



Pontificia Universidad Católica de Chile
Escuela de Ingeniería
Departamento de Ciencias de la Computación
Ingeniería de software

Entrega 3: *Sprint 2*

Grupo 12:

Tomás Fernández
Víctor Parraguez
Joaquín Torres

Miércoles 22 de octubre de 2014



Feature	Tarea 1	Tarea 2	Tarea 3
Cargar diagrama (Refactor)	Crear lector XML para los Diagramas de Clases	Crear nuevas clases modeladas	
Generar diagrama (Refactor)	Crear nuevos métodos para asignar posición de todas las figuras de forma estética		
Elegir tipo de diagrama	Crear selector de diagramas	Poder cambiar de tipos de diagramas	
Crear diagrama desde cero	Modelar la interacción con el usuario	Crear ventana para realizar diagrama	
Editar texto	Leer texto desde archivo	Mostrar texto en ventana para ser editado	
Guardar avance	Guardar texto en archivo XML	Crear botón para guardar	
Cambios de modos	Crear ventanas para los diferentes contextos		
Interfaz gráfica	Modelar la interacción con el usuario	Crear botones para la navegación	