Výkresy Tvorba ER diagramu

Matějka Jiří a Míšová Miroslava

28. února 2017

Obsah

- Zadání
- Entitní množiny
- Položky entitních množin
- Vztahy mezi entitními možinami
- Výsledný ER Diagram

Zadání - Výkresy

Předpokládejte, že analyzujete požadavky na systém, který bude poskytovat počítačovou podporu pro kreslení stavebních výkresů. Z informací, které máte dosud k dispozici, vyplývá, že jednotkou, se kterou bude systém pracovat, bude výkres. Každý výkres bude mít svůj název, autora, datum poslední změny a řadu dalších atributů, a bude se týkat nemovitosti, u níž ukládáme název a místo.

Pro jednu nemovitost může existovat více výkresů. Výkres obsahuje jednu nebo více tzv. vrstev (např. vrstva s půdorysem budovy, rozvody plynu, elektřiny apod.), do nichž se umísťují geometrické útvary. Na jedné vrstvě se může nacházet řada geometrických útvarů, ale každý z nich je vždy jen na jedné vrstvě. Každá vrstva má své jednoznačné jméno.

Entitní množiny

Předpokládejte, že analyzujete požadavky na systém, který bude poskytovat počítačovou podporu pro kreslení stavebních výkresů. Z informací, které máte dosud k dispozici, vyplývá, že jednotkou, se kterou bude systém pracovat, bude výkres. Každý výkres bude mít svůj název, autora, datum poslední změny a řadu dalších atributů, a bude se týkat nemovitosti, u níž ukládáme název a místo.

Pro jednu nemovitost může existovat více výkresů. Výkres obsahuje jednu nebo více tzv. vrstev (např. vrstva s půdorysem budovy, rozvody plynu, elektřiny apod.), do nichž se umísťují geometrické útvary. Na jedné vrstvě se může nacházet řada geometrických útvarů, ale každý z nich je vždy jen na jedné vrstvě. Každá vrstva má své jednoznačné jméno.

Výkres	Nemovitost	
Vrstva	Barva	
	Primitivní	
Geometrický útvar		
	Složený	

Položky entitních množin

Předpokládejte, že analyzujete požadavky na systém, který bude poskytovat počítačovou podporu pro kreslení stavebních výkresů. Z informací, které máte dosud k dispozici, vyplývá, že jednotkou, se kterou bude systém pracovat, bude výkres. Každý výkres bude mít svůj název, autora, datum poslední změny a řadu dalších atributů, a bude se týkat nemovitosti, u níž ukládáme název a místo.

Pro jednu nemovitost může existovat více výkresů. Výkres obsahuje jednu nebo více tzv. vrstev (např. vrstva s půdorysem budovy, rozvody plynu, elektřiny apod.), do nichž se umísťují geometrické útvary. Na jedné vrstvě se může nacházet řada geometrických útvarů, ale každý z nich je vždy jen na jedné vrstvě. Každá vrstva má své jednoznačné jméno.

Výkres	Nemovitost
< <pk>> Název</pk>	< <pk>>> Adresa</pk>
Autor	Název
Datum poslední změny	

Vrstva	
< <pk>> Jméno</pk>	

Barva <<pk>> ID Název



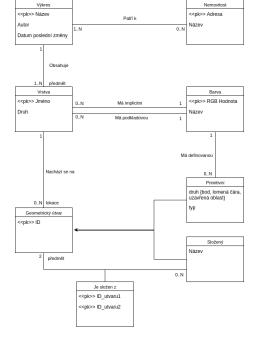
typ (bod., lomená čára, uzavřená oblast)
Vlastnost
Složený
Název

Primitivní

Vztahy entitních množin

Předpokládejte, že analyzujete požadavky na systém, který bude poskytovat počítačovou podporu pro kreslení stavebních výkresů. Z informací, které máte dosud k dispozici, vyplývá, že jednotkou, se kterou bude systém pracovat, bude výkres. Každý výkres bude mít svůj název, autora, datum poslední změny a řadu dalších atributů, a bude se týkat nemovitosti, u níž ukládáme název a místo.

Pro jednu nemovitost může existovat více výkresů. Výkres obsahuje jednu nebo více tzv. vrstev (např. vrstva s půdorysem budovy, rozvody plynu, elektřiny apod.), do nichž se umísťují geometrické útvary. Na jedné vrstvě se může nacházet řada geometrických útvarů, ale každý z nich je vždy jen na jedné vrstvě. Každá vrstva má své jednoznačné jméno.



Závěr

Děkujeme za pozornost