

**TUGAS UNGUIDED
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL II
PENGENALAN FLUTTER**



Disusun Oleh :

Tegar Kang Ageng Gilag

2311104018

Kelas

Asisten Praktikum :

Nita Fitrotul Mar'ah

Aflah Rizkyadhafin Nurfikri

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED

A. SOAL

- A. Jelaskan apa itu Dart & Flutter beserta contoh widget yang ada pada Flutter.
- B. Buatlah sebuah project Flutter.
- C. Setelah project dibuat, jalankan di emulator atau pada *real device* (jika pada tampilan telah keluar project Flutter seperti gambar di bawah, maka telah berhasil).
- D. 4. Setelah berhasil, modifikasi halaman diatas untuk menampilkan biodata kalian, minimal 5 widget!! (bebas, buatlah sekreatif mungkin).

E. JAWABAN

Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(home: MyHomepage(), title: "Pertemuan 2");
  }
}

class MyHomepage extends StatefulWidget {
  const MyHomepage({super.key});

  @override
  State<MyHomepage> createState() => _MyHomepageState();
}

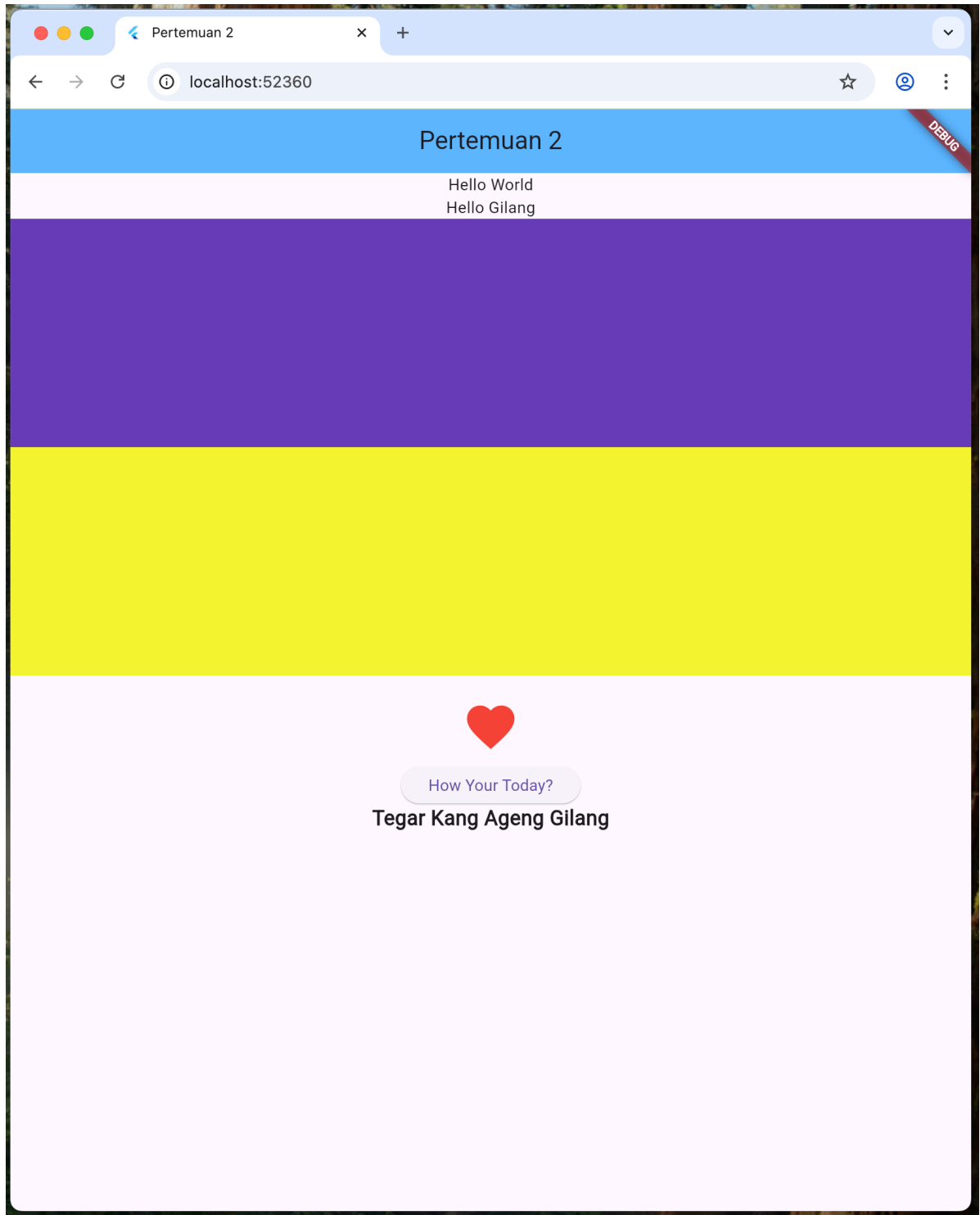
class _MyHomepageState extends State<MyHomepage> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 92, 181, 255),
        title: Text("Pertemuan 2"),
      ),
      body: Column(
        children: [
          Text("Hello World"),
          Text("Hello Gilang"),
          Container(
            color: Colors.deepPurple,
            height: 200,
```

```

    ),
    Container(
      color: const Color.fromARGB(255, 243, 243, 0),
      height: 200,
    ),
    SizedBox(height: 20),
    Icon(
      Icons.favorite,
      color: Colors.red,
      size: 50,
    ),
    SizedBox(height: 10),
    ElevatedButton(
      onPressed: () {},
      child: Text("How Your Today?"),
    ),
    Center(
      child: Text(
        "Tegar Kang Ageng Gilang",
        style: TextStyle(fontSize: 18, fontWeight: FontWeight.bold),
      ),
    ),
  ),
),
),
);
}
}

```

Screenshot Output



Deskripsi Program

Program ini adalah **aplikasi Flutter sederhana** yang menampilkan beberapa elemen UI dengan menggunakan berbagai widget. Struktur dasarnya menggunakan **Scaffold**, yang menyediakan kerangka utama aplikasi.

1. **AppBar**
 - o Berada di bagian atas layar dengan background berwarna **biru**.
 - o Memiliki judul "Pertemuan 2".
2. **Body (isi halaman)** menggunakan **Column**, yaitu widget yang menyusun elemen-elemen secara **vertikal dari atas ke bawah**.
3. Di dalam Column terdapat beberapa widget:

- **Text("Hello World")** → menampilkan teks “Hello World”.
- **Text("Hello Gilang")** → menampilkan teks “Hello Gilang”.
- **Container ungu** → berbentuk kotak berwarna ungu tua (**deepPurple**) dengan tinggi **200px**.
- **Container kuning** → berbentuk kotak berwarna kuning muda (**amberAccent**) dengan tinggi **200px**.
- **Icon** → menampilkan ikon berbentuk hati (**favorite**) berwarna merah dengan ukuran **50px**.
- **ElevatedButton** → tombol dengan tulisan “How Your Today” (belum ada aksi ketika ditekan).
- **Center** → widget untuk menempatkan teks "Tegar Kang Ageng Gilang" agar posisinya rata tengah, dengan ukuran font **18** dan tebal (**bold**).