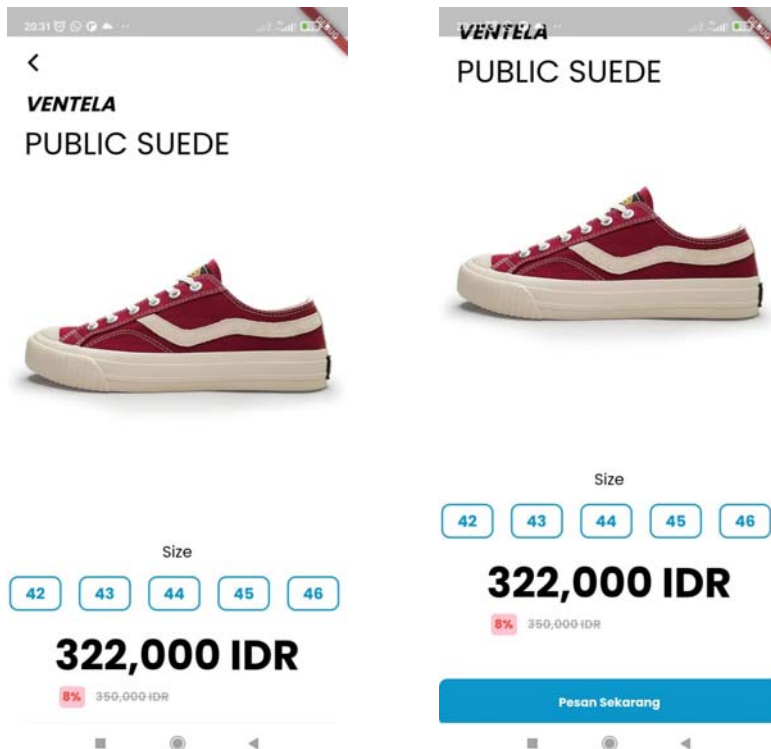


Nama : Tegar Fitrah Naba Atthoriq
NIM : 2009106085
Kelas : Informatika B 2020

POSTTEST 2

LAYOUT

Output :



Penjelasan :

```
Container(  
  width: 20,  
  height: 20,  
  margin: EdgeInsets.all(20),  
  decoration: const BoxDecoration(  
    image: DecorationImage(  
      image: AssetImage("assets/left-arrow.png")), // DecorationImage  
    ), // BoxDecoration  
), // Container
```

Memuat gambar tombol “kembali”, dengan membuat container ukuran 20x20, margin segala arah sepanjang 20, lalu membuat box decoration untuk memuat gambarnya.

```

Padding(
  padding: const EdgeInsets.only(left: 20),
  child: Column(
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
    children: const [
      Text(
        "VENTELA",
        style: TextStyle(
          fontStyle: FontStyle.italic,
          fontSize: 24,
          fontWeight: FontWeight.bold,
          color: Color.fromARGB(255, 0, 0, 0),
        ), // TextStyle
      ), // Text
      Text(
        "PUBLIC SUEDE",
        style: TextStyle(fontSize: 36, color: Colors.black),
      ), // Text
    ],
  )), // Column // Padding

```

Memuat merk dan jenis sepatu, dengan membuat kolom, didalam kolom dibuat judul “Ventela” dan diberi style font miring/italic, ukuran 24, bobot font tebal, dan berwarna hitam, lalu model sepatu “Public Suede” yang diberi style ukuran 36 dan berwarna hitam

```

Column(
  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
  children: [
    Container(
      width: 600,
      height: 400,
      decoration: const BoxDecoration(
        image: const DecorationImage(
          image: AssetImage("assets/public_suede.jpg")), // DecorationImage
        ), // BoxDecoration
      ), // Container
  ],
)

```

Membuat isi konten dengan menggunakan kolom dengan posisi tengah menggunakan cross axis alignment, membuat container dengan ukuran 600x400 yang berisikan gambar dari sepatu

```

const SizedBox(
  height: 30,
), // SizedBox
const Text(
  "Size",
  style: const TextStyle(
    fontSize: 18,
    color: Colors.black,
  ), // TextStyle
), // Text
const SizedBox(
  height: 15,
), // SizedBox
SingleChildScrollView(
  scrollDirection: Axis.horizontal,
  child: Row(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,
    children: const [
      ukuran(size: "39"),
      ukuran(size: "40"),
      ukuran(isActive: true, size: "41"),
      ukuran(size: "42"),
      ukuran(size: "43"),
      ukuran(size: "44"),
      ukuran(size: "45"),
      ukuran(size: "46"),
    ],
  ), // Row // SingleChildScrollView

```

Lalu membuat jarak menggunakan sizedbox dengan tinggi 30. Memuat text “size” yang diberi style ukuran 18 dan berwarna hitam. Lalu membuat jarak lagi dan membuat single child scroll view dengan arah horizontal yang berisi class ukuran()

```

    SizedBox(
      height: 15,
    ), // SizedBox
    Text(
      "322,000 IDR",
      style: TextStyle(
        fontSize: 48,
        color: Colors.black,
        fontWeight: FontWeight.bold,
      ), // TextStyle
    ), // Text
    Row(
      children: [
        discount(),
        Text(
          "350,000 IDR",
          style: TextStyle(
            fontWeight: FontWeight.bold,
            color: Color.fromARGB(75, 0, 0, 0),
            decoration: TextDecoration.lineThrough), // TextStyle
        ), // Text
      ],
    ), // Row

```

Membuat jarak lagi, lalu membuat text harga setelah diskon yang diberi style ukuran 48, berwarna hitam, dan berbobot tebal.

Lalu membuat row berisi class discount() dan harga sebelum diskon yang dicoret straight through untuk menandakan harga sebelum diskon, yang diberi style bobot tebal dan berwarna hitam dengan opacity. Dan menambahkan kelas button()

```
ukuran(size: "39"),
```

Untuk kelas ukuran () sebagai berikut:

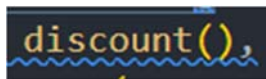
```
class ukuran extends StatelessWidget {
  const ukuran({Key? key, this.isActive = false, required this.size})
    : super(key: key);

  final bool isActive;
  final String size;

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Container(
      width: 60,
      height: 40,
      margin: const EdgeInsets.only(right: 10, left: 10),
      alignment: Alignment.center,
      decoration: BoxDecoration(
        color:
          isActive ? Color.fromARGB(255, 10, 150, 200) : Colors.transparent,
        borderRadius: BorderRadius.circular(10),
        border: Border.all(
          width: 2,
          color: Color.fromARGB(255, 10, 150, 200),
        ), // Border.all
      ), // BoxDecoration
      child: Text(
        size,
        style: TextStyle(
          fontSize: 18,
          fontWeight: FontWeight.bold,
          color: isActive ? Colors.white : Color.fromARGB(255, 10, 150, 200)), // TextStyle
      ), // Text
    ); // Container
  }
}
```

Membuat stateless widget baru dengan variabel final isActive bertipe Boolean dan variabel final size bertipe string.

Membuat sebuah container dengan ukuran 60x40 dan diberi jarak hanya kanan dan kiri sepanjang 10 dengan posisi ketengah. Lalu membuat sebuah decoration berupa box decoration yang berisi warna biru kustom dengan ARGB jika isActive true dan transparan jika false, border radius atau membulatkan siku sebesar 10, membuat border dengan lebar 2 berwarna biru kustom, dan membuat child berisi text berupa variabel size dan diberi style ukuran 18, bobot tebal, dan warna putih jika isActive true dan biru kustom jika false.



Untuk kelas `discount()` sebagai berikut:

```
class discount extends StatelessWidget {  
  const discount({Key? key}) : super(key: key);  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Container(  
      width: 30,  
      height: 25,  
      margin: const EdgeInsets.only(right: 12, left: 60),  
      alignment: Alignment.center,  
      decoration: BoxDecoration(  
        color: const Color.fromARGB(75, 255, 50, 100),  
        borderRadius: BorderRadius.circular(5),  
      ), // BoxDecoration  
      child: const Text(  
        "8%",  
        style: TextStyle(  
          fontWeight: FontWeight.bold,  
          color: Colors.red,  
        ), // TextStyle  
      ), // Text  
    ); // Container  
  }  
}
```

Membuat stl widget berisi container dengan ukuran 30x25, jarak hanya kanan dan kiri, posisi ketengah. Membuat decoration berupa box decoration berisi warna merah dengan opacity dan border radius sebesar 5. Lalu membuat sebuah child berisi text "8%" yang diberi style bobot tebal dan berwarna merah

`button()`,

Berikut merupakan kelas `button()`

```
class button extends StatelessWidget {  
  const button({Key? key}) : super(key: key);  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Container(  
      width: 150,  
      height: 55,  
      margin: const EdgeInsets.only(top: 50),  
      alignment: Alignment.center,  
      decoration: BoxDecoration(  
        color:  Color.fromARGB(255, 10, 150, 200),  
        borderRadius: BorderRadius.circular(10),  
      ), // BoxDecoration  
      child: const Text(  
        "Pesan Sekarang",  
        style: const TextStyle(  
          fontWeight: FontWeight.bold,  
          color:  Colors.white,  
        ), // TextStyle  
      ), // Text  
    ); // Container  
  }  
}
```

Membuat stl widget dengan membuat container dengan ukuran 150x55 dan diberi jarak hanya atas setinggi 50 dan posisi tengah. Membuat decoration berupa box decoration yang berisi warna biru kustom dan border radius sebesar 10. Lalu diberi child yang berisi text “pesan sekarang” yang diberi style bobot tebal dan berwarna putih