## Výkresy Tvorba ER diagramu

Matějka Jiří a Míšová Miroslava

28. února 2017

#### Obsah

- Zadání
- Entitní množiny
- Položky entitních množin
- Vztahy mezi entitními možinami
- Výsledný ER Diagram

## Zadání - Výkresy

Předpokládejte, že analyzujete požadavky na systém, který bude poskytovat počítačovou podporu pro kreslení stavebních výkresů. Z informací, které máte dosud k dispozici, vyplývá, že jednotkou, se kterou bude systém pracovat, bude výkres. Každý výkres bude mít svůj název, autora, datum poslední změny a řadu dalších atributů, a bude se týkat nemovitosti, u níž ukládáme název a místo.

Pro jednu nemovitost může existovat více výkresů. Výkres obsahuje jednu nebo více tzv. vrstev (např. vrstva s půdorysem budovy, rozvody plynu, elektřiny apod.), do nichž se umísťují geometrické útvary. Na jedné vrstvě se může nacházet řada geometrických útvarů, ale každý z nich je vždy jen na jedné vrstvě. Každá vrstva má své jednoznačné jméno.

# Entitní množiny

Předpokládejte, že analyzujete požadavky na systém, který bude poskytovat počítačovou podporu pro kreslení stavebních výkresů. Z informací, které máte dosud k dispozici, vyplývá, že jednotkou, se kterou bude systém pracovat, bude výkres. Každý výkres bude mít svůj název, autora, datum poslední změny a řadu dalších atributů, a bude se týkat nemovitosti, u níž ukládáme název a místo.

Pro jednu nemovitost může existovat více výkresů. Výkres obsahuje jednu nebo více tzv. vrstev (např. vrstva s půdorysem budovy, rozvody plynu, elektřiny apod.), do nichž se umísťují geometrické útvary. Na jedné vrstvě se může nacházet řada geometrických útvarů, ale každý z nich je vždy jen na jedné vrstvě. Každá vrstva má své jednoznačné jméno.

Výkres	Nemovitost		
Vrstva	Barva		
		l	
	Primitivní		
Geometrický útvar			
		1	
	Složený		
	4 11 1 4 4 4 4 3		- ~

# Položky entitních množin

Předpokládejte, že analyzujete požadavky na systém, který bude poskytovat počítačovou podporu pro kreslení stavebních výkresů. Z informací, které máte dosud k dispozici, vyplývá, že jednotkou, se kterou bude systém pracovat, bude výkres. Každý výkres bude mít svůj název, autora, datum poslední změny a řadu dalších atributů, a bude se týkat nemovitosti, u níž ukládáme název a místo.

Pro jednu nemovitost může existovat více výkresů. Výkres obsahuje jednu nebo více tzv. vrstev (např. vrstva s půdorysem budovy, rozvody plynu, elektřiny apod.), do nichž se umísťují geometrické útvary. Na jedné vrstvě se může nacházet řada geometrických útvarů, ale každý z nich je vždy jen na jedné vrstvě. Každá vrstva má své jednoznačné jméno.

Výkres		
< <pk>&gt; Název</pk>		
Autor		
Datum poslední změny		

Vrstva
< <pk>&gt; Jméno</pk>

Geometrický útvar					
< <pk>&gt; ID</pk>					

Nemovitost	
< <pk>&gt;&gt; Adresa</pk>	
Název	

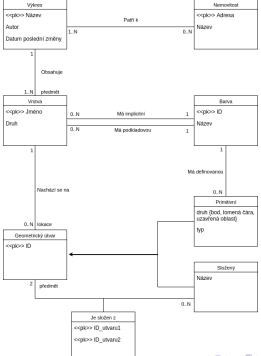
Barva					



# Vztahy entitních množin

Předpokládejte, že analyzujete požadavky na systém, který bude poskytovat počítačovou podporu pro kreslení stavebních výkresů. Z informací, které máte dosud k dispozici, vyplývá, že jednotkou, se kterou bude systém pracovat, bude výkres. Každý výkres bude mít svůj název, autora, datum poslední změny a řadu dalších atributů, a bude se týkat nemovitosti, u níž ukládáme název a místo.

Pro jednu nemovitost může existovat více výkresů. Výkres obsahuje jednu nebo více tzv. vrstev (např. vrstva s půdorysem budovy, rozvody plynu, elektřiny apod.), do nichž se umísťují geometrické útvary. Na jedné vrstvě se může nacházet řada geometrických útvarů, ale každý z nich je vždy jen na jedné vrstvě. Každá vrstva má své jednoznačné jméno.



## Závěr

Děkujeme za pozornost