

**TUGAS UNGUIDED
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
CAMERA DAN MEDIA API**



Disusun Oleh :
TEGAR KANG AGENG GILANG
2311104018
SE 0701

Asisten Praktikum :
Nita Fitrotul Mar'ah
Aflah Rizkyadhafin Nurfikri

Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

TUGAS UNGUIDED

A. SOAL

Soal) Modifikasi project pemilihan gambar yang telah dikerjakan pada Tugas Pendahuluan Modul 09 agar fungsionalitas tombol dapat berfungsi untuk mengunggah gambar.

- Ketika tombol Gallery ditekan, aplikasi akan mengambil gambar dari galeri, dan setelah gambar dipilih, gambar tersebut akan ditampilkan di dalam container.
- Ketika tombol Camera ditekan, aplikasi akan mengambil gambar menggunakan kamera, dan setelah pengambilan gambar selesai, gambar tersebut akan ditampilkan di dalam container.
- Ketika tombol Hapus Gambar ditekan, gambar yang ada pada container akan dihapus.

B. JAWABAN

Source code

```
import 'dart:io';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:image_picker/image_picker.dart';

void main() {
    runApp(const LatihanMemilihGambar());
}

class LatihanMemilihGambar extends StatelessWidget {
    const LatihanMemilihGambar({super.key});

    @override
    Widget build(BuildContext context) {
        return MaterialApp(
            title: 'Latihan Memilih Gambar',
            debugShowCheckedModeBanner: false,
            home: Scaffold(
                appBar: AppBar(
                    backgroundColor: const Color(0xFF115967),
                    title: const Text(
                        '',
                        style: TextStyle(
                            color: Colors.white,
                            fontWeight: FontWeight.w600,
                        ),
                    ),
                    centerTitle: true,
                ),
                backgroundColor: const Color(0xFFFF9FAFB),
                body: const GambarContainer(),
            ),
        );
    }
}
```

```
class GambarContainer extends StatefulWidget {
  const GambarContainer({super.key});

  @override
  State<GambarContainer> createState() => _GambarContainerState();
}

class _GambarContainerState extends State<GambarContainer> {
  File? _image;
  final ImagePicker _picker = ImagePicker();

  static const primaryColor = Color(0xFF115967);
  static const accentColor = Color(0xFFE63946);

  Future<void> _getImageFromGallery() async {
    final pickedFile = await _picker.pickImage(source:
    ImageSource.gallery);
    if (pickedFile != null) {
      setState(() {
        _image = File(pickedFile.path);
      });
    }
  }

  Future<void> _getImageFromCamera() async {
    final pickedFile = await _picker.pickImage(source:
    ImageSource.camera);
    if (pickedFile != null) {
      setState(() {
        _image = File(pickedFile.path);
      });
    }
  }

  void _hapusGambar() {
    setState(() {
      _image = null;
    });
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Center(
      child: Padding(
        padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 24.0),
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            // Container gambar
            Container(
              height: 380,
              width: double.infinity,
              decoration: BoxDecoration(

```

```
        color: const Color(0xFFFF2F2F),
        border: Border.all(color: Colors.grey.shade400, width:
1.5),
        borderRadius: BorderRadius.circular(12),
),
child: _image == null
? const Center(
    child: Icon(
        Icons.image_outlined,
        color: Colors.grey,
        size: 100,
    ),
)
: ClipRRect(
    borderRadius: BorderRadius.circular(12),
    child: Image.file(
        _image!,
        fit: BoxFit.cover,
        width: double.infinity,
    ),
),
),
),
),

const SizedBox(height: 80),

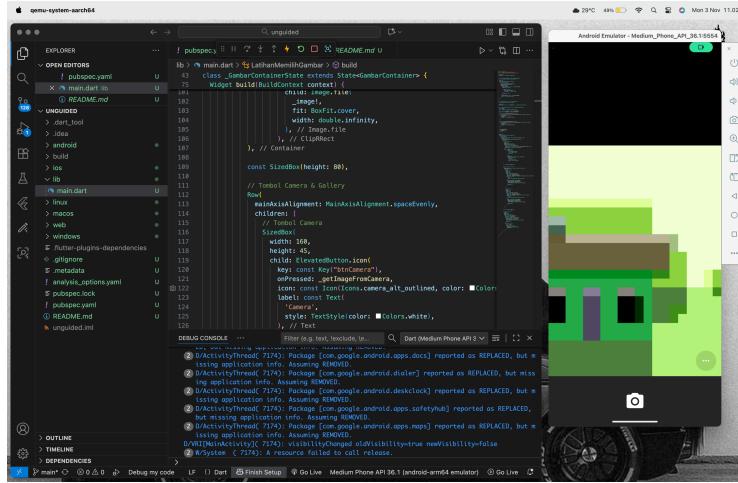
// Tombol Camera & Gallery
Row(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
    children: [
        // Tombol Camera
        SizedBox(
            width: 160,
            height: 45,
            child: ElevatedButton.icon(
                key: const Key("btnCamera"),
                onPressed: _getImageFromCamera,
                icon: const Icon(Icons.camera_alt_outlined, color:
Colors.white),
                label: const Text(
                    'Camera',
                    style: TextStyle(color: Colors.white),
                ),
                style: ElevatedButton.styleFrom(
                    backgroundColor: primaryColor,
                    shape: RoundedRectangleBorder(
                        borderRadius: BorderRadius.circular(25),
                    ),
                    elevation: 4,
                ),
            ),
        ),
        // Tombol Gallery
        SizedBox(
```

```
        width: 160,
        height: 45,
        child: ElevatedButton.icon(
            key: const Key("btnGallery"),
            onPressed: _getImageFromGallery,
            icon: const Icon(Icons.image, color: Colors.white),
            label: const Text(
                'Gallery',
                style: TextStyle(color: Colors.white),
            ),
            style: ElevatedButton.styleFrom(
                backgroundColor: primaryColor,
                shape: RoundedRectangleBorder(
                    borderRadius: BorderRadius.circular(25),
                ),
                elevation: 4,
            ),
        ),
    ],
),
),
const SizedBox(height: 30),

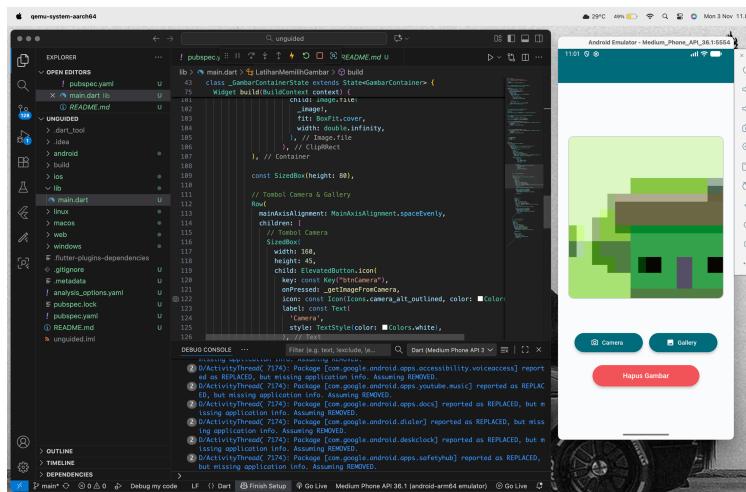
// Tombol hapus gambar
SizedBox(
    width: 250,
    height: 50,
    child: ElevatedButton(
        key: const Key("btnHapus"),
        onPressed: _hapusGambar,
        style: ElevatedButton.styleFrom(
            backgroundColor: accentColor,
            shape: RoundedRectangleBorder(
                borderRadius: BorderRadius.circular(30),
            ),
            elevation: 4,
        ),
        child: const Text(
            'Hapus Gambar',
            style: TextStyle(
                color: Colors.white,
                fontWeight: FontWeight.w600,
                fontSize: 16,
            ),
        ),
    ),
),
],
),
),
);
}
}
```

Screenshot Output

Kamera



Galeri



Deskripsi Program

Program Flutter di atas merupakan aplikasi sederhana untuk **memilih, menampilkan, dan menghapus gambar** menggunakan package `image_picker`.

Aplikasi ini menampilkan satu **container** besar dengan latar abu muda sebagai area tampilan gambar. Jika pengguna belum memilih gambar, ikon gambar kosong akan muncul di tengah. Terdapat dua tombol berwarna hijau tua (#115967) untuk **Camera** dan **Gallery** yang memungkinkan pengguna mengambil gambar langsung dari kamera atau memilih dari galeri, lalu hasilnya ditampilkan di dalam container. Selain itu, ada satu tombol merah (#E63946) bertuliskan **“Hapus Gambar”** untuk menghapus gambar yang sedang ditampilkan. Desain keseluruhan dibuat dengan nuansa modern,

proporsional, dan sederhana agar mudah digunakan.