

문자열

문자열에 대해 전반적으로 알아보는 파트입니다.

- 더글라스의 주관이 많이 들어간듯 한 부분과 더글라스가 직접 구현한 fullfill 함수 부분은 정리에서 제외했습니다.

자바스크립트의 문자열.

- 자바스크립트에서 문자열은 16비트(2바이트) 배열
 - 16비트로 문자열을 다루서 나중에 말할 유니코드 문제가 발생..

- 배열 하나하나의 요소를 캐릭터코드(`char code`) 라고합니다.
- `char code` 의 배열을 `String.fromCharCode` 로 문자열로 만들 수 있고, 문자열에서 `charCodeAt` 함수로 `char code` 에 접근할 수도 있습니다.
- 문자열에 `[]` 연산자로 문자 개별 값을 읽어올 수 있습니다.
 - 이 경우 `char code` 를 가져오지는 않고, 길이가 1인 새로운 문자열을 반환합니다.
- 자바스크립트에서의 문자열 동등성 검사는, `값이 같을 경우` `===` 연산자에 의해 동일하다고 평가됩니다.
 - 이는 아주 강력한 기능입니다(앞서 `charcode` 의 배열이라 했지만, 배열과 다르게 값으로 동등성을 평가합니다.)
 - 많은 언어에서 문자열은 각자의 참조를 가지는 경우가 많은데, 자바스크립트는 그렇지 않습니다.

유니코드

- 유니코드를 다루면서 아주 고통을 맛본적이 많습니다... 책에서 잘 설명 되어있네요. 한번 같이 알아보도록 합시다.

유니코드의 구성

- 유니코드는 원래 모든 언어를 16비트로 표현하려는 시도였습니다. 하지만 불행하게도... 전 세계의 언어를 21비트로 표현하는 스펙으로 바뀌어 버렸습니다.
- 그리고 정말로 불행하게도, 앞서 말했듯 자바스크립트 문자열은 16비트 배열입니다.
- 그렇기때문에 자바스크립트 문자열 하나로 표현할 수 없는 유니코드가 존재하게 되었습니다.

- 유니코드는 자바스크립트 문자를 받아 **코드유닛**, **코드포인트** 로 나눕니다.
- 코드 포인트는 특정 문자에 해당하는 숫자이며 총 **1114112** 개 입니다.
- 2바이트의 크기는 **65536** 이기때문에, 하나의 코드 포인트 그룹을 **평면** 이라고 칭하고, 총 17개의 평면이 나오게 됩니다($65536 * 17 = 1114112$).

자바스크립트에서 유니코드를 다루는 방법

- 자바스크립트는 16비트로 표현할 수 없는 유니코드에 대해 대리쌍(surrogate pairs)라는 방식을 사용했습니다.
- 대리쌍은 2개의 특별한 코드 유닛으로 구성됩니다.
- 상위 대리쌍은 **0xD800**, 하위 대리쌍은 **0xDC00** 의 오프셋을 가집니다.

현실에서 마주할 수 있는 문제

- 저 이상한 유니코드를 알아서 무엇하리 싶지만, 불행하게도 인스타 감성의 보급으로 사람들은 이모지를 아주아주 많이 사용하기 시작했습니다.
- 😭 (눈물...)
- 이 눈물의 length는 얼마일까요?

```
console.log("😭".length) // 2
```

- 왜 2인지는 이제 예측할 수 있을것입니다...
- 눈물의 유니코드 값이 `U+1F62D` 이기 때문입니다 (16비트를 넘어선것이죠..)

- 해당 유니코드는 2개의 대리쌍으로 표현됩니다.

```
"😓".charCodeAt(0).toString(16) // 'd83d'  
"😓".charCodeAt(1).toString(16) // 'de2d'  
`\ud83d\ude2d` // "😓"
```

- 원리를 간단히 정리해보자면, U+1F62D -> 128557 (10진수)
- $128557 - 65536 = 63021$
- 이 값을 10비트씩 자르면, 3D, 22D
- 오프셋을 각각 더하면
 - $3D + D800 = D83D$
 - $22D + DC00 = DE2D$

문제를 마주하지 않으려면?

- 다행히도 es6 이후에는 유니코드를 다루기가 그나마 수월해졌습니다.

```
[... '😭' ].length //1 감사합니다..  
const emojiString = "😭😭😭"  
for(let elem of emojiString){  
    console.log(elem)  
} // 😭😭😭  
  
for (let i = 0 ; i<emojiString.length; i++){  
    console.log( emojiString[i])  
} // ?????? 재앙...
```

- es6를 활용할 수 있는 환경에선 괜찮지만, 그렇지 않다면 기획자와 충분한 대화!(오늘도... 개발자가... 안된다그랬다.)

템플릿 리터럴

- 읽어보니 더글러스는 별로 좋아하지 않는 기능같은데 저는 아주 좋아하는 기능입니다.
- `const exampleStr = `hello world`` 와 같이 사용합니다.
- 문자열 보간을 사용할 수 있습니다.
 - `const hoho = "호호호 자따구"`
 - `const exampleStr = `hello world ${hoho}``

- 태그드 템플릿이라는 기능을 제공합니다.

```
const pw = "12345"
const sk="abc987"
let t1 = censorTemplate`this is my pw ${pw} and secret ket is ${sk}`
const censor = (str) => "*".repeat(str.length)
const censorTemplate = (str,...arg) => {
  // 문자열 보간에 의해 잘린 토큰들이 str배열로 들어옴
  // str = ["this is my pw ", " and secret ket is ", ""]
  // arg = [12345,abc987]

  return str.reduce(
    (acc,e,i) => `${acc}${e}${censor(arg[i]||'')}`
    , '')
  } // 이렇게 하면 자동으로 비밀번호가 *** 처리되는 함수를 만들 수 있음.
```

자바스크립트의 빈값

- 자바스크립트에서는 `null` 과 `undefined` 라는 두개의 빈 값이 있습니다.
- 두 값에는 차이가 있지만, 둘 중 하나만 사용하는 편이 낫습니다(특히 ts에서 귀찮죠..).
- 저도 더글라스도 `undefined` 를 사용하는것을 선호합니다
 - `typeof null` 은 `object` 입니다(진짜 이상한 자바스크립트..)
 - 다만 빈 객체를 만들 때 `Object.Create(null)` 을 사용하는 경우는 제외합니다.
 - `undefined`를 넣거나 값 없이 부를 수 없는 함수입니다.

- 자바스크립트의 null 과 undefined 는 외국에서도 많은 토론이 이루어지고 있는듯 합니다.
- <https://github.com/sindresorhus/meta/discussions/7>
- json 은 undefined 를 지원하지 않습니다
- db에서 null 인 값을 어떻게 표현할것인지?
- react의 ref도 기본값이 null,

```
type Ref<T> = { current: null | T }. null
```
- 어떤 라이브러리는 빈값을 null 로 쓰고 어떤 라이브러리는 undefined로 쓰고... 우리가 해결할 수 있는 문제는 아니지만 통일시켜 줬으면 좋겠네요.