

Kuesioner Demografi dan Minat Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Pada Mata Kuliah Dasar Dasar Pemrograman 1

Assalamualaikum Wr. Wb

Perkenalkan saya Tegar Aldina Galari, mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia. Saat ini saya sedang melakukan penelitian tentang minat dan tanggapan mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia terhadap mata kuliah ajar Dasar Dasar Pemrograman 1 (DDP 1). Jika anda mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia yang memenuhi kriteria berikut:

- Pernah atau sedang terdaftar sebagai mahasiswa aktif di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia
- Pernah atau sedang menjalani kegiatan mengajar dan belajar pada matakuliah DDP 1 (≤ 2015) atau DDP (> 2015)

Apabila anda termasuk dalam kriteria tersebut, saya harap dapat membantu penelitian saya dengan mengisi kuesioner berikut. Data Anda hanya akan digunakan untuk keperluan akademik semata dan kerahasiaan terjaga.

Terdapat Hadiah pulsa dengan total mencapai Rp. 300.000 untuk 3 responden yang beruntung.

Apabila terdapat hal yang tidak dimengerti dan ingin ditanyakan, anda dapat menghubungi saya pada:

email: tegaraldina@gmail.com

WA/SMS: 081218589075

Wassalamualaikum Wr. Wb

*** Required**

1. Nama *

2. Angkatan *

Mark only one oval.

- ☐ 2017
- ☐ 2016
- ☐ 2015
- ☐ 2014
- ☐ 2013--

3. Nomor Handphone *

Diisi yang sesuai dan masih aktif ya :)

4. Pernah atau sedang mempelajari dasar dasar pemrograman? *

Apabila anda menjawab tidak maka dapat menghiraukan pertanyaan selanjutnya
Mark only one oval.

- ☐ Ya
- ☐ Tidak

Skip to question 5.

Kuesioner Demografi dan Minat Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Pada Mata Kuliah Dasar Dasar Pemrograman 1

5. apakah anda pernah mempelajari pemrograman sebelum mengikuti kelas DDP1? *

Apabila anda menjawab ya, maka saya harap anda mengisi pertanyaan selanjutnya, apabila tidak maka dapat langsung menuju pertanyaan berikutnya lagi

Mark only one oval.

- ☐ Ya
- ☐ Tidak

6. Kapan anda mempelajari pemrograman tersebut?

Apabila anda menjawab lainnya, mohon untuk menuliskannya dengan jelas nama instansinya

Check all that apply.

- ☐ SD
- ☐ SMP
- ☐ SMA
- ☐ Other: _____

7. Apakah pemrograman memang merupakan passion anda? *

Mark only one oval.

- ☐ Ya
- ☐ Tidak
- ☐ Mungkin

8. Menurut anda, apakah itu pemrograman? *

Jawab lah dengan singkat, padat, dan jelas

9. Berapa lama waktu yang anda alokasikan untuk belajar pemrograman? *

waktu yang digunakan adalah jam/minggu

Mark only one oval.

- ☐ < 3 jam
- ☐ 3 - 5 jam
- ☐ 5 - 7 jam
- ☐ 7 - 10 jam
- ☐ > 10 jam

10. Bagaimana cara anda dalam mempelajari pemrograman? *

bisa ceritakan bagaimana cara anda belajar di dalam kelas dan juga diluar kelas

11. Apa kendala anda dalam mempelajari pemrograman? *

12. Apabila anda memberi nilai kemampuan pemrograman anda dalam skala 1 - 10, berapakah anda akan berikan? *

Mark only one oval.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

13. (bagi yang sudah pernah mengambil) Pernahkan anda mengulang mata kuliah DDP?

Mark only one oval.

☐ ya

☐ tidak

Skip to question 14.

Kuesioner Demografi dan Minat Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Pada Mata Kuliah Dasar Dasar Pemrograman 1

Jawablah pertanyaan ini dengan poin 1 - 5, 1 untuk kurang sesuai dengan 5 untuk sangat sesuai dengan diri anda

14. Saya menikmati cara belajar pemrograman yang telah atau sedang saya alami *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Tidak Sesuai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Sesuai

15. Saya dapat dengan mudah memahami mater yang diajarkan dengan cara yang telah saya alami *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Tidak Sesuai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Sesuai

16. Saya tidak suka mempelajari sesuatu hanya berdasarkan teori yang ada di buku saja *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Tidak Sesuai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Sesuai

17. Saya lebih mudah mengerti materi dengan tampilan dalam bentuk slide show dari pada tulisan dalam buku *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Tidak Sesuai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Sesuai

18. Saya suka apabila diberikan contoh langsung dalam materi yang sedang saya alami *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Tidak Sesuai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Sesuai

19. Saya memerlukan waktu lebih diluar kelas untuk dapat memahami mater yang diajarkan di dalam kelas *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Tidak Sesuai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Sesuai

20. Saya suka menggali materi lebih dalam sendiri dari yang diajarkan di dalam kelas *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Tidak Sesuai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Sesuai

Kuesioner Demografi dan Minat Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Pada Mata Kuliah Dasar Dasar Pemrograman 1

21. Apakah anda suka bermain game? *

Mark only one oval.

☐ Ya

☐ Tidak

22. Berapa waktu yang anda habiskan untuk bermain game? *

waktu yang digunakan adalah jam/minggu

Mark only one oval.

- ☐ < 3 jam
- ☐ 3 - 5 jam
- ☐ 5 - 7 jam
- ☐ 7 - 10 jam
- ☐ > 10 jam

23. Apakah anda merasa lebih bahagia saat bermain game jika dibandingkan saat anda belajar pemrograman? **Mark only one oval.*

- ☐ Ya
- ☐ Tidak
- ☐ Mungkin

24. Sebutkan alasan untuk jawab pertanyaan sebelumnya *

25. Menurut anda, jenis game seperti apa yang dapat membantu anda dalam mengimplementasikan dan memahami materi pembelajaran pemrograman? *

Bisa sebutkan contoh atau jelaskan dengan kata kata anda

Terimakasih

Terima kasih sudah bersedia mengisi questionnaire ini. Responden yang beruntung akan dihubungi setelah masa pengisian berakhir.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan Anda :)

Narahubung:

email: tegaraldina@gmail.com

WA: 081218589075