

PROJECT AKHIR DASAR PEMROGRAMAN

LAPORAN

UNTUK MEMENUHI TUGAS AKHIR MATAKULIAH
Yang Dibina oleh Bapak Mulyadi

Oleh :
Kelompok I



UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA
JURUSAN SISTEM INFORMASI

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Python adalah salah satu bahasa pemrograman dari beberapa bahasa pemrograman seperti Java, C, C++ dan lain - lain. Python merupakan bahasa pemrograman yang freeware atau perangkat bebas dalam arti sebenarnya, tidak ada batasan dalam penyalinannya atau mendistribusikannya. bahasa pemrograman python ini menjadi umum digunakan untuk kalangan engineer seluruh dunia dalam pembuatan perangkat lunaknya.

Project ini kami beri judul “**DIAMOND GAME STORE MURAH NAMPOL**”. singkatnya, dalam project kali ini kami membuat project pembelian diamond Game Murah Nampol agar para pemain game bisa membeli diamond game dengan mudah, dengan harga yang nampol murahnya dan kami juga menggunakan laporan data untuk memudahkan admin mengumpulkan data base pembelian.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Disini kami mencoba membuat program yang mana ini ditunjukkan untuk para pemain game online. Di project ini, pembeli bisa memilih jenis game yang ingin di isi diamond dengan mengetahui harga dan jumlah diamond yang ingin di beli dengan cara yang simple dan mudah dengan harga yang nampol murah nya.

Tujuan dalam membuat project akhir ini adalah untuk memenuhi tugas project UAS “Dasar Pemrograman” pada semester satu jurusan “Sistem Informasi Universitas Bina Sarana Informatika Kampus BSD”.

1.3 Definisi Python

Python adalah bahasa pemrograman tujuan umum yang di tafsirkan, tingkat tinggi. Dibuat oleh Guido Van Rossum dan pertama kali dirilis pada tahun 1991. Filosofi desain Python menekankan keterbacaan kode dengan penggunaan spasi putih yang signifikan.

Kontruksi bahasanya dan pendekatan berorientasi objek bertujuan untuk membantu pemrogram menulis kode yang jelas dan logis untuk proyek skala kecil dan besar.

2. Pembahasan

Sistem informasi penjualan itu cangkupannya sangat luas.karna itu kami membatasi hal yang akan di bahas dalam kesempatan kali ini adapun ruang lingkup masalah yang di bahas adalah Sistem Informasi Program Penjualan Diamond Game Store Murah Nampol Adalah Sebagai Berikut:

1. Membuat Daftar Game
2. Membuat Daftar Diamond Dan Harga nya
3. Membuat Pencatatan Transaksi Pembelian Dan Penjualan Diamond.

Analisis kebutuhan dalam program pembelian diamond game para pembeli dapat memilih diamond sesuai game yang ingin di isi diamond sesuai daftar jumlah diamond di dalam program contohnya seperti daftar game, melihat jumlah diamond dan harganya dengan menginput kode sesuai pilihan calon pembeli.

3. Penutup

A. Kesimpulan :

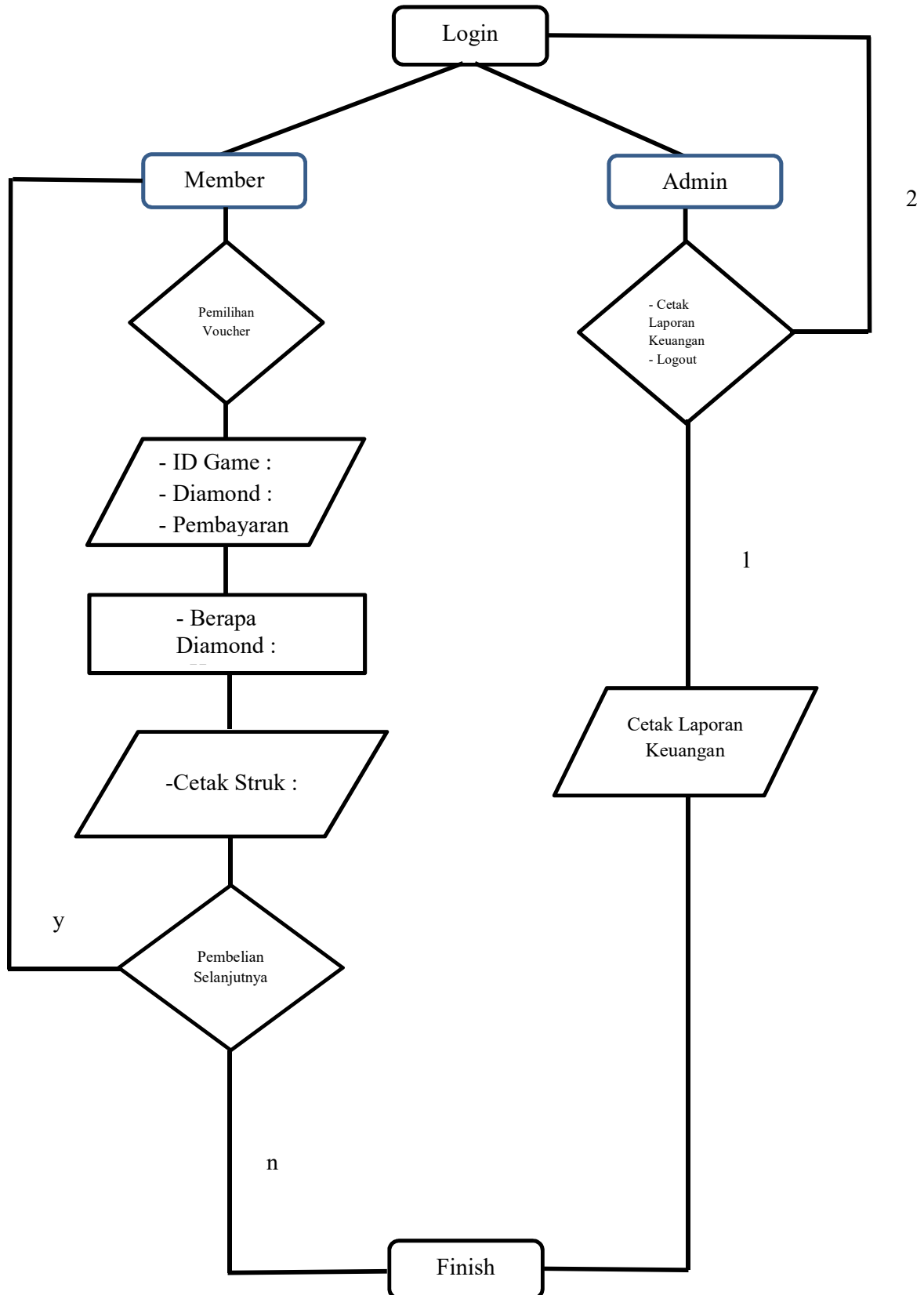
Program diamond game store murah nampol dapat membantu sebagai media mempermudah dan mencatat, serta mengolah informasi data pembelian, baik informasi tentang jenis game, jenis diamond dan harganya yang ada di daftar list tersebut. Program diamond game store murah nampol diharapkan mampu memberikan kemudahan dan kenyamanan kepada para gamers/pembeli dalam mendapatkan informasi mengenai jenis game dan diamond yang disediakan

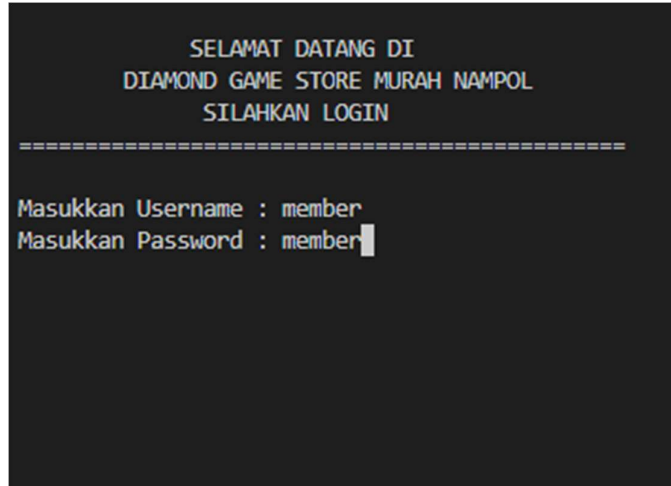
B. Saran :

Pembuatan makalah ini sangat jauh dari kesempurnaan, karena keterbatasan sumber yang kami peroleh. Sehingga isi dari makalah ini masih bersifat umum, oleh karena itu kami harapkan agar pembaca bisa mencari sumber yang lain guna membandingkan dengan pembahasan yang kami buat, guna mengoreksi bila terjadi kelasahan dalam pembuatan makalah ini.

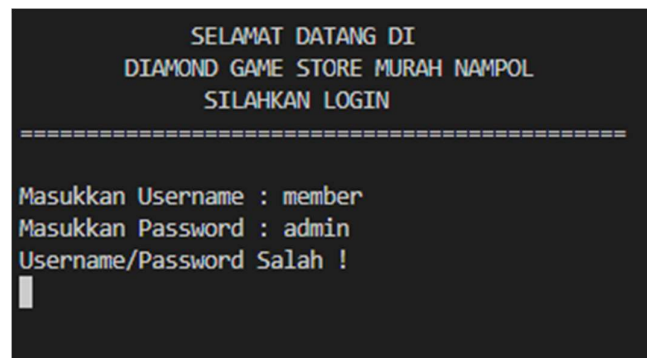
LAMPIRAN I

FLOWCHART

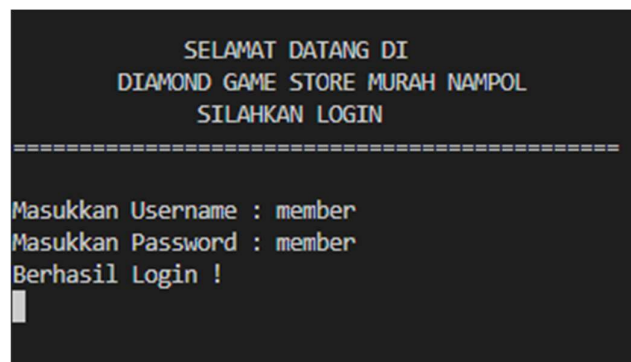




Gambar 1.1 (login form)



Gambar 1.2 (Login Salah)



Gambar 1.3 (Login Benar)

KodeGame	Game
1	Mobile Legends
2	Free Fire
3	PUBG

Masukkan KodeGame :

Gambar 2.1 (Member Area/Pilih Voucher Game)

Masukkan ID Game :

Gambar 2.2 (Member Area/Input ID Game)

KodeDiamond	Diamond	Keterangan	Harga
1	14	14(13+1) Diamonds	3999
2	42	42(38+4) Diamonds	10999
3	86	86(78+8) Diamonds	19999
4	172	172(156+16) Diamonds	39999
5	257	257(234+23) Diamonds	59999
6	344	344(312+32) Diamonds	80000
7	429	429(384+46) Diamonds	100000

Masukkan KodeDiamond :

Gambar 2.3 (Member Area/Input Kode Diamond)

Nama Game : Mobile Legends
 ID Game : 123123
 Diamond : 344
 Harga : 80000
 =====
 Uang Bayar : 900000

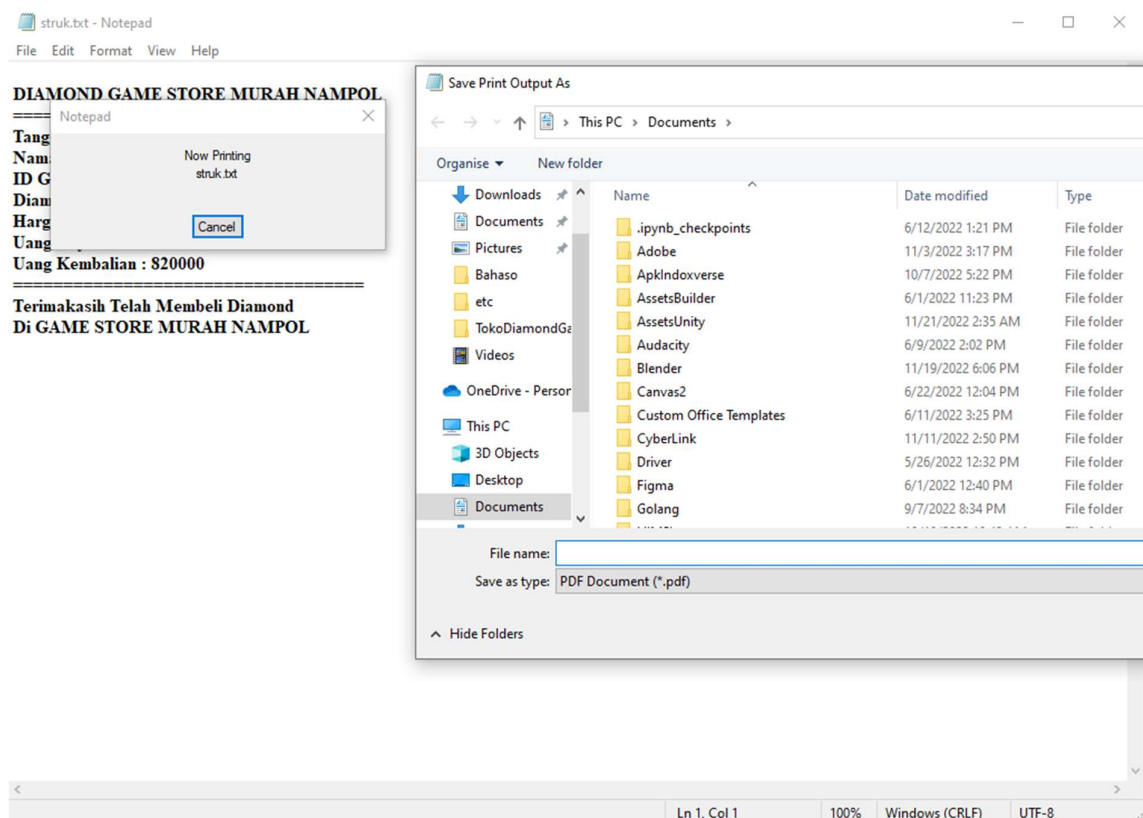
Gambar 2.4 (Member Area/Input Uang Bayar)

```

Nama Game : Mobile Legends
ID Game : 123123
Diamond : 344
Harga : 80000
=====
Uang Bayar : 900000
Kembalian Anda : 820000
=====
Terimakasih Telah Membeli Diamond
Di GAME STORE MURAH NAMPOL
=====
Apakah Anda ingin mencetak struk ? <y/n>

```

Gambar 2.5 (Member Area/Input y/n Cetak Struk)



Gambar 2.6 (Member Area/Proses Cetak Struk)

```

Nama Game : Mobile Legends
ID Game : 123123
Diamond : 344
Harga : 80000
=====
Uang Bayar : 900000
Kembalian Anda : 820000
=====
Terimakasih Telah Membeli Diamond
Di GAME STORE MURAH NAMPOL
=====
Apakan Anda ingin menyetak struk ? <y/n> y
Apakan Anda ingin membeli lagi ? <y/n> 

```

Gambar 2.6 (Member Area/Anda Ingin Member Lagi?)

```

          SELAMAT DATANG
          ADMIN
        SILAHKAN PILIH MENU
=====
[1] Print Laporan Penjualan
[2] Logout

Pilih Menu : 

```

Gambar 3.1 (Admin Area/Menu Admin)

	NameGame	IdGame	Diamond	Harga	TanggalBeli
0	Mobile Legends	3842394	257	59999	24/11/2022 16:52:21
1	Mobile Legends	3842394	257	59999	24/11/2022 16:52:21
2	Free Fire	21312312321	86	19999	24/11/2022 16:52:21
3	Free Fire	2332822882	429	100000	01/12/2022 14:13:08
4	Free Fire	898989898	429	100000	01/12/2022 14:13:08
5	Mobile Legends	123123	344	80000	01/12/2022 14:39:01

Total Pendapatan : 419997

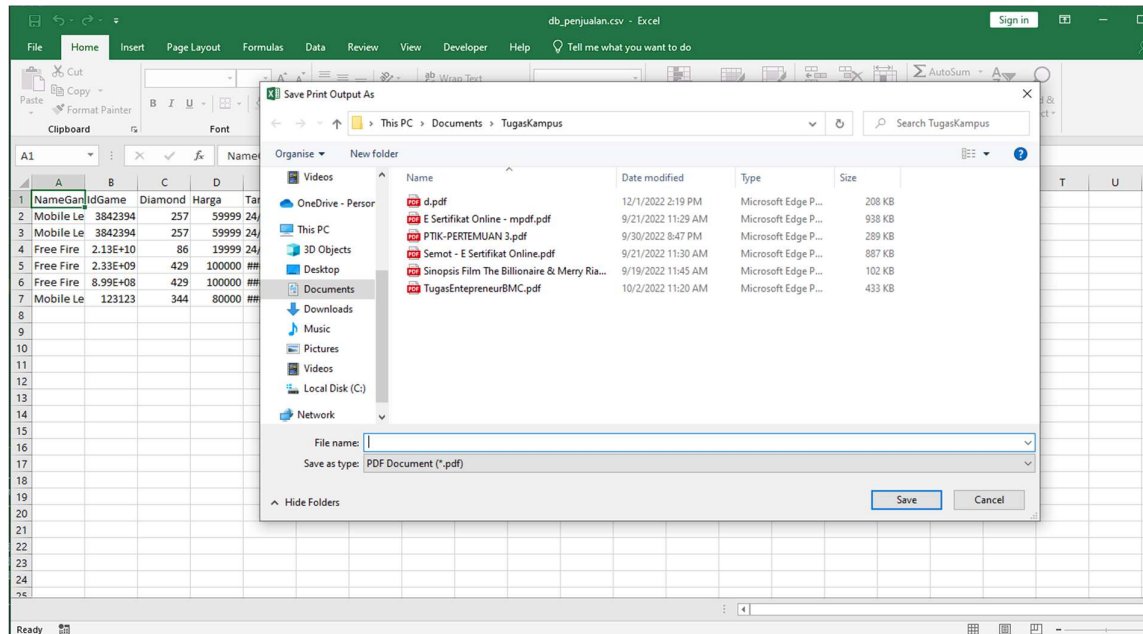
Menu :

[1] Cetak Laporan Keuangan

[2] Kembali Ke Menu

Pilih menu <1/2> ?

Gambar 4.1 (Admin Area/Laporan Keuangan & Menu Cetak Laporan)



Gambar 4.2 (Admin Area/Proses Cetak Laporan Keuangan)