

Collections

Corso Programmazione Python 2024 Modulo 3 - Esercizi

Luca Di Pietro Martinelli

Parte del materiale deriva dai corsi dei proff. Paolo Caressa e Raffaele Nicolussi (Sapienza Università di Roma) e Giorgio Fumera (Università degli Studi di Cagliari)

Si scriva un programma Python che riceve come input da tastiera due valori interi a e b, con b > a, e che genera una lista contenente tutti i numeri da a a b inseriti in maniera ordinata stampandola poi a schermo.



Si scriva un programma Python che genera una lista di lunghezza 100 contenente numeri interi casuali compresi tra 1 e 100 e la stampa a schermo.



- prende in input una stringa
- calcola e stampa la lunghezza della stringa senza fare uso della funzione built-in len().



- genera una lista di lunghezza pari a 20 contenente numeri interi casuali tra 1 e 100
- > somma tra loro tutti gli elementi della lista
- > moltiplica tra loro tutti gli elementi della lista
- stampa i risultati di somma e moltiplicazione ottenuti precedentemente.



- riceve in input un numero intero dim (gestendo eventuali eccezioni < 0 oppure non interi)</p>
- genera una lista di lunghezza pari a dim contenente numeri interi casuali tra 1 e 100
- \triangleright ne identifica il massimo (senza utilizzare la funzione built-in \max ())
- ne identifica il minimo (senza utilizzare la funzione built-in min ())
- > stampa questi due valori trovati.



- riceve in input una stringa in cui l'utente dovrà indicare il valore «pari» o «dispari» (gestendo eventuali eccezioni di valori differenti)
- > genera una lista di lunghezza 20 contenente numeri interi casuali tra 1 e 100
- stampa tutti i numeri pari se l'input dell'utente è uguale a «pari», tutti i numeri dispari se l'input dell'utente è uguale a «dispari».



- > riceve in input 5 stringhe inserite dall'utente
- restituisce in output una lista di numeri interi che rappresentano la lunghezza delle parole contenute nella lista di stringhe.



Si scriva del codice Python che controlla tutti i numeri da 2 a 100 e per ciascuno di essi stampa "X è primo" (dove X è il valore del numero a cui è arrivato) se il valore di X è un numero primo, oppure stampa "X NON è primo" altrimenti.



- riceve come input da tastiera due valori interi minimo e massimo, verificando che massimo > minimo
- controlla tutti i numeri da minimo a massimo e per ciascuno di essi stampa "X è primo" (dove X è il valore del numero a cui è arrivato) se il valore di X è un numero primo, oppure stampa "X NON è primo" altrimenti.



- riceve in input un numero intero dim (gestendo eventuali eccezioni < 0 oppure non interi)</p>
- genera una lista di lunghezza pari a dim contenente numeri interi casuali tra 1 e 20
- stampa un istogramma per riga per ognuno di questi numeri usando degli asterischi per disegnarlo (ad esempio per il numero 4 stampa ****)



Si scriva un programma Python che a partire da una tupla contenente i nomi dei pianeti del Sistema Solare, la loro tipologia (gassoso o roccioso) e il numero di satelliti naturali conosciuti, stampa a schermo il contenuto della tupla secondo il seguente formato:

Mercurio: pianeta roccioso con O satelliti

Il programma deve infine calcolare e successivamente stampare il numero totale di satelliti dei pianeti del Sistema Solare.



Si scriva un programma Python che prende come input lo sport preferito dell'utente e, partendo da un set di sport di squadra e un set di sport individuali, stampa un messaggio di testo che indica se lo sport inserito in input è uno sport di squadra o individuale.

Il programma deve gestire anche il caso in cui lo sport inserito non venga trovato nei set definiti precedentemente.



Si scriva un programma Python in cui:

- > si prende in considerazione una lista di dizionari rappresentante una scuola (creata staticamente in una variabile)
- ogni dizionario rappresenta uno studente e contiene nome, cognome, classe e voti (lista di numeri)
- > si deve stampare un elenco di tutti gli studenti e calcolare la media dei voti di ciascuno.



Si scriva un programma Python che, presa una stringa in input, restituisce un dizionario rappresentante la "frequenza di comparsa" di ciascun carattere componente la stringa.

Esempio:

Data una stringa "abaco", otterremo in risultato {"a": 2, "b": 1, "c": 1, "o": 1}

