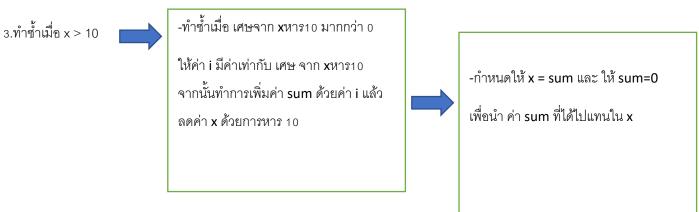
# ธีรุตม์ เอี้ยวสกุลรัตน์ รหัสนักศึกษา 65010495

1. ให้เขียนการทำงานของการหาผลบวกของตัวเลขโดดที่ไม่ใช่ 0 ทุกตัวในตัวเลขที่ป้อน ไปเรื่อยๆจนกว่าจะเป็นเลขหลักเดียว เช่นเมื่อป้อน input เป็น 123456 จะได้ผลลัพธ์คือ 123456 -> 21-> 3

## Draft Pseudo Code

- 1.รับ input เก็บในตัวแปร x และกำหนดตัวแปร i
- 2.กำหนดค่า sum=0



## 4.แสดงผลค่า x

#### Simple Command Pseudo Code

- 1.รับ input เก็บในตัวแปร x และกำหนดตัวแปร i
- 2.กำหนดค่า sum = 0
- 3.ทำซ้ำเมื่อ x>10
  - 3.1ทำซ้ำเมื่อ x%10 > 0
    - 3.3.1.i=x%10
    - 3.3.2.sum=sum+i
    - 3.3.3.x=x/10
  - 3.2.ให้ x=sum
  - 3.3.ให้ sum=0

## 4.แสดงผลค่า x

```
#include<stdio.h>
5 vint main()
        int x,i;
        int sum=0;
        printf("Enter x:");
        scanf("%d",&x);
        printf("%d",x);
        while(x > 10)
            while(x%10 > 0)
                i=x%10;
                sum=sum+i;
                x=x/10;
            x=sum;
            sum =0;
        printf("->%d",x);
        return 0;
```

2. ให้ P(x) คือผลรวมตัวเลขตั้งแต่ 1...(x-1) ที่หาร x ได้ลงตัว เช่น P(28) = 1+2+4+7+14 = 28 ให้เขียนการทำงานในการหา ตัวเลข 1-10,000 ว่ามีตัวเลขใดบ้างที่ให้ค่า P(x)=x

#### Draft Pseudo Code

- 1.กำหนดค่า sum =0 และ i=1
- 2.ให้ทำงานต่อเมื่อ i น้อยกว่าเท่ากับ 10000 เมื่อจบการทำงานให้เพิ่มค่า i



## Simple Command Pseudo Code

- 1.กำหนดค่า sum =0 และ i=1
- 2.ให้ทำงานต่อเมื่อ i <= 10000 เมื่อจบการทำงานให้เพิ่มค่า i
  - 2.1.ให้ทำงานต่อเมื่อ j < i และเมื่อจบการทำงานให้เพิ่มค่า j
    - 2.1.1.ถ้ำ i หาร j ลงตัว
      - -ให้ sum=sum+j
  - 2.2.ถ้ำ i เท่ากับ sum
    - 2.2.1.ให้แสดงค่า i
  - 2.3.sum=0

3. ให้เขียนการทำงานของโปรแกรมแสดงรูปผีเสื้อที่มีขนาดตามตัวเลขที่ป้อน

#### Draft Pseudo Code

- 1.รับค่าตัวแปรเก็บในตัวแปร a
- 2.ให้ทำงานซ้ำต่อเมื่อ i มีค่าเท่ากับ 1 และ i น้อยกว่าเท่ากับ a เมื่อจบการทำงานให้เพิ่มค่า i



-ให้ทำงานซ้ำเมื่อค่า j น้อยกว่าเท่ากับ
2เท่าของa แล้วลบด้วย 1
-เมื่อจบการทำงานให้เพิ่มค่า j



- -ถ้าหากว่า j มีค่าน้อยกว่าเท่ากับ i หรือ มี ค่ามากกว่าเท่ากับ 2เท่าของa แล้วลบด้วย i หรือเมื่อ i เท่ากับ a ให้แสดงผล \*
- -หากเป็นเท็จให้แสดงช่องว่าง
- -เมื่อจบการทำงานให้ขึ้นบรรทัดใหม่
- 3.ให้ทำงานซ้ำต่อเมื่อ i มีค่าเท่ากับ 1 และ i น้อยกว่าเท่ากับ a เมื่อจบการทำงานให้เพิ่มค่า i



-ให้ทำงานซ้ำเมื่อค่า j น้อยกว่าเท่ากับ
2เท่าของa แล้วลบด้วย 1
-เมื่อจบการทำงานให้เพิ่มค่า j



- -ถ้าหากว่า j มีค่าน้อยกว่าเท่ากับ a ลบ i หรือ ค่ามากกว่าเท่ากับ a บวก i ให้ แสดงผล \*
- -หากเป็นเท็จให้แสดงช่องว่าง
- -เมื่อจบการทำงานให้ขึ้นบรรทัดใหม่

## Simple Command Pseudo Code

- 1..รับค่าตัวแปรเก็บใน a
- 2.ทำงานซ้ำเมื่อ i<=a เมื่อจบการทำงาน i=i+1
  - 2.1.ทำงานซ้ำเมื่อ j<=2\*a-1 เมื่อจบการทำงาน j=j+1
    - 2.1.1. ถ้าหากว่า j<=i หรือ j>=2\*a-i หรือ i==a
      - -ให้แสดง \*
    - 2.1.2. ถ้าเป็นเท็จ
      - -ให้แสดงช่องว่าง
  - 2.2.เมื่อจบการทำงานให้ขึ้นบรรทัดใหม่
- 3.ทำงานซ้ำเมื่อ i<=a เมื่อจบการทำงาน i=i+1
  - 3.1.ทำงานซ้ำเมื่อ j<=2\*a-1 เมื่อจบการทำงาน j=j+1
    - 3.1.1 ถ้ำหากว่า j<=a-i หรือ j>=a+i
      - -ให้แสดง \*
    - 3.1.2. ถ้าเป็นเท็จ
      - -ให้แสดงฑ่องว่าง
  - 3.2.เมื่อจบการทำงานให้ขึ้นบรรทัดใหม่

```
#include<stdio.h>
   int main()
3 - {
        int a;
        scanf("%d",&a);
        for(int i=1;i<=a;i++)</pre>
        {
            for(int j=1;j<=2*a-1;j++)
            {
                 if(j <= i | | j >= 2*a-i | | i == a)
                     printf("*");
                 {
                     printf(" ");
             printf("\n");
        for(int i=1;i<=a;i++)</pre>
            for(int j=1; j <= 2*a-1; j++)
                 if(j \le a-i \mid \mid j \ge a+i)
                     printf("*");
                     printf(" ");
                 }
             printf("\n");
        }
        return 0;
```