe pătrat

**Observație 1.3.** Graful  $t(G, xy, uv)$  are aceeași secvență de grade ca și  $G$ .

**Teorema 1.4. (Havel-Hakimi)** O secvență de  $n \geq 2$  numere naturale  $s_0 = \{d_1 \geq \dots \geq d_n\}$  cu  $d_1 \leq n - 1$  este secvența gradelor unui graf neorientat (cu  $n$  vârfuri) dacă și numai dacă secvența  $s'_0 = \{d_2 - 1, \dots, d_{d_1+1} - 1, d_{d_1+2}, \dots, d_n\}$  este secvența gradelor unui graf neorientat (cu  $n - 1$  vârfuri).

Din Teorema Havel-Hakimi se obține următorul algoritm de determinare a unui graf neorientat cu secvența gradelor dată.

### **Algoritmul Havel-Hakimi**

**Intrare:** o secvență de  $n$  numere naturale  $d_1, \dots, d_n$

**Ieșire:** un graf  $G$  cu  $V(G) = \{x_1, \dots, x_n\}$  cu  $s(G) = s_0$  dacă  $s_0$  este secvența gradelor unui graf, sau mesajul NU altfel.

**Idee:** La un pas unim un vârf de grad maxim  $d$  din secvența  $s_0$  cu vârfurile corespunzătoare următoarelor cele mai mari  $d$  elemente din  $s_0$  diferite de  $d$  și actualizăm secvența  $s_0$  ( $s_0 = s'_0$ ). Se repetă pasul până când secvența conține numai 0 sau conține elemente negative.

**Pseudocod:**

*Pasul 1.* Dacă  $d_1 + \dots + d_n$  este număr impar sau există în  $s_0$  un număr  $d_i > n - 1$ , atunci scrie NU, STOP.

*Pasul 2.*

cât timp  $s_0$  conține valori nenule execută

alege  $d_k$  cel mai mare număr din secvența  $s_0$

elimină  $d_k$  din  $s_0$

fie  $d_{i_1}, \dots, d_{i_{d_k}}$  cele mai mari  $d_k$  numere din  $s_0$

pentru  $j \in \{i_1, \dots, i_{d_k}\}$ :

adaugă la  $G$  muchia  $x_k x_j$

înlocuiește  $d_j$  în secvența  $s_0$  cu  $d_j - 1$

dacă  $d_j - 1 < 0$ , atunci scrie NU, STOP.

**Observație.** Pentru a determina ușor care este cel mai mare număr din secvență și care sunt cele mai mari valori care îi urmează, este util ca pe parcursul algoritmului secvența  $s_0$  să fie ordonată descrescător.

**Exemplu.** - vezi curs + laborator

**Teorema 1.5.** (Extindere a teoremei Havel-Hakimi) Fie  $s_0 = \{d_1 \geq \dots \geq d_n\}$ , o secvență de  $n \geq 2$  numere naturale cu  $d_1 \leq n - 1$  și fie  $i \in \{1, \dots, n\}$  fixat. Fie  $s_0^{(i)}$  secvența obținută din  $s_0$  prin următoarele operații:

- eliminăm elementul  $d_i$

- scădem o unitate din primele  $d_i$  componente în ordine descrescătoare ale secvenței rămase.

Are loc echivalența:

$s_0$  este secvența gradelor unui graf neorientat  $\iff$

$s_0^{(i)}$  este secvența gradelor unui graf neorientat

**Exercițiu** Fie  $G_1$  și  $G_2$  două grafuri neorientate cu mulțimea vârfurilor  $V = \{1, \dots, n\}$ . Atunci  $s(G_1) = s(G_2)$  dacă și numai dacă există un sir de transformări  $t$  de interschimbare pe pătrat prin care se poate obține graful  $G_2$  din  $G_1$ .

**Teorema Erdős–Gallai.** O secvență de numere naturale  $s = \{d_1 \geq \dots \geq d_n\}$  este secvența gradelor unui graf dacă și numai dacă suma  $d_1 + \dots + d_n$  este pară și

$$\sum_{i=1}^k d_i \leq k(k-1) + \sum_{i=k+1}^n \min(d_i, k)$$

## 2 Construcția unui arbore cu secvența gradelor dată

**Teorema 2.1.** O secvență de  $n \geq 2$  numere naturale strict pozitive  $s_0 = \{d_1, \dots, d_n\}$  este secvența gradelor unui arbore dacă și numai dacă  $d_1 + \dots + d_n = 2(n-1)$ .

Din demonstrația Teoremei 2.1 se desprind următorii algoritmi de determinare a unui arbore cu secvența gradelor dată.

### Algoritm de construcție a unui arbore cu secvența de grade dată

**Intrare:** o secvență de  $n$  numere naturale pozitive  $d_1, \dots, d_n$

**Ieșire:** un arbore  $T$  cu  $V(T) = \{x_1, \dots, x_n\}$  cu  $s(T) = s_0$  dacă  $s_0$  este secvența gradelor unui arbore, sau mesajul NU altfel.

**Idee:** La un pas unim un vârf de grad 1 cu un vârf de grad mai mare decât 1 și actualizăm secvența  $s_0$ . Se repetă de  $n - 2$  ori, în final rămânând în secvență două vârfuri de grad 1, care se unesc printr-o muchie.

**Pseudocod:**

**Varianta 1.**

*Pasul 1.* Dacă  $d_1 + \dots + d_n \neq 2(n-1)$ , atunci scrie NU, STOP.

*Pasul 2.*

Cât timp  $s_0$  conține valori mai mari decât 1 execută //sau pentru  $i = 1, n-2$

alege un număr  $d_k > 1$  și un număr  $d_t = 1$  din secvență  $s_0$  și adaugă la  $T$  muchia  $x_k x_t$ .

elimină  $d_t$  din  $s_0$

înlocuiește  $d_k$  în secvența  $s_0$  cu  $d_k - 1$

*Pasul 3.*

fie  $d_k, d_t$  unicele elemente nenule (egale cu 1) din  $s_0$ ; adaugă la  $T$  muchia  $x_k x_t$ .

**Varianta 2.** Corespunde variantei a două de demonstrare a teoremei anterioare - construim un arbore de tip omidă.