     let allCharacters=[];

      function startGame() {

            let container = document.querySelector("#allCharactersImages");

            for (let i = 0; i < images.length; i++) {

                let img = document.createElement('img');

                img.src = images[i];

                img.className = 'imgCharacters';

                container.appendChild(img);

                if ((i + 1) % 5 === 0) {

                let br = document.createElement('br');

                container.appendChild(br);

                }

            }

        }

#allCharactersImages{

  margin: 0 auto;

        display: flex;

        flex-wrap: wrap;

        justify-content: space-between;

        width: 50vw;

}

.imgCharacters {

  width: 18%;

        height: auto;

        cursor: pointer;

        padding: 1%;

        border-radius: 20px;

        transition: background-color 0.3s;

}