

Peter Christian Jørgensen

Multimedie Designer

Jeg er en idérig og kreativ ung mand med masser af energi og gå-på-mod.

Jeg ser min fremtid som en medarbejder, der er respekteret af mine kollegaer for min viden, dygtighed og skarpe sanser samt gode humør.

- (@tehwave
- in peterchrjoergensen
- peterchrjoergensen.dk

Er De interesseret i at høre mere, eller har De et spørgsmål, så tøv ikke med at kontakte mig.



hello@peterchrjoergensen.dk

UDDANNELSE

2015 - 2017 MULTIMEDIEDESIGNER

Erhvervsakademiet Lillebælt

Film & Animation

2010 - 2013 HØJERE TEKNISK EKSAMEN

Hansenberg

Kommunikation & Engelsk

ERFARING

2017 - PRAKTIKANT & FRIVILLIG

B2B Kolding

- Opsætning af Wordpress med specialbygget tema samt system for at håndtere tilmeldinger fra besøgende og udstillere.
- Markedsføring på SoMe samt korte reklame videoer.

2014 - 2016 COMMUNITY MANAGER

www.reddit.com/r/gamemaker

- Jeg hjalp med dag-til-dag arbejdet ved at fjerne uønskede indlæg og kommentarer.
- Forumet havde 16.000 medlemmer, og modtog over 200.000 besøgende hvert måned.

2009 - 2013 IT & OPERATION ASSISTENT

Janchart Shipping A/S

- Daglige skibsfart rutiner, herunder computer og IT-relaterede arbejde, bl.a. behandling af skibsdata i Excel.
- Opsætning, design og implementering af firmaets hjemmeside.

PROJEKTER

2017 WORDPRESS HJEMMESIDE

www.b2bkolding.dk

- Wordpress med specialbygget tema samt et system via Mailchimp, som håndterer tilmeldinger fra besøgende og udstillere.
- Yoast SEO, MonsterAnalytics, og WP Super Cache.

2016 - SPILUDVIKLINGSKONKURRENCE

www.gm48.net

En online konkurrence hvor folk skal lave et spil fra bunden på 48 timer. I løbet af konkurrencen skal konkurrenterne indsende deres spil samt evt. billeder og information til hjemmesiden, hvorefter man kan anmelde dem.

2016 MORD OMBORD

Unity3D, Android & iOS

Et virtual reality-spil, som handler om at løse et mordmysterie på et tog. Spillet skal bruges af folkeskole elever til at løse diverse tværfaglige opgaver.