Modul 1

Internet Addressing

1.1 Pembahasan

Salah satu konsep yang paling mendasar dalam pemrograman jaringan adalah pengalamatan jaringan (*network address*). Tanpa alamat jaringan, tidak akan ada cara untuk mengidentifikasi pengirim paket data atau di mana paket harus dikirim. Modul ini membahas representasi *IP address* dan *domain name* pada Java.

Sebuah host di Internet dapat direpresentasikan dalam format *dotted decimal* sebagai alamat IP atau sebagai nama host seperti www.uin-malang.ac.id. Dalam pemrograman jaringan menggunakan java, alamat tersebut direpresentasikan oleh kelas java.net.InetAddress. Tidak seperti kebanyakan kebanyakan lain, di dalam kelas ini tidak ada public Constructor, akan tetapi di dalamnya terdapat 2 static method yang mengembalikan nilai InetAddress. Tabel 1.1 menunjukkan method utama yang ada dalam kelas InetAddress. Method lain dapat juga dipelajari pada <u>situs resmi oracle</u>.

Tabel 1.1 Beberapa method pada kelas InetAddress

Method	Deskripsi
<pre>byte[] getAddress()</pre>	Mengembalikan nilai Alamat IP dalam format byte.
<pre>static InetAddress[] getAllByName (String hostname) throws java.net.UnknownHostException, java.lang.SecurityException</pre>	Mengembalikan nilai InetAddress dari hostname dalam bentuk array. Kebanyakan mesin memiliki satu alamat IP, namun ada beberapa situasi dimana satu hostname dapat dipetakkan ke beberapa banyak mesin dan/atau beberapa alamat dalam satu mesin
static InetAddress getByName (String hostname) throws java. net.UnknownHostException, java.lang.SecurityException	Mengembalikan nilai InetAddress dari hostname tertentu yang dapat direpresentasikan baik dalam bentuk <i>text hostname</i> (missal: uin-malang.ac.id) maupun IP address dalam format <i>dotted decimal</i> .
<pre>static InetAddress getLocalHost() throws java.net.UnknownHostException, java.lang.SecurityException</pre>	Mengembalikan nilai InetAddress dari localhost

String getHostAddress()	Mengembalikan nilai String alamat IP dalam format
	dotted decimal.
String getHostName() throws	Mengembalikan nilai String hostname dari
java.lang.SecurityManager	InetAddress.
boolean isMulticastAddress()	Mengembalikan nilai true jika InetAddress tersebut
	adalah alamat multicast atau alamat kelas D
String toString()	Mengembalikan nilai String dari InetAddress.
	Disarankan menggunakan method
	getHostAddress() dan getHostName() untuk
	mengontrol jenis data yang diminta.

Contoh program 1:

Berikut ini contoh program untuk mendapatkan alamat IP dari mesin local (localhost)

```
import java.net.InetAddress;
import java.net.UnknownHostException;

public class LocalHostDemo {

   public static void main(String[] args) throws UnknownHostException {
        System.out.println("Looking up local host");
        InetAddress localAddress = InetAddress.getLocalHost();
        System.out.println("Name: " + localAddress.getHostName());
        System.out.println("IP Address: " + localAddress.getHostAddress());
        System.out.println(localAddress);
    }
}
```

Output:

```
run:
Looking up local host
Name: Khiznia
IP Address: 192.168.29.1
Khiznia/192.168.29.1
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

Contoh program 2:

Contoh program ke-2 ini menunjukkan penggunaan InetAddress untuk mendapatkan alamat lain baik dalam bentuk text hostname maupun *dotted decimal*. Ditunjukkan pula cara melakukan check koneksi dengan menggunakan method isReachable(). Method isReachable() memberikan nilai "*true*" jika host tertentu dapat dicapai dengan batas timeout tertentu dalam satuan *millisecond*.

```
import java.net.InetAddress;
  public class inAddress {
public static void main(String[] args) {
          try {
              System.out.println("# Get hostname from current ip");
              String ip = "173.252.120.6";
              System.out.println("Hostname from ip \"" + ip + "\": "
                     + InetAddress.getByName(ip).getHostName());
              System.out.println("\n# Get host address from current name");
              String host = "www.google.com";
              System.out.println("Host/IP: "
                      + InetAddress.getByName(host).getHostAddress());
              System.out.println("Host/IP: "
                      + InetAddress.getByName(host));
              System.out.println("\n# Check connection");
              InetAddress ia = InetAddress.getByName(host);
              if (ia.isReachable(3000)) {
                  System.out.println(ia +" is Reachable");
              }else{
                  System.out.println(ia +" is unReachable");
              }
          } catch (Exception ex) {
              System.out.println(ex);
           }
```

Output:

```
run:
# Get hostname from current ip
Hostname from ip "173.252.120.6": edge-star-shv-12-frc3.facebook.com
# Get host address from current name
Host/IP: 74.125.200.104
Host/IP: www.google.com/74.125.200.104
# Check connection
www.google.com/74.125.200.104 is unReachable
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

1.2 Praktikum

- 1. Tulis dan jalankan contoh program pada modul ini dan pahami tiap barisnya!
- 2. Buatlah sebuah program untuk ping alamat komputer lain. Inputan bisa dilakukan dengan dua cara.
 - a. Inputkan alamat hostnya.
 - b. Inputkan nama hostnya

- 3. Adakalanya dalam suatu jaringan terdapat satu nama host dengan beberapa alamat host. Buatlah program untuk mendapatkan semua alamat host tersebut. Sebagai contoh:
 - a. Nama Host: www.google.com
 - b. Alamat Host:
 - 1. www.google.com/74.125.235.52
 - 2. www.google.com/74.125.235.51
 - 3. www.google.com/74.125.235.49
 - 4. www.google.com/74.125.235.48
 - 5. www.google.com/74.125.235.50

1.3 Tugas

- 1. Jelaskan konsep internet addressing!
- 2. Jelaskan bagaimana kerja dari Domain Name System (DNS)!
- 3. Buatlah program aplikasi untuk mengecek koneksi jaringan lokal atau **scan ip** dari ip pertama hingga akhir secara berulang-ulang sehingga memungkinkan user dapat mengetahui PC mana yang aktif dan tidak sewaktu-waktu.
- 4. Buatlah program untuk mendapatkan MAC address!
- 5. Buatlah program Port Scanner!

Catatan:

- Untuk tugas membuat program (soal nomer 3, 4, dan 5) maka tuliskan flowchart/algoritma dari program yang Anda buat dan sebutkan method apa saja yang digunakan berserta penjelasannya!
- Pengumpulan tugas: mengumpulkan jawaban tertulis dan menunjukkan program kepada asisten secara langsung (tatap muka, tidak diwakilkan)
- Waktu pengumpulan: sebelum jadwal praktikum, sesuai kesepakatan dengan asisten.