

DISEÑADOR UX/UI

# Portfolio.

RAMIRO JUAREZ GIACOMO



2021 - 2025

[RAMIROJUAREZGIAC  
OMO.GITHUB.IO/UX-UI](https://ramirojuarezgiacomo.github.io/ux-ui)

[LINKEDIN.COM/IN/  
RAMIRO-JUAREZ](https://www.linkedin.com/in/ramiro-juarez/)

+54 9  
2215254502

RAMIROJUAREZGIACOMO  
@GMAIL.COM

# Tabla de Contenidos

**O1** SOBRE MI

**O2** HABILIDADES Y  
EXPERIENCIA

**O3** RESUMEN PORTFOLIO

**O4** DISEÑO DE INTERFAZ E  
INTERACCIÓN

**O5** VIDEO & EDICIÓN  
CONTENIDO

**O6** VISUALES Y EXPERIENCIAS  
GENERATIVAS

**O7** CONTACTO



# \_01 Sobre Mi

## PERFIL

Soy Estudiante de Licenciatura en Diseño Multimedial en la UNLP, con enfoque en experiencias digitales e interactivas. He trabajado en proyectos de interfaces, prototipos y entornos inmersivos, participando en etapas de ideación, diseño y desarrollo. Mi objetivo es comenzar a desempeñarme como diseñador UX/UI y seguir creciendo en proyectos centrados en el usuario.

## ESPECIALIDADES

- Diseño de componentes y sistemas de interfaz
- Estructura y organización de pantallas
- Prototipado funcional y definición de flujos
- Investigación, benchmark y análisis de experiencias

## EDUCACIÓN

Licenciatura en Diseño Multimedial  
Universidad Nacional de La Plata – En curso (cuarto año)

Bachillerato con orientación pedagógica  
Escuela Secundaria Media 2 – Finalizado

## ENFOQUE

Me interesa entender el problema antes de diseñar la solución. Trabajo desde la observación del usuario, la exploración de referencias y la iteración constante, buscando interfaces claras, coherentes y fáciles de usar. Valoro el feedback como parte del proceso y uso el prototipo como herramienta para probar y mejorar decisiones de diseño.

## SOFTWARE

- **Figma** — wireframes, prototipos interactivos, flujos y componentes.
- **Unity** — experiencias interactivas (comportamiento de personaje, UI, escenas, sprites, animación y sonido).
- **Visual Studio Code** — prototipos web y pruebas de interfaz.
- **Processing / p5.js** — arte generativo e interacción.
- **Blender** — modelado y entornos 3D.
- **Adobe Photoshop** — edición de imágenes y recursos visuales.
- **Zeplin** — organización y handoff de interfaces.
- **Miro** — ideación, mapas y organización de proyectos.

## ÁREAS DE DISEÑO

- Diseño de interfaces (UI)
- Sistemas de componentes
- Arquitectura y estructura de interfaces
- Prototipado y wireframing
- Diseño de interacción
- Experiencia de usuario (UX)

## OTRAS HABILIDADES

- Creación de arte generativo
- Pensamiento estructural
- Resolución de problemas
- Trabajo interdisciplinario



# \_02 Habilidades & experiencia

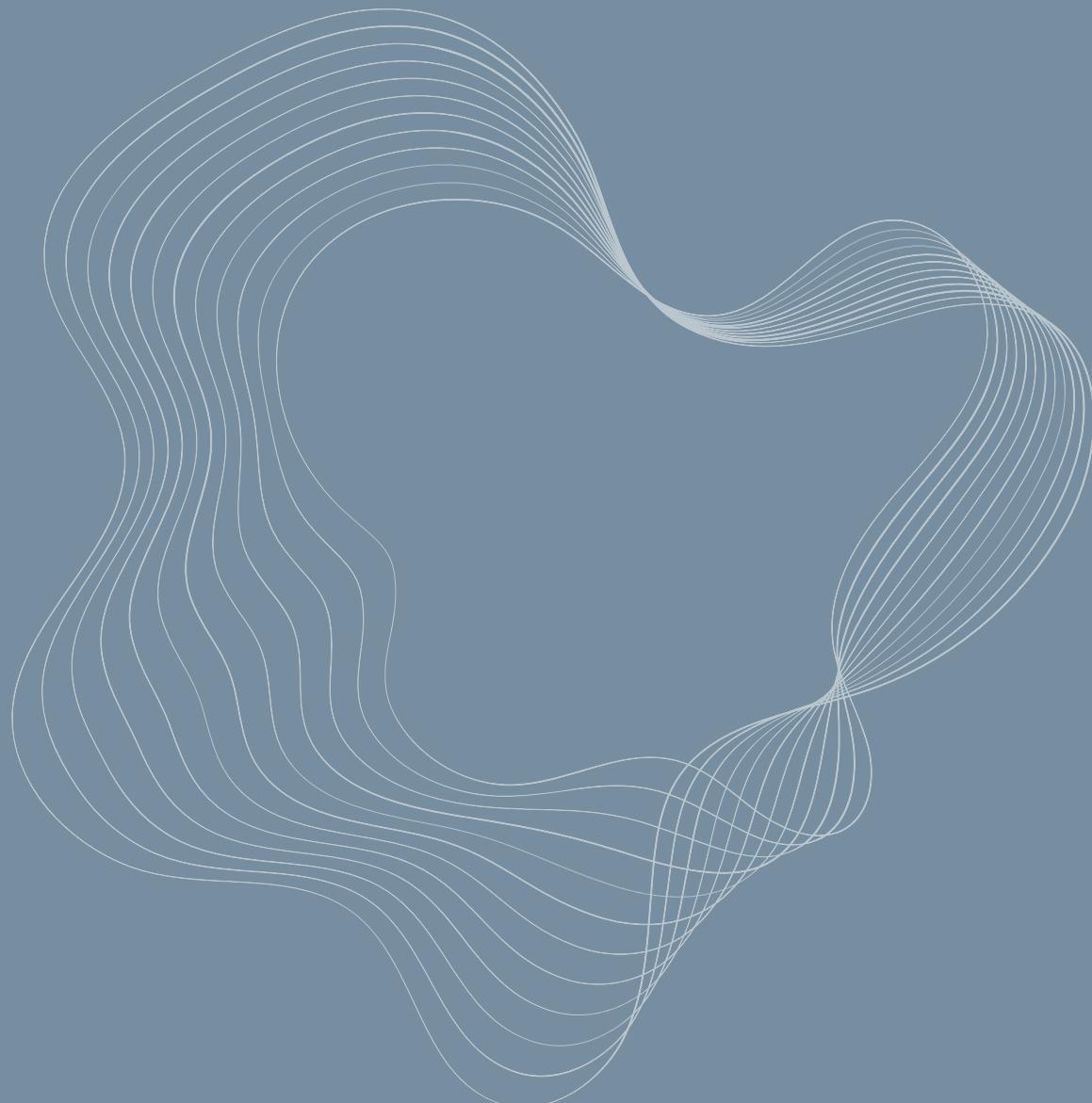
# \_03 Resumen

## Portfolio

Mi portfolio contiene proyectos académicos y personales en el diseño de interfaces y experiencias digitales interactivas. En la mayoría de los trabajos mi rol estuvo orientado a garantizar que los proyectos fueran comprensibles, accesibles y coherentes con los objetivos. Me enfoco en pensar desde el lugar del usuario, evaluando si las propuestas se entienden realmente y detectando posibles fallas.

Trabajé con pruebas informales y validaciones con personas externas al equipo para identificar problemas de uso, mejorar la claridad de las interfaces y reforzar la accesibilidad. Además, en cada propuesta no sean soluciones habituales, sino que sea innovador tanto en la interacción como en la experiencia general.

En proyectos grupales suelo asumir un rol crítico y organizador, ayudando a definir la estructura, alineando las ideas con las consignas y objetivos, y evitando que las propuestas se desvíen hacia soluciones poco claras e innecesarias. Mi aporte principal se centra en la experiencia del usuario, la lógica de uso y la construcción de interfaces entendibles.



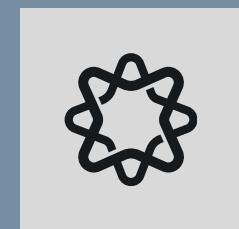
Además del diseño, participo activamente en la implementación de los proyectos, brindando asistencia y, en algunos casos, liderando el desarrollo de la programación en Unity y prototipos web, integrando diseño e interacción desde una perspectiva práctica.

# \_04 Diseño de Interfaz e interacción



**MINICARE**

Proyecto UX/UI enfocado en el diseño de una interfaz clara, accesible y centrada en el usuario para la gestión de turnos pediátricos. Se desarrolló un proceso completo de investigación, definición de flujos, wireframes y prototipado interactivo final.



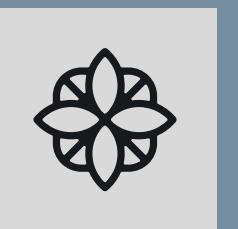
**INDIEHOY  
REDESIGN**

Rediseño de la landing page de IndieHoy con enfoque mobile-first. El proyecto abordó la reorganización de la información, el diseño de interfaz y la creación de un sistema visual más claro y consistente, partiendo de un proceso previo de análisis y definición de usuarios.



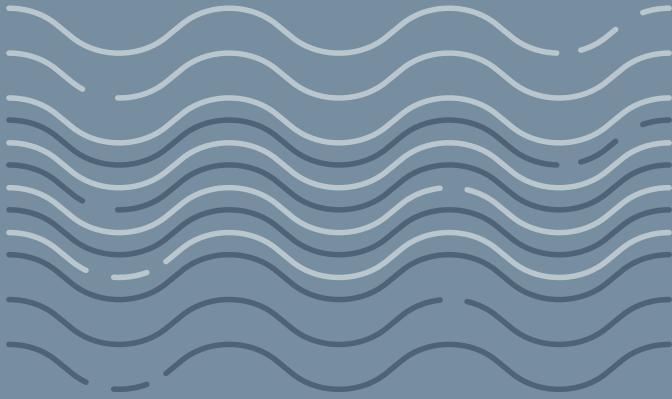
**INFOBAE REDESIGN  
INTERFACE**

Mi trabajo se centró en la creación del sistema de componentes en Figma, la definición de estados e interacciones (hover, feedback visual, comportamiento) y su implementación web.



**INTERACTIVE AI  
INFOGRAPHIC**

El proyecto explora el impacto de la inteligencia artificial en el arte y la modificación de imágenes. Enfoque en la construcción de componentes, sistema de scroll, interacción y animación dentro de la interfaz. Colaboración con la implementación web.



# \_04 Diseño de Interfaz e interacción



## MEDITATION EXPERIENCE

Desarrollada en Unity. La narrativa trata de la concentración donde cada elemento del entorno puede interrumpir o mejorar el estado del protagonista. Me encargué de la programación completa de la experiencia, el diseño de las interacciones, la integración de animaciones y el sistema sonoro, definiendo cómo el entorno responde a las acciones del usuario.



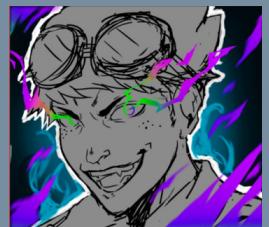
## DEEPFAKE: INFOGRAFÍA

Infografía interactiva sobre deepfake, organizada en cinco núcleos contiene minijuegos, trivias y sistemas de interacción. Desarrollé el sistema de componentes y la lógica de interacción, asistiendo en el diseño visual y colaborando en la implementación en Unity, mejorando la respuesta de sensores que estén estables en lo físico y digital.



## CECROPIA: FUTURE WORLD

Proyecto grupal de construcción de un universo del futuro llamado Cecropia, desarrollado a través de una instalación física y piezas digitales. Me encargué de desarrollar dos webs, trabajé en la estructura, programación y sonido, colaboración en el diseño y en la implementación técnica del proyecto.

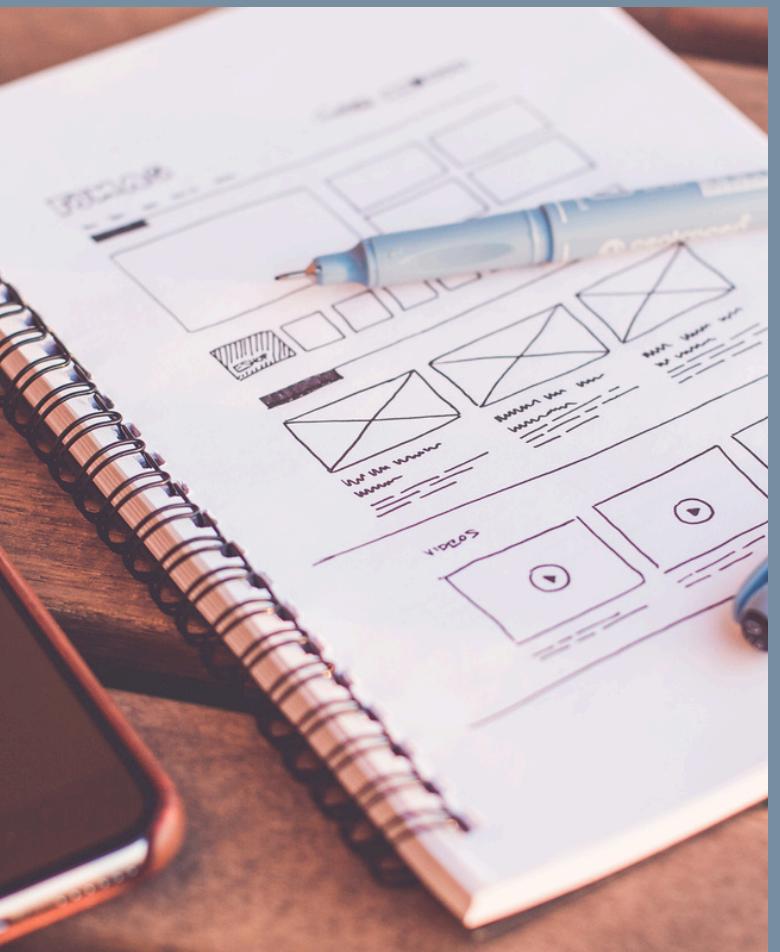


## DESPINTADO

Despintado es un videojuego interactivo desarrollado en Unity que aborda, desde una metáfora, el impacto de la crítica y la exposición pública. A través de mecánicas de shooter, feedback visual y un dispositivo físico, el proyecto explora la relación entre juego, emoción y respuesta del usuario.

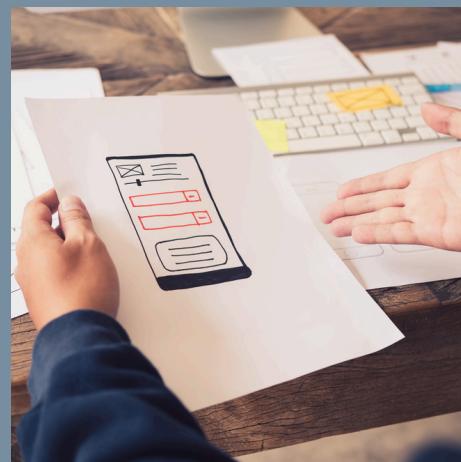
# \_05 Vídeo & edición

## Contenido



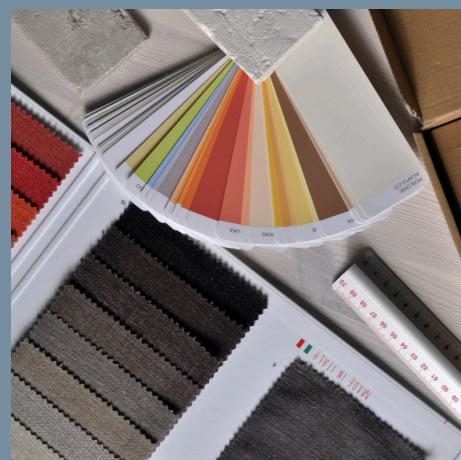
### PROJECT 01

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.



### PROJECT 02

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.



### PROJECT 03

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

# \_06 Experiencias visuales & Generativas



## PROJECT 01

[Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.](#)



## PROJECT 02

[Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.](#)



## VER REPOSITORIO

[Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.](#)

[Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.](#)

# \_06 Experiencias visuales & Generativas



## PROJECT 01

[Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.](#)



## PROJECT 02

[Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.](#)



## VER REPOSITORIO

[Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.](#)

[Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.](#)

**Hagamos que la gente se emocione con los vínculos que crea la tecnología.**

**¿Trabajamos juntos?**

[WWW.RAMIROJUAREZGIACOMO.GITHUB.IO/UX-UI](http://WWW.RAMIROJUAREZGIACOMO.GITHUB.IO/UX-UI)

[RAMIROJUAREZGIACOMO@GMAIL.COM](mailto:RAMIROJUAREZGIACOMO@GMAIL.COM)

[LINKEDIN.COM/IN/RAMIRO-JUAREZ](https://LINKEDIN.COM/IN/RAMIRO-JUAREZ)

+54 9 2215254502

