



UNIVERSITAS INDONESIA

**PENGEMBANGAN LANJUT *TABLING* PADA *CONTEXTUAL*
ABDUCTION DENGAN *ANSWER SUBSUMPTION***

SKRIPSI

**SYUKRI MULLIA ADIL PERKASA
1306381793**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
DEPOK
JULI 2017**



UNIVERSITAS INDONESIA

**PENGEMBANGAN LANJUT *TABLING* PADA *CONTEXTUAL*
ABDUCTION DENGAN *ANSWER SUBSUMPTION***

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Ilmu Komputer**

**SYUKRI MULLIA ADIL PERKASA
1306381793**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
DEPOK
JULI 2017**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

**Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.**

Nama : Syukri Mullia Adil Perkasa
NPM : 1306381793
Tanda Tangan :

Tanggal : 21 Juni 2013

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Syukri Mullia Adil Perkasa

NPM : 1306381793

Program Studi : Ilmu Komputer

Judul Skripsi : Pengembangan Lanjut *Tabling* pada *Contextual Abduction* dengan *Answer Subsumption*

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komputer pada Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Ari Saptawijaya S.Kom., M.Sc., Ph.D. ()

Penguji : Penguji 1 ()

Penguji : Penguji 2 ()

Ditetapkan di : Depok

Tanggal : 5 Juli 2013

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil'alam, segala puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, Allah Subhana Huwataala, karena hanya dengan hidayah dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan pembuatan skripsi ini.

Allahumma sholli 'alaa sayyidina Muhammad, Sholawat serta salam tak henti-hentinya dipanjatkan kepada Rasulullah SAW, atas peranannya di muka bumi dalam memberikan tuntunan kepada seluruh umat manusia, dan sebagai inspirasi atas seluruh manusia sebagai manusia dengan akhlak terbaik.

Penulisan skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada Program Sarjana Ilmu Komputer, Universitas Indonesia. Saya sadar bahwa dalam perjalanan menempuh kegiatan penerimaan dan adaptasi, belajar-mengajar, hingga penulisan skripsi ini, penulis tidak sendirian. Penulis ingin berterima kasih kepada pihak-pihak berikut :

Depok, 17 Juni 2013

Syukri Mullia Adil Perkasa

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Indonesia, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Syukri Mullia Adil Perkasa
NPM : 1306381793
Program Studi : Ilmu Komputer
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Indonesia **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Pengembangan Lanjut *Tabling* pada *Contextual Abduction* dengan *Answer Subsumption*

berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Indonesia berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok
Pada tanggal : 21 Juni 2013
Yang menyatakan

(Syukri Mullia Adil Perkasa)

ABSTRAK

Nama : acoba
Program Studi : Ilmu Komputer
Judul : Pengembangan Lanjut *Tabling* pada *Contextual Abduction*
dengan *Answer Subsumption*

Abstrak INA

Kata Kunci:
atu, dua, *tiga*

ABSTRACT

Name : Syukri Mullia Adil Perkasa
Program : Computer Science
Title : Advanced Development of Tabling in Contextual Abduction with
Answer Subsumption

Abstract in Eng

Keywords:
one,two,three

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	v
ABSTRAK	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	x
Daftar Tabel	xi
Daftar Kode	xii
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	1
1.4 Tahapan Penelitian	1
1.5 Ruang Lingkup Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	2
2 LANDASAN TEORI	3
2.1 Pendahuluan	3
2.2 Program Logika	3
2.2.1 Pengertian X	4
2.2.2 Klasifikasi X	4
2.3 <i>Section in Eng</i>	5
2.3.1 Pengertian <i>Section in Eng</i>	6
2.3.2 Next Subsection <i>Section in Eng</i>	6
2.4 <i>Keatas lagi</i>	6
2.4.1 <i>Masuk lagi</i>	6
3 IMPLEMENTASI	7
3.1 Alur Program	7
3.2 Transformasi	7

3.3	Implementasi <i>Cluster</i>	8
3.3.1	Instalasi <i>Frontend</i>	8
3.3.2	Konfigurasi	10
3.3.2.1	semakin ke dalam	11
3.4	Pengujian	11
3.4.1	Kasus Uji	11
3.4.2	Kasus Uji	12
4	EVALUASI DAN ANALISIS	13
4.1	Hasil Pengujian	13
4.1.1	Hasil Pengujian Kasus Uji 1	13
4.2	Evaluasi Hasil Kasus Uji	13
4.2.1	Evaluasi Kasus Uji 1	13
5	PENUTUP	15
5.1	Kesimpulan	15
5.2	Saran	15
	Daftar Referensi	16
	LAMPIRAN	1
	Lampiran 1 : Kode Sumber	2
	Lampiran 2 : Berkas Konfigurasi	2
	Lampiran 8 : UAT dan Kuesioner	3

DAFTAR GAMBAR

2.1	Contoh masalah yang dikerjakan secara paralel	4
2.2	Arsitektur klasik <i>von Neumann</i>	5
4.1	Perbandingan waktu eksekusi x untuk 5 prosesor	14

DAFTAR TABEL

2.1	Fungsi fundamental MPI	6
3.1	Informasi <i>cluster X</i>	8
3.2	Perbandingan Partisi <i>default</i> dan manual	9
4.1	Hasil pengujian menggunakan gromacs	13
1	Tabel UAT dan Kuesioner	4

DAFTAR KODE

3.1	Prosedur <i>transform(Filename)</i>	7
3.2	Keluaran output	9
3.3	Keluaran mentah untuk detail <i>job</i>	11
3.4	Potongan skrip submisi <i>job</i> melalui torqace	11
3.5	Potongan Makefile <i>project</i>	12
1	Skrip menambahkan pengguna baru	2
2	<i>Cronjob</i> menambahkan pengguna baru	2
3	Berkas <code>compute.xml</code>	3

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut Buyya terdapat 3 buah contoh untuk membuat enumerate pada latex (Buyya, 1999):

1. Makan
2. Minum

Menurut Mozdzyński (2012), pemodelan yang sama apabila dijalankan dengan komputer *Dual Core* maka akan membutuhkan waktu 1 tahun dengan asumsi memori yang dibutuhkan cukup (Mozdzyński, 2012).

1.2 Perumusan Masalah

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai definisi permasalahan yang dihadapi dan ingin diselesaikan serta asumsi dan batasan yang digunakan dalam menyelesaikannya.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Dibawah ini adalah contoh itemize :

- Terimplementasinya .
- Menyelesaikan masalah .

1.4 Tahapan Penelitian

@todo

Tuliskan tujuan penelitian.

1.5 Ruang Lingkup Penelitian

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut:

- Bab 1 PENDAHULUAN
- Bab 2 LANDASAN TEORI
- Bab 3 IMPLEMENTASI
- Bab 4 EVALUASI DAN ANALISIS
- Bab 5 PENUTUP

@todo

Tambahkan penjelasan singkat mengenai isi masing-masing bab.

BAB 2

LANDASAN TEORI

Bab ini berisi dasar-dasar pemahaman yang diperlukan dalam membuat program logika.

2.1 Pendahuluan

Diberikan himpunan alfabet \mathcal{A} dari bahasa \mathcal{L} , akan didefinisikan himpunan berhingga yang saling *disjoint* yaitu himpunan konstanta, himpunan simbol fungsi, dan himpunan simbol predikat. Selain itu, pada alfabet juga mengandung himpunan simbol variabel. Simbol *underscore* ($_$) dikhususkan untuk menyatakan sebuah *anonymous* variabel. *Term* dari \mathcal{A} didefinisikan secara rekursif sebagai salah satu dari: variabel, konstanta, atau ekspresi dengan bentuk $f(t_1, \dots, t_n)$ dengan f adalah simbol fungsi dari \mathcal{A} dan t_i adalah term. *Atom* dari \mathcal{A} adalah ekspresi dengan bentuk $p(t_1, \dots, t_n)$ dengan p adalah simbol predikat dari \mathcal{A} dan t_i adalah term. Selanjutnya, notasi p/n digunakan untuk menyatakan predikat p memiliki arity n . *Literal* adalah sebuah atom a atau negasinya *not* a . Literal *not* a (seperti pada bentuk kedua) disebut *default* literal. Sebuah term (atom maupun literal) disebut *ground* jika term tersebut tidak memiliki variabel. Himpunan seluruh ground term dari \mathcal{A} disebut Herbrand Universe dari \mathcal{A} .

2.2 Program Logika

Program logika adalah himpunan berhingga dari *rule* dengan bentuk:

$$H \leftarrow L_1, \dots, L_n$$

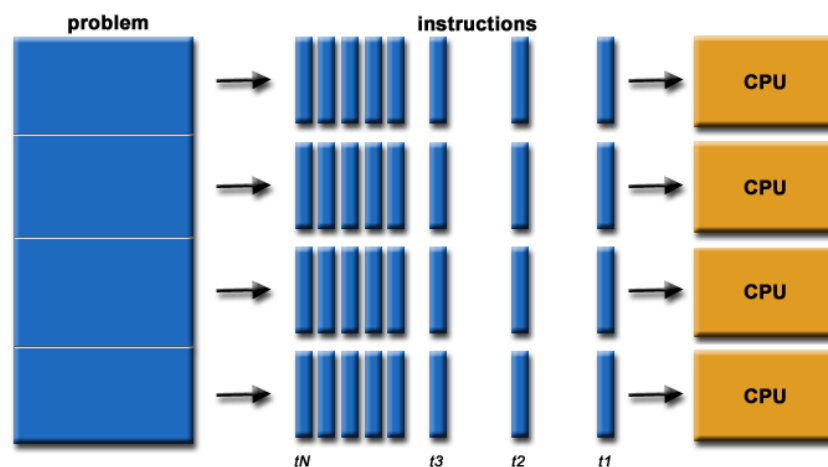
dengan H adalah sebuah *atom*, $m \geq 0$, dan L_i adalah *literal*. H dan L_i berturut-turut disebut sebagai *head* dan *body* dari sebuah *rule*.

Operator koma pada sebuah *rule* dibaca sebagai konjungsi. Sebuah program logika disebut *definit* jika pada program logika tersebut tidak mengandung default literal. Rule yang tidak memiliki body ditulis sebagai H saja, alih-alih menuliskannya sebagai $H \leftarrow$. Rule dengan bentuk seperti ini disebut sebagai sebuah *fakta*.

2.2.1 Pengertian X

Setiap gambar dapat diberikan caption dan diberikan label. Label dapat digunakan untuk menunjuk gambar tertentu. Jika posisi gambar berubah, maka nomor gambar juga akan diubah secara otomatis. Begitu juga dengan seluruh referensi yang menunjuk pada gambar tersebut.

Contoh sederhana adalah Gambar 2.1. Silahkan lihat code \LaTeX dengan nama bab2-landasan-teori.tex untuk melihat kode lengkapnya. Harap diingat bahwa caption untuk gambar selalu terletak dibawah gambar. Dibawah adda figure, jangan lupa dimentation dengan 2.1.



Gambar 2.1: Contoh masalah yang dikerjakan secara paralel

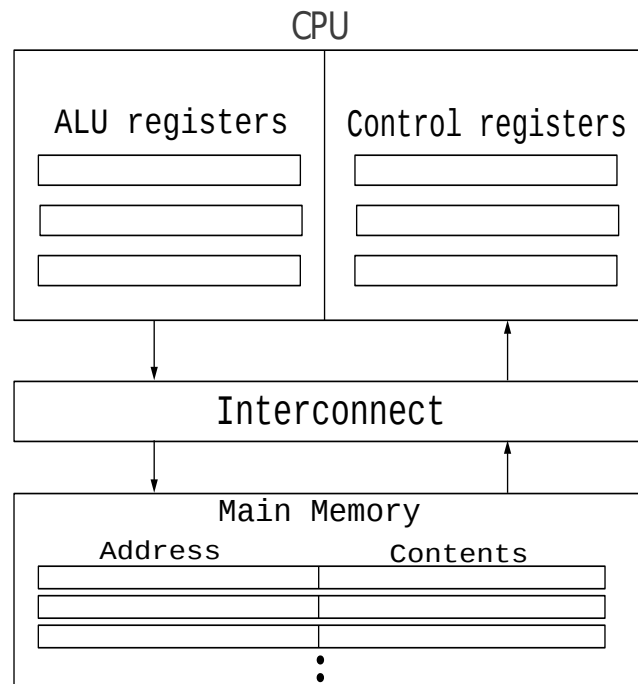
Sumber gambar: (Oxford Dictionaries, 2010)

2.2.2 Klasifikasi X

Figure dalam enum dan dua sitasi sekaligus (Buyya, 1999; Jones et al., 2002) :

1. ***Bold Italic***

Penjelasan..... Untuk gambarannya dapat dilihat di Gambar 2.2.



Gambar 2.2: Arsitektur klasik von Neumann

Sumber gambar terinspirasi dari: (Pressman, 2010)

2. *Sesuatu banget*

Penjelasan.....

2.3 *Section in Eng*

Hal pertama yang mungkin ditanyakan adalah bagaimana membuat huruf tercetak tebal, miring, atau memiliki garis bawah. Pada Texmaker, Anda bisa melakukan hal ini seperti halnya saat mengubah dokumen dengan LO Writer. Namun jika tetap masih tertarik dengan cara lain, ini dia:

- **Bold**
Gunakan perintah `\textbf{}` atau `\bo{}`.
- *Italic*
Gunakan perintah `\textit{}` atau `\f{}`.
- Underline
Gunakan perintah `\underline{}`.

- *Overline*
Gunakan perintah `\overline`.
- *superscript*
Gunakan perintah `\{ }`.
- *subscript*
Gunakan perintah `_ { }`.

Perintah `\f` dan `\bo` hanya dapat digunakan jika package uithesis digunakan.

2.3.1 Pengertian *Section in Eng*

2.3.2 Next Subsection *Section in Eng*

2.4 *Keatas lagi*

Contoh cite yang ga ada ?. Cite author Neal, cite tahun 2004, cite mention Guarddin (2010), dan cite di akhir kalimat (Mell dan Grance, 2009).

2.4.1 *Masuk lagi*

Footnote example nih : MPICH ¹, LAM/MPI ², dan OpenMPI ³ (McGuire, 2010). MPI-3 sedang dalam tahap perencanaan ⁴. Fungsi-fungsi tersebut berada di tabel 2.1. (Contoh tabel).

Tabel 2.1: Fungsi fundamental MPI

No.	Nama Fungsi	Penjelasan
1	MPI_Init	Memulai kode MPI
2	MPI_Finalize	Mengakhiri kode MPI
3	MPI_Comm_size	Menentukan jumlah proses
4	MPI_Comm_rank	Menentukan label proses
5	MPI_Send	Mengirim pesan
6	MPI_Recv	Menerima pesan

Sumber tabel: taro sitasi disini, if i were u

¹<http://www.mpich.org/>

²<http://www.lam-mpi.org/>

³www.open-mpi.org

⁴http://meetings.mpi-forum.org/MPI_3.0_main_page.php

BAB 3

IMPLEMENTASI

Pada bab ini penulis akan menjelaskan bagaimana implementasi *tabling* pada *contextual abduction* dengan *answer subsumption* yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman XSB Prolog.

3.1 Alur Program

Pertama akan dijelaskan alur dari program yang dibuat oleh penulis. Berikut ini adalah urutan langkah-langkah yang dilakukan oleh program:

1. Melakukan transformasi program input I menjadi program output O.
2. Memuat program output O ke *environment* XSB
3. Memberikan query

3.2 Transformasi

Proses transformasi program input menjadi program output dilakukan oleh prosedur *transform(Filename)*. Prosedur *transform(Filename)* akan mentransform program input *Filename.ab* menjadi program output *Filename.P*. Berikut ini definisi prosedur *transform(Filename)*:

```
transform(Filename) :-  
    clear,  
    see_input_file(Filename),  
    tell_output_file(Filename),  
    process_input_program,  
    seen,  
    told.
```

Kode 3.1: Prosedur *transform(Filename)*

Hal yang pertama dilakukan sebelum melakukan transformasi yaitu memberikan seluruh *dynamic predicate* yang sudah tersimpan menggunakan prosedur *clear*. Prosedur *see_input_file(Filename)* dan *see_output_file(Filename)* akan membuka input dan output *stream* selama proses transformasi, yaitu membuka input

stream pada berkas *Filename.ab* untuk dibaca dan membuka output *stream* pada berkas *Filename.P* untuk dituliskan. Proses transformasi dilakukan oleh prosedur *process_input_program*. Setelah input program selesai ditransformasikan, prosedur *seen* dan *told* akan menutup kembali input dan output *stream*.

3.3 Implementasi *Cluster*

3.3.1 Instalasi *Frontend*

Tabel model lain, ditunjukkan pada tabel 3.1.

Tabel 3.1: Informasi *cluster X*

Host Name	X
Cluster Name	X
Certificate Organization	UI
Certificate Locality	Depok
Certificate State	West Java
Certificate Country	ID
Contact	X
URL	http://grid.ui.ac.id

Ada pagebreak disini.

Another type of table

Tabel 3.2: Perbandingan Partisi *default* dan manual

	Partisi default	Partisi manual yang dilakukan
/	16 GB	30 GB
/var	4 GB	18 GB
swap	1 GB	2 GB
/export	55 GB	26 GB

Program menghasilkan keluaran seperti pada kode 3.2.

Kode 3.2: Keluaran output

```
[root@nas-0-0 ~]# cat /proc/mdstat
Personalities : [raid1]
md0 : active raid1 sda4[0] sdb2[1]
      1917672312 blocks super 1.2 [2/2] [UU]

unused devices: <none>
[root@nas-0-0 ~]# mdadm --detail /dev/md0
/dev/md0:
    Version : 1.2
  Creation Time : Fri May  3 15:38:52 2013
    Raid Level : raid1
    Array Size : 1917672312 (1828.83 GiB 1963.70 GB)
  Used Dev Size : 1917672312 (1828.83 GiB 1963.70 GB)
    Raid Devices : 2
  Total Devices : 2
 Persistence : Superblock is persistent

    Update Time : Tue May 28 11:27:49 2013
      State : clean
  Active Devices : 2
Working Devices : 2
Failed Devices : 0
Spare Devices : 0

     Name : nas-0-0.local:0 (local to host nas-0-0.local)
    UUID : 0754726d:3dfbd4b9:42b0f587:68631556
    Events : 28

   Number   Major   Minor   RaidDevice State
    0         8         4         0     active sync   /dev/sda4
    1         8        18         1     active sync   /dev/sdb2
```

3.3.2 Konfigurasi

Contoh verbatim dalam itemize :

- **Bold ini**

dijalankan perintah berikut :

```
# javac Ganteng.java
# java Ganteng
```

Perilaku sistem

```
# hai
# enable
# cd /export/rocks/install/
# create distro
# sh sesuatu.sh
# reboot
```

- **Menambahkan *package* pada *compute node***

Langkah yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Masuk ke dalam direktori `/procfs/`
2. Membuat/Mengubah berkas `xx.xml`. Jika tidak terdapat berkas tersebut, dapat disalin dari `skeleton.xml`.
3. Menambahkan *package* yang ingin dipasang pada *compute node* diantara *tag* `<package>` seperti berikut : `<package>[package yang akan dipasang]</package>`.
4. Menjalankan perintah berikut termasuk perintah untuk melakukan instalasi ulang seluruh *compute node*:

```
# cd /export/somedir
# create
# run host
```

3.3.2.1 semakin ke dalam

Kode 3.3: Keluaran mentah untuk detail *job*

```
[ardhi@xx ~]$ qstat -f 138
Job Id: 138.xx
  Job_Name = cur-1000-1np
  Job_Owner = ardhi@xx
  resources_used.cput = 27:21:35
  resources_used.mem = 86060kb
  resources_used.vmem = 170440kb
  resources_used.walltime = 27:24:50
  job_state = R
  queue = default
  server = hastinapura.grid.ui.ac.id
  Checkpoint = u
  ctime = Fri May 31 10:27:37 2013
  Error_Path = xx:/home/ardhi/xx/curcumin-1000/cur-1000-1np.e138
  exec_host = compute-0-5/0
  exec_port = 15003
  Hold_Types = n
  Join_Path = n
  Keep_Files = n
  Mail_Points = e
  Mail_Users = ardhi.putra@ui.ac.id
  mtime = Fri May 31 10:27:47 2013
  Output_Path = xx:/home/ardhi/xx/curcumin-1000/cur-1000-1np.o138
  Priority = 0
  qtime = Fri May 31 10:27:37 2013
  Rerunnable = True
  Resource_List.nodes = 1:ppn=1
  session_id = 5768
  etime = Fri May 31 10:27:37 2013
  submit_args = cur-1000-1np.pbs
  start_time = Fri May 31 10:27:47 2013
  submit_host = xx
  init_work_dir = /home/ardhi/xx/curcumin-1000
```

3.4 Pengujian

3.4.1 Kasus Uji

Berwarna!

Kode 3.4: Potongan skrip submisi *job* melalui torque

```
# Go To working directory
cd $PBS_O_WORKDIR

#openMPI prerequisite
. /opt/torque/etc/openmpi-setup.sh
```



```

mpirun -np 5 -machinefile $PBS_NODEFILE mdrun -v -s \
  curcum400ps.tpr -o md_prod_curcum400_5np.trr -c lox_pr.gro
...

```

3.4.2 Kasus Uji

Contoh skrip yang dimasukkan pada *form* yang disediakan dapat dilihat pada kode 3.5.

Kode 3.5: Potongan Makefile *project*

```

# Make file for MPI
SHELL=/bin/sh

# Compiler to use
# You may need to change CC to something like CC=mpiCC
# openmpi : mpiCC
# mpich2   : /opt/mpich2/gnu/bin/mpicxx
CC=mpiCC
...
...

```

BAB 4

EVALUASI DAN ANALISIS

4.1 Hasil Pengujian

4.1.1 Hasil Pengujian Kasus Uji 1

Tabel lain. Hasil tersebut dapat dilihat pada tabel 4.1.

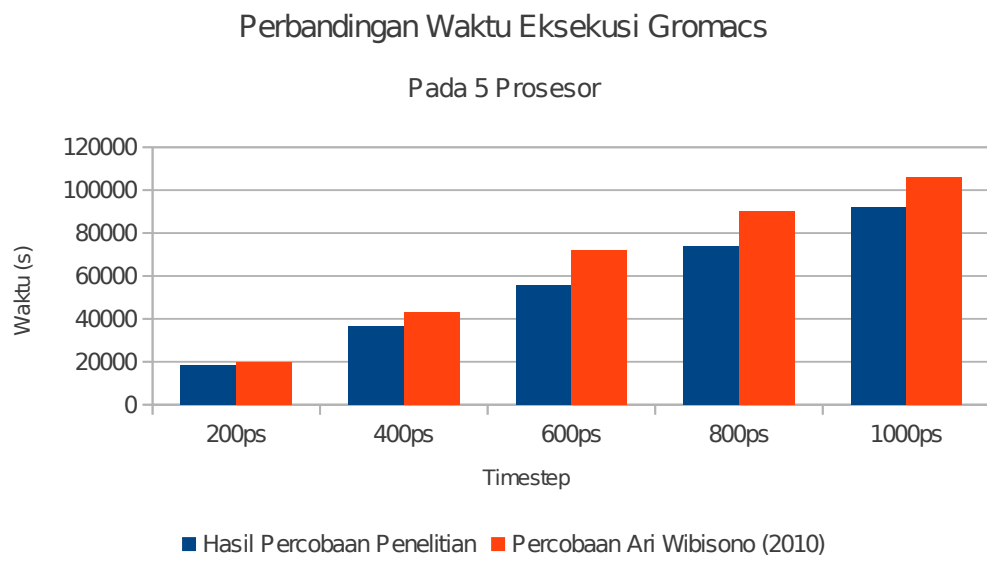
Tabel 4.1: Hasil pengujian menggunakan gromacs

No	<i>Timestep</i>	Waktu eksekusi berdasar jumlah prosesor		
		1	2	5
1	200ps	20h:27m:16s	12h:59m:04s	5h:07m:03s
2	400ps	1d:22h:40m:03s	1d:02h:08m:47s	10h:09m:39s
3	600ps	2d:23h:29m:21s	1d:14h:52m:52s	15h:25m:22s
4	800ps	4d:02h:05m:57s	2d:03h:30m:07s	20h:29m:38s
5	1000ps	5d:03h:29m:12s	2d:16h:32m:22s	1d:01h:34m:38s

4.2 Evaluasi Hasil Kasus Uji

4.2.1 Evaluasi Kasus Uji 1

Tabel 4.1 menunjukkan hasil uji coba pada penelitian ini. Gambar 4.1 menunjukkan perbandingan waktu eksekusi pada aplikasi x dengan jumlah prosesor sebanyak 5 buah.



Gambar 4.1: Perbandingan waktu eksekusi x untuk 5 prosesor

BAB 5

PENUTUP

Pada bab terakhir ini,

5.1 Kesimpulan

5.2 Saran

DAFTAR REFERENSI

- Buyya, R. (1999). *High Performance Cluster Computing: Architectures and systems*. High Performance Cluster Computing. Prentice Hall PTR.
- Guarddin, G. (2010). Percobaan Kompresi Menggunakan MPIBZIP2 pada Cluster Hastinapura. Peronal Communication.
- Jackson, D. B., Snell, Q., dan Clement, M. J. (2001). Core algorithms of the maui scheduler. In *Revised Papers from the 7th International Workshop on Job Scheduling Strategies for Parallel Processing*, JSSPP '01, pages 87–102, London, UK, UK. Springer-Verlag.
- Jones, J. P., Lifka, D., Nitzberg, B., dan Tannenbaum, T. (2002). Cluster workload management. In Sterling, T., editor, *Beowulf cluster computing with Linux*, pages 301–306. MIT Press, Cambridge, MA, USA.
- McGuire, T. J. (2010). A gentle way of introducing multi-core programming into the curriculum: tutorial presentation. *J. Comput. Sci. Coll.*, 26(1):124–125.
- Mell, P. dan Grance, T. (2009). The NIST definition of cloud computing. Technical report, National Institute of Standards and Technology, Information Technology Laboratory. [Diakses 17 April 2013].
- Mozdzyński, G. (2012). Concepts of Parallel Computing. http://www.ecmwf.int/services/computing/training/material/com_hpcf.html. [Diakses 20 Maret 2013].
- Neal, R. (2010). Cloud computing brings savings in energy, maintenance costs. <http://www.federaltimes.com/article/20100323/IT03/3230304/Cloud-computing-brings-savings-energy-maintenance-costs>. [Diakses 1 April 2013].
- Oxford Dictionaries (2010). <http://oxforddictionaries.com/definition/english/parallel>. [Diakses 1 April 2013].
- Pressman, R. (2010). *Software engineering: a practitioner's approach*. McGraw-Hill higher education. McGraw-Hill Higher Education.
- Treese, W. (2004). How to build a supercomputer. *netWorker*, 8(4):15–18.

LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 : KODE SUMBER

admin_useraddmaster

Skrip ini diletakkan pada direktori `/usr/sesuatu` dan hanya dapat dieksekusi oleh *root*. Skrip ini berguna untuk menambahkan pengguna baru sesuai dengan konfigurasi baru yang telah ditetapkan.

Kode 1: Skrip menambahkan pengguna baru

```
#!/bin/csh -f
blah blah blah
blah blah blah
blah blah blah
blah blah blah
blah blah blah
```

getuser.cron

Penjelasan skrip disini

Kode 2: *Cronjob* menambahkan pengguna baru

```
#!/bin/bash
# Change these two lines to localize to your system:
# Adapted from /usr/local/sbin/admin_useradd

cat /dev/null > $userlist
for (( i=0; i<${#listmailto[@]}; i++ ))
do
    uname=${listusername[$i]}
    mailto=${listmailto[$i]}

    echo "User $uname created, please use torqace wisely." | mail -s "Torqace
        user registration" $mailto
done
```

LAMPIRAN 2 : BERKAS KONFIGURASI

compute.xml

Kode 3: Berkas `compute.xml`

```
<?xml version="1.0" standalone="no"?>
<kickstart>
<description>
  Compute node XML file
</description>
</kickstart>
```


LAMPIRAN 8 : UAT DAN KUESIONER

Tabel 1: Tabel UAT dan Kuesioner

No.	Langkah Penggunaan	Fitur Berjalan	Tingkat Kemudahan (1-5)	Tingkat Kepuasan (1-5)	Saran / Komentar
		Berhasil /Tidak	1:Sangat sulit ; 5:sangat mudah	1 : Sangat kecewa ; 5 : sangat puas	
Use Case : Login					
1.1	Pengguna berada pada halaman depan torqace				
1.2	Pengguna memasukkan username dan password pada field yang telah disediakan.Kemudian menekan tombol 'login'				
1.3	Apabila Sukses, maka pengguna masuk ke dalam sistem dan dihadapkan pada menu utama				
Use Case : Register					
2.1	Pengguna berada pada halaman registrasi pengguna torqace				

2.2	Pengguna memasukkan user-name,password, dan email pada field yang telah disediakan. Kemudian menekan tombol 'submit'				
2.3	Sistem akan mengonfirmasi masukan, dan akan mengirimkan email untuk memberitahu pengguna apabila proses pendaftaran telah selesai				
Use Case : Logout					
3.1	Pengguna memilih menu untuk melakukan logout				
3.2	Sistem akan mengeluarkan pengguna, dan pengguna tidak dapat menggunakan fitur-fitur utama aplikasi				
Use Case : Upload Job Sederhana					
4.1	Pengguna memilih menu upload file/project pada menu utama				
4.2	Pengguna memilih pilihan 'single file' pada tipe project				

4.3	Pengguna memilih berkas yang akan diunggah, mengisi label, dan menentukan apakah akan menimpa project sebelumnya dengan nama yang sama atau tidak				
4.4	Pengguna menekan tombol 'submit' dan mengonfirmasi				
4.5	Sistem akan menampilkan informasi terkait berkas yang diupload				
Use Case : Upload Job Compressed					
5.1	Pengguna memilih menu upload file/project pada menu utama				
5.2	Pengguna memilih pilihan 'compressed files' pada tipe project				
5.3	Pengguna memilih arsip yang akan diunggah, mengisi label, menentukan akan melakukan make atau tidak dan menentukan apakah akan menimpa project sebelumnya dengan nama yang sama atau tidak				
5.4	Pengguna menekan tombol 'submit' dan mengonfirmasi				

5.5	Sistem akan menampilkan informasi terkait berkas yang diupload dan diekstrak. Keluaran make juga akan ditampilkan bila dipilih				
Use Case : Upload Array Job					
6.1	Pengguna memilih menu upload file/project pada menu utama				
6.2	Pengguna memilih pilihan 'array' pada tipe project				
6.3	Pengguna memilih arsip-arsip yang akan diunggah, mengisi label, menentukan akan melakukan make atau tidak dan menentukan apakah akan menimpa project sebelumnya dengan nama yang sama atau tidak				
6.4	Pengguna menekan tombol 'submit' dan mengonfirmasi				
6.5	Sistem akan menampilkan informasi terkait berkas yang diupload dan diekstrak. Keluaran make juga akan ditampilkan bila dipilih				

Use Case : Melihat antrian pada queue					
7.1	Pengguna memilih menu queue status pada menu utama				
7.2	Pengguna berada pada halaman yang berisi informasi queue				
Use Case : Melihat detil antrian					
8.1	Dari halaman status queue, pengguna memilih job tertentu				
8.2	Informasi mengenai detil job tersebut ditampilkan dalam bentuk tabel				
8.2.1	Apabila job tersebut bukan milik pengguna, maka sistem akan melarang pengguna melihat informasi detil suatu job				
Use Case : Membuat script job					
9.1	Pengguna memilih untuk melakukan 'generate script' baik dari laporan upload berkas, atau dari penjelajahan direktori				
9.2	Pengguna mengisi nama job, parameter job, dan script yang akan dijalankan.				
9.3	Pengguna mengonfirmasi konfirmasi submit job				

9.4	Pengguna dapat melihat informasi script secara keseluruhan dan pesan apakah terjadi kegagalan atau tidak, serta id job yang diberikan				
Use Case : Load spesifikasi job lain					
10.1	Pengguna berada pada halaman untuk membuat script				
10.2	Pengguna memilih 'Load a Previous Job'				
10.3	Pengguna memilih job mana yang akan dimuat dan menekan tombol 'Load'				
10.4	Pengguna kembali ke halaman pembuatan script dengan spesifikasi job sebelumnya				
Use Case : Menjelajah Direktori					
11.1	Pengguna memilih menu 'View File/Project' pada menu utama				
11.2	Pengguna dapat melakukan navigasi untuk masuk ke dalam direktori tertentu, atau kembali ke direktori di atasnya, dan dapat melihat terdapat berkas apa saja dalam direktori				

Use Case : Menghapus Berkas/Direktori					
12.1	Pengguna berada pada halaman penjelajahan direktori				
12.2	Pengguna memilih pilihan untuk menghapus berkas/direktori di samping item yang akan dihapus				
12.3	Pengguna mengonfirmasi konfirmasi penghapusan				
Use Case : Mengunduh Berkas/Direktori					
13.1	Pengguna berada pada halaman penjelajahan direktori				
13.2	Pengguna memilih pilihan untuk mengunduh berkas/direktori di samping item yang akan dihapus				
Use Case : Melihat Berkas					
14.1	Pengguna berada pada halaman penjelajahan direktori				
14.2	Pengguna memilih berkas yang berupa berkas teks				
14.3	Sistem akan menampilkan konten dari berkas tersebut				