



Congratulations! You passed!

Next Item



1 / 1 point

1. Qual alternativa melhor descreve o que é reflexão computacional?

☒ Capacidade de um software de trabalhar com sua própria estrutura.



Capacidade de um software de invocar métodos nas próprias classes.



Capacidade de reutilizar classes com interfaces conhecidas.



Capacidade de um software de instanciar suas próprias classes.

Correct

Essa é a definição de reflexão



1 / 1 point

2. É possível invocar um método em uma classe desconhecida sem utilizar reflexão?

☐ Não é possível

☒ É possível utilizando polimorfismo

Correct

Nesse caso se conhece o método por ele pertencer a uma abstração.



É possível utilizando composição



É possível utilizando encapsulamento



1 / 1 point

3. Marque a alternativa que NÃO é possível ser feita com a API de reflexão da linguagem Java.



Invocar métodos de uma classe desconhecida que não pertencem a nenhuma interface ou superclasse conhecida



☒ Alterar em tempo de execução a estrutura de uma classe

Correct

Esse recurso não existe nativamente em Java



Instanciar uma classe a partir de uma String com seu nome



Descobrir quais são os métodos de uma classe



1 / 1 point

4. Quais as alternativas que apresentam formas de se obter uma instância de Class em Java? (marque TRÊS)



Através do método getClass() em um objeto

Correct

Nesse caso vem de um objeto da classe



Através do nome da classe utilizando o método Class.forName()

Correct

Nesse caso vem de uma String com o nome da classe



Através do nome da classe seguido de ".class"

Correct

Nesse caso vem de uma referência estática da classe



Buscando todas as classes que estendem uma classe através de Class.getSubclasses()

Un-selected is correct



Buscando todas as classes que implementam uma interface através de Interface.getImplementations()

Un-selected is correct



1 / 1 point

5. Que método pode ser chamado na classe Method para que ele seja invocado?

☐ execute()

☐ run()

☒ invoke()

Correct

Esse é o método correto

☐ call()



1 / 1 point

6. Quando uma anotação é adicionada em um método, como a lógica associada a anotação é executada?

☐ A lógica é executada antes do método

☐ A lógica é executada no lugar do método

☒ Anotação não possui lógica associada

Correct

A anotação só adiciona uma informação ao elemento de código, mas não adiciona comportamento;



A lógica é executada depois do método



1 / 1 point

7. Uma anotação pode possuir propriedades?

☒ Sim

Correct

Anotações podem possuir propriedades

☐ Não



1 / 1 point

8. Quais anotações podem ser recuperadas por reflexão em tempo de execução?

☐ Todas

☒ As que possuem @Retention(RUNTIME)

Correct

Essa configuração é requerida para a anotação ser carregada e mantida em tempo de execução pela máquina virtual



As que não possuem @Retention(RUNTIME)



Nenhuma