

Consent Form

Saya bersedia untuk berpartisipasi dalam penelitian yang dilaksanakan oleh Tegar Aldina Galari mengenai Evaluasi Sistem Pembelajaran Berbasis *Video Game* untuk mata kuliah Dasar Dasar Pemrograman dalam rangka memenuhi mata kuliah Tugas Akhir pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.

Saya mengerti bahwa partisipasi ini pada penelitian ini bersifat sukarela dan saya bersedia untuk segera menyatakan ketidaknyamanan yang saya rasakan selama sesi *usability study* kepada fasilitator study. Saya mengerti bahwa sesi penelitian ini akan direkam dan saya mengizinkan rekaman tersebut untuk digunakan dengan tujuan memperbaiki produk yang dites.

Silahkan tanda tangan di bawah untuk menyatakan bahwa Anda telah membaca dan memahami informasi yang ada di form ini dan pertanyaan yang Anda miliki sudah terjawab.

Tanggal: _____

Tuliskan Nama Anda: _____

Tanda Tangan Anda : _____

Terima Kasih! Kami sangat menghargai partisipasi Anda.

Informasi Umum – 5 menit

Nama : _____
Umur : _____ tahun
Jenis Kelamin. : Laki-laki / Perempuan
Pekerjaan : _____
Institusi Pendidikan / Kantor : _____
Alamat Email : _____
No. Handphone : _____

Pilihlah yang sedang anda alami

Pernah mengambil mata kuliah DDP / Sedang mengambil mata kuliah DDP

jika pernah, apakah anda mengulang mata kuliah tersebut?

1. Apakah anda pernah mempelajari DDP sebelumnya mengambil matakuliah DDP?

- a) ya
- b) tidak

2. Berapa lama anda menghabiskan waktu untuk mempelajari DDP? (jam/minggu)

- a) < 3 jam
- b) 3-5 jam
- c) 5-7 jam
- d) 7-10 jam
- e) > 8 jam

3. Berapa lama anda menghabiskan waktu untuk bermain *video game*? (jam/minggu)

- a) < 3 jam
- b) 3-5 jam
- c) 5-7 jam
- d) 7-10 jam
- e) > 8 jam

4. Jenis game yang anda suka adalah _____.

5. Apa alasan anda untuk menyukai jenis game tersebut?

6. Apakah anda pernah memainkan jenis game yang lain? Apa dan kenapa anda memainkan jenis game tersebut?

Usability Testing

Task#1	Menjelajah menu dan semua fungsi yang terdapat pada menu
Indikator Keberhasilan	<ul style="list-style-type: none">• Partisipan membuka menu option• Partisipan mengatur volume menu• Partisipan mengetahui cara keluar sistem• Partisipan mengetahui cara memulai permainan
Asumsi	Partisipan telah login ke dalam sistem.
<i>Task Time</i>	Berhasil Menyelesaikan task : Menyelesaikan task dengan kurang tepat : Total waktu pengerjaan :
<i>Success Status</i>	<i>Success / Partial Success / Failed</i>
<i>Expectations</i>	<i>Succeed / Had Difficulty / Failed</i>
Komentar partisipan dan catatan pengamatan	

Task#2	Menyelesaikan <i>puzzle</i> tahap 1
Indikator Keberhasilan	<ul style="list-style-type: none"> • Partisipan menyelesaikan tahap 1 • Partisipan berhasil mengerti apa yang harus dilakukan pada tampilan setelah mengerjakan tahap 1 • Partisipan berhasil mencapai tampilan tahap 2
Asumsi	Partisipan telah mencapai tampilan tahap 1
<i>Task Time</i>	Berhasil Menyelesaikan task : Menyelesaikan task dengan kurang tepat : Total waktu pengerjaan :
<i>Success Status</i>	<i>Success / Partial Success / Failed</i>
<i>Expectations</i>	<i>Succeed / Had Difficulty / Failed</i>
Komentar partisipan dan catatan pengamatan	

Task#3	Menyelesaikan <i>puzzle</i> tahap 2
Indikator Keberhasilan	<ul style="list-style-type: none"> • Partisipan menyelesaikan tahap 2 • Partisipan berhasil mengerti apa yang harus dilakukan pada tampilan setelah mengerjakan tahap 2 • Partisipan berhasil mencapai tampilan tahap 3
Asumsi	Partisipan telah mencapai tampilan tahap 2
<i>Task Time</i>	Berhasil Menyelesaikan task : Menyelesaikan task dengan kurang tepat : Total waktu pengerjaan :
<i>Success Status</i>	<i>Success / Partial Success / Failed</i>
<i>Expectations</i>	<i>Succeed / Had Difficulty / Failed</i>
Komentar partisipan dan catatan pengamatan	

Task#4	Menyelesaikan <i>puzzle</i> tahap 3
Indikator Keberhasilan	<ul style="list-style-type: none"> • Partisipan menyelesaikan tahap 3 • Partisipan berhasil mengerti apa yang harus dilakukan pada tampilan setelah mengerjakan tahap 3 • Partisipan berhasil mencapai tampilan tahap 4
Asumsi	Partisipan telah mencapai tampilan tahap 1
<i>Task Time</i>	Berhasil Menyelesaikan task : Menyelesaikan task dengan kurang tepat : Total waktu pengerjaan :
<i>Success Status</i>	<i>Success / Partial Success / Failed</i>
<i>Expectations</i>	<i>Succeed / Had Difficulty / Failed</i>
Komentar partisipan dan catatan pengamatan	

Task#5	Menyelesaikan <i>puzzle</i> tahap 4
Indikator Keberhasilan	<ul style="list-style-type: none"> • Partisipan menyelesaikan tahap 4 • Partisipan berhasil mengerti apa yang harus dilakukan pada tampilan setelah mengerjakan tahap 4 • Partisipan berhasil mencapai tampilan tahap 5
Asumsi	Partisipan telah mencapai tampilan tahap 4
<i>Task Time</i>	Berhasil Menyelesaikan task : Menyelesaikan task dengan kurang tepat : Total waktu pengerjaan :
<i>Success Status</i>	<i>Success / Partial Success / Failed</i>
<i>Expectations</i>	<i>Succeed / Had Difficulty / Failed</i>
Komentar partisipan dan catatan pengamatan	

Task#6	Menyelesaikan <i>puzzle</i> tahap 5
Indikator Keberhasilan	<ul style="list-style-type: none"> • Partisipan menyelesaikan tahap 5 • Partisipan berhasil mengerti apa yang harus dilakukan pada tampilan setelah mengerjakan tahap 5 • Partisipan berhasil mencapai tampilan tahap 6
Asumsi	Partisipan telah mencapai tampilan tahap 5
<i>Task Time</i>	Berhasil Menyelesaikan task : Menyelesaikan task dengan kurang tepat : Total waktu pengerjaan :
<i>Success Status</i>	<i>Success / Partial Success / Failed</i>
<i>Expectations</i>	<i>Succeed / Had Difficulty / Failed</i>
Komentar partisipan dan catatan pengamatan	

Task#7	Menyelesaikan <i>puzzle</i> tahap 6
Indikator Keberhasilan	<ul style="list-style-type: none"> • Partisipan menyelesaikan tahap 6 • Partisipan berhasil mengerti apa yang harus dilakukan pada tampilan setelah mengerjakan tahap 6 • Partisipan memasukan tampilan <i>menu</i>
Asumsi	Partisipan telah mencapai tampilan tahap 6
<i>Task Time</i>	Berhasil Menyelesaikan task : Menyelesaikan task dengan kurang tepat : Total waktu pengerjaan :
<i>Success Status</i>	<i>Success / Partial Success / Failed</i>
<i>Expectations</i>	<i>Succeed / Had Difficulty / Failed</i>
Komentar partisipan dan catatan pengamatan	