

**TUGAS UNGUIDED  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV  
ANTARMUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :  
Tegar Kang Ageng Gilang  
2311104018  
SE0701**

**Asisten Praktikum :  
Nita Fitrotul Mar'ah  
Aflah Rizkyadhafin Nurfikri**

**Dosen Pengampu :  
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2025**

## TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED

### A. SOAL

### B. JAWABAN

#### Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Wisata Banyumas',
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      theme: ThemeData(
        fontFamily: 'Roboto',
      ),
      home: const WisataPage(),
    );
  }
}

class WisataPage extends StatelessWidget {
  const WisataPage({super.key});

  // Data tempat wisata (pakai asset)
  final List<Map<String, String>> wisataList = const [
    {
      "nama": "Baturraden",
      "gambar": "assets/baturaden.jpeg",
      "deskripsi":
        "Wisata alam populer di lereng Gunung Slamet, terkenal dengan udara sejuk, pemandangan indah, dan berbagai wahana keluarga."
    },
    {
      "nama": "Curug Cipendok",
      "gambar": "assets/cipendok.jpeg",
      "deskripsi":
        "Air terjun megah setinggi 92 meter yang dikelilingi hutan lebat, cocok untuk pecinta alam dan petualangan."
    },
    {
      "nama": "Telaga Sunyi",
      "gambar": "assets/telaga.jpeg",
    }
  ];
}
```

```

        "deskripsi":
            "Telaga dengan air jernih dan suasana tenang di tengah hutan,
cocok untuk relaksasi dan healing."
    },
];

@override
Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
        backgroundColor: Colors.grey[100],
        appBar: AppBar(
            elevation: 0,
            flexibleSpace: Container(
                decoration: const BoxDecoration(
                    gradient: LinearGradient(
                        colors: [Color(0xFF43A047), Color(0xFF66BB6A)],
                        begin: Alignment.topLeft,
                        end: Alignment.bottomRight,
                    ),
                ),
            ),
        ),
        title: const Text(
            "Rekomendasi Wisata Banyumas",
            style: TextStyle(
                fontWeight: FontWeight.bold,
                color: Colors.white,
            ),
        ),
        centerTitle: true,
    ),
    body: ListView.builder(
        itemCount: wisataList.length,
        itemBuilder: (context, index) {
            final wisata = wisataList[index];
            return Card(
                margin: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16, vertical:
10),

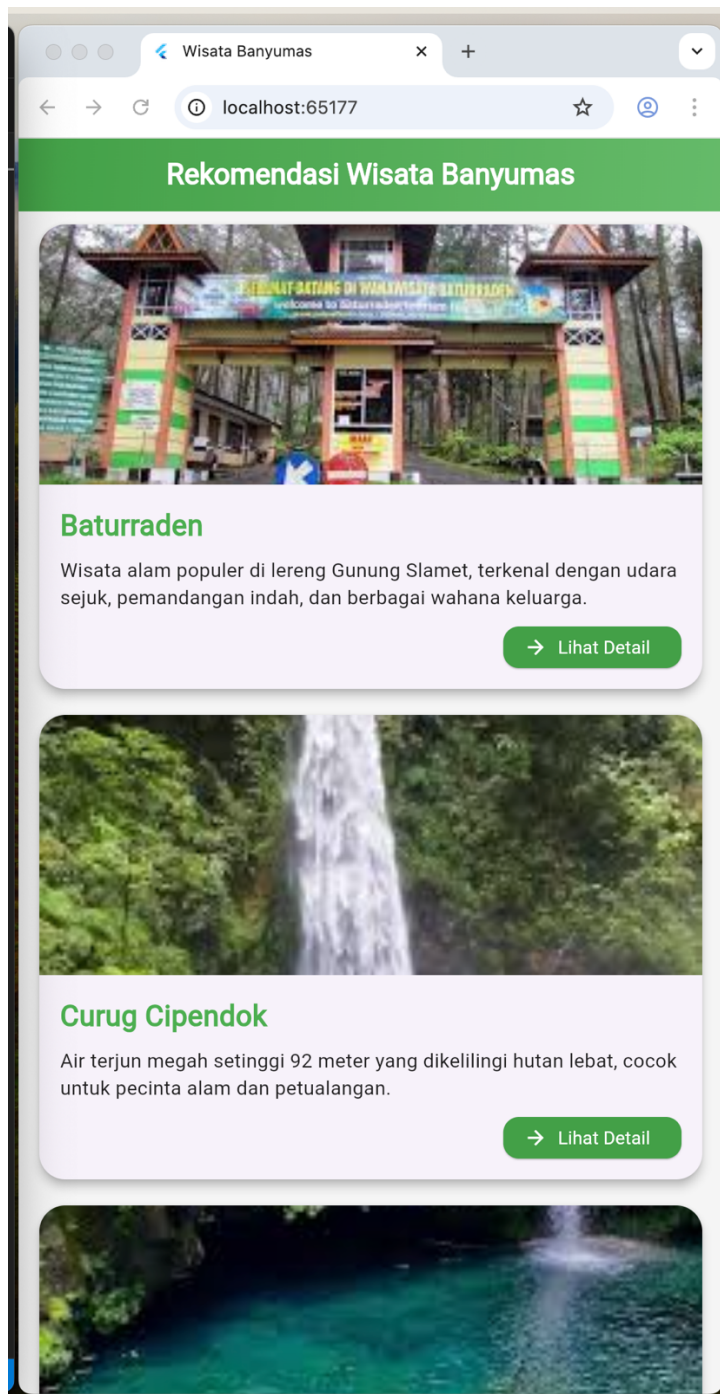
                shape: RoundedRectangleBorder(
                    borderRadius: BorderRadius.circular(20),
                ),
                elevation: 6,
                child: Column(
                    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                    children: [
                        // Gambar
                        ClipRRect(
                            borderRadius: const BorderRadius.vertical(top:
Radius.circular(20)),
                            child: Image.asset(
                                wisata["gambar"]!,
                                height: 200,
                                width: double.infinity,
                                fit: BoxFit.cover,
                            ),
                        ),
                    ],
                ),
            );
        },
    ),
);

```

```
),  
// Nama & Deskripsi  
Padding(  
  padding: const EdgeInsets.all(16.0),  
  child: Column(  
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,  
    children: [  
      Text(  
        wisata["nama"]!,  
        style: const TextStyle(  
          fontSize: 22,  
          fontWeight: FontWeight.bold,  
          color: Colors.green,  
        ),  
      ),  
      const SizedBox(height: 8),  
      Text(  
        wisata["deskripsi"]!,  
        style: const TextStyle(  
          fontSize: 15,  
          color: Colors.black87,  
          height: 1.4,  
        ),  
      ),  
      const SizedBox(height: 12),  
      Align(  
        alignment: Alignment.centerRight,  
        child: ElevatedButton.icon(  
          style: ElevatedButton.styleFrom(  
            backgroundColor: Colors.green[600],  
            shape: RoundedRectangleBorder(  
              borderRadius: BorderRadius.circular(12),  
            ),  
          ),  
          onPressed: () {  
            // nanti bisa diarahkan ke halaman detail  
  
wisata  
          },  
          icon: const Icon(Icons.arrow_forward, color:  
Colors.white),  
          label: const Text(  
            "Lihat Detail",  
            style: TextStyle(color: Colors.white),  
          ),  
        ),  
      ),  
    ],  
  ),  
);
```

```
);  
}  
}
```

## Screenshot Output



## Deskripsi Program

Program Dart di atas merupakan aplikasi Flutter sederhana yang menampilkan **daftar rekomendasi wisata di Banyumas**. Aplikasi ini menggunakan struktur dasar Flutter

dengan `MaterialApp` sebagai root, dan halaman utama ditampilkan melalui `WisataPage`. Pada bagian awal, terdapat fungsi `main()` yang menjalankan aplikasi dengan memanggil widget `MyApp`. Di dalam `MyApp`, `MaterialApp` diatur tanpa banner debug dan menggunakan font *Roboto*.

Halaman utama (`WisataPage`) menampilkan daftar tempat wisata yang disimpan dalam bentuk **list of map** berisi nama, gambar, dan deskripsi setiap destinasi seperti *Baturraden*, *Curug Cipendok*, dan *Telaga Sunyi*. Tampilan menggunakan `ListView.builder` agar konten dapat di-*scroll*. Setiap item wisata dikemas dalam sebuah **Card** yang memiliki gambar di bagian atas (menggunakan `ClipRRect` untuk sudut melengkung) dan teks di bawahnya yang berisi nama dan deskripsi wisata. Nama wisata ditulis dengan teks berwarna hijau dan tebal menggunakan properti `fontWeight: FontWeight.bold`, sedangkan deskripsi tampil lebih kecil dengan warna hitam lembut.

Aplikasi ini juga memiliki **AppBar dengan gradasi hijau** yang memberikan kesan segar dan alami sesuai tema wisata alam. Di setiap card terdapat tombol **“Lihat Detail”** berwarna hijau yang nantinya bisa diarahkan ke halaman detail wisata. Secara keseluruhan, program ini mendemonstrasikan penggunaan dasar widget Flutter seperti `Scaffold`, `AppBar`, `ListView`, `Card`, dan `ElevatedButton` untuk membuat tampilan aplikasi wisata yang **modern, bersih, dan informatif**