



Minicare

App de gestión de salud infantil · Proyecto académico

Trabajo en equipo (3 integrantes) · Taller de Diseño Multimedial

Mi rol: Investigación UX · Benchmarking · Análisis de patrones · Diseño de componentes · Apoyo en prototipado (Figma)

Contexto y objetivo

Minicare surge a partir del análisis de aplicaciones orientadas al cuidado y seguimiento de la salud infantil. El objetivo del proyecto fue identificar oportunidades de mejora en la organización de la información y proponer una interfaz clara, accesible y confiable para padres y tutores.

Problema

Muchas apps del rubro presentan interfaces sobrecargadas, con flujos poco claros y exceso de información en una misma pantalla, lo que dificulta el seguimiento de turnos médicos, vacunas e historial clínico.

Investigación y benchmarking

Realicé una búsqueda y análisis de distintas aplicaciones similares, comparando estructura de pantallas, funcionalidades y patrones de uso. Se identificaron constantes y variables, así como fortalezas y debilidades de cada solución.

The diagram illustrates the investigation and benchmarking process through a mind map centered around two applications: **Mi vacuna** and **Control de crecimiento infantil**.

COMPETENCIA DIRECTA: This section shows direct competitors like **Mi Vacuna** and **Control de crecimiento infantil**.

- 1. Crear un tipo de perfil** (Screenshot of Mi Vacuna profile creation screen)
- 2. Seleccionar un perfil familiar** (Screenshot of Mi Vacuna family profile selection screen)
- 4. Agregar observaciones** (Screenshot of Mi Vacuna observation entry screen)
- 5. Rellenar historial médico** (Screenshot of Mi Vacuna medical history entry screen)

COMPETENCIA INDIRECTA: This section shows indirect competitors like **Curvas de crecimiento**, **Carnet de vacunación**, and **Control de crecimiento infantil**.

- 1. Añadir perfil nuevo** (Screenshot of Curvas de crecimiento new profile addition screen)
- 2. DATOS DEL PERFIL** (Screenshot of Carnet de vacunación profile data screen)
- 3. ELECCIÓN DE PERFIL** (Screenshot of Control de crecimiento infantil profile selection screen)
- 4. AGREGAR OBSERVACIONES MÉDICAS** (Screenshot of Curvas de crecimiento medical observation addition screen)
- 5. REGISTRO DE LAS MEDIDAS** (Screenshot of Carnet de vacunación measurement registration screen)
- 6. PERFILES YA CON DATOS Y REGISTROS** (Screenshot of Control de crecimiento infantil profiles with data and registrations screen)

FORTALEZAS

- **Mi vacuna** permite escribir lo que deseamos agregar como observación, eliminar la imagen de perfil y nos permite agregar imágenes/documentos de recetas.
- En **Control de crecimiento infantil** nos permite agregar una observación en cada campo, esto nos dan un promedio según la edad del usuario. También el registro nos marca la diferencia de cuanto ha ganado o perdido. Al completar las observaciones se muestra lo básico en la selección de perfil, nos evalúa de si se encuentra todo bien en las medidas y nos da la opción de ver una tabla con todas las observaciones. En la pantalla de perfiles creados hay un buscador permitiendo encontrar un perfil por su nombre y permite tener guardado de nube.

DEBILIDADES

- Para editar una vacuna en **Mi vacuna** hay que realizar demasiados pasos y pantallas para encontrarla. El menú se ve con una redacción que se dificulta entender en dónde se ubican las categorías y para editar o crear una vacuna se encuentran en distintas secciones.
- **Control de crecimiento infantil** solo nos limita a agregar medidas y no permite eliminar la imagen de perfil.

CONSTANTES

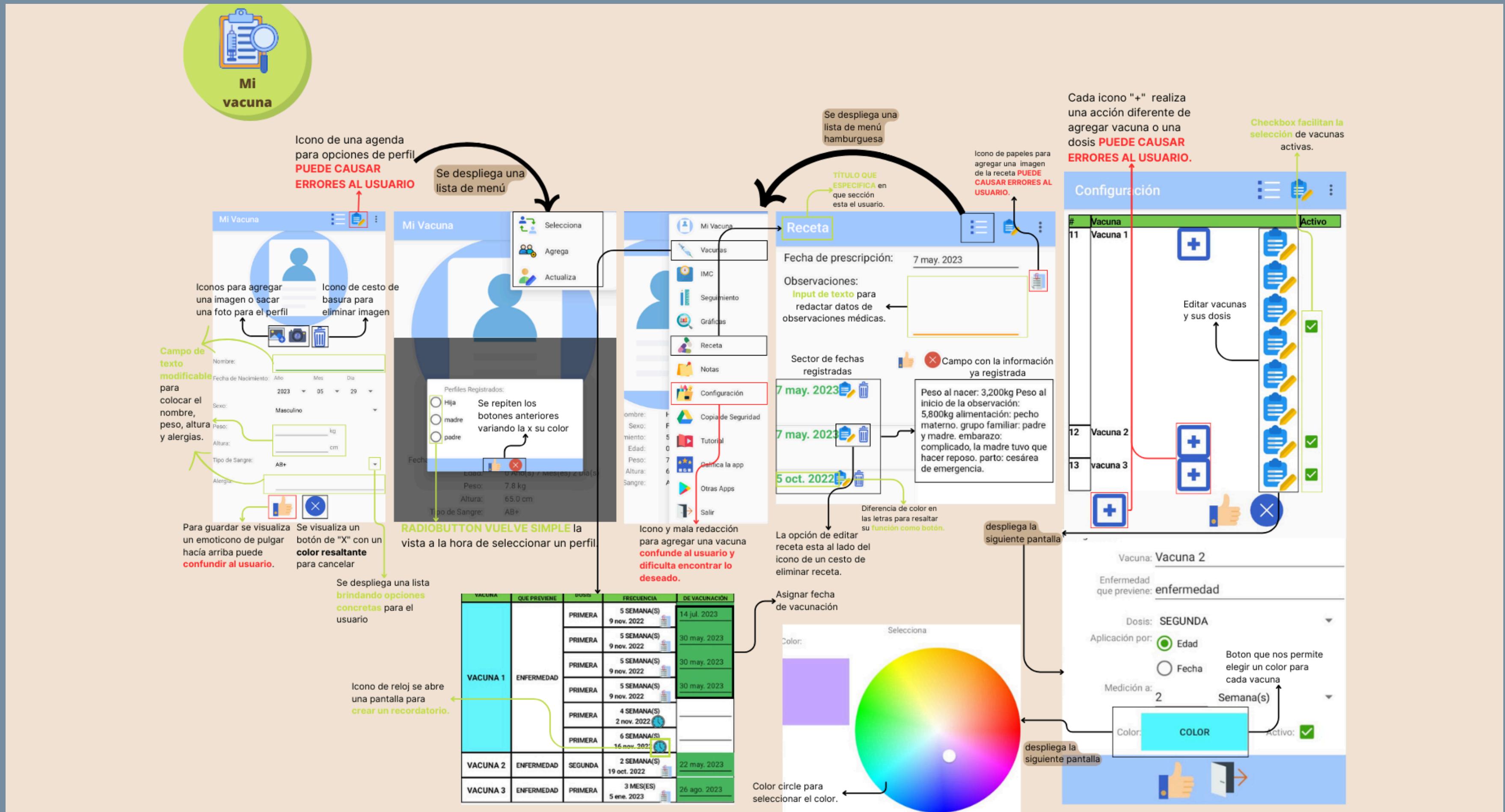
- Todas requerirán información personal básica, como nombre completo, fecha de nacimiento, género.
- Nos muestran los perfiles en columnas para seleccionar.
- Todas tienen un seguimiento con fechas de las observaciones creadas.
- Nos muestran un breve detalle en el momento de seleccionar un perfil.
- A la hora de agregar datos comparten campos como fecha de nacimiento, nombre y género.

VARIABLES

- **Mi vacuna** nos pide más información en el momento de crear perfil como el tipo de sangre, alergias, peso, altura, también que al ingresar ya nos pide registrar un perfil en cambio control de crecimiento infantil **debemos presionar un botón**.
- En **Control de crecimiento** ya muestra los perfiles creados y en la pantalla de selección de perfil nos brinda una breve información de cada uno, mientras que en **Mi vacuna** hay que buscarlos en un menú.
- En **Mi vacuna** los botones de continuar o cancelar son emoticones mientras que **Control de crecimiento infantil** son solo botones de color con un ícono y también muestra un ícono de pregunta.
- **Curvas de crecimiento** al iniciar nos muestra un texto y señales de cómo agregar un perfil y nos permite dar más información en el momento de crear perfil por el espacio de agregar nota.
- **Carnet de vacunación** nos muestra una lista de vacunas dentro cada dosis que nos hemos dado o debemos darnos.

Análisis de patrones UX

Mi principal aporte fue el análisis de patrones de diseño recurrentes, como navegación por tabs, uso de colores de estado y jerarquía visual. Estos patrones sirvieron como base para la propuesta de la app.



Brand persona

Participé identificando puntos clave y necesidades repetidas en las entrevistas, detectando comportamientos y expectativas comunes. A partir de este análisis, el equipo desarrolló la redacción final del brand persona.

Diseño UI y prototipo

El proceso de diseño se desarrolló en dos etapas. En una primera instancia se trabajaron wireframes interactivos para definir la estructura general de la app y los flujos principales. Posteriormente, se desarrolló un prototipo de alta fidelidad incorporando identidad visual, tipografía, colores e iconografía.

Wireframes

Los wireframes permitieron validar la organización de la información, jerarquía visual y navegación antes de avanzar al diseño final.

