System Usability Scale

Tegar Aldina Galari

Perkenalkan saya Tegar Aldina Galari, mahasiswa fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia angkatan 2013. Saat ini saya sedang mengembangkan sistem pembelajaran menggunakan media Video Game untuk mata kuliah Dasar Dasar Pemrograman.

Kuisoner ini bertujuan untuk mendapatkan feedback kuantitatif dari responden yang telah menggunakan sistem yang saya kembangkan. Data ini akan digunakan untuk keperluan akademik.

1306407376 * Required 1. Nama lengkap * 2. Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi. * Mark only one oval. 2 5 sangat tidak setuju sangat setuju 3. Saya merasa sistem ini rumit untuk digunakan. * Mark only one oval. 2 3 5 1 4 sangat tidak setuju sangat setuju 4. Saya merasa sistem ini mudah untuk digunakan. * Mark only one oval. 2 3 5 1 4 sangat tidak setuju sangat setuju 5. Saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini. * Mark only one oval. 1 2 3 5 4 sangat tidak setuju sangat setuju

	1	2	3	4	5		
sangat tidak setuju						sangat setuju	
Saya merasa ada ba	anyak h	al yang	tidak k	onsiste	n (tidak	serasi) padasistem ini. *	
Mark only one oval.							
	1	2	3	4	5		
sangat tidak setuju						sangat setuju	
Saya merasa orang Mark only one oval.	lain aka	an mem	ıahami (cara me	engguna	kan sistem ini dengan cepat.	*
	1	2	3	4	5		
sangat tidak setuju						sangat setuju	
Saya merasa sisten Mark only one oval.	n ini me	mbingu	ıngkan.	*			
·	1	2	3	4	5		
sangat tidak setuju						sangat setuju	
Saya merasa tidak a Mark only one oval.	ada han	nbatan (dalam n	nenggu	nakan s	istem ini. *	
	1	2	3	4	5		
sangat tidak setuju						sangat setuju	
Saya perlu membia Mark only one oval.	sakan d	liri terle	bih dah	ulu seb	elum m	enggunakan sistem ini. *	
	1	2	3	4	5		

Powered by
Google Forms