

2024 年 5 月 28 日

アルゴリズムとデータ構造

期末試験

注意事項:

1. 大問 [A] と [B] は, 解答用紙を分けて 解答してください。
2. 最初に, 解答用紙の左上 (「解答用紙」と書いてある左側) に, 1枚目は [A], 2枚目は [B] と 大きく 書いてください。
3. 次に, 解答用紙2枚ともに, 所属 (コース), 学生番号, 氏名 を「丁寧に」書いてください。
4. 各大問の解答が表面におさまらない場合には, 表面の下側に「裏面に続く」と書いた上で, 裏面に続きを書いてください。

[A]

【A 1】 アルゴリズムとデータ構造に関する次の文章が正しくなるように、空欄(ア)から(カ)に、下記の (a) — (j) から語句を一つずつ選んで入れよ。

文章：

- (ア) は、入力に対して、どのような出力が答えとなるかを書いたものである。
- (イ) は、入力データから正しい出力を計算するために、一連の手順を記述したものである。
- (ウ) は、データの容器物(data container)を、それに適用される一組の操作で抽象的に定めたものである。
- (エ) は、入力長がNである全ての問題例の中で最大の計算量をとる評価法である。
- (オ) は、計算のために、記録領域上に効率良くデータを格納するための配置法である。
- (カ) は、すべての数を1つの語(a machine word)とみなし、どの基本命令も単位時間で実行できると仮定することをいう。

語句：a 計算問題, b 抽象データ型, c メモリ管理法, d データ構造, e アルゴリズム, f 対数コストモデル, g 定数(一様)コストモデル, h 最悪計算量, i 並列計算量, j 平均計算量。

【A 2】 オーダー記法に関する以下の言明が正しいか(○), 間違っているか(×)を答えよ。間違っている場合は、その理由も簡単に書くこと。

- (1) $100^3n + 2n^2 + 5 = O(n)$
- (2) $(n + 2\sqrt{n})(2m + 4) = O(nm)$
- (3) $4^n = O(2^n)$
- (4) $2\sqrt{n} + n \log(n^2) + 5 = O(n^2)$
- (5) $5(\sin^2 n + \cos^2 n) - 1 = O(1)$

【A 3】 基本的なデータ構造に関する次の問いに答えよ

- (1) 抽象データ型としてみたとき、辞書(dictionary)が提供する3つの操作(演算)の名称を書け。
- (2) (a)スタック(stack)と(b)キュー(queue, 待ち行列)は、抽象データ型としてみたとき、それぞれどのようなリストか、次の語句を用いて簡潔に説明せよ。(語句：要素, 挿入, 削除, FIFO, LIFO)

(3) Sを、挿入と削除の二つの演算をもつデータ構造と仮定し、5つの整数 3, 10, 6, 4, 1 をこの順番で、挿入演算を用いてSに格納した後で、Sのすべての要素を削除演算を用いてSから取り出したとする。このとき、(a)Sがスタック(stack)の場合と、(b)Sがキュー(queue, 待ち行列)の場合のそれぞれについて、Sから取り出された要素の順番を答えよ。

(4) 空の2分探索木(binary search tree)に、要素 5, 3, 1, 7, 10, 8, 6, 4を、先頭から順に挿入して得られる2分探索木Tを図示せよ。さらに、得られたTを、根から出発して深さ優先探索(depth-first search, DFS)したときに、(i) 行きがけ順(pre-order, 前順), (ii) 通りがけ順(in-order, 中順), (iii) 帰りがけ順(post-order, 後順)の巡回(traversal)で、それぞれ出力される要素の列を答えよ。

(5) 空の2分探索木に、n個の要素を順に挿入して得られた木をTとおく。このとき、(a)Tへの要素の挿入の時間計算量が、(a1) 最大となるときの、(a2) 最小となるときは、n個の要素がどのような順番で挿入されるときかを答えよ。(b)さらに、 $n = 8$ のとき、(b1) 最大となるときの例と(b2) 最小となるときの例を、それぞれ図示せよ

【A 4】 (選択問題) データ構造に関する次の(A) — (G) のトピックから一つ選択し、指定された項目について、150字から800字程度(1行30-35字として、5行から30行程度まで)で説明せよ。回答には、選択したトピックの番号を書くこと。ただし、図や疑似コードなどを用いても良く、それらは字数には含めないものとする。

- A) 二つの正整数aとbの最大公約数 $\gcd(a, b)$ を求めるユークリッドの互除法の(ア)アルゴリズムと、(イ)その計算量を説明せよ。ただし、入力サイズは、入力の整数 aとbのビット長の和とする。
- B) リストに関して、(ア)整列しない配列と、(イ)整列した配列、(ウ)双方向連結リストのそれぞれについて、(i) その実現法と、(ii) 挿入・削除・探索

の演算の計算量, (iii) それぞれの長所と短所を簡単に述べよ.

- C) 特別なリストである(ア)スタックと(イ)キューのそれぞれについて, (i)配列を用いた実現方法と, (ii)挿入と削除の演算の計算量を説明せよ. (ウ) さらに, (ア)または(イ)の一つを選び, その応用について簡単に述べよ.
- D) 空の2分探索木に, n 個の要素を順に挿入したとき, 探索と挿入の演算の最悪時間計算量を $O(\log n)$ にするための(ア)工夫と(イ)最悪時間計算量がそのようになる理由を簡単に述べよ.
- E) 空の2分探索木に, n 個の要素を順に挿入したとき, (ア)挿入演算1回あたりの平均時間計算量を n のオーダー(ビッグオー)で与えよ. (イ)さらにその理由を説明せよ.
- F) 辞書に n 個の要素を順に挿入したとき, 挿入演算1回あたりの平均時間計算量が $O(1)$ となるデータ構造について, (ア)その名称と, (イ)実現方法, (ウ)時間計算量の解析について説明せよ.
- G) [自由問題] 知っているデータ構造を一つ取り上げて, そのデータ構造について, (ア)その名称と, (イ)どのような演算をもつか, (ウ)基本的なアイデアと実現方法を簡単に説明すること. ただし, トピックは, 上記のトピックで扱われているものの以外から選択すること. 説明に次のどれかの説明を含む場合は加点する: (エ)計算量の解析, (オ)類似のデータ構造と比較した場合の長所と短所, (カ)応用例.

(大問[A]の終わり)

Supplementary: A Glossary for Problem [A]

The list (a glossary) below contains English translations of some keywords in Part [A]. We remark that this list is intended to help the English-speaking examinees understand a specific use of general scientific terms used in this course. It is *not intended to be* a comprehensive or precise explanation of technical terms.

【A 1】

アルゴリズムとデータ構造(algorithm and data structure); 入力(input), 出力(output); 手順(procedure); データの容器物(data container); 操作/演算(operation); 問題例(problem instances); 計算量(computational complexity); 時間と領域(time and space); 記憶領域(memory); 配置法(arrangement); 命令(instruction); 単位時間(unit time); 計算問題(computational problem); 抽象(abstract); メモリ管理(memory management); 対数(logarithmic); 一様(uniform); 最悪(worst-case); 平均(average); 並列(parallel)

【A 2】 None.

【A 3】

例(example/instance); 格納(store); 要素(element); 順番(order); 先頭(head/start); 木(tree); 根(root); 探索(search); 深さ優先と幅優先(depth-first and breadth-first); 巡回(traversal)

【A 4】

正整数(positive integer); 最大公約数(greatest common divisor); ユークリッドの互除法(Euclid's algorithm); ビット長の和(sum of bit lengths); 配列(array); 整列しない(unsorted); 整列した(sorted); 双方向連結(doubly-linked); 長所と短所(merits and demerits/advantages and disadvantages); 応用(applications); 名称(name); 実現方法(implementation); アイデア(idea); 解析(analysis); 類似の(similar)

(The end of Glossary for [A])

[B]

【B1】 次の擬似コード (pseudo code) で表される整列アルゴリズム (sorting algorithm) Sort について、以下の問いに答えよ。ただし、整列の対象となる n 個の要素は配列 (array) $A = A[0, n-1]$ に格納されており (つまり配列 A のインデックス (index) は 0 始まり), $A[i]$ で配列 A の i 番目の要素にアクセスできるものとする。また、記号 \leftarrow は値の代入を表す。

手続き Sort (配列 A , 整数 i, j)

Step 1: $i \geq j$ ならば何もせずに戻る。

Step 2: $a \leftarrow A[i], \ell \leftarrow i, r \leftarrow j$.

Step 3-1: $A[\ell] < a$ の間 $\ell \leftarrow \ell + 1$ を繰り返す。

Step 3-2: $A[r] > a$ の間 $r \leftarrow r - 1$ を繰り返す。

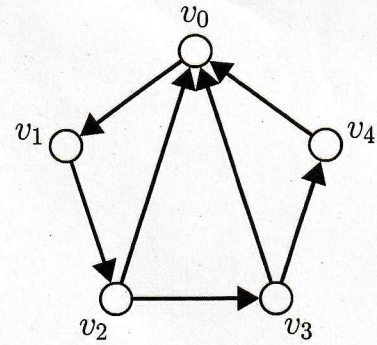
Step 3-3: $\ell < r$ ならば, $A[\ell]$ と $A[r]$ を入替え,
 $\ell \leftarrow \ell + 1, r \leftarrow r - 1$ として Step 3-1 へ。

Step 4: Sort($A, i, \ell - 1$) と Sort($A, r + 1, j$) を実行。

- (1) 8 つの整数 5, 10, 3, 7, 2, 1, 9, 2 がこの順番で配列 A に格納されているとする。このとき、手続き Sort($A, 0, 7$) が初めて Step 4 を実行する直前の配列 A を示せ。
- (2) 入力である配列 A の大きさ n に対し、整列法 Sort($A, 0, n-1$) の時間計算量 (time complexity) が最悪 (worst-case) となるのは、どのような入力の時かを答えよ。
- (3) 問 (2) の大きさ n の入力を与えた場合の整列法 Sort($A, 0, n-1$) の時間計算量 (time complexity) が $T(n)$ であるとする。この時、 $T(n)$ に関する漸化式 (recurrence relation) を、アルゴリズムの動作にもとづく説明とともに示せ。
- (4) 問 (3) の $T(n)$ に関する漸化式を解き、 $T(n)$ を n に関する $O()$ (オーダー表記) で示せ。
- (5) 最悪時間計算量の観点から、手続き Sort よりも効率の良い整列法の名前を一つ挙げ、どのようなアイデアに基づいてソートするかを述べよ。また、その最悪時間計算量のオーダーを、理由を添えて答えよ。

【B2】 グラフに関する以下の問いに答えよ。

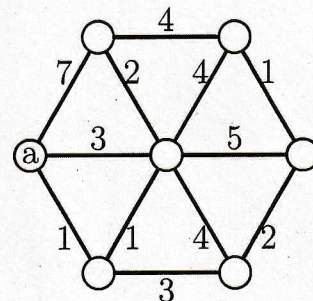
- (1) 次の図に描かれた有向グラフ (directed graph) の隣接行列 (adjacency matrix) を求めよ。



- (2) 次の表の隣接リスト (adjacency list) 表現で与えられる有向グラフ (directed graph) G を図示せよ。なお、表中の null は、その頂点に隣接する辺が無いことを表す。

頂点	隣接リスト
a	b, f, g, h
b	a, d, c, f
c	d, e
d	null
e	null
f	e
g	null
h	g

- (3) 次の図の重み付きグラフ (weighted graph) G について、ダイクストラ (Dijkstra) のアルゴリズムにより、頂点 a を出発点 (source) とする最短路木 (shortest path tree) を一つ求めよ。なお、最短路木に辺が一つずつ加わる過程を、図を用いて説明すること。(単に図を示しただけでは、不十分です。)



図中の G の各辺に付いている正の整数 (positive integer) は、その辺の重み (weight) を示す。

(大問 [B] の終わり)