



Peter Christian Jørgensen

MULTIMEDIEDESIGNER

COMMUNITY MANAGER

SPILUDVIKLER



@tehwave



peterchrjoergensen



peterchrjoergensen.dk



wave160



hello@peterchrjoergensen.dk

ERFARING

Community Manager & Moderator

/r/gamemaker, 2014-

Jeg hjælper med dag-til-dag arbejdet ved at fjerne evt. uønskede indlæg og kommentarer. Jeg arrangerer også begivenheder, brainstorm idéer samt finder på planer om at øge væksten.

Forumet består af over 15.000 medlemmer, og modtager 200.000 besøgende hver måned.

IT & Operation Assistent

Janchart Shipping A/S, 2009-2013

- Daglige skibsfart rutiner, herunder computer og IT-relaterede arbejde.
- Behandling af skibsdata i Excel
- Opsætning, design og implementering af firmaets hjemmeside

UDDANNELSE

Multimediedesigner

Erhvervsakademiet Lillebælt, 2015-2017

Film & Animation

Højere Teknisk Eksamen

Hansenberg, 2010-2013

Kommunikation & Engelsk

PROJEKTER

Mord Ombord

Unity3D, Android & iOS

Et virtual reality-spil som handler om at løse et mord-mysterie på et tog. Spillet skal bruges af 7. til 10. folkeskole elever til at løse tværfaglige opgaver.

www.gm48.net

PHP, JavaScript, HTML & CSS

En hjemmeside til en online konkurrence hvor folk skal lave et spil fra bunden på 48 timer. I løbet af konkurrencen skal konkurrenterne upload deres spil samt evt. billeder og information til hjemmesiden, hvorefter man kan anmelde dem.