

**TUGAS UNGUIDED
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTAR MUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :
TEGAR KANG AGENG GILANG
2311104018
SE 0701**

**Asisten Praktikum :
Nita Fitrotul Mar'ah
Aflah Rizkyadhafin Nurfikri**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025**

TUGAS UNGUIDED

A. SOAL

Modifikasi project TP 04 (Tugas Pendahuluan) untuk Antarmuka Pengguna, yang mana di dalamnya terdapat **ListView**, untuk merekomendasikan beberapa tempat wisata yang ada di Banyumas disertai foto, nama wisata, dan deskripsi singkat! (buatlah se kreatif mungkin).

B. JAWABAN

Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Wisata Banyumas',
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      theme: ThemeData(
        fontFamily: 'Roboto',
      ),
      home: const WisataPage(),
    );
  }
}

class WisataPage extends StatelessWidget {
  const WisataPage({super.key});

  // Data tempat wisata (pakai asset)
  final List<Map<String, String>> wisataList = const [
    {
      "nama": "Baturraden",
      "gambar": "assets/baturaden.jpeg",
      "deskripsi":
        "Wisata alam populer di lereng Gunung Slamet, terkenal dengan udara sejuk, pemandangan indah, dan berbagai wahana keluarga."
    },
    {
      "nama": "Curug Cipendok",
      "gambar": "assets/cipendok.jpeg",
      "deskripsi":
        "Air terjun megah setinggi 92 meter yang dikelilingi hutan lebat, cocok untuk pecinta alam dan petualangan."
    },
  ]
}
```

```

"nama": "Telaga Sunyi",
"gambar": "assets/telaga.jpeg",
"deskripsi":
    "Telaga dengan air jernih dan suasana tenang di tengah hutan,
cocok untuk relaksasi dan healing."
},
];

@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    backgroundColor: Colors.grey[100],
    appBar: AppBar(
      elevation: 0,
      flexibleSpace: Container(
        decoration: const BoxDecoration(
          gradient: LinearGradient(
            colors: [Color(0xFF43A047), Color(0xFF66BB6A)],
            begin: Alignment.topLeft,
            end: Alignment.bottomRight,
          ),
        ),
      ),
    ),
    title: const Text(
      "Rekomendasi Wisata Banyumas",
      style: TextStyle(
        fontWeight: FontWeight.bold,
        color: Colors.white,
      ),
    ),
    centerTitle: true,
  ),
  body: ListView.builder(
    itemCount: wisataList.length,
    itemBuilder: (context, index) {
      final wisata = wisataList[index];
      return Card(
        margin: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16, vertical:
10),
        shape: RoundedRectangleBorder(
          borderRadius: BorderRadius.circular(20),
        ),
        elevation: 6,
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
          children: [
            // Gambar
            ClipRRect(
              borderRadius: const BorderRadius.vertical(top:
Radius.circular(20)),
              child: Image.asset(
                wisata["gambar"]!,
                height: 200,
                width: double.infinity,

```

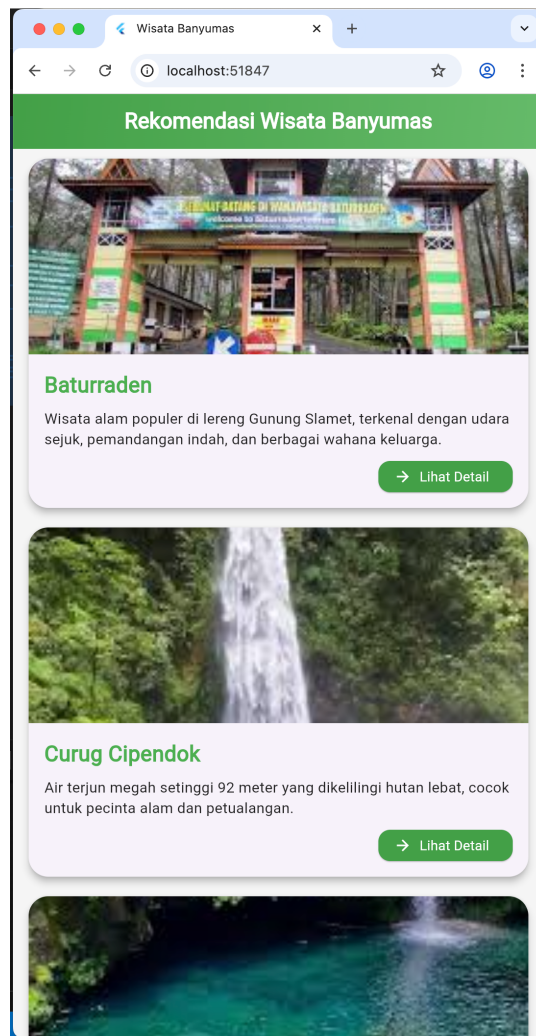
```

        fit: BoxFit.cover,
      ),
    ),
    // Nama & Deskripsi
    Padding(
      padding: const EdgeInsets.all(16.0),
      child: Column(
        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
        children: [
          Text(
            wisata["nama"]!,
            style: const TextStyle(
              fontSize: 22,
              fontWeight: FontWeight.bold,
              color: Colors.green,
            ),
          ),
          const SizedBox(height: 8),
          Text(
            wisata["deskripsi"]!,
            style: const TextStyle(
              fontSize: 15,
              color: Colors.black87,
              height: 1.4,
            ),
          ),
          const SizedBox(height: 12),
          Align(
            alignment: Alignment.centerRight,
            child: ElevatedButton.icon(
              style: ElevatedButton.styleFrom(
                backgroundColor: Colors.green[600],
                shape: RoundedRectangleBorder(
                  borderRadius: BorderRadius.circular(12),
                ),
              ),
              onPressed: () {
                // nanti bisa diarahkan ke halaman detail
                wisata
              },
              icon: const Icon(Icons.arrow_forward, color:
Colors.white),
              label: const Text(
                "Lihat Detail",
                style: TextStyle(color: Colors.white),
              ),
            ),
          ),
        ],
      ),
    ),
  ],
),
);

```



Screenshot Output



Deskripsi Program

Program Flutter di atas merupakan aplikasi bertema **“Rekomendasi Wisata Banyumas”** yang menampilkan daftar tempat wisata menarik di Kabupaten Banyumas menggunakan tampilan modern dan interaktif. Aplikasi ini diawali dengan fungsi `main()` yang menjalankan widget utama `MyApp`. Di dalamnya, `MaterialApp` digunakan untuk mengatur tema aplikasi, menggunakan font *Roboto*, serta menonaktifkan banner debug. Halaman utama aplikasi adalah `WisataPage`, yang berfungsi menampilkan konten utama berupa daftar wisata.

Pada `WisataPage`, data wisata disimpan dalam sebuah **list berisi tiga objek map**, yaitu *Baturraden*, *Curug Cipendok*, dan *Telaga Sunyi*, lengkap dengan nama, gambar, dan deskripsi singkat. Struktur tampilan dibangun menggunakan `Scaffold` yang memiliki latar belakang abu-abu muda agar terlihat bersih dan lembut. Bagian atas aplikasi

menggunakan `AppBar` dengan **gradasi hijau** yang memberi kesan alami, selaras dengan tema wisata alam Banyumas. Judul “Rekomendasi Wisata Banyumas” ditampilkan di tengah dengan huruf tebal berwarna putih agar menonjol dan mudah dibaca.

Isi halaman menampilkan daftar tempat wisata menggunakan `ListView.builder`, sehingga pengguna dapat menggulir layar untuk melihat semua destinasi. Setiap item wisata dibungkus dalam `Card` dengan sudut melengkung dan bayangan halus untuk memberikan kesan elegan dan profesional. Gambar wisata ditampilkan di bagian atas menggunakan `Image.asset`, diikuti nama tempat yang berwarna hijau sebagai penegasan identitas alam Banyumas. Deskripsi singkat memberikan gambaran umum tentang suasana dan daya tarik tiap lokasi.

Selain itu, terdapat tombol “**Lihat Detail**” berwarna hijau di bagian bawah setiap kartu yang dilengkapi ikon panah. Tombol ini nantinya dapat dikembangkan untuk menampilkan halaman informasi lebih lengkap mengenai destinasi tersebut. Secara keseluruhan, aplikasi ini menonjolkan keindahan wisata Banyumas dengan tampilan visual yang rapi, warna yang harmonis, dan tata letak yang intuitif — menciptakan pengalaman pengguna yang nyaman dan menarik.