|  |
| --- |
|  |
|  |
| **ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΚΑΙ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΟΒΑΡΟΥ ΣΚΟΠΟΥ**  **Ανάπτυξη παιχνιδιού (σοβαρού σκοπού) στο Greenfoot** |

|  |  |
| --- | --- |
| **ΒΑΣΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ** | |
| ***Όνομα παιχνιδιού*** | Predator - space hunting |
| ***Ονοματεπώνυμο δημιουργού*** | Χρήστος Ιωάννου 23017 |
| *Τύπος παιχνιδιού (game genre)*  *Π.χ. platform game, action game…* | Action |
| *Σκοπός &*  *Ομάδα στόχος*  *(στην περίπτωση παιχνιδιού σοβαρού σκοπού)* | Ψυχαγωγία |
| *Σύνδεσμος για το project (source code)* | https://github.com/teicer/Greenfoot\_Project\_UOM |
| *Σύνδεσμος του παιχνιδιού στo Greenfoot Gallery (****προαιρετικά****)* |  |
| ***Συγκατάθεση διαμοιρασμού του project με τους φοιτητές που παρακολουθούν το μάθημα (Ναι/Όχι)*** | *Ναι* |
| ***Συγκατάθεση διαμοιρασμού του συνδέσμου στο Greenfoot Gallery με τους φοιτητές που παρακολουθούν το μάθημα (Ναι/Όχι)*** | *Ναι* |

|  |  |
| --- | --- |
| **ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ** | |
| *Αριθμός υποκλάσεων της World* | 2 |
| *Αριθμός υποκλάσεων της Actor* | 14 |
| *Αριθμός άλλων κλάσεων* | 10 |
| *Lines of Code (LOC)* | 1120 |
| *Γραφικά (συπληρώστε τα URLs)* | Χρησιμοποίησα τα γραφικά του GreenFoot, και μερικές εικόνες από το μάθημα με τους αστεροειδής(Διάλεξη 4) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ΌΝΟΜΑ ΚΛΑΣΗΣ** | **ΡΟΛΟΣ ΚΛΑΣΗΣ**  **(να αναφέρετε σύντομα τον ρόλο της κάθε κλάσης)**  **(Greenfoot API,**  **(eenfoot API,** | **ΠΗΓΗ**  **(Greenfoot API,**  **URL, βιβλίο, ...)** |
| **MyWorld** | Η κλάση όπου πραγματοιηται το χτύσιμο του κόσμου,  2 timers, o ενας για να ανεβαινει level και ο αλλος για  να παράγει bots(enemies) |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |