TEGAR ARSYADANI

Yogyakarta | ± 6281353677822 | ± 628135677822 | ± 628135677822 | ± 628135677822 | ± 628135677822 | ± 62813567782 | ± 6281367782 | ± 628136782 | ± 628

SUMMARY

Saat ini saya adalah seorang mahasiswa S1 Teknik Informatika di Universitas Ahmad Dahlan. Saya memiliki minat yang kuat dalam Pengembangan Perangkat Lunak, dan saya memiliki pengalaman bekerja dengan bahasa pemrograman seperti Java untuk pengembangan aplikasi Android, Java Script, PHP. Saya bersemangat menggunakan teknologi untuk memecahkan masalah dunia nyata dan menciptakan solusi yang berarti. Sebagai seorang yang rajin belajar, saya selalu bersemangat untuk memperluas pengetahuan dan keterampilan saya di bidang ini dan selalu mengikuti perkembangan dan tren terkini.

EDUCATION

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

Yogyakarta, ID

Sarjana Komputer

Expected July 2024

Jurusan Informatika; IPK Kumulatif: 3.77/4.0;

Mata Kuliah Yang Relevan: Pemrograman Web; Pemrograman Berorientasi Objek; Rekayasa Perangkat Lunak;

Pemrograman Mobile

Programming; Android Development; Web Development.

PROJECT

Aplikasi Pencarian Rumah Sakit Di Kota Yogyakarta - full stack Pada Tugas Akhir Pemrograman Mobile

2022

- Menerapkan desain UI ke dalam layout XML Android: menerjemahkan desain UI ke dalam kode XML dengan membuat file layout XML.
- Membangun arsitektur komponen Java Android dan mengintegrasikannya dengan Google Maps.
- Debugging dan pengujian: Lakukan debugging dan pengujian untuk mengidentifikasi dan menyelesaikan masalah atau bug apa pun dalam aplikasi.

Wedding Organizer – full stack pada Tugas Akhir Rekayasa Perangkat Lunak

2023

- Mengembangkan dan memelihara aplikasi berbasis web menggunakan PHP, MySQL, dan teknologi terkait lainnya.
- Merancang dan mengimplementasikan struktur database untuk penyimpanan dan pengambilan data yang efisien.
- Membuat user interface menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript frameworks.

<u>Wisata Kabupaten Kuningan Berbasis Sistem Informasi Geografis</u> - full stack Pada Tugas Akhir Sistem Informasi Geografis

2023

- Mengembangkan dan memelihara aplikasi berbasis web menggunakan JavaScript.
- Membuat user interface menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript frameworks.

<u>Informasi Web Profile dan Penjualan Gendis Patisserie Kota Magelang</u> - Front End Pada Manajemen Proyek Informatika

2023

2023

- Mengimplementasikan desain UI ke dalam bahasa pemrograman.
- Membuat user interface menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript frameworks.

Aplikasi Pemetaan Wisata Di Kota Semarang Berbasis Sistem Informasi Geografis – dalam proses development

- Menerapkan desain UI ke dalam layout XML Android: Menerjemahkan desain UI ke dalam kode XML dengan membuat file layout XML.
- Membangun arsitektur komponen Java Android.

SKILLS

Programming Languages: Java, JavaScript, PHP.

Developer Tools: Git, Figma, Postman, Visual Studio Code, Android Studio.

Softskill: Komunikasi, Kerja Sama Tim, Pemecahan Masalah, manajemen Waktu.

Keterampilan Yang Relevan: Waterfall dan Agile Metodologi.