Collection<Object>

Uma variável do tipo List<String> poderia ser atribuída para uma variável do tipo

Collection<String>

**Un-selected is correct** 

(marque todas que se aplicarem):

**Correct** O tipo genérico é o mesmo e o tipo é superclasse de List

Set<String>

resposta; use letras maiúsculas se e quando necessário!]

List<Object>

**Un-selected is correct** 

**Un-selected is correct** 

point

collection **Incorrect Response** Ver aula Tipos Invariantes e Covariantes

Como você definiria o tipo de um parâmetro do tipo Set que aceita um Set de Number ou

um Set de qualquer uma das subclasses de Number? [Apenas quando explicitamente

necessário, use um único espaço em branco separando os elementos da sua

point

Sim

É possível definir uma classe que aceita um parâmetro genérico, aceitar apenas classes

**Correct** É só colocar:

Não

1 public class Classe<E extends Runnable>{...}

Em que tipo de contexto é possível definir um tipo genérico?

point

Nesse caso o tipo genérico pode ser usado em toda classe.

No contexto de uma classe

No contexto de um método

que implementam a interface Runnable?

Correct Nesse caso o tipo genérico pode ser utilizado no retorno e parâmetros do método.

**Un-selected is correct** 

**Un-selected is correct** 

No contexto de um pacote

No contexto de um atributo

Pode ser utilizado em estrutura de dados para permitir a recuperação de dados de forma mais segura e sem precisar de conversões (casting)

Marque a alternativa FALSA sobre a aplicabilidade de tipos genéricos:

Pode ser utilizado para que as instâncias saibam o tipo de classe com as quais estão trabalhando e tenham comportamentos diferentes para cada uma.

Pode ser utilizado para manter consistência entre os tipos nos parâmetros e retornos nos métodos de uma classe.

Pode ser utilizado para permitir que, em hierarquias paralelas de classes,

somente classes relacionadas ao mesmo tipo se relacionem.

Ver aula Quando Utilizar Tipos Genéricos?

This should not be selected