

# Микропроект №1

Выполнил Х. Дилавар Ахмад Шаир Хамаюнович студент БПИ 196 ФКН ВШЭ

## Задание

Разработать программу, находящую в заданной ASCII-строке первую справа налево последовательность N символов, каждый элемент которой определяется по условию "больше предшествующего" (N=5)

## Источники

- <http://www.int80h.org/strlen/> Использование цепочечной функции для нахождения длины строки

## Ход Работы

Первым шагом при работе с программой является ввод строки, после того как пользователь выполнит данный шаг, программа из консоли считывает введенное значение и начнет его обрабатывать. Сначала она найдет длину строки с помощью функции `GetStringLength`, которая после своего выполнения сохранит длину строки в регистр `eax`, после возвращения в основную часть программы, вызывается процедура для поиска подстроки, которая в случае удачного выполнения будет запишет значение 5 в регистр `edx` и в память запишет адрес символа, с которого начинается подстрока, а в случае, если подстроки нет, то в консоль выведется строка (`could not find the necessary substring`),

```
format PE console
entry start

; Разработать программу, находящую в заданной ASCII-строке
; первую справа налево последовательность из 5 символов,
; каждый элемент которой определяется по условию "больше предшествующего"

include 'win32ax.inc'

section '.data' data readable writable
    enter_string      db 'enter a string that only contains ascii symbols ', 0
    didNotFindStr      db 'could not find the necessary substring ', 0
    printChar          db '%c-', 0
    printInt           db '%d ', 0
    read_string        db '%s', 0
    notAsciiOutput     db 'You have entered a string that contains symbols outside the ascii table', 0
    stroka             rd 64
    firstElement        dd 0
    A                  dd 0
    B                  dd 0
    stringLength        dd 0

section '.code' code readable executable
start:
    mov     [A], 5
    mov     [B], 0
    push    enter_string
    call    [printf]
    add     esp, 4

    push    stroka
    push    read_string
    call    [scanf]
    add     esp, 8

    lea     edi, [stroka]      ; заносим абсолютный адрес в edi
    call    GetStringLength    ; заносит длину строки в регистр eax
    mov     [stringLength], eax ; сохраняем длину строки
```

```

        call    FindSubstring          ;abcdefgfedcba

        cmp     edx, 0
        je      didNotFindSubstring

        cmp     edx, 0
        jne     substringFoundPrint

GetStringLength:
        push    ecx                    ; сохраняем значение ecx
        push    edi                    ; сохраняем значение edi

        sub     ecx, ecx               ; зануляем счетчик
        mov     ecx, -1                ; задаем макс значение (-1 -> 11111111..)
        sub     al, al
        cld
        repne   scasb                  ; сравниваем текущий символ в строке с 0 (al),
                                        ; повторяем, пока <>
        neg     ecx                    ; меняем все 0 на 1 и наоборот
        sub     ecx, 2                  ; вычитаем 1, тк мы начали с -1
        mov     eax, ecx                ; результат функции запишем в eax

        pop     ecx                    ; восстанавливаем значение eax
        pop     edi                    ; восстанавливаем значение edi

        ret

FindSubstring:
        sub     ebx, ebx
        sub     ecx, ecx
        sub     edx, edx
        mov     ebx, [stringLength]
        ;mov     ecx, [stroka+ebx-1] ; last char

        mov     ecx, stroka
        add     ecx, ebx
        dec     ecx

findSubstringLoop:
        mov     [A], ecx
        mov     [B], edx
        cmp     edx, 5
        je      loopBreak

        cmp     ecx, stroka-1
        je      loopBreak

        mov     eax, [ecx-1]
        mov     ebx, [ecx]

        cmp     eax, ebx
        jg      greater

        cmp     eax, ebx
        jng     notGreater

notAscii:
        push    notAsciiOutput
        call    [printf]
        add     esp, 4
        jmp     exit

greater:
        cmp     edx, 0
        je      firstFound
        mov     edx, [B]
        inc     edx

        mov     ecx, [A]
        dec     ecx
        jmp     findSubstringLoop

notGreater:
        sub     edx, edx
        mov     edx, 0

```

```

        mov     ecx, [A]
        mov     [firstElement],0
        dec     ecx
        jmp     findSubstringLoop

firstFound:
        mov     edx, [B]
        mov     edx, 1
        mov     ecx, [A]
        mov     [firstElement],ecx
        jmp     findSubstringLoop

loopBreak:
        ret

didNotFindSubstring:
        push    didNotFindStr
        call    [printf]
        add     esp, 4

        jmp     exit

substringFoundPrint:
        sub     ecx, ecx
        mov     ecx, 0
        mov     ebx, [firstElement]
printLoop:
        cmp     ecx, 5
        je      exit

        mov     [firstElement], ebx
        mov     [A], ecx

        sub     ebx, ecx
        mov     ecx, [ebx]
        push    ecx
        push    printChar
        call    [printf]
        add     esp, 8

        mov     ecx, [A]
        inc     ecx

        mov     ebx, [firstElement]
        jmp     printLoop

exit:
        call    [getch]
        push    0
        call    [ExitProcess]

section '.idata' import data readable
        library kernel, 'kernel32.dll',\
                msvcrt, 'msvcrt.dll',\
                user32, 'USER32.DLL'

include 'api\user32.inc'
include 'api\kernel32.inc'
import kernel,\
        ExitProcess, 'ExitProcess',\
        HeapCreate, 'HeapCreate',\
        HeapAlloc, 'HeapAlloc'
include 'api\kernel32.inc'
import msvcrt,\
        printf, 'printf',\
        scanf, 'scanf',\
        getch, '_getch'

```

## Тест 1

Ввод простой строки с нужной подстрокой (abcde )

```
enter a string that only contains ascii symbols edcba  
a-b-c-d-e-
```

Тест 2

Ввод строки без нужной подстроки

```
enter a string that only contains ascii symbols abcde  
could not find the necessary substring
```