

## แบบฝึกหัดปฏิบัติการคาบที่ 7: Function

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2564 Section.....

### [การเรียกใช้ฟังก์ชันมาตรฐาน]

1. ให้แสดงค่าของ x หลังจากการใช้คำสั่งต่อไปนี้

a) x = fabs( 7.5 );	7.5	absolute
b) x = floor( 7.5 );	7.0	x<=5 and x<0,x+0.5 x>0 , x-0.5
c) x = fabs( 0.0 );	0.0	
d) x = ceil( 0.0 );	0.0	x>=5 and x>0,x+0.5 x<0 , x-0.5
e) x = fabs( -6.4 );	6.4	
f) x = ceil( -6.4 );	-6.0	
g) x = ceil( -fabs( -8 + floor( -5.5 ) ) );	-14	

2. จงเขียนโปรแกรมเพื่อสุ่มเลขที่อยู่ระหว่าง 0-1000 ด้วยฟังก์ชัน rand() เก็บไว้ในอาร์เรย์จำนวน N ค่าเรียงข้อมูลที่ได้และนับจำนวนความถี่ของเลขแต่ละค่า โดยใช้ฟังก์ชัน พร้อมแสดงผลลัพธ์

```
#include <stdio.h>
void main()
{

}
}
```

3. จากโปรแกรมต่อไปนี้ให้แสดงผลลัพธ์ของโปรแกรมจากการใช้ฟังก์ชันมาตรฐานต่าง ๆ

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 int main( void )
4 {
5     printf( "sqrt(%.1f) = %.1f\n", 900.0, sqrt( 900.0 ) );
6     printf( "sqrt(%.1f) = %.1f\n", 9.0, sqrt( 9.0 ) );
7     printf( "exp(%.1f) = %f\n", 1.0, exp( 1.0 ) );
8     printf( "exp(%.1f) = %f\n", 2.0, exp( 2.0 ) );
9     printf( "log(%f) = %.1f\n", 2.718282, log( 2.718282 ) );
10    printf( "log(%f) = %.1f\n", 7.389056, log( 7.389056 ) );
11    printf( "log10(%.1f) = %.1f\n", 1.0, log10( 1.0 ) );
12    printf( "log10(%.1f) = %.1f\n", 10.0, log10( 10.0 ) );
13    printf( "log10(%.1f) = %.1f\n", 100.0, log10( 100.0 ) );
14    printf( "fabs(%.1f) = %.1f\n", 13.5, fabs( 13.5 ) );
15    printf( "fabs(%.1f) = %.1f\n", 0.0, fabs( 0.0 ) );
16    printf( "fabs(%.1f) = %.1f\n", -13.5, fabs( -13.5 ) );
17    printf( "ceil(%.1f) = %.1f\n", 9.2, ceil( 9.2 ) );
18    printf( "ceil(%.1f) = %.1f\n", -9.8, ceil( -9.8 ) );
19    printf( "floor(%.1f) = %.1f\n", 9.2, floor( 9.2 ) );
20    printf( "floor(%.1f) = %.1f\n", -9.8, floor( -9.8 ) );
21    printf( "pow(%.1f, %.1f) = %.1f\n", 2.0, 7.0, pow( 2.0, 7.0 ) );
22    printf( "pow(%.1f, %.1f) = %.1f\n", 9.0, 0.5, pow( 9.0, 0.5 ) );
23    printf( "fmod(%.3f/%.3f) = %.3f\n", 13.675, 2.333,
24    fmod( 13.675, 2.333 ) );
25    printf( "sin(%.1f) = %.1f\n", 0.0, sin( 0.0 ) );
26    printf( "cos(%.1f) = %.1f\n", 0.0, cos( 0.0 ) );
27    printf( "tan(%.1f) = %.1f\n", 0.0, tan( 0.0 ) );
28    return 0; /* indicates successful termination */
29 }
```

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2564                      ตอนเรียน Lab ที่.....

---

[ฟังก์ชันกำหนดเอง]

1. จงเขียนโปรแกรมหาค่า  $f(x)$  โดยสมการ  $f(x)$  เป็นดังนี้

$$f(x) = x^2 + 2x + 3 \quad \text{if } x < 0$$

$$= 0 \quad \text{if } x = 0$$

$$= x - 2 \quad \text{if } x > 0$$

กำหนดให้ส่วนที่ใช้ในการคำนวณค่า  $f(x)$  อยู่ในฟังก์ชัน  $fx$  กำหนดให้ส่วนที่รับค่าตัวแปร  $x$  จากคีย์บอร์ด และส่วนที่แสดงผลลัพธ์ของค่า  $f(x)$  อยู่ในฟังก์ชัน  $main$  ห้ามใช้ตัวแปร Global ในโปรแกรมเด็ดขาด

```
#include <stdio.h>
void main()
{

}

}
```

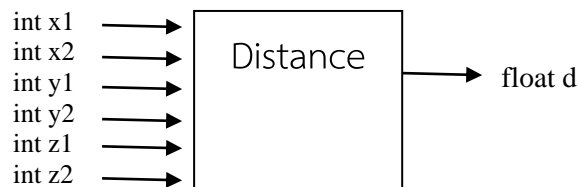
ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2564      ตอนเรียน Lab ที่.....

---

2. จงเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณระยะห่างระหว่างจุดสองจุด คือ  $(x_1, y_1, z_1)$  และ  $(x_2, y_2, z_2)$  โดยใช้ฟังก์ชัน Distance โดยฟังก์ชันจะรับ input เป็นเลขจำนวนเต็ม 6 ตัว สำหรับค่า  $x_1, y_1, z_1, x_2$  และ  $y_2, z_2$  จากนั้นจะคำนวณส่งกลับค่าตัวเลขทศนิยมสองหลักเป็นค่าระยะห่าง (distance)

$$d = \sqrt{|z_2 - z_1|^2 + |y_2 - y_1|^2 + |x_2 - x_1|^2}$$



```
#include <stdio.h>
void main()
{

}
}
```

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2564      ตอนเรียน Lab ที่.....

3. จงเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณพื้นที่สี่เหลี่ยมและวงกลม ดังนี้

ในส่วนของโปรแกรมหลัก ให้แสดงเมนูให้ผู้ใช้เลือกว่าต้องการคำนวณพื้นที่ของสี่เหลี่ยมหรือวงกลม

โดยถ้าผู้ใช้เลือกเมนู 1 ให้รับค่าความกว้างและความยาว (กำหนดให้ความกว้างและความยาวเป็นจำนวนเต็ม) แล้วเรียกใช้ฟังก์ชันในการคำนวณสี่เหลี่ยม

แต่ถ้าผู้ใช้เลือกเมนูข้อ 2 ให้รับค่ารัศมี (เป็นทศนิยม) แล้วเรียกใช้ฟังก์ชันในการคำนวณพื้นที่วงกลม

เมื่อเรียกใช้งานฟังก์ชันดังกล่าวเพื่อคำนวณค่าพื้นที่แล้ว ให้ฟังก์ชันนั้นๆ ส่งค่าผลลัพธ์กลับมายังโปรแกรมหลัก แล้วแสดงผลลัพธ์ออกทางหน้าจอ

ตัวอย่างการทำงานของโปรแกรม

===== MENU =====

1. Calculate area of rectangle
2. Calculate area of circle

Please enter 1 or 2: 1

Please enter width: 5

Please enter height: 10

Area = 50.00

หรือ

===== MENU =====

1. Calculate area of rectangle
2. Calculate area of circle

Please enter 1 or 2: 2

Please enter radius: 10.5

Area = 346.36

4. จากโปรแกรมต่อไปนี้ จงเติมค่าตัวแปรลงในช่องว่างที่กำหนดให้ (อธิบายการทำงานของโปรแกรมในชั่วโมง Lab)

```

/* 1 */ #include <stdio.h>
/* 2 */
/* 3 */ /* function prototype */
/* 4 */ int f1( int );
/* 5 */ float f2( int *, int );
/* 6 */
/* 7 */ /* global variable */
/* 8 */ int a = 10;
/* 9 */ int b = 5;
/* 10 */
/* 11 */ int f1( int a )
/* 12 */ {
/* 13 */     return a - 1;
/* 14 */ }
/* 15 */
/* 16 */ float f2( int *k, int y )
/* 17 */ {
/* 18 */     *k = f1(a);
/* 19 */     a *= 5;
/* 20 */     y = f1(a);
/* 21 */     return *k + y + 0.5;
/* 22 */ }
/* 23 */
/* 24 */ int main()
/* 25 */ {
/* 26 */     int x, y;
/* 27 */
/* 28 */     x = f1(a + b);
/* 29 */     y = f1(b);
/* 30 */
/* 31 */     printf("%d\n", x);
/* 32 */     printf("%.2f\n", f2(&x, y));
/* 33 */     printf("%d\n", a);
/* 34 */     printf("%d\n", x);
/* 35 */     printf("%d\n", y);
/* 36 */
/* 37 */     getchar();
/* 38 */     return 0;
/* 39 */ }

```

---



---



---



---



---

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2564                      ตอนเรียน Lab ที่.....

---

5. จงเขียนฟังก์ชันเพื่อหาค่าต่ำสุด (minArray(int A[])) ค่าสูงสุด(maxArray(int A[]))  
ผลรวมของตัวเลข(sumArray(int A[])) ที่อยู่ในอาร์เรย์

```
#include <stdio.h>
void main()
{

}
}
```

## 6. กำหนด function prototype สำหรับวาดเส้น และวาดจุดดังนี้

void drawline ( char c, int begin, int end );

ฟังก์ชัน drawline จะแสดงผลอักขระ c จากตำแหน่ง begin จนถึงตำแหน่ง end

เช่น drawline('+', 5, 10); จะแสดงผล

++++++

void drawpoints ( char c, int \*list, int n );

ฟังก์ชัน drawpoints จะแสดงผลอักขระ c ในตำแหน่งที่ระบุใน list (เรียงลำดับจากซ้ายไปขวา) โดยที่ n คือจำนวนจุดที่ต้องการแสดงผลในบรรทัดนั้น

เช่น int points [ ] = {1, 3, 5};

drawpoint('\$', points, 3); จะแสดงผล

\$ \$ \$

จงเขียนโปรแกรมเพื่อวาดรูปสามเหลี่ยมและสี่เหลี่ยม (โดยเรียกใช้ Function ดังกล่าว) เพื่อให้แสดงผลดังนี้  
ตัวอย่างผลการรันโปรแกรม

```
*
* *
*  *
*****

#####
#      #
#      #
#####
```

```
กำหนดโปรแกรมหลักในการทดสอบ function drawline และ
drawpoints ดังนี้

int main ( )
{
    int list[10];
    char c = '*';

    /* draw triangle */
    list[0] = 5;
    drawpoints(c, list, 1);
    list[0] = 3; list[1] = 7;
    drawpoints(c, list, 2);
    list[0] = 1; list[1] = 9;
    drawpoints(c, list, 2);
    drawline(c, 1, 10);
    /* draw rectangle */
    printf("\n");
    c = '#';
    drawline(c, 1, 10);
    list[0] = 1; list[1] = 10;
    drawpoints(c, list, 2);
    drawpoints(c, list, 2);
    drawline(c, 1, 10);

    getchar();
}
```

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
void drawpoints (char c,int *list,int n){
    int i=0,k,l=0;
    while(l < size){
        if (list[l] == i){
            printf("%c",c);
            l++;
            i++;
        }else{
            printf(" ");
            i++;
        }
    }
    printf("\n");
}

void drawline (char c,int begin,int end)
{
    int i;
    for(i=0;i<end;i++){
        if (i<begin){
            printf(" ");
        }else if (i >= begin){
            printf("%c",c);
        }
    }
    printf("\n");
}

int main()
{
    int list[10];
    char c = '*';

    /* draw triangle */
    list[0] = 5;
    drawpoints(c, list, 1);
    list[0] = 3; list[1] = 7;
    drawpoints(c, list, 2);
    list[0] = 1; list[1] = 9;
    drawpoints(c, list, 2);
    drawline(c, 1, 10);
    /* draw rectangle */
    printf("\n");
    c = '#';
    drawline(c, 1, 10);
    list[0] = 1; list[1] = 10;
    drawpoints(c, list, 2);
    drawpoints(c, list, 2);
    drawline(c, 1, 10);

    getchar();
}
```



ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2564      ตอนเรียน Lab ที่.....

---