

LISTA DE REQUERIMIENTOS

Desarrollar una aplicación web para la gestión de paseo de mascotas

La información que se necesita guardar de las mascotas es la siguiente: id, nombre de la mascota, raza y observaciones (si recibe medicamento, o está vacunado, etc.). También es necesario guardar los datos de los dueños: usuario, contraseña, nombres, apellidos, correo, saldo, celular y son clientes Premium.

El funcionamiento de la aplicación es el siguiente. Al iniciar, se abrirá una pantalla de login, en la que el usuario tendrá que logarse a partir del nombre de usuario y la clave. Si el usuario no está registrado, podrá darse de alta en el sistema en una pantalla específica para ello.

Tras el login, aparecerá la pantalla principal de la aplicación, donde se mostrará un formulario para reserva.

Hay que tener en cuenta que el precio del servicio de paseo de mascotas cuesta 30mil pesos colombianos, si el usuario es Premium, tendrá un 10% descuento en el servicio de pasear a su mascota. En el listado solo deben aparecer el nombre de los paseadores disponible. Deber ser posible ordenar a los paseadores por genero para que el usuario personalice su servicio, si lo quiere con un hombre o mujer, y que su mascota sea paseada solo o en grupo. En el caso que usuario no disponga de saldo disponible para realizar la reserva, se debe mostrar un mensaje de error.

Desde la pantalla principal, podremos acceder al panel de control del usuario, en el que se visualizará un listado con todas las reservas realizadas. En el listado de reservas debe figurar la siguiente información: id, usuario, fecha y forma de pago. Pasado el tiempo de su reserva se rehiciera el servicio y podrá solicitarlo nuevamente.

En esa pantalla existirá además un formulario en el que podremos actualizar cualquiera de los campos del usuario (excepto el nombre de usuario). También existirá un botón para dar de baja el usuario. Al hacer clic en dicho botón y tras aceptar una ventana de confirmación de la operación, se eliminará toda la información del usuario y automáticamente volveremos a la pantalla de logín.