

# Training Flutter



# Test Awal

<https://forms.gle/Nvift8ENvKfhmER87>



# Materi Training

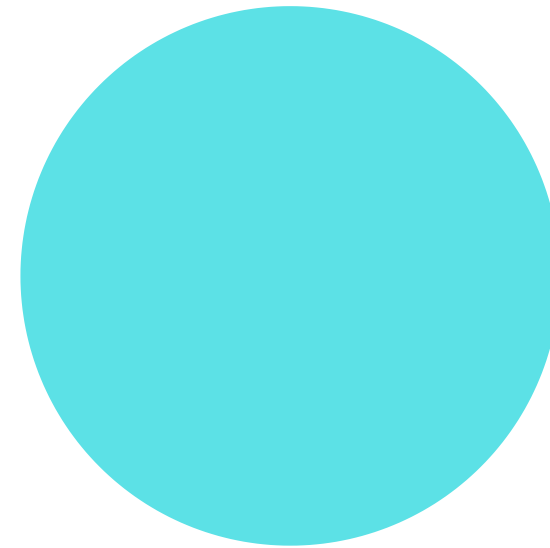
## Pertemuan 1

- 01 Pengenalan Flutter
- 02 Layout
- 03 Widget Dasar
- 04 Latihan

# Apa itu Flutter?



Flutter adalah sebuah toolkit Google's UI yang digunakan untuk membangun aplikasi secara indah. Toolkit ini menggunakan native compiler yang dapat membangun aplikasi secara bersamaan untuk mobile, web, dan desktop dari sebuah single codebase bahasa pemrograman dart.



# Keunggulan Flutter

## Fast Development

Hot reload Flutter membantu Anda bereksperimen dengan cepat dan mudah, membuat UI, menambahkan fitur, dan memperbaiki bug dengan lebih cepat. Rasakan waktu muat ulang sub-detik tanpa kehilangan status pada emulator, simulator, dan perangkat keras.

## Expressive and Flexible UI

Buat pengguna Anda senang dengan widget Desain Material dan Cupertino (rasa iOS) bawaan Flutter yang cantik, API gerakan yang kaya, pengguliran alami yang mulus, dan kesadaran platform.

## Native Performance

Widget Flutter menggabungkan semua perbedaan platform penting seperti pengguliran, navigasi, ikon, dan font untuk memberikan kinerja asli penuh di iOS dan Android.

# Konsumen Flutter

Beberapa perusahaan menggunakan Flutter sebagai Apps



**Grab**

Aplikasi bisnis  
pengiriman makanan



**Alibaba Group**

Aplikasi market place  
online terbesar di dunia



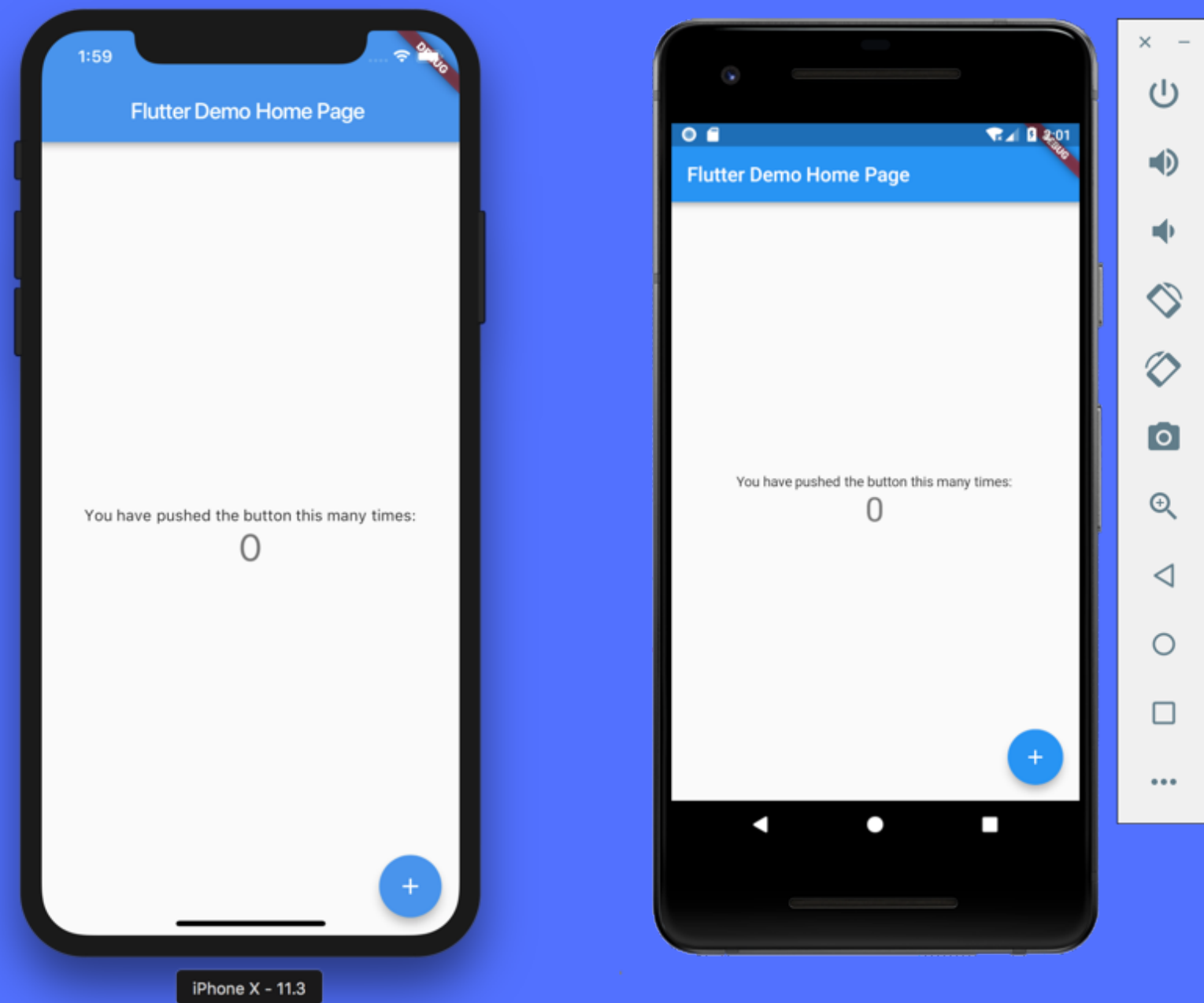
**eBay motors**

Aplikasi jual beli langsung  
dari ponsel konsumen.



**Philips Hue**

Aplikasi kontrol lampu  
pintar



# Layout

## Bangun UI dari Code

Flutter berbeda dari framework lain karena UI-nya dibuat dalam bentuk code. Layout Flutter itu sendiri berisi widget bawaan toolkit nya. Widget adalah blok bangunan dasar dari Flutter UI.



# Stateless dan Stateful Widget

## Stateless Widget

Class ini digunakan untuk data yang statis dan tidak berubah.

## Stateful Widget

Class ini digunakan untuk data yang dinamis dan berubah, seperti listview dll.





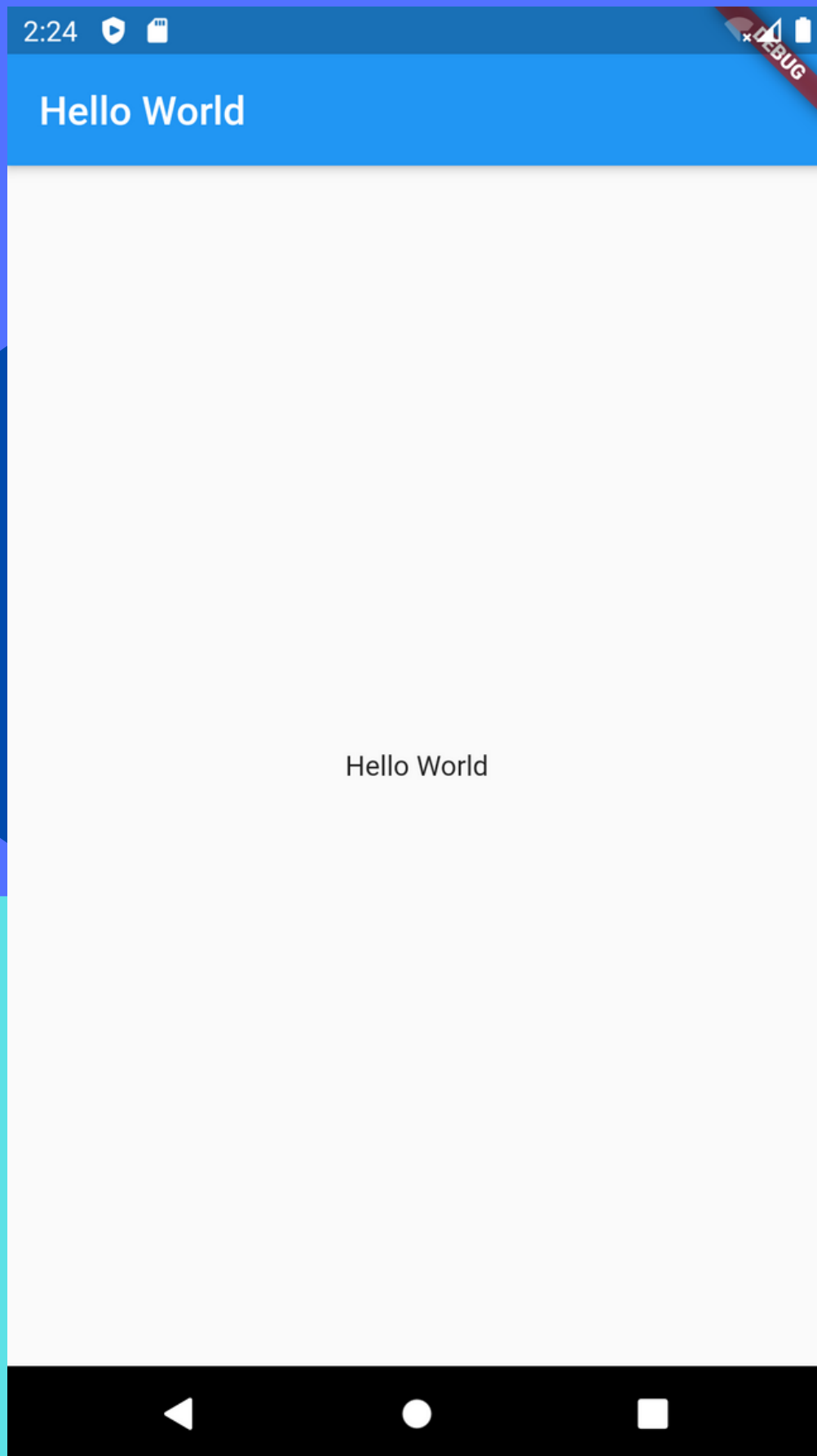
# Widget

## Beberapa Widget Dasar

- 01 **Text**
- 02 **App Bar**
- 03 **Row dan Column**
- 04 **Container**
- 05 **Card dan Parsing**
- 06 **Navigation Route**
- 07 **Tap Bar**



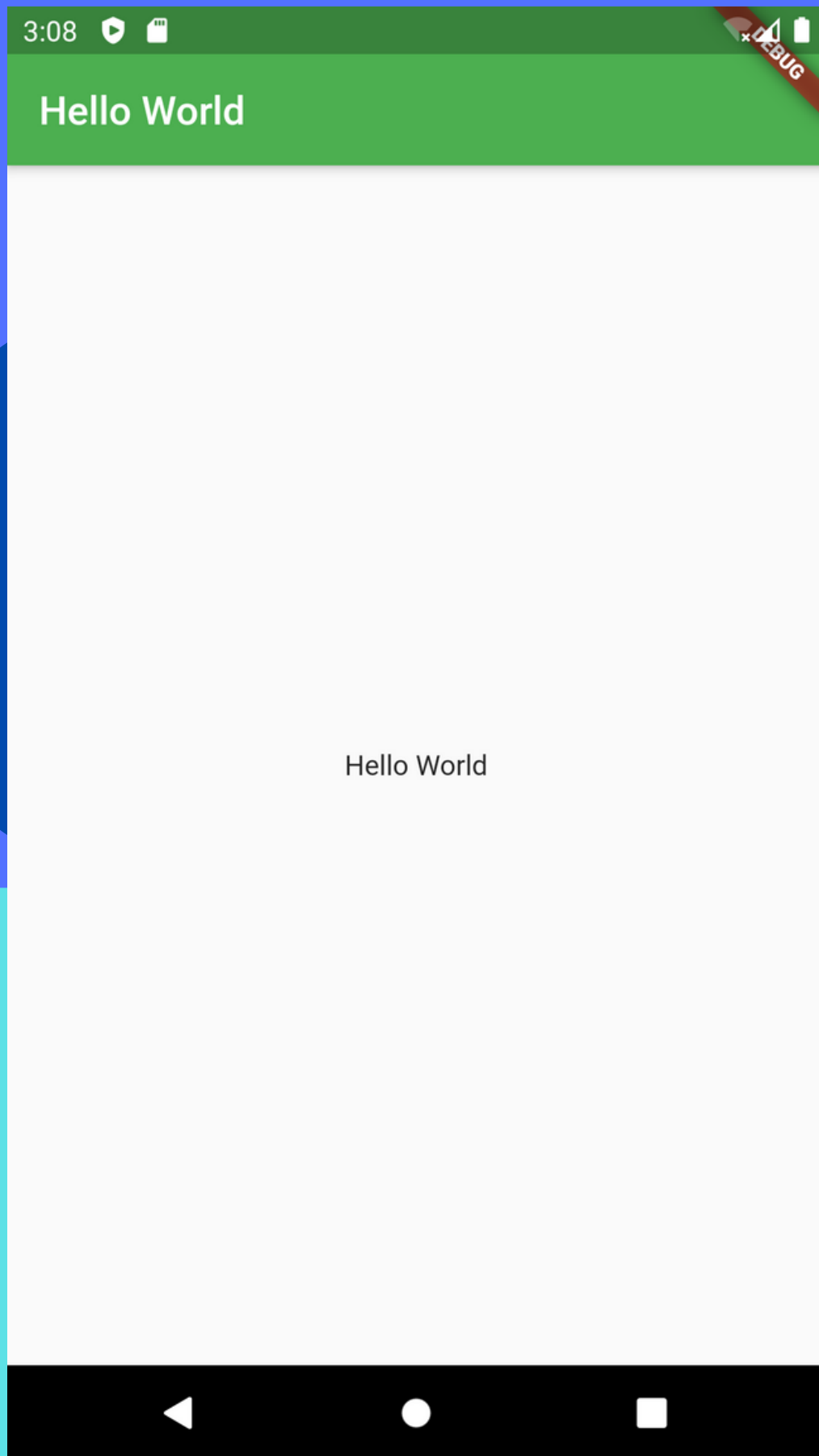
Ok..., Lets Write Code...!



# Text

## Write Code

```
body: Center(  
  child: Column(  
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
    children: <Widget[  
      Text(  
        'Hello World',  
      ),  
    ],  
  ),  
)
```

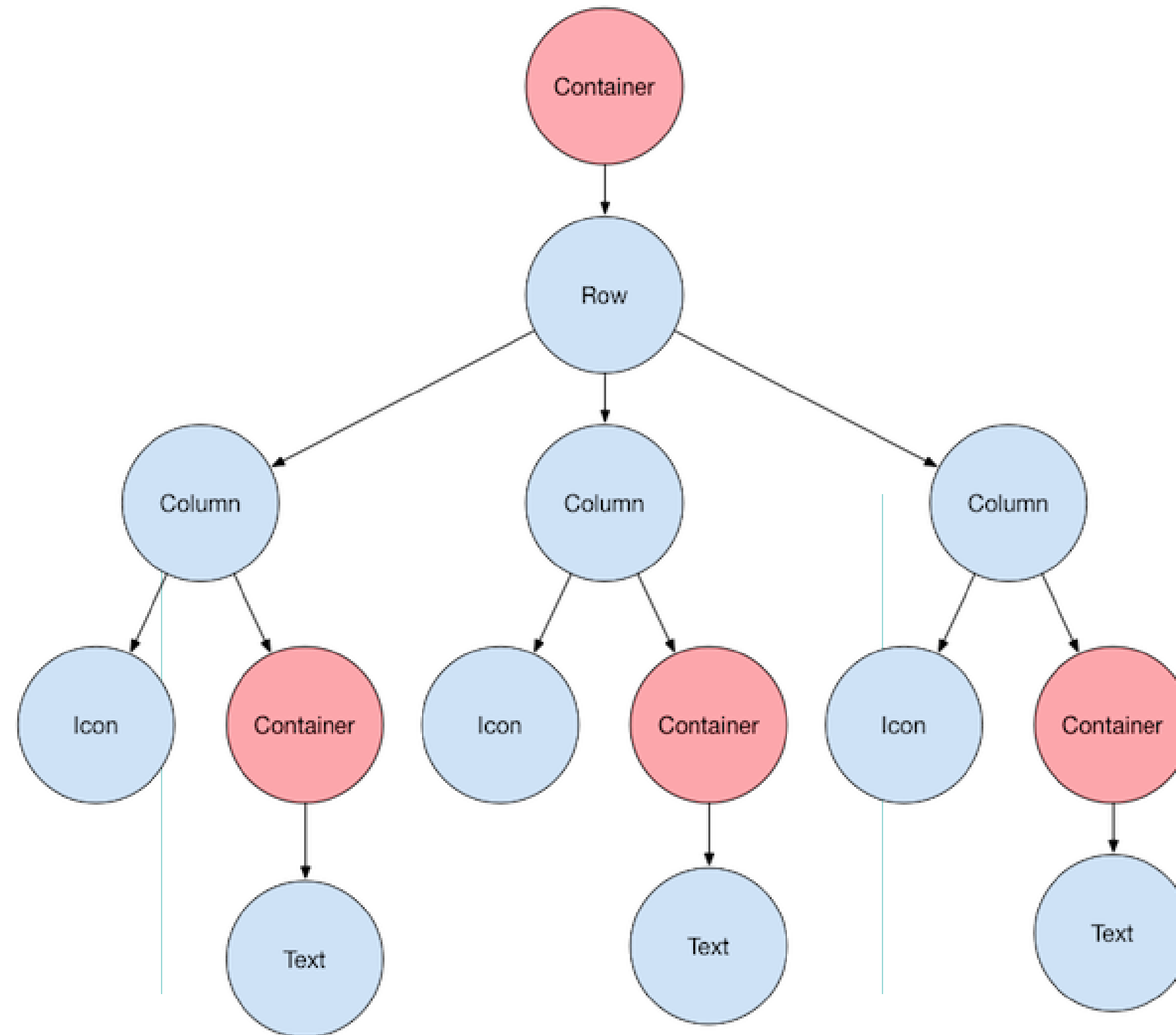


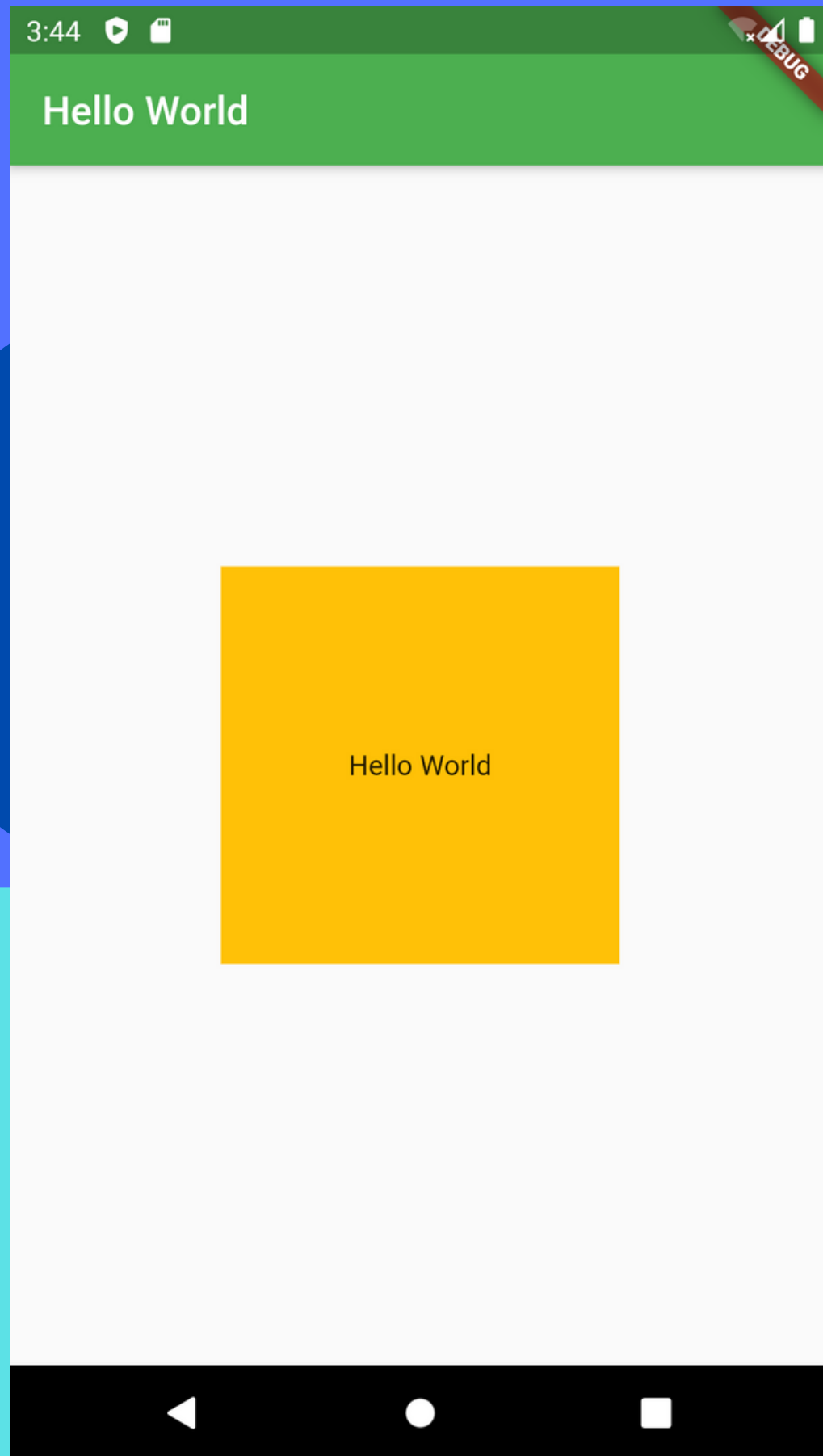
# App Bar

## Write Code

```
appBar: new AppBar(  
    title: new Text(  
        "App Bar"  
    ),  
    backgroundColor: Colors.green,  
),
```

# Container





# Container

## Write Code

```
Container(  
  width: 200,  
  height: 200,  
  color: Colors.amber,  
  child: Center(  
    child:  
      Text(  
        "Hello World"  
      )  
    ),  
)
```

# Row dan Column

Row  
2 children

child: new Column

child: new Image

Column  
4 children

Strawberry Pavlova

Pavlova is a meringue-based dessert named after the Russian ballerine Anna Pavlova. Pavlova features a crisp crust and soft, light inside, topped with fruit and whipped cream.

★★★★★

170 Reviews

PREP:


25 min

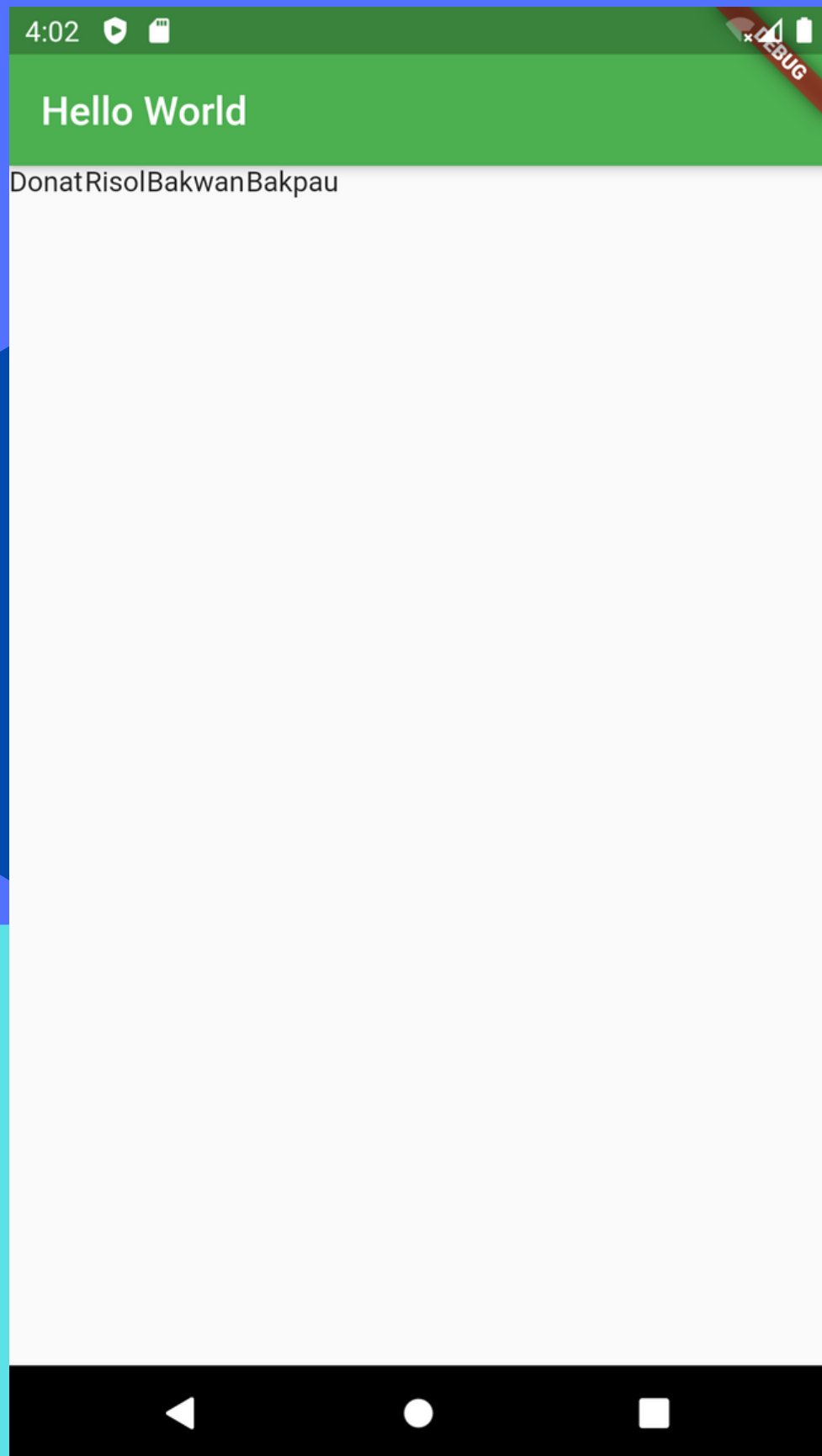
COOK:

1 hr

FEEDS:

4-6



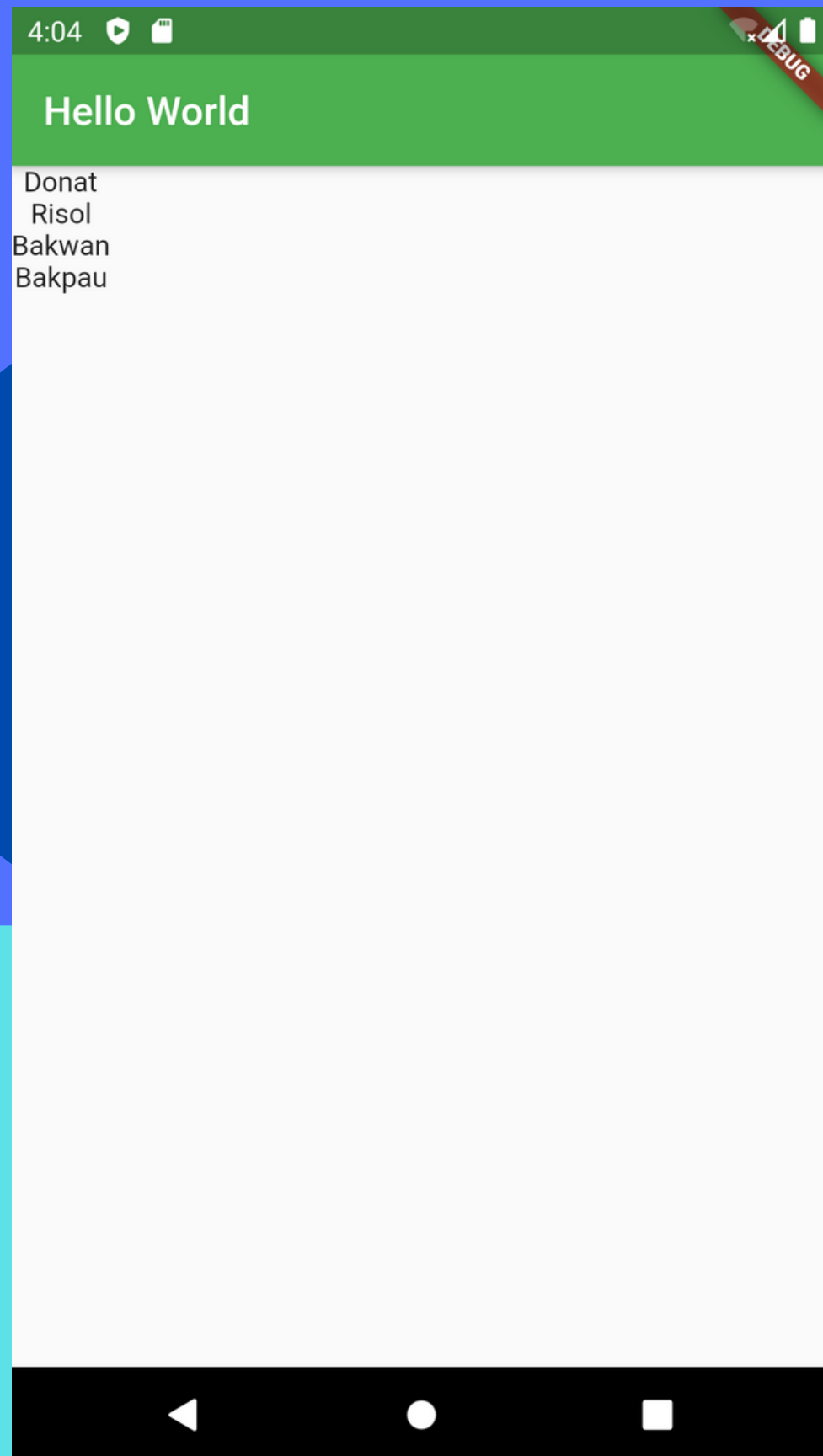


# Row

## Write Code

```
body: Container(  
  child: Row(  
    children: [  
      Text("Donat"),  
      Text("Risol"),  
      Text("Bakwan"),  
      Text("Bakpau"),  
    ],  
  ),  
)
```

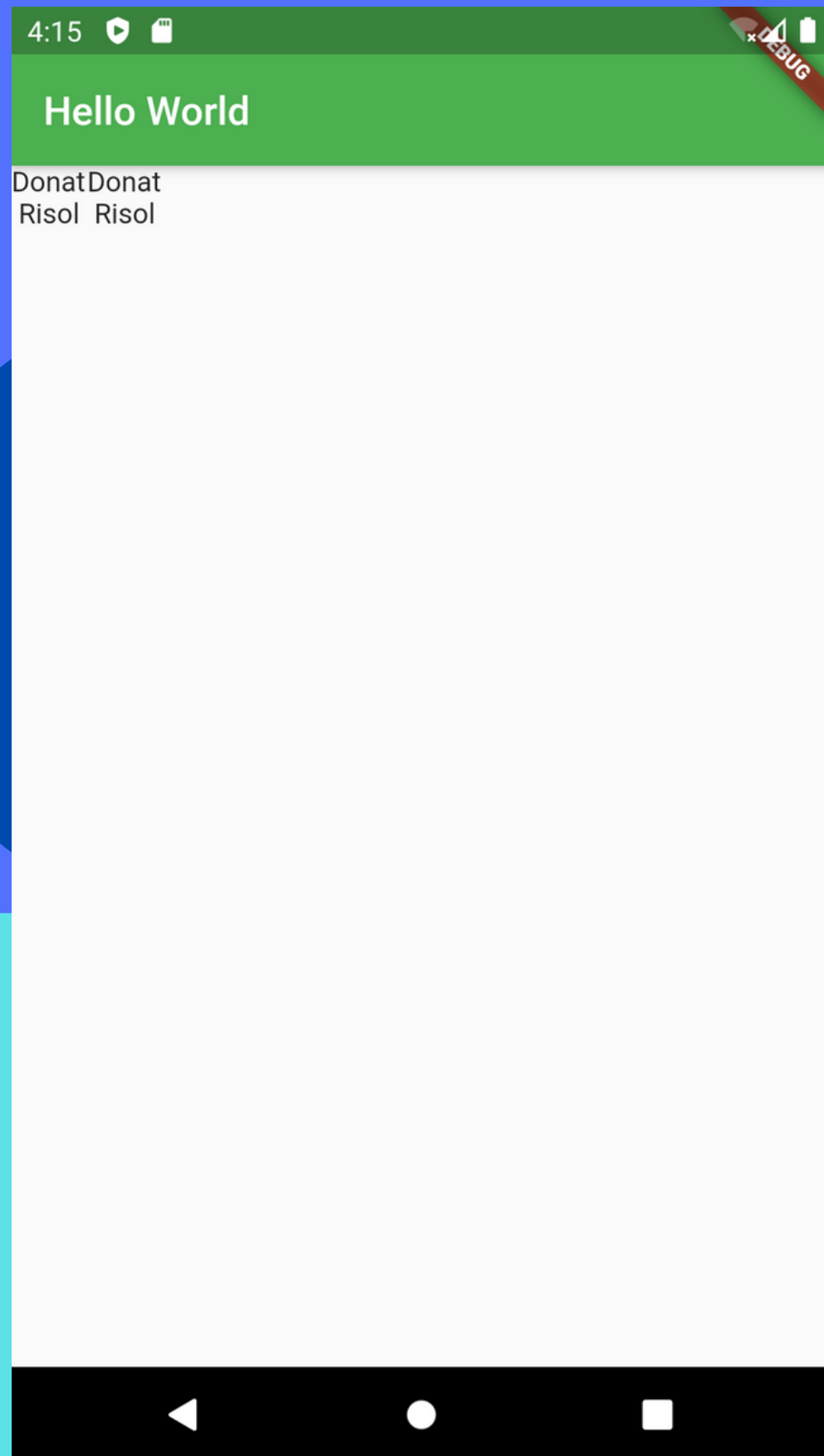




# Column

## Write Code

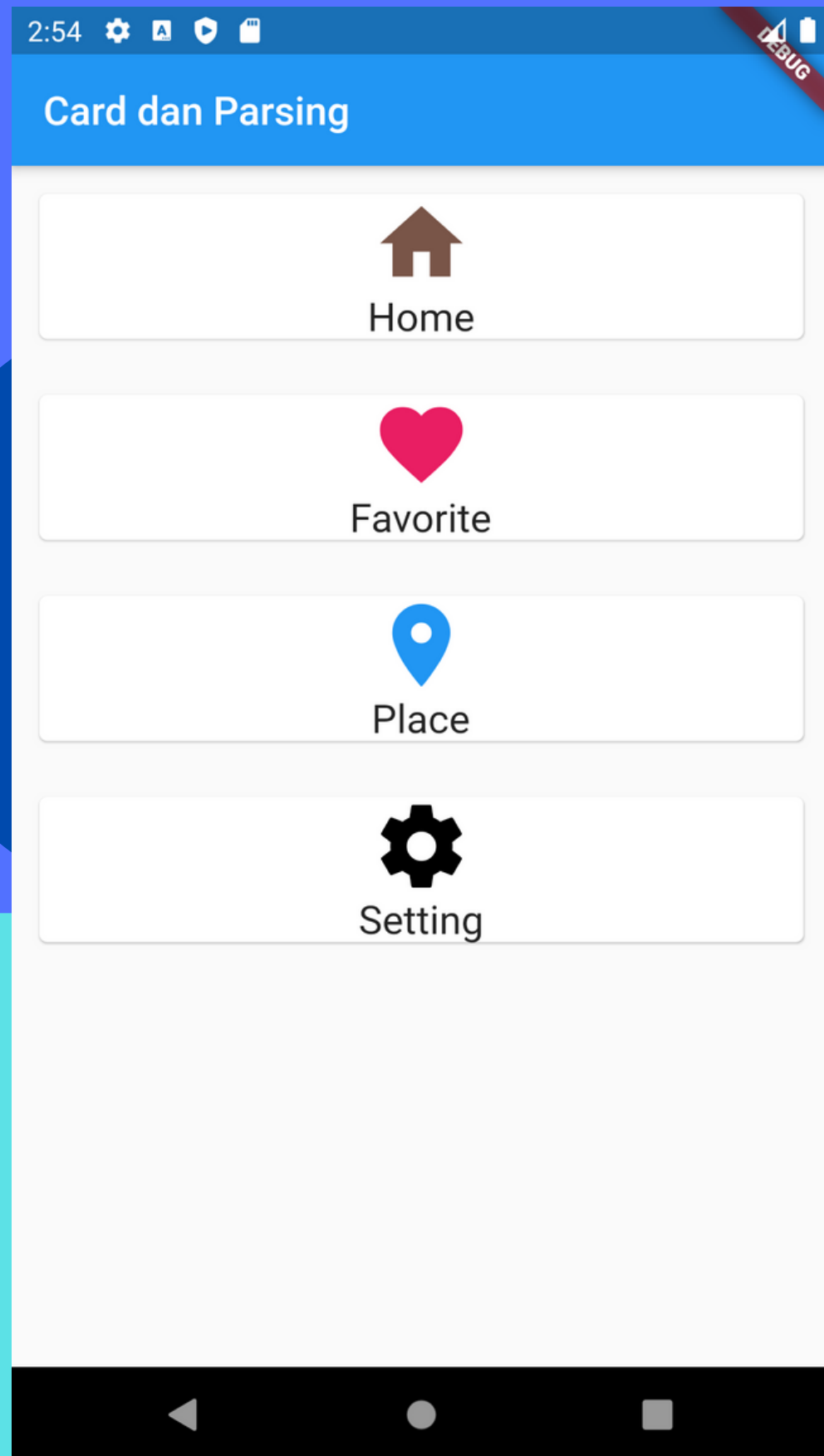
```
body: Container(  
  child: Row(  
    children: [  
      Text("Donat"),  
      Text("Risol"),  
      Text("Bakwan"),  
      Text("Bakpau"),  
    ],  
  ),  
)
```



# Row dan Column

## Write Code

```
body: Container(  
  child: Row(  
    children: [  
      Container(  
        child: Column(  
          children: [  
            Text("Donat"),  
            Text("Risol"),  
          ],  
        ),  
      ],  
    ),  
  ),  
)
```



# Card dan Parsing

## Write Code

```
CardSaya({this.icon,this.teks,this.warnaIcon});
```

```
final IconData icon;  
final String teks;  
final Color warnaIcon;
```

```
child: Card(  
  child: Column(  
    children: <Widget>[  
      Icon(icon, size: 50.0, color: warnaIcon),  
      Text(teks, style: TextStyle(fontSize: 20.0)),  
    ],  
  ),  
)
```



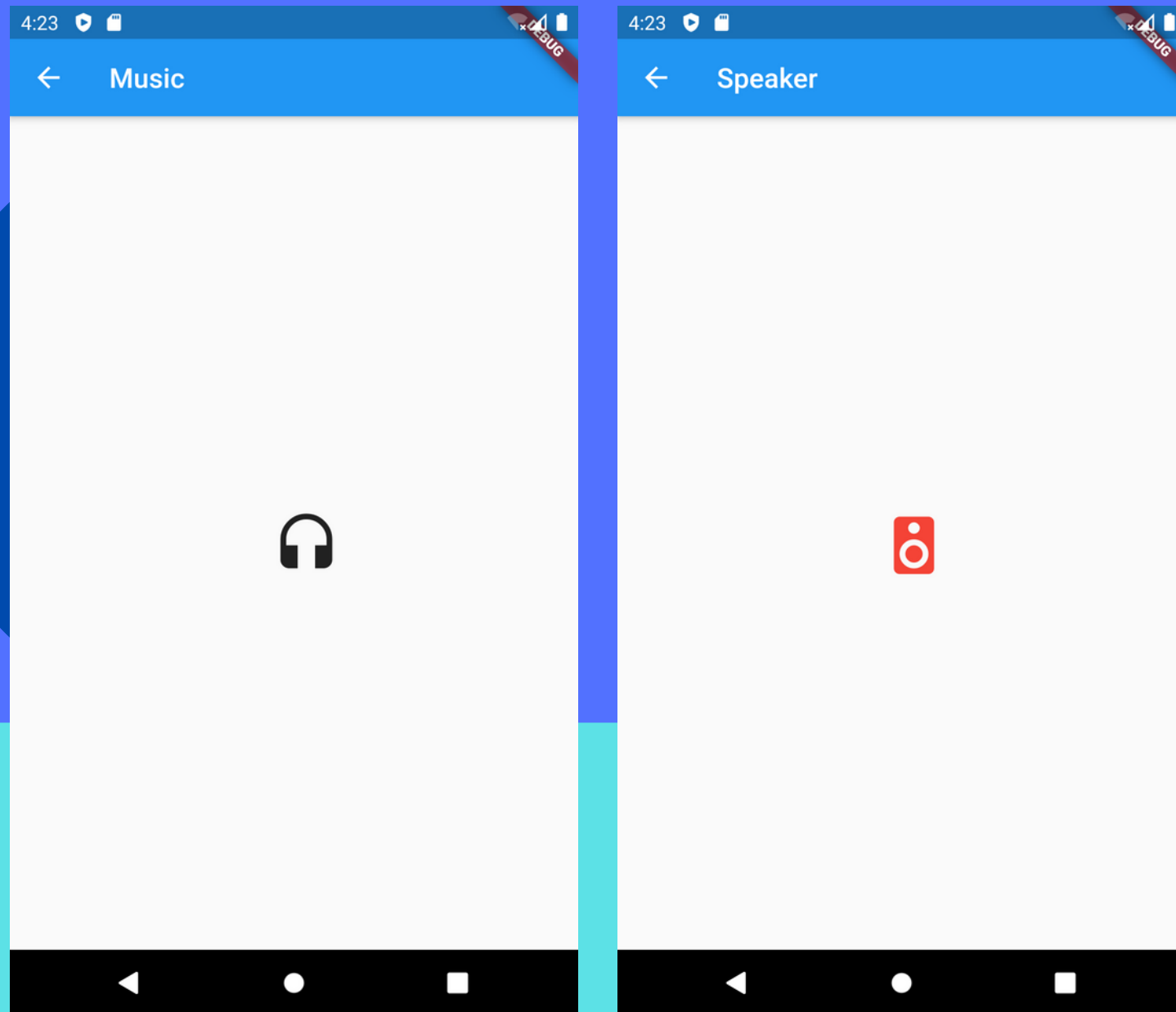
Istirahat...!

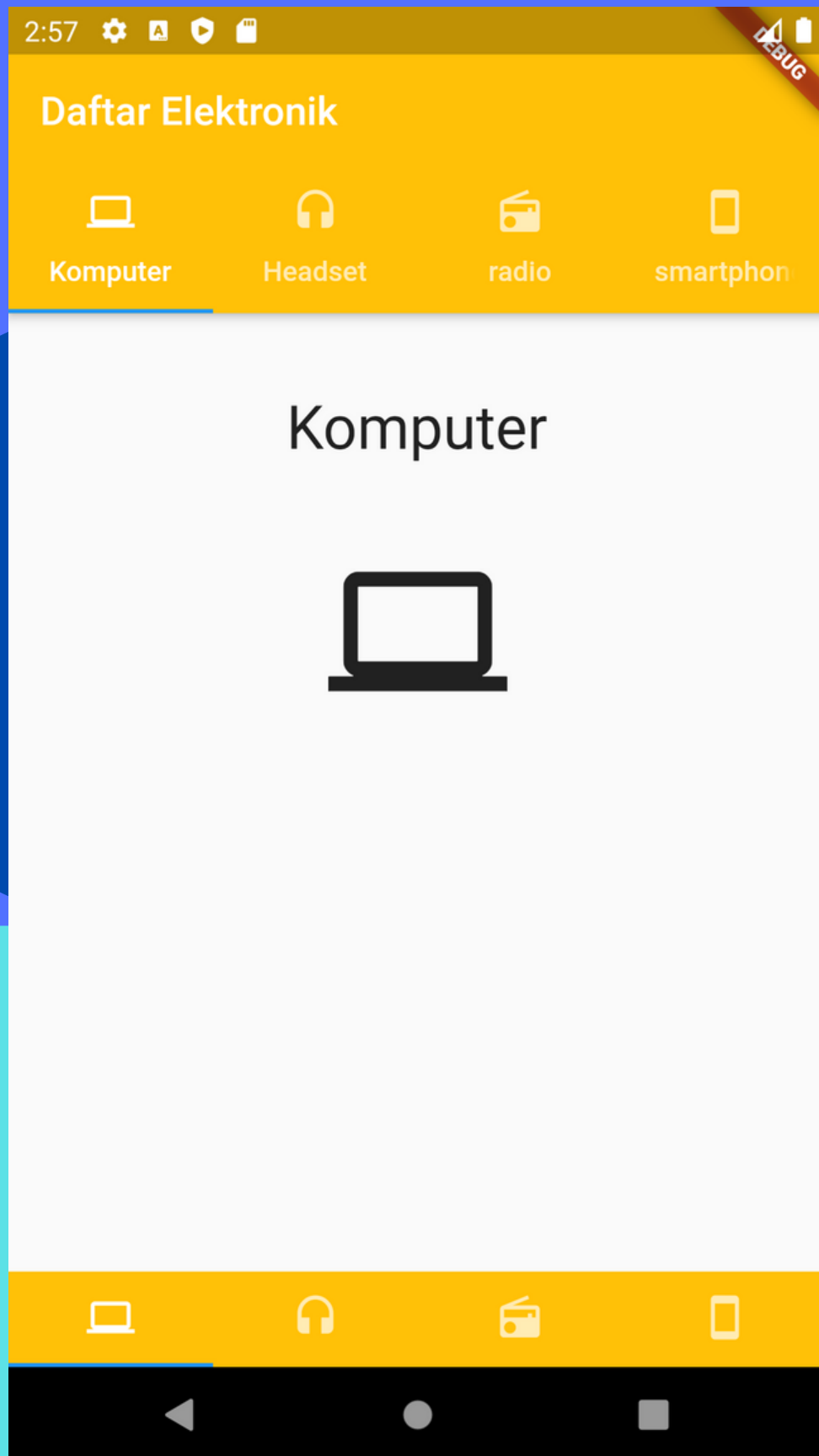


# Navigation Route

## Write Code

```
routes: <String, WidgetBuilder{  
    '/Halsatu' : (BuildContext context)  
        => new HalSatu(),  
    '/Haldua' : (BuildContext context)  
        => new HalDua(),  
},
```

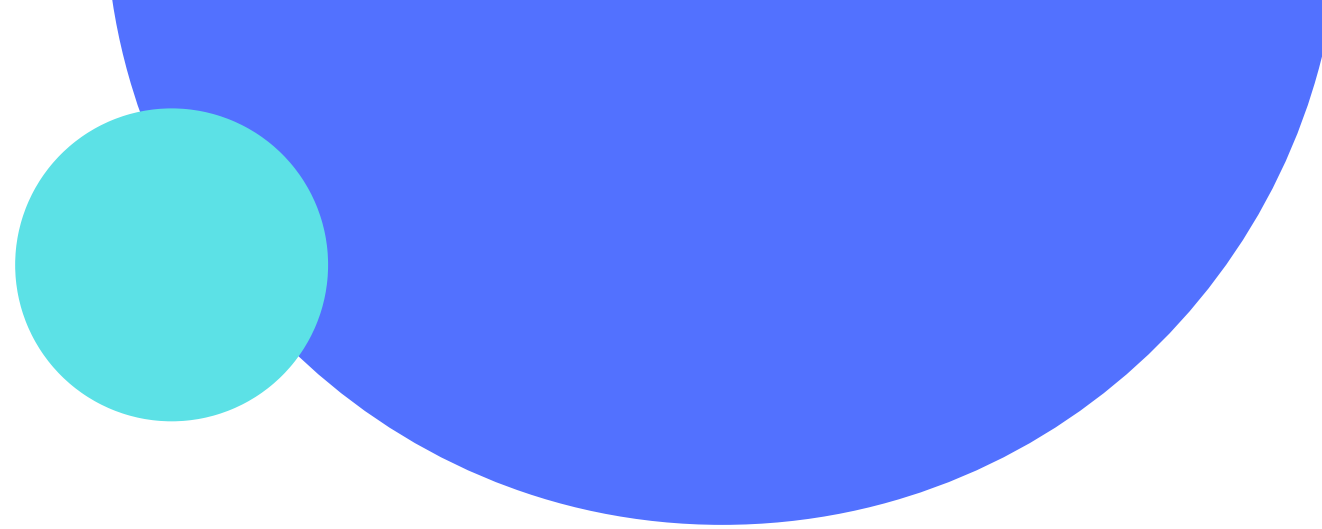




# Tap Bar

## Write Code

```
body: new TabBarView(  
  controller: controller,  
  children: <Widget[  
    new komputer.Komputer(),  
    new headset.Headset(),  
    new radio.Radio(),  
    new smartphone.Smartphone(),  
  ],  
)
```



# Latihan

## Ulangi coding sebagai pengasahan...!

Ulangi coding yang sudah diajarkan di rumah dengan cara mengetik nya dari awal sampai akhir

## Buat variasi tampilan pada layout flutter...!

Buat variasi tampilan yang diinginkan dengan menggunakan source code yang diajarkan dan doc flutter

## Telusuri lebih luas penggunaan widget...!

Telusuri lebih lanjut penggunaan widget flutter yang dapat ditemukan pada doc flutter di website resminya