

Introduzione a Python

Corso Programmazione Python 2024 Modulo 1 - Esercizi

Luca Di Pietro Martinelli

Parte del materiale deriva dai corsi dei proff. Paolo Caressa e Raffaele Nicolussi (Sapienza Università di Roma) e Giorgio Fumera (Università degli Studi di Cagliari)

Utilizzare il linguaggio di programmazione Python per stampare a video la scritta "Prima esercitazione".



Creare un programma contenente istruzioni in Python per la stampa del proprio nome, cognome e anno di nascita nel formato mostrato di seguito:

Nome: Mario

Cognome: Rossi

Anno di nascita: 1970



Scrivere del codice Python che a partire da due variabili che contengano rispettivamente un nome e un cognome, li stampi a video secondo il seguente formato.

Nome: Domenico

Cognome: Mastrangelo



Scrivere un programma Python che a partire da un numero intero \times stampi a video il valore $-\times$.

Esempio 1:

```
x = 7
Valore con segno invertito: -7
```

Esempio 2:

```
x = -8 Valore con segno invertito: 8
```



Scrivere un programma Python che dato l'anno corrente e un anno di nascita determini:

- l'età della persona;
- > quanti anni sono necessari per raggiungere i 100.

Esempio:

```
Anno corrente = 2024, anno di nascita = 1996
Output: Età = 28, Anni mancanti = 72
```



Scrivere un programma Python che dato un numero di secondi calcoli la quantità di ore, minuti e secondi corrispondenti e poi stampi il risultato.

L'output deve avere solo numeri interi.

Esempio:

Secondi: 12560

Output: 3 ore, 29 minuti e 20 secondi.



Scrivere un programma Python che dati:

- > un numero totale di gatti
- > il numero dei gatti presenti in ogni fila

restituisca in output il numero di file complete risultanti e il numero di gatti rimasti esclusi.

Esempio:

```
Numero di gatti = 44, Gatti per fila = 6
Output: Numero di file = 7, Gatti esclusi = 2
```



Scrivere un programma Python che dati due numeri interi stampi a video il risultato delle operazioni eseguite tra i due numeri di:

- > somma
- > sottrazione
- moltiplicazione
- divisione
- divisione (quoziente intero)
- modulo (resto)
- elevamento a potenza.



Scrivere un programma Python che a partire dai dati di

- base di un rettangolo
- > altezza di un rettangolo

mostri a schermo il valore dell'area e del perimetro del rettangolo in questione.



Scrivere un programma Python che a partire dai seguenti dati:

- nome
- cognome
- > squadra di calcio tifata dall'utente

mostri a schermo la frase

"Ciao <nome> <cognome>! La tua squadra del cuore è: <squadra>".

