



Try again once you are ready.

Required to pass: 75% or higher
You can retake this quiz up to 3 times every 8 hours.

Back to Week 3

Retake



1. Qual alternativa melhor descreve o que é reflexão computacional?

0 / 1 point

- ☐ Capacidade de um software de trabalhar com sua própria estrutura.
- ☒ Capacidade de um software de instanciar suas próprias classes.

This should not be selected
Ver aula Reflexão e Introspecção

- ☐ Capacidade de um software de invocar métodos nas próprias classes.
- ☐ Capacidade de reutilizar classes com interfaces conhecidas.



2. É possível invocar um método em uma classe desconhecida sem utilizar reflexão?

0 / 1 point

- ☐ É possível utilizando encapsulamento
- ☒ É possível utilizando composição

This should not be selected
Ver aula Reflexão e Introspecção

- ☐ Não é possível
- ☐ É possível utilizando polimorfismo



3. Marque a alternativa que NÃO é possível ser feita com a API de reflexão da linguagem Java.

1 / 1 point

- ☐ Descobrir quais são os métodos de uma classe
- ☐ Instanciar uma classe a partir de uma String com seu nome
- ☒ Alterar em tempo de execução a estrutura de uma classe

Correct
Esse recurso não existe nativamente em Java

- ☐ Invocar métodos de uma classe desconhecida que não pertencem a nenhuma interface ou superclasse conhecida



4. Quais as alternativas que apresentam formas de se obter uma instância de Class em Java? (marque TRÊS)

1 / 1 point

- ☒ Através do nome da classe seguido de ".class"

Correct
Nesse caso vem de uma referência estática da classe

- ☒ Através do método getClass() em um objeto

Correct
Nesse caso vem de um objeto da classe

- ☐ Buscando todas as classes que estendem uma classe através de Class.getSubclasses()

Un-selected is correct

- ☒ Através do nome da classe utilizando o método Class.forName()

Correct
Nesse caso vem de uma String com o nome da classe

- ☐ Buscando todas as classes que implementam uma interface através de Interface.getImplementations()

Un-selected is correct



5. Que método pode ser chamado na classe Method para que ele seja invocado?

0 / 1 point

- ☐ run()
- ☒ call()

This should not be selected
Ver aula Reflexão em Java

- ☐ invoke()
- ☐ execute()



6. Quando uma anotação é adicionada em um método, como a lógica associada a anotação é executada?

1 / 1 point

- ☐ A lógica é executada no lugar do método
- ☐ A lógica é executada depois do método
- ☐ A lógica é executada antes do método
- ☒ Anotação não possui lógica associada

Correct
A anotação só adiciona uma informação ao elemento de código, mas não adiciona comportamento;



7. Uma anotação pode possuir propriedades?

1 / 1 point

- ☒ Sim

Correct
Anotações podem possuir propriedades

- ☐ Não



8. Quais anotações podem ser recuperadas por reflexão em tempo de execução?

0 / 1 point

- ☒ Nenhuma

This should not be selected
Ver aula Anotações de Código

- ☐ As que não possuem @Retention(RUNTIME)
- ☐ Todas
- ☐ As que possuem @Retention(RUNTIME)