Arbeidsprosess:

I arbeidsprosessen tar vi utgangspunkt i å følge scrum, men med noen modifiseringer. Sportsplanen ble noe preget av produkteiers deltagelse, men vi fikk svarene vi søkte.

Gruppa vår kommer til å møtes 3 ganger i uken for å jobbe sammen, her kommer vi til å følge gruppekontrakten.

Siden vi ikke har mulighet til å ha et fast rom vi kan møtes på, bruker vi gitlab som vårt "møterom" gjennom prosjektperioden. Dette gir oss muligheten til å benytte oss av et dynamisk/nettbasert møterom som øker fleksibiliteten til gruppa.

Til første iterasjon kan vi ikke bruke yesterdays weather, i og med at vi ikke har jobbet med scrum før, og derfor kan det hende at vi bommet litt på tidsestimatene. Dette er noe vi kommer til å ta hensyn til i vår sprint retrospective.

Daily standup-meetings foregår på Excel. Her kan alle sammen logge hvordan de ligger ann med fargekoder

Slik at vi kan få oss en god situasjonsforståelse. Dette gjør det enkelt for meg å kunne sjekke om noen har støtt på noen problemer.

Vi har ikke den samme muligheten til å "jobbe sammen" (sette oss i grupper gjennom arbeidsdagen) som i en bedrift. Derfor kommer vi til å sitte sammen og progge/parprogge ved mulighet.

Review og retrospective gjøres etter boka, sett bort ifra at vårt sprint review ikke gjøres foran en bedrift, men kun for prosjekteieren.

Releaseplan:

Importance	ID:	Estimate		
Sprint 1				
200	1	2		
190	2	1		
180	3	1		
170	4	2		
Ferdig:	07.10.2018			

Sprint 2					
160	7	2			
150	8	1			
140	20	1			
130	5	1			
Ferdig:	22.10.2018				
Sprint 3					
120	6	2			
110	9	1			
100	10	2			
90	11	2			
Ferdig:	05.11.2018				
	05.11.2018	2			
Ferdig:	05.11.2018 Ikke-planlagte stories	2 3			
Ferdig:	05.11.2018 Ikke-planlagte stories				
Ferdig: 80 70	05.11.2018 Ikke-planlagte stories 12 13	3			
Ferdig: 80 70 60	05.11.2018 Ikke-planlagte stories 12 13 14	1			
Ferdig: 80 70 60 50	Ikke-planlagte stories 12 13 14 15	3 1 2			
Ferdig: 80 70 60 50 40	05.11.2018 Ikke-planlagte stories 12 13 14 15 16	3 1 2 2			

Plan for første iterasjon:

Vi kommer som sagt til å ha møter tre ganger i uken; mandag (10-12), onsdag (14:15 - 16:00) og fredag (14:15 - 16:00). Ellers i første iterasjon, kommer vi til å fokusere på ID 1, 2, 3 og 4, som vi har brutt ned i mindre oppgaver:

ID 1: As an author, I want to create content, so that I can add it to the site Tasks:

- Skal kun være mulig for authors eller for de som har "høyere" rang å lage content
- Vi lager et tekstfelt, og en knapp for å legge til bilder
- Lag et tittelfelt
- En publish knapp.

Testing:

- Bruker starter på forsiden, herfra skal brukeren logge inn, navigere til og poste en artikkel.
- Samme som over, men for bilder.

ID 2:As an author, I want to submit my content, so that editors can read and publish it.

Tasks:

- Skal kunne lagre utkast
- Skal kunne hente ut gamle utkast og redigere dem
- Gjør innholdet i en tekst tilgjengelig for flere enn en bruker.
- Pass på så kun editors kan lese innhold som ikke er offentliggjort.
- Opprett en mulighet for publisering slik at alle skal kunne se innholdet.
- Knapper der man kan lagre eller hente ut utkast

Testing:

- En author-bruker skal kunne lagre utkast.
- En author-bruker skal kunne hente gamle utkast og redigere dem.
- En author-bruker skal kunne kunne gjøre teksten tilgjengelig for flere brukere.
- En editor-bruker skal kunne publisere utkastet.

ID 3: As an unregistered visitor, I want to view content, so that I can consume content I am interested in.

- Lage en homepage/forside med ulike artikler innenfor forskjellige kategorier, som lages senere.
- Legge inn linker til artikkelsidene som redirecter brukeren til artikkelen.
- Lage bokser for hver artikkel nedover på siden.

Testing:

 En bruker skal kunne navigere seg til en interessant artikkel fra hovedsiden.

ID 4: As an unregistered visitor, I want to browse content, so I can choose what to consume.

- Gjøre det mulig å trykke på artikkel for å lese den.
- Lage HTML/CSS struktur for å forme hvordan artikkel skal se ut

Går litt under punkt ID 3, men:

Forsiden skal kun ha bilder+overskrifter

Testing:

- En bruker skal kunne få et overblikk over alle artikler og trykke på den han vil lese.

Videre kommer vi til å tjuvstarte på sprint 2 dersom vi blir ferdig med IDene vi har planlagt i sprint 1.

Plan for testing av løsningen:

Testplanen for løsningen vår består av tre komponenter. Vi gir instruksjoner til testeren, hvor de skal prøve å gjennomføre en oppgave med et klart mål. Hvis testeren ikke gjennomfører testen tilstrekkelig godt, noterer vi ned feilene og hva vi kan forbedre. Dette kan feks være at siden ikke er intuitiv nok, og at ting må gjøres klarere.

Her er testene til første sprint:

IC	Story	Korrekt gjennomførelse av ID	Oppskrift til bruker
1		Logge seg inn som author på siden, så man kan lage og publisere artikkel.	Logg deg inn som author og legg ut en artikkel
2	As an author, I want to submit my content, so that editors can read and	Logge seg inn som author på siden, så man kan legge artikkelen sin til "godkjenning" av en editor	Logg deg inn som author og lagre en artikkel til "godkjenning"
3	As an unregistered visitor, I want to view content, so that I can consume	Gå på forsiden og se på artikklene	Gå på forsiden og se på artikklene du er interessert i
4	As an unregistered visitor, I want to browse content, so I can choose wh	Få et overblikk over ulike artikler på hovedsiden, og ha mulighet til å klikke inn på de.	Gå på forsiden, og srolle gjennom artikler

For eksempel er første test å logge seg inn som author på siden, og legge ut en artikkel. Vi bruker userstory-ene som målet med oppgaven. Brukeren får et klart mål, men en vag instruksjon om hvordan det skal gjøres. Når oppgaven er fullført kan vi sammenligne utførelsen med det vi mener er korrekt ut fra skjemaet.