18

修士課程 平成 17 年度 社会情報学専攻入学者選抜試験問題 京都大学大学院情報学研究科

(情報学基礎)

平成16年8月7日 13:00~15:00

[注意]

- 試験開始の合図があるまで中を見てはいけない。
- の不鮮明なものがあれば直ちに申し出ること。 問題用紙は表紙を含めて4枚である。試験開始後、枚数を確認し、落丁または印刷
- ある。このうち<u>いずれか3題を選択し、</u>解答しなさい。 である。後の 4 間は、「やさしいコンピュータ科学」(Alan W. Birmann 著)からの問題で 問題は8題である。最初の 4 問は、「情報科学の基礎理論」(上林弥彦著)からの問題
- 解答用紙の表紙に記載されている注意事項についても留意すること。
- いが、使用する場合は裏面に継続することを明記すること。 問題1問につき、解答用紙1枚を使用すること。解答用紙は裏面を使用しても構わな

修士課程 [情報学基礎]問題番号:VI

以下の3つの規則があるとする。

K1: ⟨トン │ → 埘Ψ

R2: $\langle e \rangle_i \rightarrow \langle i \rangle_j$

R3: $\langle s \rangle_k \rightarrow \langle i \rangle_j := \langle e \rangle_i$

これに規則を2つ追加し、<s>,から次の3つの文を生成できるようにせよ。

 $\forall := (A \times B + Z)$

 $Y := (A + Z) \times B$

 $\forall := (A \times B + Z \times B)$

修士課程 【情報学基礎】問題番号:叨

3 入力 NAND ゲートの設計を考える。以下の設問に答えよ。

真理値表を示せ。 $\widehat{\Xi}$

GMOS 回路として構成する場合の回路図を示し、その回路が(1)の真理値表を どのように満足するのかを説明せよ。 8

VLSI の構成における CMOS 技術の長所を説明せよ。 $\widehat{\mathfrak{S}}$

修士課程 【情報学基礎】問題番号:呱

以下のリストから用語を4つ選び、それぞれの意味を説明せよ。

- トップダウンプログラミング
- 再帰
- プログラムのライフサイクル
- フリップ・フロップ
- セマフォ
- NP 完全問題
- コネクショニストア-

19

○ 修士課程【情報学基礎】問題番号: I

- 供同士を無向枝として表わす任意のグラフが与えられたとき、このようなグループ分け 同士は同じ組にならないようにしたい。子供を n 個の節点で表わし、親類関係にある子 が可能かを判定する問題を、グラフ上の問題として定式化しなさい。 (1)n 人の子供を赤組と白組の2つのグループにわけたい。ただし親類関係にある子供
- ルゴリズムを設計しなさい。またその計算量について議論しなさい。 (1)のグループ分けの可能性を判定し、可能ならばそのグループ分けを1つ出力するア (2)(1)のグラフとして、n 個の節点, e 個の無向枝からなるグラフが与えられたとき、

○ 修士課程【情報学基礎】問題番号: 11

bb, aaa, \cdots (ε (は空文字列)は、可算無限集合であるかどうかについて議論しなさい。 に並べ、さらにこれらを k=0,1,2,…の順で並べてできる文字列の系列 ε, a, b, aa, ab, ba れるものを可算無限集合という。aとbの2文字からなる長さk(k≥0)の文字列を辞書順 無限集合のうち、要素の何らかの順序で並べることにより自然数の集合と対応付けら

○ 修士課程【情報学基礎】問題番号:Ⅲ

次の論理関数パコついて、簡単化された論理回路を求めなさい。

$$f = xyzw + xyz$$

次の論理関数 g を f の未定義関数とする。 つまり g=1 のとき出力値は 0 または1のどち 簡単化された論理回路を求めなさい。 らでもよく、g=0 のときはfの値を出力するものとする。fおよび未定義関数 g について、

○ 修士課程 [情報学基礎]問題番号:IV

次の関係Rと関係Sから、関係演算による問い合わせにより関係Tが求まるものとする。 関係演算として選択、射影、自然結合、集合演算を考えるとき、関係Rと関係Sから関係 Tが求まるような関係演算式は複数存在する。そのような関係演算式を32立求めなさい。 3つそれぞれについて、関係演算の途中結果の関係も示しなさい。

C

A (10-41) A

	公費	1000	2000
	部屋	×	y
۲	パーティ	Ø	Ф

	1		
主催者	yes	no	yes
参加者		^	8
パーティ	B	Ø	q

100年-1000

|--

参加者	ם	*
部屋	×	Á

○ 修士課程 [情報学基礎]問題番号:V

ト図は人間対コンピュータのゲーム木である。末端の評価値は 1 以上 5 以下の整数値 をとり、大きいほどコンピュータが優勢であることを示す。コンピュータの次に打つべき手 が(1)AとなるSの範囲、及び(2)BとなるSの範囲をそれぞれ根拠とともに示せ。

7:10: 5 T Am The Thirty of the

