

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VII  
NAVIGASI NOTIFIKASI**



**Disusun Oleh :  
TEGAR KANG AGENG GILANG  
2311104018  
SE 0701**

**Asisten Praktikum :  
Nita Fitrotul Mar'ah  
Aflah Rizkyadhafin Nurfikri**

**Dosen Pengampu :  
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2025**

## NAVIGASI NOTIFIKASI

### A. SOAL

Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya terdapat *navigasi* untuk pindah dari satu halaman ke halaman lainnya.

### B. JAWABAN

Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const NavigasiApp());
}

class NavigasiApp extends StatelessWidget {
  const NavigasiApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Navigasi Antar Halaman',
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      theme: ThemeData(
        useMaterial3: true,
        fontFamily: 'Poppins',
        colorSchemeSeed: Colors.blueAccent,
      ),
      home: const HalamanUtama(),
    );
  }
}

class HalamanUtama extends StatelessWidget {
  const HalamanUtama({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text("Halaman Utama"),
        centerTitle: true,
      ),
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            const Text(
              "Ini adalah halaman utama",
              style: TextStyle(fontSize: 18, fontWeight: FontWeight.w500),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```

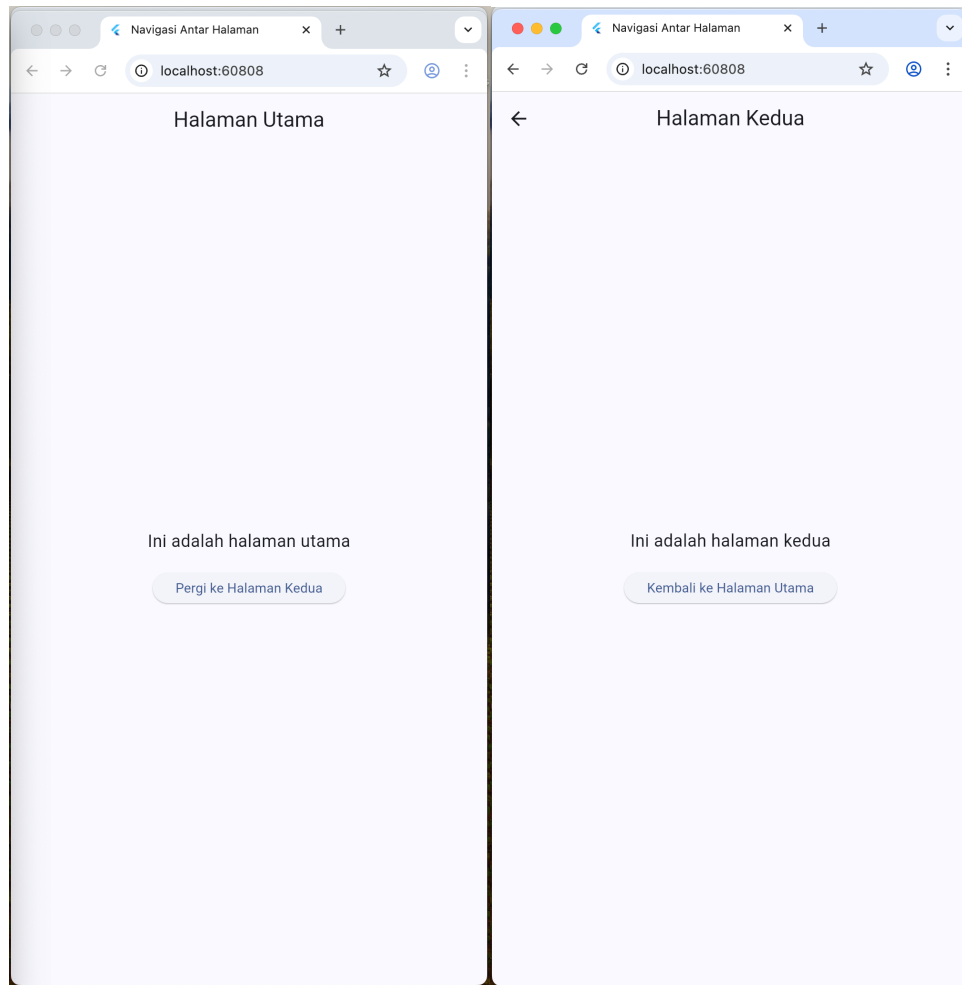
        ),
        const SizedBox(height: 20),
        ElevatedButton(
          onPressed: () {
            // Navigasi ke halaman kedua
            Navigator.push(
              context,
              MaterialPageRoute(builder: (context) => const
HalamanKedua()),
            );
          },
          child: const Text("Pergi ke Halaman Kedua"),
        ),
      ],
    ),
  ),
);
}
}

class HalamanKedua extends StatelessWidget {
  const HalamanKedua({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text("Halaman Kedua"),
        centerTitle: true,
      ),
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            const Text(
              "Ini adalah halaman kedua",
              style: TextStyle(fontSize: 18, fontWeight: FontWeight.w500),
            ),
            const SizedBox(height: 20),
            ElevatedButton(
              onPressed: () {
                // Kembali ke halaman sebelumnya
                Navigator.pop(context);
              },
              child: const Text("Kembali ke Halaman Utama"),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}

```

## Screenshot Output



## Deskripsi Program

Program Flutter di atas merupakan contoh sederhana dari **navigasi antar halaman (page navigation)** menggunakan *MaterialApp* dan *Navigator* untuk berpindah antar *screen*. Aplikasi ini diberi judul “**Navigasi Antar Halaman**” dan menggunakan tema dengan *Material 3*, font *Poppins*, serta warna utama biru muda (*blueAccent*).

Ketika aplikasi dijalankan, pengguna pertama kali akan berada di **Halaman Utama**, yang memiliki sebuah *AppBar* dengan judul di tengah dan teks “Ini adalah halaman utama” di bagian tengah layar. Di bawah teks tersebut terdapat sebuah tombol bertuliskan “**Pergi ke Halaman Kedua**”. Saat tombol ditekan, sistem akan memanggil fungsi `Navigator.push()` yang menampilkan **Halaman Kedua**.

Pada **Halaman Kedua**, tampilan serupa dengan halaman sebelumnya: terdapat *AppBar* berjudul “Halaman Kedua”, teks penjelasan di tengah, serta tombol “**Kembali ke Halaman Utama**”. Tombol ini menggunakan `Navigator.pop(context)` untuk menutup halaman saat ini dan kembali ke halaman pertama.

Secara keseluruhan, program ini menggambarkan **konsep dasar navigasi antar halaman dalam Flutter**, yaitu bagaimana pengguna dapat berpindah ke halaman lain

dan kembali menggunakan *Navigator stack*, serta penerapan *Material Design* sederhana untuk struktur aplikasi yang rapi dan responsif.