



Pontificia Universidad Católica de Chile
Escuela de Ingeniería
Departamento de Ciencias de la Computación
Ingeniería de software

Entrega 3: *Sprint 2*

Grupo 12:

Tomás Fernández
Víctor Parraguez
Joaquín Torres

Miércoles 22 de octubre de 2014



Feature	Tarea 1	Tarea 2	Tarea 3
Cargar diagrama (Refactor)	Crear lector XML para los Diagramas de Clases	Crear nuevas clases modeladas	
Generar diagrama (Refactor)	Crear nuevos métodos para asignar posición de todas las figuras de forma estética		
Elegir tipo de diagrama	Crear selector de diagramas		
Crear diagrama desde cero	Crear una ventana para que el usuario pueda ingresar texto	Modelar el diagrama para que sea generado	
Editar texto	Copiar el texto desde el archivo.	Poder realizar cambios de texto.	
Guardar avance	Permitir al usuario guardar texto editado o creado		
Cambios de modos	Disponer en la interfaz la posibilidad de cambiar el modo de uso		
Interfaz gráfica	Modelar la interacción con el usuario		



Pontificia Universidad Católica de Chile
Escuela de Ingeniería
Departamento de Ciencias de la Computación
Ingeniería de software