

หลักสูตร

Build iOS & Android Application with Google Flutter Total Essential Course

สร้างแอปพลิเคชันระบบ iOS และ Android แบบ Cross Platform ด้วย Google Flutter

- เหมาะกับ: ผู้เริ่มต้นที่มีพื้นฐานในการพัฒนาโปรแกรม หรือเว็บแอปพลิเคชัน
- เวลาในการอบรม: 6 วัน
- ระยะเวลา: 9:30 น. - 16:00 น.



Flutter

for Enterprise Team



ทำไมต้อง Google Flutter

“เป็นไปได้ไหม ที่เครื่องมือทำแอปแบบ Cross Platform จะดีขึ้นไปได้อีก?”

พลเฝ้าคิดถึงคำถามนี้เสมอ หลังจากได้ใช้ทั้ง PhoneGap, Ionic, React Native, และ Xamarin ที่แต่ละตัวมีความเหมาะสมในงานที่แตกต่างกัน

แต่พอ Flutter ออกมาสู่โลกกว้าง มันทำให้พลสนใจมากๆ ว่าเขาใหญ่อย่าง Google จะผลักดันระบบสร้างโมบายล์แอปพลิเคชันของมันอย่างไร

และมันทำได้สมศักดิ์ศรีทีเดียว

ด้วยรูปแบบการใช้งานที่เปิดกว้าง พร้อมทั้งเครื่องมือและเทคโนโลยีจากฝั่ง Google ทำให้ Flutter กลายเป็นหนึ่งในเครื่องมือของพล และนักพัฒนาอีก หลายแสนคนทั่วโลกอย่างง่ายดาย

ผมหวังว่าเวิร์คชอปที่ไม่เน้นแค่การเขียนโค้ดอย่างเดียว แต่แบ่งปันซึ่งแนวคิด การออกแบบสำหรับผู้ใช้ และประสบการณ์จริงในการพัฒนา จะทำให้คุณ และทีมเริ่มต้นพัฒนาโมบายล์แอปพลิเคชันที่คิดไว้ ด้วย Google Flutter ได้ อย่างมั่นใจครับ

- ชีรเศรษฐ์ จิรภัทร์ชาญเดช, Technology Consultant & Instructor



คุณจะได้เรียนรู้:

- ปรับแนวความคิดการพัฒนา Web App และ Desktop App มาสู่การพัฒนา Mobile App ได้อย่างถูกต้อง ลดเวลาในการทำงาน
- ความสามารถ, ข้อดี, ข้อด้อยของการนำ Google Flutter ไปใช้ในโปรเจคจริง
- เรียนรู้ และฝึกใช้ Google Flutter ในการสร้าง Mobile Application

พื้นฐานของผู้เข้ารับการอบรม

- มีประสบการณ์ในการใช้งานคอมพิวเตอร์ไม่น้อยกว่า 30 ชั่วโมง
- มีประสบการณ์ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน หรือ โปรแกรมคอมพิวเตอร์ ไม่น้อยกว่า 30 ชั่วโมง

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้เข้าใจพื้นฐาน และสามารถสร้างโมบายล์แอปพลิเคชันสำหรับระบบ iOS และ Android ด้วย Google Flutter ได้
2. มีแนวคิดที่ถูกต้องในการออกแบบ และสร้างโมบายล์แอปพลิเคชันที่เหมาะสมต่อการใช้งาน
3. เรียนรู้แนวคิด และฝึกใช้ระบบ State Management
4. เพื่อให้เข้าใจการรับส่งข้อมูลระหว่างโมบายล์แอปพลิเคชัน กับ Web API
5. เรียนรู้แนวคิด และฝึกใช้งาน Native API ในการอ่าน และสแกนข้อมูล Barcode ได้
6. เรียนรู้แนวคิด และฝึกใช้งานระบบฐานข้อมูลภายในแอปพลิเคชัน (SQLite)
7. เรียนรู้แนวคิด และฝึกใช้งานระบบแผนที่ภายในแอปพลิเคชัน (Google Maps)

หัวข้อในการฝึกอบรม

วันที่ 1 Getting Started เครื่องมือ และการสร้างไฟล์ติดตั้ง

- ทำความเข้าใจขั้นตอนการพัฒนา Mobile Application
- ข้อได้เปรียบ และข้อจำกัด ในการพัฒนาแอปพลิเคชันแบบ Cross Platform ด้วย Google Flutter
- ใช้งาน Google Flutter ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน แบบ Cross Platform
 - สร้างโปรเจค
 - ทดสอบโปรเจคใน Emulator
 - ทดสอบโปรเจคในอุปกรณ์จริง
 - พื้นฐานการเขียนโปรแกรมภาษา Dart (1)
 - การ Debug และการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
- การสร้างไฟล์สำหรับติดตั้ง Android Application (APK)
- การสร้างไฟล์สำหรับติดตั้ง iOS Application (IPA)

ภาพบรรยากาศฝึกอบรมนอกสถานที่ ณ โรงพยาบาลรามารินทร์



วันที่ 2 User Interface และ Form สร้างและจัดการส่วนติดต่อผู้ใช้

- พื้นฐานการเขียนโปรแกรมภาษา Dart (2)
- เข้าใจการทำงานของ User Interface ในระบบ Widget
- เขียนและจัดการ Widget
- สร้างใช้งาน Basic User Interface
 - Button
 - Text
- แนวคิดสำคัญในการจัดวาง Layout
 - Scaffold
 - การประยุกต์ใช้ Column และ Row
 - Container
 - Expanded
 - SizedBox
- การสร้าง และจัดการ Mobile Page
 - สร้างไฟล์ Dart และ Widget ตัวแทนหน้า Page ต่างๆ
 - การจัดการโหนด และแสดงผลหน้า Mobile Page ที่ต้องการ
- การสร้าง และรับข้อมูลจากแบบ Form
 - การสร้างและจัดการ Form
 - การใช้งาน TextFormField
 - การใช้งาน TextEditingController
 - การ validate ข้อมูลจาก Form

วันที่ 3 Advanced User Interface และระบบ Navigation

- วิธีใช้งาน List Component แบบทั่วไป
- แนวคิดการใช้งาน ListView.builder()
- การแสดงข้อมูลใน List Component
- แนวคิดของ Navigation ใน Mobile Application
- การใช้ Navigation แบบ Master-Detail
 - การจัดการข้อมูลในหน้า Master
 - วิธีส่งผ่านข้อมูลระหว่าง Mobile App
 - การจัดการข้อมูลในหน้า Detail
- การสร้างและจัดการระบบ Tab Navigation

วันที่ 4 Web API และ State Management

- แนวคิดการเขียนโปรแกรมติดต่อกับ Web API
- การเขียนส่วนรับส่งข้อมูลแบบ JSON
- การใช้งาน HTTP Client
- การแสดงส่วนการโหลด และรายงานข้อมูลจาก Web API
- การนำข้อมูลจาก Web API มาใช้กับ Widget ในแอปพลิเคชัน
- การประยุกต์ใช้ ระบบ State Management แบบต่างๆ ในแอปพลิเคชัน
 - Provider
 - Bloc

วันที่ 5 Barcode, QR Code Scanner & SQLite

- แนวคิดการติดตั้ง Package และใช้งาน Native API
- แนวทางการเลือก Package ที่เหมาะสมกับโปรเจค
- Barcode & QR code Scanner
 - ทำความเข้าใจระบบสแกน Barcode และ QR Code บนอุปกรณ์พกพา
 - การติดตั้งระบบอ่าน Barcode และ QR Code
 - การอ่านข้อมูลจาก Barcode และ QR Code ในแอปพลิเคชัน
- SQLite Database
 - ทำความเข้าใจขอบเขต จุดดี จุดด้อยของ SQLite
 - วิธีสร้างฐานข้อมูล SQLite
 - การบันทึก และใช้งานข้อมูลในฐานข้อมูล SQLite

ภาพบรรยากาศฝึกรอบนอกสถานที่ ณ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์



วันที่ 6 Google Map Essential

- การสมัครใช้งาน Google Maps API
- การประเมินค่าใช้จ่ายเบื้องต้น
- การติดตั้ง Google Maps Widget
- การแสดงและใช้งาน Google Map Widget
- การแสดงตำแหน่งบนแผนที่ จากข้อมูลที่มาจาก Web API
- การแสดงข้อมูล Report ที่เกี่ยวข้องกับตำแหน่งบนแผนที่

* ช่วงระยะเวลาในแต่ละหัวข้อ อาจมีการปรับเปลี่ยนตามความเหมาะสมกับช่วงเวลา และผู้เข้ารับการฝึกอบรม

** การติดตั้ง โปรแกรมที่ใช้ในการฝึกอบรม ต้องติดตั้งผ่านอินเทอร์เน็ต ซึ่งจำเป็นต้องใช้เวลาในการติดตั้ง จึงต้องติดตั้งให้เรียบร้อยก่อนเริ่มการฝึกอบรม

ภาพบรรยากาศฝึกอบรมนอกสถานที่ ณ บริษัท แอดวานอินโฟ แอนด์ เน็ตเวิร์ค จำกัด



บริษัทที่ได้รับการฝึกอบรมจากเรา



ดูภาพบรรยากาศการอบรม

- <https://www.flickr.com/photos/amaround/sets>
- <https://www.facebook.com/nextflow>

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม และบริการจัดฝึกอบรมในหน่วยงาน

Nextflow.in.th

โทร. 086-661-5058

www.nextflow.in.th

บริษัท แอมอรราวน์ จำกัด

55/79 ถ.พระราม 2 แขวงบางมด เขตจอมทอง กรุงเทพฯ 10150