**Алгоритм 1.** Построение модели глобальной конкуренции.

**Вход:** – множество сил глобальной конкуренции; – функция спроса; – функция предложения; – период прогнозирования

**Выход:**  – модель глобальной конкуренции

**ШАГ 1.** Задаем число уровней иерархии модели .

**ШАГ 2.** Определяем множество сил на каждом иерархическом уровне

**ШАГ 3.** Определяем множество агентов для всех сил на каждом иерархическом уровне

**ШАГ 4.** Для каждого игрока определяем начальные выпуск и издержки

**Алгоритм 1.** Принятие решений *i*-ым агентом.

**Вход:** – множество интеллектуальных агентов; – множество альтернативных действий агентов; – множество основных конкурентных стратегий, – период прогнозирования

**Выход:**  – оптимальная стратегия

**ШАГ 1.** Присвоить .

**ШАГ 2.** Использовать алгоритм 2 дляпостроения множества стратегий такого, что где – множество векторных оценок стратегий ; – множество Парето-недоминируемых на стратегий при минимизации .

**ШАГ 3.** Предъявить ЛПР множество векторных оценок соответствующих полученным стратегиям. После того, как ЛПР была указана наиболее предпочтительная оценка , предъявить ему стратегию , на которой получена данная оценка (если таких стратегий несколько, то предъявить ЛПР любую из них).

**ШАГ 4.** Предложить ЛПР выделить в стратегии новые нежелательные сочетания решений являющиеся подмножествами (слово «новые» здесь означает, что ). ЕСЛИ новых нежелательных сочетаний не выделено, ТО {присвоить завершить исполнение алгоритма}, ИНАЧЕ {присвоить перейти к шагу 2}.