

# Hotel Projekt do předmětu AIS

## Prvotní analýza a plán projektu

Fakulta informačních technologií VUT v Brně 2018/2019

Bc. Tomáš Opichal, xopich00 Bc. Jiří Matějka, xmatej52

Bc. Filip Pobořil, xpobor02

## Neformální specifikace

Manažer luxusního hotelu se rozhodl přejít z papírové evidence rezervací na elektronickou. Z tohoto důvodu si objednal nový informační systém, který recepci hotelu umožní rezervace spravovat.

V hotelu se nachází recepce, pokoje s různou kapacitou a vybavením, restaurace, konferenční místnost a soukromé wellness. K hotelu náleží také podzemní garáže, které slouží klientům. K ubytování si lze doobjednat stravování formou snídaně nebo snídaně + večeře.

Primární funkcí systému bude rezervace pokojů na konkrétní datum a počet nocí. Součástí rezervace bude výběr požadovaných služeb (například rezervace wellness) a formy stravování. Systém umožní zobrazení dostupnosti pokojů a služeb nezaregistrovaným uživatelům. Registrovaný uživatel bude mít možnost prostřednictvím webového rozhraní požádat o rezervaci pokoje. Rezervaci bude moci potvrdit recepční, případně může vytvořit novou rezervaci na základě komunikace s klientem.

Rezervaci bude mít možnost upravit jak registrovaný uživatel, tak recepční, přičemž historie úprav musí být evidována včetně informace, kdo úpravy provedl. Klient bude moci zobrazit historii u svých rezervací, recepční u všech rezervací.

Manažer hotelu musí mít možnost upravovat pokoje, například jejich vybavení či kapacitu, případně pokoje vytvářet a rušit. Dále mu systém umožní zobrazit historii akcí, které byly v systému provedeny.

Součástí systému bude jeden uživatel v roli administrátora, který bude mít veškerá oprávnění včetně správy uživatelů. Systém poběží jako webová aplikace, která bude komunikovat databázovým serverem.

## Analýza požadavků

Z neformální specifikace plynou následující požadavky.

#### Abstraktní aktéři

 Neregistrovaný uživatel – reprezentuje nejobecnějšího aktéra. Akce, které může provádět jsou omezeny na zobrazení informací o pokojích a službách včetně obsazenosti pokojů a registrace.  Registrovaný uživatel – po registraci uživatel získá možnost vytvořit požadavek o rezervaci, který ale musí být následně schválen. Kromě toho může prohlížet seznam svých rezervací.

#### Speciální aktéři

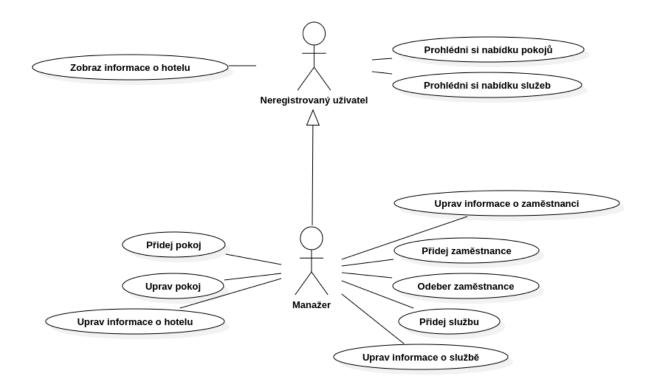
- Recepční může vytvářet, upravovat i rušit rezervace včetně schválení rezervací, které vytvořili registrovaní uživatelé.
- Manažer může provádět libovolné změny v rezervacích, informacích o pokojích i samotném hotelu. Mimo to bude mít také možnost přidávat další uživatele systému.
- Administrátor aktér s nejvyššími právy. Jde o vývojáře nebo technického správce systému.

## Plán projektu

Na základě analýzy požadavků jsme se rozhodli vývoj systému rozdělit do 4 iterací (správa informací o hotelu a jejich zobrazení, základní rezervační systém, registrace uživatelů a rozšířený rezervační systém, konečná verze informačního systému).

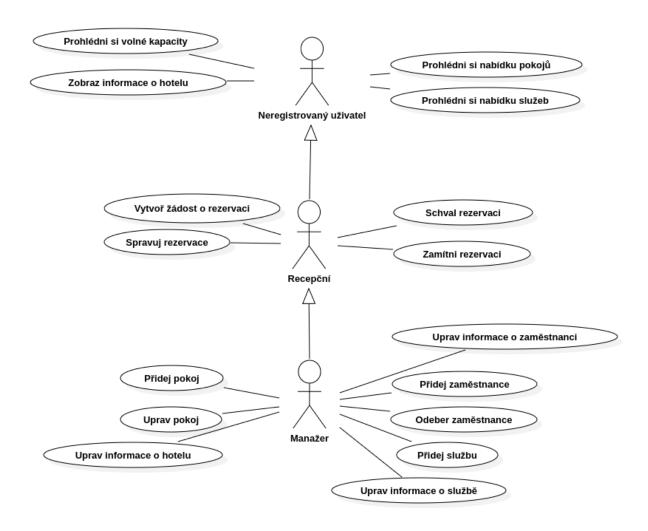
## 1. iterace

Cílem první iterace je vytvořit prototyp schopný zadávat a spravovat informace o hotelu, respektive informace o pokojích, zaměstnancích a dostupných služeb.



## 2. iterace

Ve druhé iteraci bude potřeba implementovat základní rezervační systém pokojů. To znamená, že výsledný prototyp sice neumožní rezervaci přes webové rozhraní, ale uživatel s rolí recepční již bude schopen vytvářet žádosti na rezervaci pokoje, které může následně schválit, popřípadě zamítnout. Recepční by měl být schopný vytvořené rezervace spravovat. Prototyp promítne rezervace v přehledu volných kapacit hotelu.



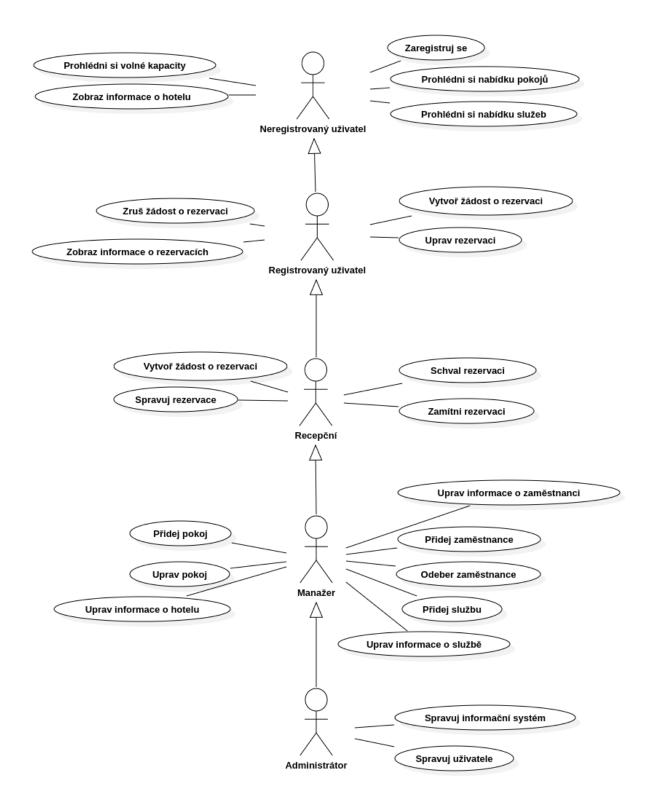
## 3. Iterace

Ve 3. iteraci bude třeba implementovat registraci uživatelů a rozšířený rezervační systém. Výsledný prototyp musí být schopen zastat veškeré požadované funkce zákazníkem.



## 4. iterace

Ve čtvrté iteraci je potřeba rozšířit systém o roli Administrátora, který bude schopen spravovat všechna data v systému. Cílem 4. iterace je vytvořit již finální verzi aplikace.





## Hotel

Projekt do předmětu AIS

Modely – 1. iterace

Fakulta informačních technologií VUT v Brně 2018/2019

Bc. Tomáš Opichal, xopich00

Bc. Jiří Matějka, xmatej52

Bc. Filip Pobořil, xpobor02

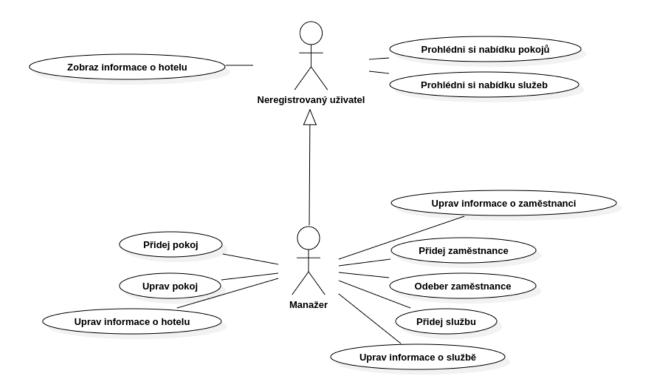
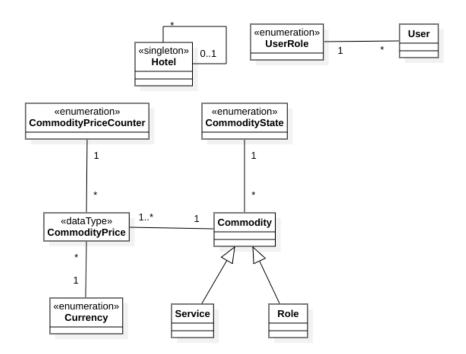
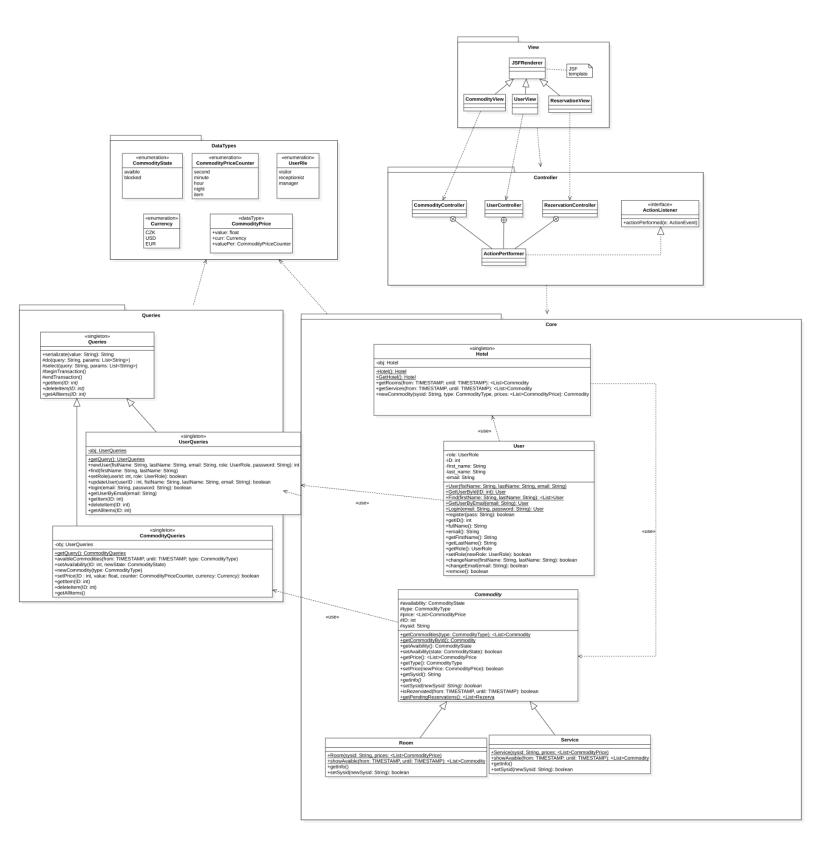
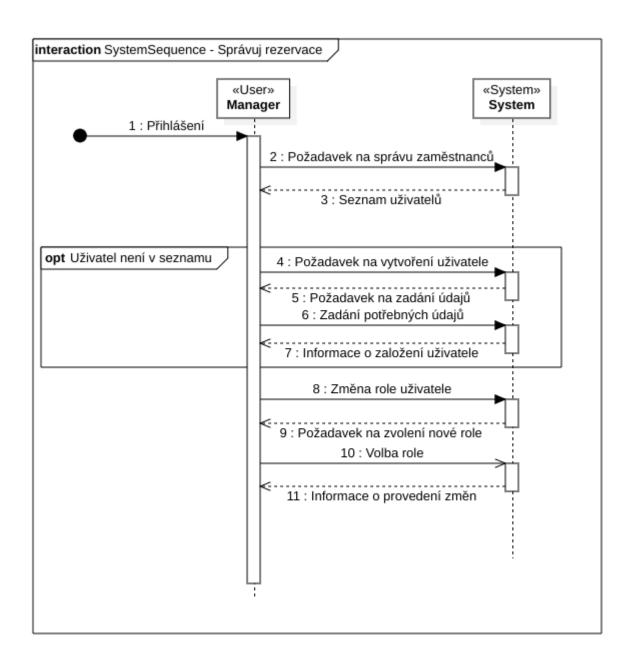


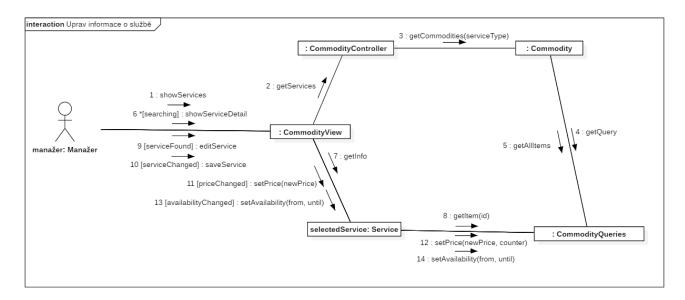
Diagram případů užití







Systémový diagram sekvence



#### Diagram komunikace (1. interakce)

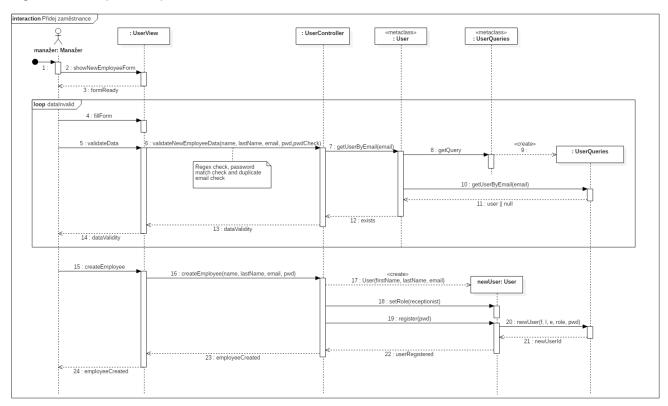


Diagram sekvence (2. interakce)



# Hotel Projekt do předmětu AIS

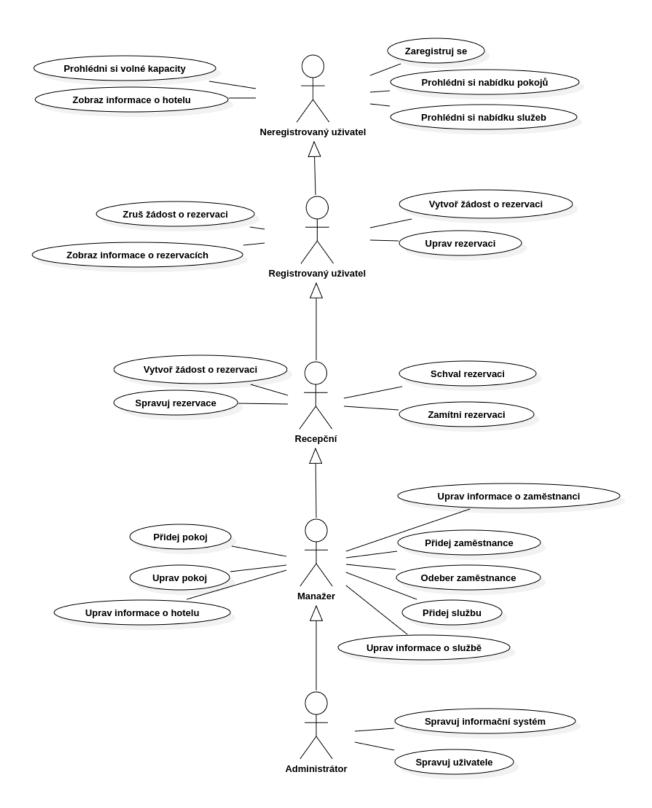
# Výsledné modely

Fakulta informačních technologií VUT v Brně 2018/2019

Bc. Tomáš Opichal, xopich00

Bc. Jiří Matějka, xmatej52

Bc. Filip Pobořil, xpobor02



## Specifikace případů užití

## Případ užití "Zaregistruj se"

ID	1	
Název	Zaregistruj se	
Popis	Vytvoření účtu v systému.	
Aktéři	Neregistrovaný uživatel	
Předpoklady	<ul> <li>Uživatel není přihlášený</li> </ul>	
Následné podmínky	<ol> <li>Uživatelský účet byl vytvořen</li> <li>Uživatel byl přihlášen</li> </ol>	
Akce pro spuštění	<ul> <li>Uživatel klikne na "Zaregistrovat"</li> </ul>	
Hlavní tok	<ol> <li>Systém zobrazí formulář "Registrace"</li> <li>Uživatel vyplní informace         <ul> <li>Jméno</li> <li>Email</li> <li>Heslo</li> </ul> </li> <li>Uživatel potvrdí registraci</li> <li>Systém uloží registraci a přihlásí uživatele</li> </ol>	
Alternativní toky	<ul><li>Storno</li><li>Selhání operace</li><li>Selhání systému</li></ul>	
Frekvence	Málo často	

## Výjimky případu užití "Zaregistruj se"

ID	1a		
Název	Zaregistruj se – Selhání systému		
Popis	V systému došlo ke kritický chybě a není schopen pokračovat v činnosti.		
Aktéři	<ul><li>Uživatel</li><li>Systém</li></ul>		
Předpoklady	<ul><li>Systém provedl nekorektní operaci</li><li>Systém nemůže pokračovat v činnosti</li></ul>		
Následné podmínky	<ol> <li>Registrace nebyla dokončena - nedošlo k uložení dat</li> <li>Systém je ukončen</li> </ol>		
Akce pro spuštění	<ul> <li>Selhání kdekoliv v toku případu "Zaregistruj se"</li> </ul>		
Alternativní tok	<ol> <li>Systém informuje uživatele o chybě</li> <li>Systém se ukončí</li> </ol>		
Frekvence	Velmi zřídka		

ID	1b		
Název	Zaregistruj se – Selhání operace		
Popis	Systém nemůže dokončit operaci.		
Aktéři	<ul><li>Uživatel</li><li>Systém</li></ul>		
Předpoklady	<ul><li>Systém provedl nekorektní operaci</li><li>Systém neselhal</li></ul>		
Následné podmínky	1. Registrace nebyla dokončena – nedošlo k uložení dat		
Akce pro spuštění	Selhání operace systému v toku případu "Zaregistruj se"		
Alternativní tok	<ol> <li>Systém informuje uživatele o selhání</li> <li>Systém vrátí uživatele do místa před vyvoláním případu užití</li> </ol>		
Frekvence	Zřídka		

ID	1c			
Název	Zaregist	Zaregistruj se - Storno		
Popis	Zrušení	Zrušení registrace v průběhu registrace.		
Aktéři	•	Uživatel Systém		
Předpoklady	Žádné			
Následné podmínky	1.	Registrace nebyla dokončena – nedošlo k uložení dat		
Akce pro spuštění	•	Uživatel zvolí "Storno" v libovolném kroku případu "Zaregistruj se"		
Alternativní tok	1.	Systém vrátí uživatele do místa před vyvoláním případu užití		
Frekvence	Zřídka			

## Případ užití "Vytvoř žádost o rezervaci"

Výjimky případu užití "Vytvoř žádost o rezervaci" odpovídají výjimkám z případu užití 1.

ID	2	
Název	Vytvoř žádost o rezervaci	
Popis	Vytvoření nové žádosti o rezervaci.	
Aktéři	<ul><li>Registrovaný uživatel</li><li>Recepční</li></ul>	
Předpoklady	<ul> <li>Uživatel je přihlášený</li> </ul>	
Následné podmínky	1. Žádost o rezervaci je vytvořena	
Akce pro spuštění	<ul><li>Uživatel vybere "Požádat o rezervaci"</li><li>Recepční vybere "Vytvořit rezervaci"</li></ul>	
Hlavní tok	1. Systém zobrazí seznam volných pokojů	

	2. 3. 4. 5. 6. 7.	Uživatel vybere pokoj a u něj zvolí "Zarezervovat" Systém zobrazí formulář "Detaily rezervace" Uživatel vyplní detaily rezervace
Alternativní toky	•	Pokoj je obsazen Neplatné hodnoty Automatické schválení rezervace
Výjimky	•	Storno Nevalidní vstup Selhání operace
Frekvence	Často	

## Výjimky případu užití "Vytvoř žádost o rezervaci"

ID	2a		
Název	Vytvoř žádost o rezervaci - Pokoj je obsazen		
Popis	Pokoj byl v průběhu vytváření rezervace obsazen jiným uživatelem		
Aktéři	Registrovaný uživatel		
Předpoklady	<ul> <li>Pokoj byl rezervován jiným uživatelem (nebo recepční) v průběhu vytváření rezervace</li> </ul>		
Následné podmínky	<ol> <li>Je zobrazena chyba, že je pokoj obsazen</li> <li>Přesměrování na případ "Prohlédni si volné kapacity"</li> </ol>		
Akce pro spuštění	Uživatel potvrdí rezervaci		
Alternativní tok	<ol> <li>Systém informuje uživatele o obsazeném pokoji</li> <li>Systém přesměruje uživatele na případ "Prohlédni si volné kapacity"</li> </ol>		
Frekvence	Zřídka		

ID	2b		
Název	Vytvoř žádost o rezervaci - Neplatné hodnoty		
Popis	Hodnoty zadané při vytváření rezervace nejsou platné.		
Aktéři	Registrovaný uživatel		
Předpoklady	Uživatel zadal neplatné hodnoty		
Následné podmínky	<ol> <li>Je zobrazena chyba u formulářového pole</li> <li>Přesměrování zpět na formulář</li> </ol>		
Akce pro spuštění	Potvrzení formuláře s neplatnými hodnotami		

Alternativní tok	1.	Systém informuje uživatele o neplatné hodnotě  • Časový rozsah od-do je obráceně ("od" je větší než "do") Návrat na bod 3 hlavního toku
Frekvence	Občas	

ID	2c	
Název	Vytvoř žádost o rezervaci - Automatické schválení rezervace	
Popis	Při vytváření rezervace recepční lze rezervaci okamžitě schválit.	
Aktéři	Recepční	
Předpoklady	Aktér, který vytvořil rezervaci je recepční	
Následné podmínky	1. Rezervace byla schválena	
Akce pro spuštění	Potvrzení formuláře rezervace	
Alternativní tok	<ol> <li>Systém změní stav rezervace na "Schváleno"</li> <li>Systém zobrazí informaci o schválení rezervace</li> <li>Pokračování hlavního toku</li> </ol>	
Frekvence	Často	

## Případ užití "Spravuj rezervace"

Případ užití je Spravuj rezervace zobrazuje seznam rezervací a obsahuje vstupní akce (vizuálně: tlačka u každého řádku tabulky) pro provádění nějakých akcí s danými rezervacemi – vytvoření, úprava, schválení a zrušení.

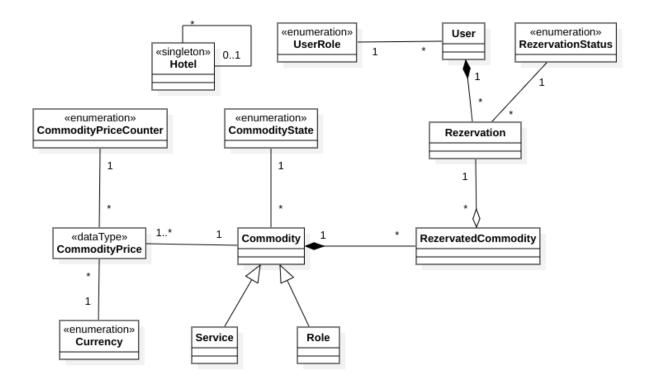
Výjimky případu užití "Spravuj rezervace" odpovídají výjimkám z případu užití 1.

ID	3			
Název	Spravuj	Spravuj rezervace		
Popis	Správa	všech vytvořených rezervací.		
Aktéři	Recepční			
Předpoklady	•	Recepční je přihlášená		
Následné podmínky	1.	Zobrazení rezervací vyhovující zadaným kritériím		
Akce pro spuštění	•	Recepční vybere "Spravovat rezervace"		
Hlavní tok	2. 3. 4. 5.	Systém zobrazí formulář pro filtrování rezervací      Stav rezervace     Datum vytvoření rezervace     Datum rezervace od-do     Dodatečné služby     Forma stravování Recepční vyplní hodnoty filtru nebo ponechá prázdnou hodnotu Recepční potvrdí formulář Systém validuje vstupní hodnoty Systém zobrazí rezervace vyhovující zadaným kritériím		

Alternativní toky	•	Neplatné hodnoty
Výjimky	•	Nevalidní vstup Selhání operace
Frekvence	Často	
Speciální požadavky	•	Při nevyplnění časové hodnoty se bude hodnota považovat jako "kdykoliv" Výchozí hodnoty filtru pro zobrazení všech neschválených rezervací

## Výjimky případu užití "Spravuj rezervace"

ID	3a					
Název	Spravuj rezervace – Neplatné hodnoty					
Popis	Hodnoty zadané při filtrování nejsou platné.					
Aktéři	•	Recepční				
Předpoklady	•	Recepční zadala neplatný datum vytvoření rezervace Recepční zadala neplatný časový rozsah rezervací				
Následné podmínky	1. 2.	Je zobrazena chyba u formulářového pole Přesměrování zpět na formulář				
Akce pro spuštění	•	Potvrzení formuláře s neplatnými hodnotami				
Alternativní tok	1.	Systém informuje recepční o neplatné hodnotě  • Datum rezervace je v budoucnu  • Časový rozsah je obráceně ("od" je větší než "do") Návrat na bod 1 hlavního toku				
Frekvence	Občas					



Model domény jako diagram tříd

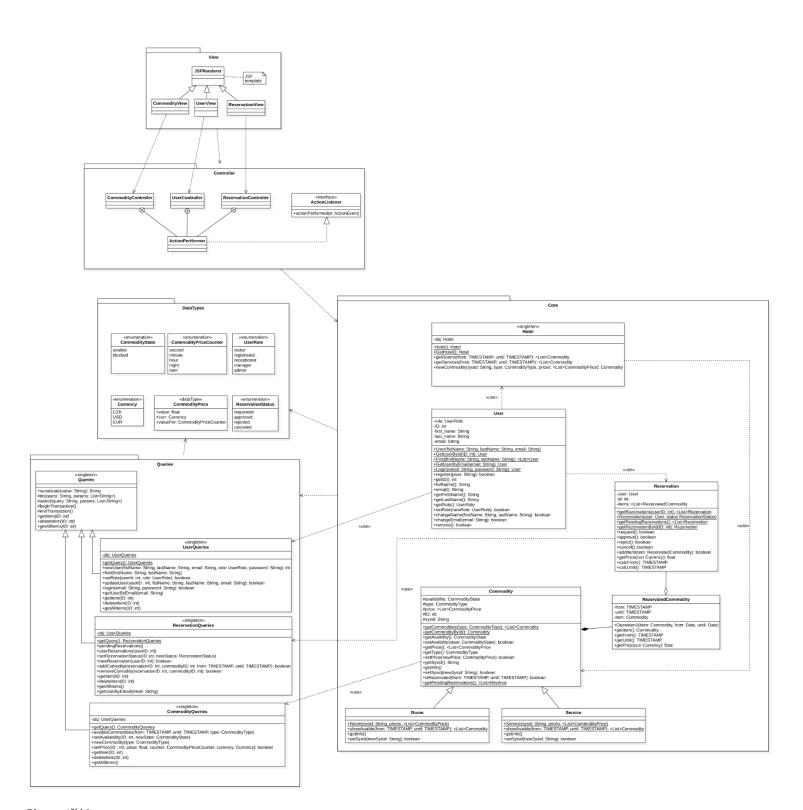
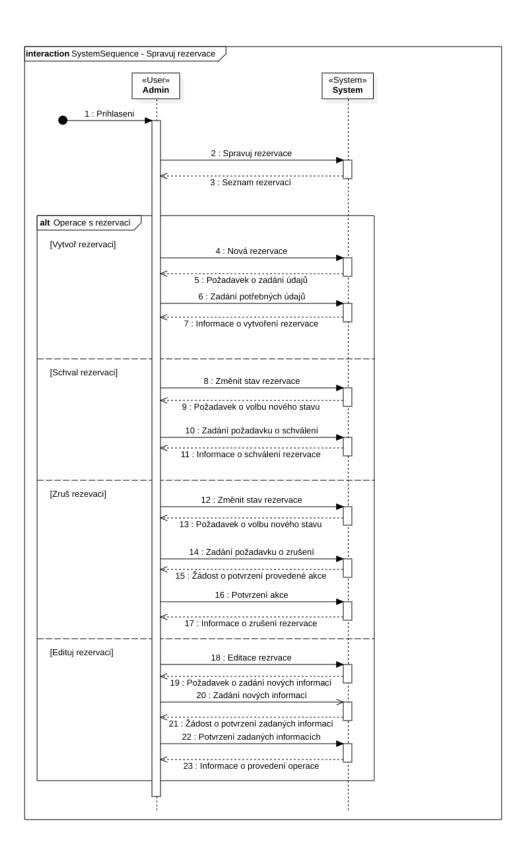


Diagram tříd 1



Zodpovědnost	Operace	Název třídy	Zdůvodnění	Spolupracující třídy
Vrátit seznam rezervací uživatele.	getRezervations(userID)	Rezervation	GRASP Creator - Třída Rezervation by měla vracet vytvořené objekty typu Rezervation, protože jsou úzce spojeny (identické) s typem této třídy.	RezervationController RezervationQueries
Vytvoří rezervaci.	request()	Rezervation	GRASP Information Expert - Třída Rezervation má veškerá data o rezervaci, které je třeba uložit do databáze.	RezervationQueries
Schválí rezervaci.	approve()	Rezervation	GRASP Information Expert - Třída Rezervation má veškerá data (id rezervace), která potřebuje, aby ji potvrdila.	RezervationController RezervationQueries
Odmítne rezervaci.	reject()	Rezervation	stejné jako approve()	RezervationController RezervationQueries
Zruší rezervaci.	cancel()	Rezervation	stejné jako approve()	RezervationController RezervationQueries
Přidá komoditu k rezervaci.	addItem(RezervatedCommodity)	Rezervation	GRASP Information Expert - Třída Rezervation obsahuje seznam komodit, do kterého komoditu přidáváme.	RezervationController

#### Strukturovaný popis zodpovědnosti tříd

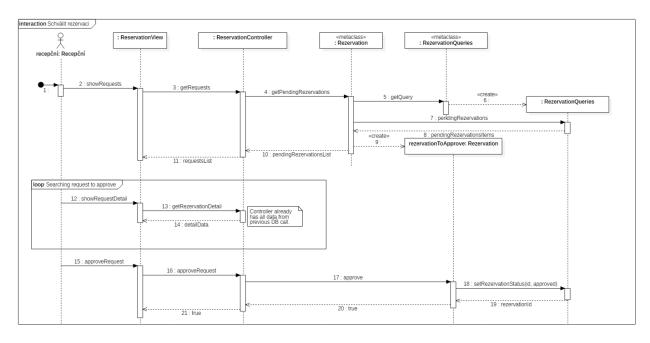


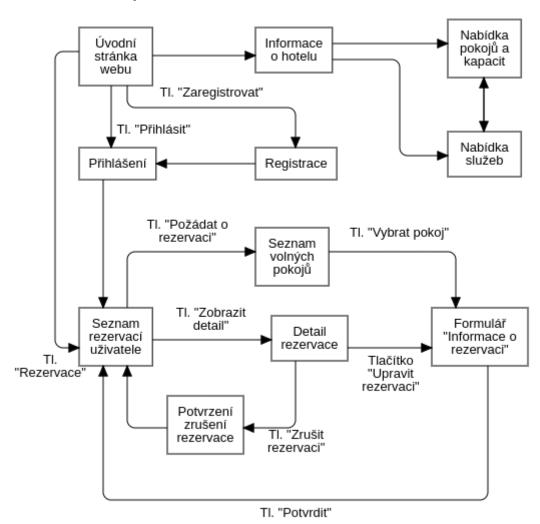
Diagram sekvence (3. interakce)

## Model návaznosti obrazovek

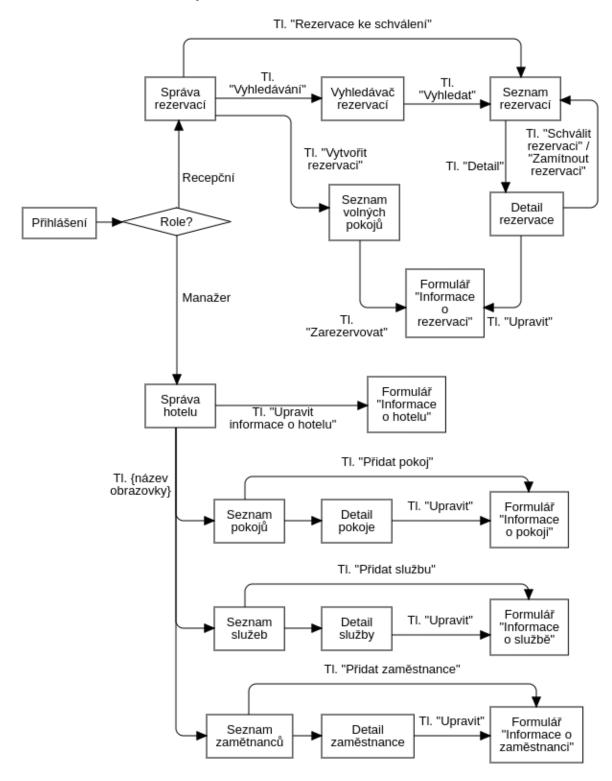
Vzhledem k omezeným oprávněním registrovaných uživatelů a zjednodušení orientace pro běžné uživatele je systém vizuálně rozdělen na uživatelskou a administrátorskou část. Uživatelská část je vhodně zasazena do designu samotné webové prezentace hotelu pro snadnější orientaci. Administrátorská část je naproti tomu stylizovaná k efektivnější práce proškolených uživatelů.

Poznámka: Z důvodu přehlednosti nejsou v diagramech zaznamenány přechody "Zpět" a případně zrušení operace, které se nachází na každé z obrazovek.

## Uživatelská část systému



## Administrátorská část systému



## Přejímací testy

### Vytvoření žádosti o rezervaci

#### **Popis**

Registrovaný uživatel vytvoří žádost o rezervaci se zadáním všech nezbytných informací o rezervaci (datum oddo) požadovaných služeb a stravování.

#### **Předpoklady**

- 1. Uživatel je přihlášen a nachází se na úvodní stránce webu hotelu
- 2. V databázi jsou vytvořeny pokoje, služby a možnosti stravování

#### **Postup**

- 1. Uživatel zvolí na úvodní stránce "Rezervace"
  - A. Systém zobrazí stránku "Seznam rezervací uživatele"
  - B. Chyba\*
- 2. Uživatel zvolí "Požádat rezervaci"
  - A. Systém zobrazí seznam volných pokojů
  - B. Systém vypíše varování, že nejsou žádné volné pokoje
  - C. Chvba\*
- 3. Uživatel zvolí pokoj, pro který chce vytvořit rezervaci
  - A. Systém zobrazí formulář "Informace o rezervaci"
  - B. Chyba\*
- 4. Uživatel vyplní požadované informace o rezervaci, požadovaných službách a formě stravování. Nakonec uživatel potvrdí rezervaci
  - A. Systém uloží rezervaci (do databáze) a vrátí uživatele na stránku "Seznam rezervací uživatele"
  - B. Systém zobrazí chybu validace zadaných hodnot
  - C. Systém zobrazí chybu o nedostupnosti pokoji
  - D. Chyba\*

#### Úspěch

• V databázi byla vytvořena platná rezervace se zadanými údaji

#### Schválení žádosti o rezervaci

#### **Popis**

Recepční vyhledá čekající žádosti o rezervace a jednu z nich schválí.

#### Předpoklady

- 1. Uživatel je přihlášen jako recepční a nachází se na stránce "Správa rezervací"
- 2. V databází je vytvořena alespoň jedna žádost o rezervaci pokoje

#### Postup

- 1. Recepční zvolí "Vyhledávání"
  - A. Systém zobrazí formulář pro vyhledávání rezervací
  - B. Chyba\*
- 2. Recepční zadá vyhledávání všech neschválených rezervací
  - A. Systém zobrazí seznam neschválených rezervací
  - B. Systém zobrazí varování, že neexistují žádné neschválené rezervace

<sup>\*</sup> Chyba může být selhání operace nebo selhání systému.

- C. Chyba\*
- 3. Recepční zvolí jednu z vyhledaných rezervací tlačítkem "Detail"
  - A. Systém zobrazí detail rezervace
  - B. Chyba\*
- 4. Recepční zvolí "Schválit rezervaci"
  - A. Systém upraví stav rezervace na "Schváleno" a vrátí se na stránku vyhledaných rezervací.
  - B. Chyba\*

### Úspěch

• Stav rezervace byl upraven na "Schváleno"

<sup>\*</sup> Chyba může být selhání operace nebo selhání systému.