THE STATE OF THE S

平成 12 年度 社会情報学専攻入学者選抜試験問題 京都大学大学院情報学研究科

(情報学基礎)

平成11年8月19日 13:00~15:00

【注意】

- 試験開始の合図があるまで中を見てはいけない
- 刷の不鮮明なものがあれば直ちに申し出ること 問題用紙は表紙を含めて6枚である. 試験開始後, 枚数を確認し, 落丁または印
- 題である. このうちいずれか3題を選択し、解答しなさい 題である.後の4間は,「やさしいコンピュータ科学」(Alan W. Birmann 著)からの問 問題は8題である. 最初の4問は、「情報科学の基礎理論」(上林弥彦著)からの問
- 解答用紙の表紙に記載されている注意事項についても留意すること
- わないが、使用する場合は裏面に継続することを明記すること 問題 1 問につき, 解答用紙 1 枚を使用すること. 解答用紙は裏面を使用しても構

修士課程【情報学基礎】問題番号 [[

Sj を信頼できると判断したときは、Xi と書かれた節点から Xj と書かれた節点 に向かう枝が書かれそのラベルは 1 となる。信頼できないと判断した場合はラ その節点の中にそのサイトの信頼性を表す変数 Xi を書いておく。サイト Si が の信頼性を評価した結果をグラフで表現する。各サイト Si を節点に対応させ、 信頼できないサイト(0で表す)の2種類があるとする。 値は0か1である。 でないときは間違いもあるとする。Xi と Xj は各サイトの信頼性を示すのでその ベルが 0 となる。Si が信頼できるサイトの場合はその判断は常に正しく、 ンターネットのウェブサイトに信頼できるサイト 各サイトが他のサイト

- <u>(1)</u> る値の組み合わせを述べよ。 Xi から Xj へ向かう枝が 1 の場合と 0 の場合について Xi と Xj のとりう
- (Q いう解が存在する。 なるようにサイトの信頼性を求めたい。そのための方法について検討せよ。 でも矛盾が起こらないが、X3のみ0 (サイトS3 だけが信頼できない) と 下図のグラフが与えられた場合、全ての局が信頼できない(全ての X が 0) グラフが与えられた場合にできる限り信頼できるサイトの数が大きく

修士課程【情報学基礎】問題番号。】

性質で決まるものとする)がある。 商用車)、車のメーカーとその国(トヨタ、日本)さらに税金(これは排気量と 名(山田さんがカローラを持っている)、車の年式、排気量、性質(93年で2000cc 各人が持っている車についてデ ータベースを作成したい。属性として人名、

- <u>(1)</u> これらの属性間に成立する可能な関数従属性を列挙せよ。
- (2) 正規型の関係集合を設計せよ。
- ω がよい。なぜ正規型にする必要があるか理由を述べよ。 データの検索だけならば1つの関係にまとめてデータを表現するほう

修士課程【情報学基礎】問題番号(加

多がよる。 るものを単純多数決関数という。5人力の単純多数決関数について次の問いに n 入力の論理関数 (n は奇数) で入力の過半数が1 であるときに出力が1とな

- (1)2分決定ダイアグラム(Binary Decision Diagram) も主じ
- (2) できる限り簡単な論理関数表現を求めよ。
- (3) NAND 素子でこの関数を実現する回路を示せ。

修士課程【情報学基礎】問題番号 [N

スが1本、150円で2本買えるものとする。 この自動販売機の状態遷移図を示せ、 ス1本」、「ジュース2本」、の三種で、出力はジュース1、 自動販売機を設計したい。入力は 50 円と 100 円の硬貨で、100 円でジュー ボタンは、「キャンセル」、「ジュ・ 2本とおつりとなる。

修士課程【情報学基礎】問題番号:欠

(1)以下のプログラムの動作を説明し、 数が格納された配列である 最小と最大の計算コストを示せ. a は正

```
end.
                                                                                                                                                                         procedure test1;
                                                                                                                                                      var i, j, x: integer;
                 end;
                                                                                                   begin
                                                                                                                       for i:2 to n do
                               a[j+1]:=x;
                                                                  while x<a[j] do
                                                                                  x:=a[i]; a[0]:=x; j:=i-1;
                                                begin a[j+1]:=a[j]; j:=j-1; end;
                                                                             salection
                                                                                sort
```

(2) 以下のプログラムの動作を説明し, ≫仕よ. さらに計算効率を上げる方法について議

```
begin
                                                                                                                                                                procedure test2;
                                                                                                                                          var i, j, x: integer;
end;
                                                                             begin
                                                                                                   for i:=2 to n do
                                      if a[j-1]>a[j] then
                                                          for j:=n downto i do
                begin x:=a[j-1]; a[j-1]:=a[j]; a[j]:=x end;
                                                 bubble sort
```

end.

修士課程【情報学基礎】問題番号於

命令を持つ モリからなる計算機を考える. 命令ポインタ IP, 命令レジスタ IR, この計算機のアセンブリ言語は以下の12種類の 条件フラグ CF, 演算レジスタ AX とメ

						•							
OUT	IN		JB		JNB	JMP	CMP	DIV	MUL	SUB	ADD	COPY	COPY
AX	AX		lab1		lab1	lab1	AX, mem	AX, mem	AX, mem	AX, mem	AX, mem	mem, AX	AX, mem
Output an integer from register AX.	Input an integer into register AX.	to next instruction.	Go to the instruction with label lab1 if CF=B. Otherwise go	to next instruction.	Go to the instruction with label lab1 if CF=NB. Otherwise go	Go to the instruction with label lab1.	if AX <mem cf:="NB</td" else="" then=""><td>AX:=AX/mem</td><td>AX:=AX * mem</td><td>AX:=AX-mem</td><td>AX:=AX+mem</td><td>mem:=AX</td><td>AX:=mem</td></mem>	AX:=AX/mem	AX:=AX * mem	AX:=AX-mem	AX:=AX+mem	mem:=AX	AX:=mem

(1) この計算機がインテル 8088 と同様の構造を持つものとしたとき, のプログラムが実行される様子を図等を用いて説明せよ メモリ上

(2) 以下のプログラムの動作を説明せよ

	IN	AX
	COPY	M1, AX
	SUB	AX, M1
	COPY	ZERO, AX
	COPY	SUM, AX
	COPY	AX, M1
OOP	CMP	AX, ZERO
	JB	FIN (0)
	ADD	AX, SUM
	COPY	SUM, AX
	N	AX &
. •	JMP	LOOP
NI	COPY	AX, SUM
	OUT	AX

(3) このアセンブリ言語を用いて x の n 乗を求め出力するプログラムを書け. こで、x とn はそれぞれメモリ MX、MN に格納されているものとする

修士課程 【情報学基礎】問題番号:四

- ハノイの塔の問題について,
- (1)円盤が2枚のとき、深さ4まで動ける動作をすべて記した木を描け、
- (2)幅優先探索と深さ優先探索とは何かについて説明し、 (1)の木においてどのように働くかを説明せよ. さらに幅優先探索が
- (3)幅優先探索や深さ優先探索を改良すること等により、より効率的な探索方法 を1つ考え、(1)の木を基にその動作を説明せよ.

修士課程【情報学基礎】問題番号心

- (1)計算容易な問題と計算困難な問題の定義を示せ.
- (2)計算困難な問題を5つ挙げ、それぞれについて計算困難となる理由を述べよ