

Guida di Quest4Doom

Quest4Doom e' nato come un mission pack di FreeDM ed ora e' diventato un videogioco "indipendente" (o quasi).

Principalmente, e' un tributo alla violenza videoludica dis-educativa degli anni 90' nata con i primi FPS (first-person shooter) che ora viene ingiustamente disprezzata a causa della sua grafica pixelosa (E poi vi vantate di giocare con le bamboline!!!)

Ora anche i limiti di eta' sono piu' alti; per cui evitate di farmi arrivare email di questo tipo solo perche' vostro figlio di 3 anni ha giocato a Quest4Doom:

Dis-educazione



giovaninformatica@gmail.com

Dis-educazione

Mio figlio si è lamentato quando ha giocato a quest4doom, per cui te lo segnalo.

Tizio Bravo|

Invia



Salvato



Indice

Eccoci arrivati all'indice della guida di Quest4Doom in versione 1.7:

- A. Installare Quest4Doom**
- B. Impara' a gioca'**
- C. I livelli di gioco**
- D. I bug corretti**
- E. Giocare in multiplayer**
- F. Correggere bug e difetti**

Installare Quest4Doom

Se siete riusciti a consultare questa guida, sicuramente avrete notato che c'era un file chiamato "Download.txt". Dentro, troverete il link al file .iso da scaricare e montare o masterizzare. Avviate l'autorun (o avviate il file "autorun.exe" all'interno), e selezionate "Installa" dal menu'.

Nello stesso menu' troverete il pulsante "Opzioni" dove potrete visualizzare la connessione al server di Quest4Doom, visualizzare i requisiti di sistema o accedere alla lista di runtime che verifica la compatibilita' certa dei file di gioco nel vostro computer.

Impara' a gioca'

La versione demo di Quest4Doom aveva la necessita' di ri-configurare i comandi di gioco. La versione 1.7 ha risolto questo problema e vi ha configurato dei comandi pre-stabiliti gia' pronti:

W A S D = Movimento giocatore

Spazio = Tasto azione (apri, chiudi, usa)

Click sinistro = spara

Click destro = sparo secondario

Inoltre, e' stato corretto anche il problema del mouse "mono-visuale" che faceva muovere la visuale in due sole direzioni (destra e sinistra); ora il mouse ha il set di visuale completo.

I livelli di gioco

Il primo livello consiste nel penetrare in una base militare futuristica e neutralizzare gli zombie all'interno... Nonche' uccidere il verme rosa "Demon" ed arrivare all'interruttore principale per raggiungere il livello successivo

Il secondo livello consiste nel liberare una casa (senza entrata) da degli zombie che la vogliono demolire.

Il terzo livello consiste nel fare fuori due scheletri che vogliono cuocerci (letteralmente) e ucciderci. Questo livello non e' possibile nella difficolta' "Insanity!".

Il quarto livello e' uguale al secondo, ma la mappa e' piu' grande. In questa mappa e' presente un easter-egg.

Vi ho elencato i primi quattro livelli di gioco. Comunque, credo di avervi reso l'idea per il resto del gioco.

I bug corretti

Tra le tante novita' citate, vorrei fermarmi ad elencare i bug corretti nel gioco.

- ✓ **Aggiunte nuove mappe**
- ✓ **Corretta la visuale del mouse**
- ✓ **Aggiunte nuove armi**
- ✓ **Configurati tasti piu' comodi di default**
- ✓ **Migliorata l'AI dei nemici**
- ✓ **Migliorato il multiplayer**
- ✓ **Supporto fino a 8 giocatori in multiplayer**

E queste sono solo alcune delle azioni svolte per correggere il gioco.

Giocare in multiplayer

**E adesso arriva il biscottino piu' dolce!
Adesso spieghero' come giocare in
multiplayer con Quest4Doom.**

Accedere in una partita online

Per accedere vi sono due modi:

**Il primo consiste nel avviare il gioco, e
andare in Options > Multiplayer options
ed accedere a una delle partite in corso
visualizzate in basso.**

**Il secondo metodo consiste nel andare
nella cartella "doomseeker" trovabile
nella cartella di gioco ed avviare il file
"doomseeker.exe", dove vi sara' una
lista di server attivi in LIVE e l'opzione
di entrata valida selezionando il
proprio eseguibile di gioco
(Quest4Doom.exe).**

Creare una sessione di gioco online

**Avviare il file "doomseeker.exe" nella
cartella "doomseeker", configurarlo con
le vostre impostazioni di rete,
selezionare "Create server"
dall'apposito menu' e seguire la
procedura "Wisard".**

Piccola nota: La lista di doomseeker visualizza tutti i server in LIVE di tutte le mod di doom attive, per cui si puo' facilmente capire che se provate ad entrare in un server canadese mentre gioca a Doom, la sessione di gioco non parte.

Correggere eventuali bug e difetti

Segnalatemi sempre eventuali bug che riscontrate alla email:

giovaninformatica@gmail.com

**Li trovero' e li correggero'.
Inoltre, su GitHub, troverete eventuali
file di configurazione e file .wad da
utilizzare come patch di gioco.**