45011 Algoritmer og datastrukturer Løsningsforslag eksamen 17. august 1994

Oppgave 1

a) b) c) d) $O(n^3)$ $O(n^3)$ $O(n^2)$

Oppgave 2

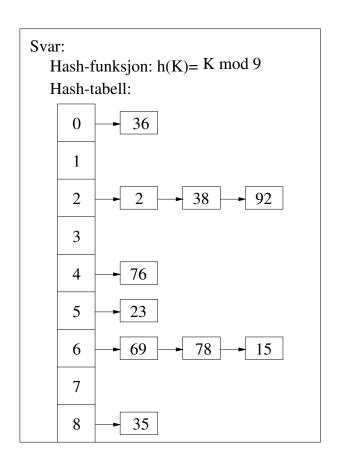
```
a)

PROCEDURE SkrivUt (Rot:^Node)
BEGIN

IF Rot<>NIL THEN
BEGIN

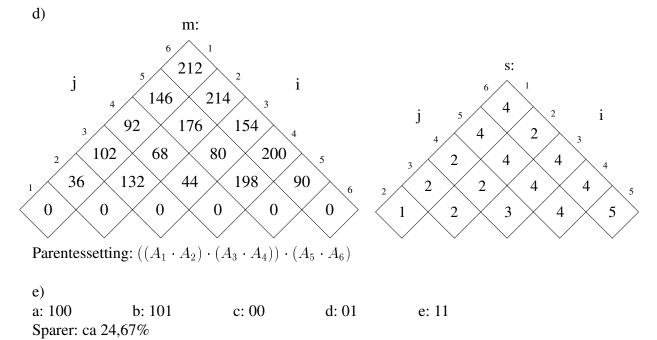
SkrivUt(Rot^.Barn);
SkrivUt(Rot^.Sosken);
WritLn(Rot^.Verdi);
END;
END;
```

b)



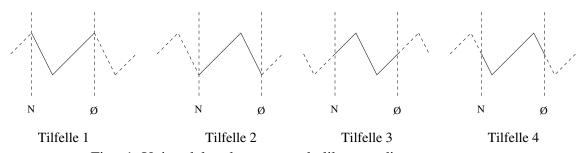
Side 1 av 4

		Mulig	Umulig
a	710, 415, 90, 107, 232, 140	×	
b	783, 710, 694, 506, 415, 250, 140	×	
c	90, 783, 107, 661, 232, 120, 250, 140		×
d	2, 874, 170, 64, 163, 140	×	
e	874, 2, 798, 743, 170, 729, 447, 203, 140		×



Oppgave 3

Vi har her tre mulige tilfeller (Se også eksamen 10. august 1992, oppgave 4):



Figur1: Unimodale sekvenser med ulike t-verdier

```
PROGRAM Stoerste;
VAR A:ARRAY [0..N-1] OF INTEGER;
Maks:INTEGER;
FUNCTION case1(M,N:INTEGER):INTEGER;
VAR I:INTEGER;
BEGIN
  IF N-M<2 THEN case1:=Max(A[M],A[N])
  ELSE BEGIN
    I:=M+(N-M) DIV 2;
     IF A[I] < A[I+1] THEN case1:=case1(I+1,N)
    ELSE case1:=case1(M,I);
  END;
END;
FUNCTION case2(M,N:INTEGER):INTEGER;
BEGIN
  case2:=Max(A[M],A[N]);
END;
FUNCTION case3(M,N:INTEGER):INTEGER;
VAR I:INTEGER;
BEGIN
  I:=M+(N-M) DIV 2;
  IF A[I] < A[I+1] THEN case3:=case1(I+1,N)
  ELSE IF A[I]<A[M] THEN case3:=case3(I+1,N)
     ELSE case3:=case3(M,I);
END;
FUNCTION case4(M,N:INTEGER):INTEGER;
VAR I:INTEGER;
BEGIN
  I:=M+(N-M) DIV 2;
  IF A[I]>A[I+1] THEN case4:=case1(M,I)
  ELSE IF A[I]>A[M] THEN case4:=case4(I+1,N)
    ELSE case4:=case4(M,I);
END
```

```
BEGIN  \{ \text{Initialiserer A} \}  IF (A[0]<A[1]) THEN  \text{IF (A[N-2]>A[N-1] THEN Maks:=case1(0,N-1)}  ELSE Maks:=case4(0,N-1) 
 ELSE  \text{IF (A[N-2]>A[N-1] THEN Maks:=case3(0,N-1)}  ELSE Maks:=case2(0,N-1); 
 WriteLn(Maks); 
 END.  \text{Kjøretid: } \Theta \text{ (lg} n)
```

Oppgave 4

Svar:

- 1. Lag en graf $G^* = (V^*, E^*)$ der
 - $V^* = F \cup \{s, m\}$
 - $\delta(u,v)$ er korteste distanse fra $u\in V^\star$ til $v\in V^\star$ i G (Bruker Dijkstra en gang per node i F).
 - $E^* = \{(u, v) \text{ slik at } \delta(u, v) \leq t \text{ dersom } u = s \text{ eller } \delta(u, v) \leq d \text{ dersom } u \neq s\}$
- 2. Finn korteste vei p^* fra s til m i G^* (Bruk Dijkstra).
- 3. Konstruer veien i G vha. p^* : Erstatt alle kanter i p^* med den tilsvarende veien i G. (Disse veiene er allerede kjent fra kalkulasjonen av vektene i G^*).

Kjøretid:

- 1. O(f) for å konstruere V^* . $O(f \cdot (E + V \log V))$ for å konstruere E^* (Dijkstra f ganger).
- 2. $O(E^* + V^* \log V^*) = (f^2 + f \log f) = O(f^2)$ for å utføre Dijkstra på G^* .
- 3. $O(f \cdot V)$ for å erstatte O(f) kanter med en O(V) lang vei.

Total Kjøretid: $O(f \cdot E + f \cdot V \log V)$