アルゴリズムとデータ構造

第13回 最小全域木(1)

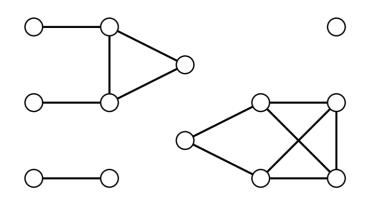
今日の内容

- さまざまな グラフ
 - 木、森
 - 全域木(スパニング木)
 - 最小全域木(最小スパニング木)
- 最小全域木を求めるアルゴリズム
 - クラスカルのアルゴリズム
 - アルゴリズムの高速化
 - アルゴリズムの正当性の証明
 - 時間計算量 $O(m \log n)$

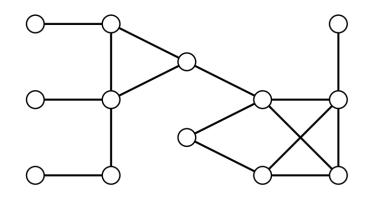
連結/非連結 (connected/disconnected)

前回の復習

- \blacksquare 無向グラフG = (V, E)
- 定義: G が連結である⇔ V の任意の 2 つの頂点の間にパスが存在する
- *G* が連結でないとき、*G* は非連結であるという



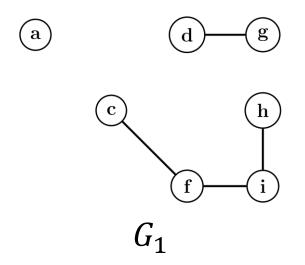
非連結

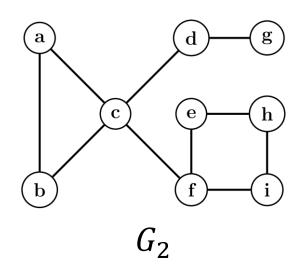


連結

部分グラフ (subgraph)

- 無向グラフ $G_1 = (V_1, E_1), G_2 = (V_2, E_2)$
- 定義: G₁ が G₂ の部分グラフ
 - $\Leftrightarrow V_1 \subseteq V_2$ かつ $E_1 \subseteq E_2$



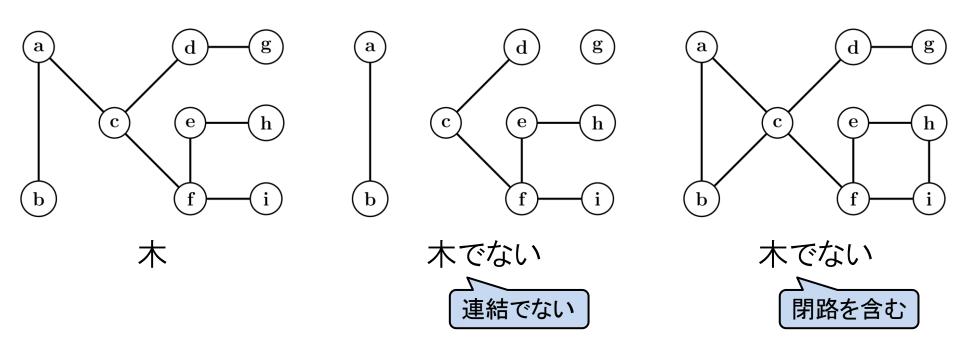


有向グラフについても、同様に定義される

アルゴリズムとデータ構造#13

木 (tree)

- \blacksquare 無向グラフG = (V, E)
- 定義:以下の2つの条件を満たす
 - G は連結である
 - *G* は閉路を部分グラフとして含まない

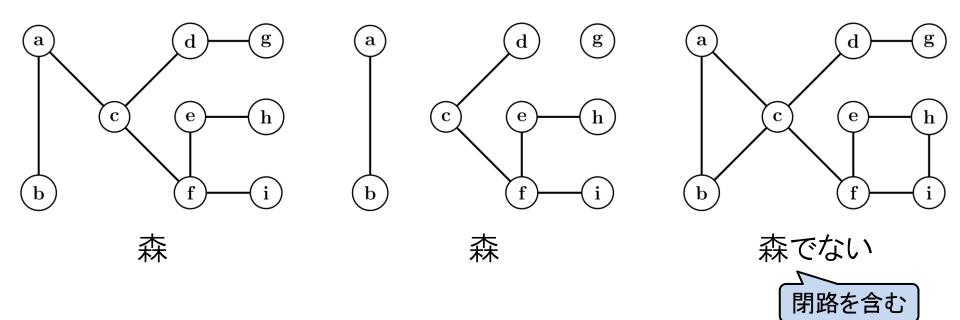


アルゴリズムとデータ構造#13

Quiz: 頂点1つのグラフは?

森 (forest)

- \blacksquare 無向グラフG = (V, E)
- 定義: Gは閉路を部分グラフとして含まない
 - ・連結でなくても ok
 - ・直観的には、木が1つ以上集まったもの



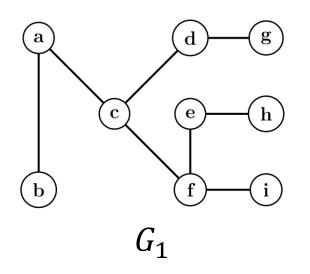
アルゴリズムとデータ構造#13

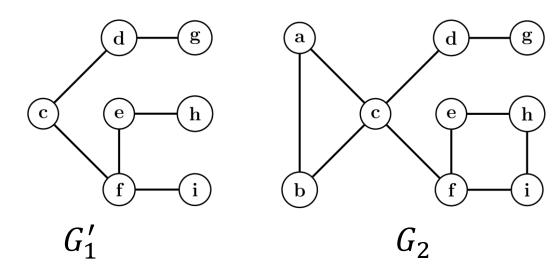
6

グラフ G に対する全域木 (spanning tree)

- 無向グラフ $G_1 = (V_1, E_1), G_2 = (V_2, E_2)$
- 定義: G_1 が G_2 の全域木 (スパニング木) である $\Leftrightarrow G_1$ は G_2 の全頂点を含む部分グラフで、木である

$$V_1 = V_2$$
 かつ $E_1 \subseteq E_2$





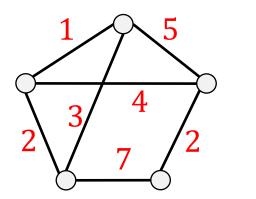
- *G*₁は *G*₂の全域木である
- G'₁ は G₂ の全域木ではない

ネットワークGの最小全域木 (minimum spanning tree)

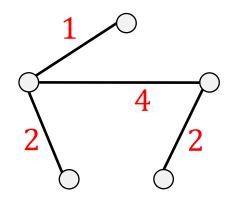
- ネットワーク (重み付きグラフ) $G_1=(V_1,E_1)$, $G_2=(V_2,E_2)$
- 定義: G₁ が G₂ の最小全域木 (最小スパニング木) である
 - $\Leftrightarrow G_1$ は、 G_2 の全域木で、

含まれる辺の重みの総和が最小のもの

ネットワーク G_1



G₁の最小全域木



補足: 1つのネットワークに、 最小全域木が複数ある場合 もある(辺の重みの総和は同じ)

G₁ の辺が配管の候補で、この中から、全体をつないで(連結)、コスト(辺の重み)の総和が最小、というものを見つけたい

応用例として、通信網の設計、ガス・水道の配管設計などがある

休憩

■ ここで、少し休憩しましょう。

深呼吸したり、肩の力を抜いてから、 次のビデオに進んでください。

最小全域木 (MST) を求めるアルゴリズム

代表的なアルゴリズム

- クラスカル (Kruskal) のアルゴリズム
 1956年に Joseph Kruskal(ジョセフ・クラスカル)
 によって提案された。 重みが小さい辺から選択し、現在の解に追加していくという方針で求める。
- プリム (Prim) のアルゴリズム

1930年に Vojtěch Jarník (ヤルニーク) が開発。 それとは独立に1957年に Prim により開発された。 また、1959年には Dijkstra により再発見された。 DJP法、Jarník法、Jarník-Prim 法とも呼ばれる。 最小全域木が構成されている連結成分の範囲 を徐々に広げていくという方針で求める。



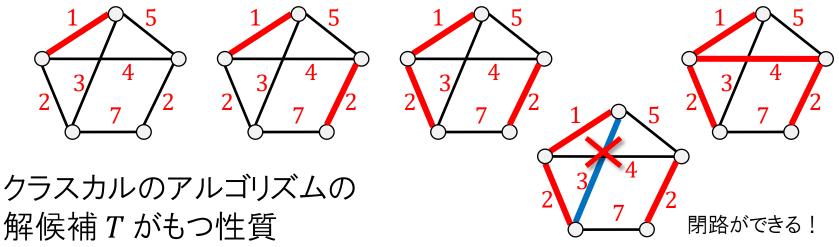
Joseph B. Kruskal 1928-2010, USA



Robert Clay Prim 1921-, USA

クラスカルのアルゴリズム

[考え方] 解候補Tを**空集合から始めて、重みが小さい辺から選択**し、 現在の解候補Tに加えていく、ただし、選択することにより**閉路ができ る場合には、その辺は選択しない**.



- T は閉路を含まない
- つまり、Tは森になっている(必ずしも連結であるとは限らない)
 ※ グラフGが森 ⇔ Gは閉路のないグラフ

クラスカルのアルゴリズム(疑似コード)

```
Procedure MST-Kruskal(G: グラフ, w: 重み)
1: T \leftarrow \phi; // 解候補 T は、最初は空集合
2: 辺の配列 e を重みの小さい順e[0],...,e[m-1]に整列する;
3: for i \leftarrow 0, 1, ..., m-1 do
      if (T ∪ {e[i]}が閉路を含まない) then
4:
         T \leftarrow T \cup \{e[i]\};
5:
                                 このチェックは
     end if
6:
                                 意外に難しい!
```

単純にやると、毎回 O(n) 時間かかる (for ループ全体では O(mn) 時間) (ヒント: e[i]の一方の頂点から Tを探索をする)

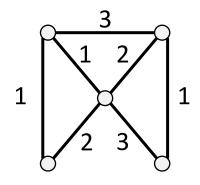
6: 最小全域木 Tを出力する;

7: end for

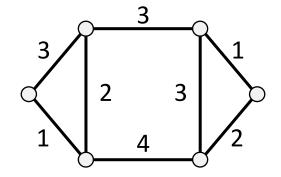
練習問題: 最小全域木を求めてみよう!

補足: 重みが同じ辺は、どの辺から選択しても ok

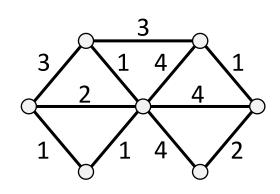
問1



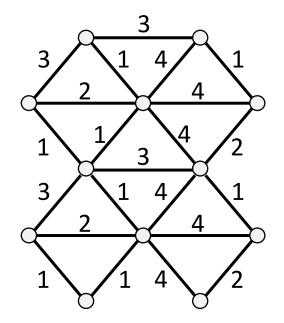
問2



問3



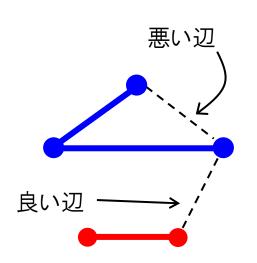
問4



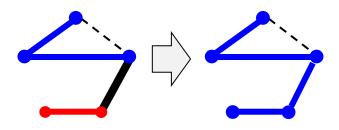
クラスカルのアルゴリズムの高速化

「 $T \cup \{e[i]\}$ が閉路を含まない」のチェック解決法

T の連結成分ごとに,頂点に異なる「色」を塗っておいて,新しく加えた辺e[i]の両端の色を比べることでチェックできる!

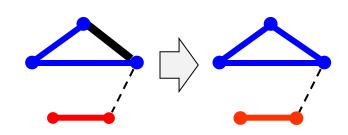


両端が異なる色のときは, 辺を 加えても閉路はできない



辺を加えたら色を塗り直す

両端が同じ色のときは, 辺を 加えると閉路ができる



単純に塗り直すと毎回 O(n)時間かかる

クラスカルのアルゴリズムの高速化

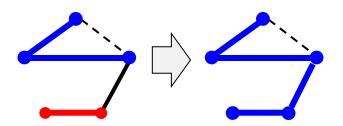
「 $T \cup \{e[i]\}$ が閉路を含まない」のチェック解決法

T の連結成分ごとに,頂点に異なる「色」を塗っておいて,新しく加えた辺e[i]の両端の色を比べることでチェックできる!

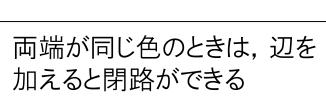
「色」のグループを表すのには,

Union-Findデータ構造を使う

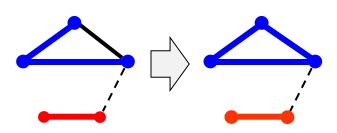
両端が異なる色のときは, 辺を 加えても閉路はできない



辺を加えたら色を塗り直す



良い辺



単純に塗り直すと毎回 O(n)時間かかる Union-Findで $O(\log n)$ 時間に

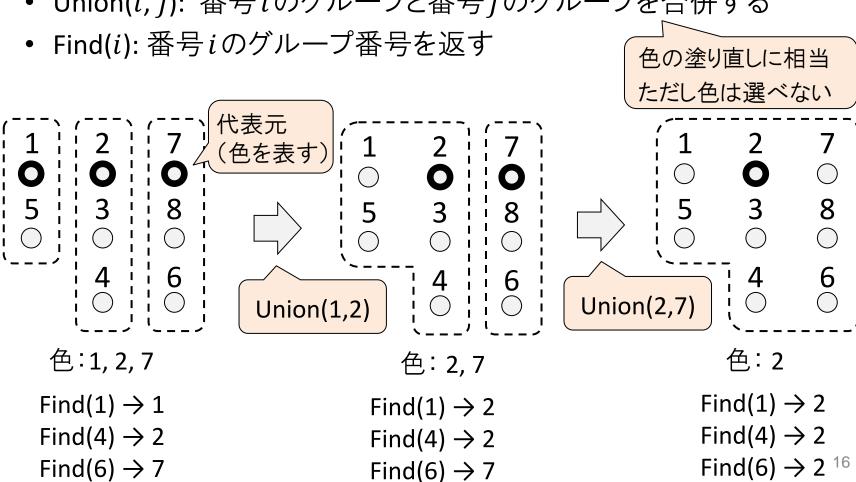
悪い辺

アルゴリズムとデータ構造#13

Union-Find データ構造

「**色**」(**グループ番号**)を持つグループ分けを管理するデータ構造 次の二つの演算を毎回 $O(\log n)$ 時間で実行できる

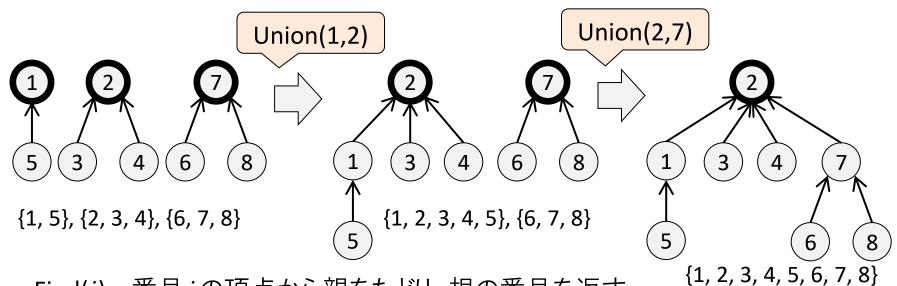
• Union(i, j): 番号iのグループと番号jのグループを合併する



Union-Find データ構造の実現方法

集合のグループ分けを、木の集まり(森)で表現する

各グループは,要素番号を頂点ラベルとする一つの木に対応する グループの色は,対応する木の根がもつ要素番号とする



Find(i): 番号iの頂点から親をたどり、根の番号を返す

Union(i,j): 番号iと番号jが属す木をマージする. ただし、高さが低い方の

木の根を,高い方の木の根の子とする(高さが同じ場合はどちらでもよい)

どちらも O(log n) 時間 (nは要素数)

※ Find(i)の証明は、それほど自明ではない

クラスカルのアルゴリズム (疑似コード)

Union(u,v)

再掲

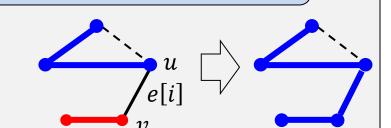
```
Procedure MST-Kruskal(G: グラフ, w: 重み)
1: T \leftarrow \varphi; // 解候補 T は、最初は空集合
2: 辺の配列 e を重みの小さい順e[0], ..., e[m-1]に整列する;
3: for i \leftarrow 0, 1, ..., m-1 do
4: if (T \cup \{e[i]\}が閉路を含まない) then
5: T \leftarrow T \cup \{e[i]\}; e[i] の両端の頂点 u, v に対して
```

7: end for

6:

end if

6: 最小全域木 Tを出力する;



Find(u) と Find(v) が異なる

クラスカルのアルゴリズム(疑似コード)

再掲 $+\alpha$

頂点数 n, 辺の本数 m のグラフ G に対して $O(m \log n)$ 時間

|MST-Kruskal(*G* : グラフ, *w* : 重み) 0(1) 時間

1: *T* ← Φ; // 解候補 *T* は、最初は空集合

辺の配列 e を重みの小さい順e[0], ..., e[m-1]に整列する;

3: for $i \leftarrow 0, 1, ..., m-1$ do

if (**T** ∪ {**e**[**i**]}が閉路を含まない) then 4:

 $T \leftarrow T \cup \{e[i]\};$ 5:

end if 6:

Union(u,v)

end for

O(log n) 時間

e[i] の両端の頂点 u, v に対して

Find(u) と Find(v) が異なる

6: 最小全域木 *T*を出力する;

 $m < n^2 \downarrow U$ $O(\log m) = O(\log n)$

 $O(m \log m)$

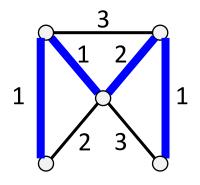
 $= O(m \log n)$ 時間

噩 业 $0(m\log n)$

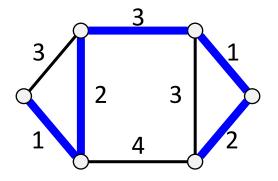
練習問題: 最小全域木を求めてみよう!

補足: 重みが同じ辺は、どの辺から選択しても ok

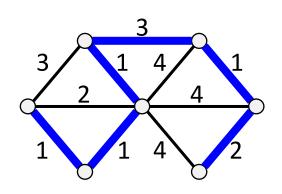
問1



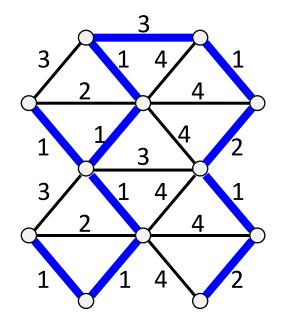
問2



問3



問4



休憩

ここで、少し休憩しましょう。

深呼吸したり、肩の力を抜いてから、 次のビデオに進んでください。

クラスカルのアルゴリズムのベースとなる補題

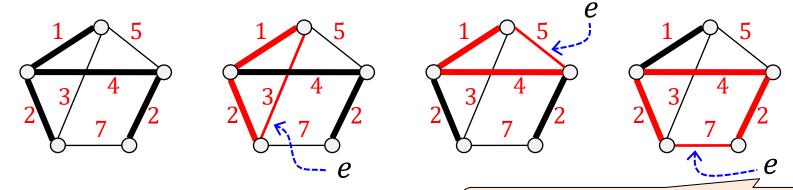
【補題】 (V, E)を連結無向グラフとし, $S \subseteq E$ とする. このとき, 以下の条件は, 部分グラフ(V, S)が(V, E)の最小全域木であるための必要十分条件である.

条件: 部分グラフ(V,S)は(V,E)の全域木で、すべての $e \in E - S$ に対して、

 $w(e) \ge w(e')$ for all $e' \in C_S(e)$

E - S は差集合 (E \ S とも書く)

ただし、w(e)は辺eの重みを表し、 $C_S(e)$ は辺eとSの辺によって作られる閉路に含まれるSの辺集合を表す。



X 太線: S, 細線: E-S, 赤色太線: $C_S(e)$

全域木に選ばれなかった辺eは $C_S(e)$ の辺の中で最も重い

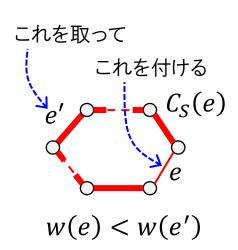
補題の証明(前半:⇒の証明)

(V,S)は最小全域木 \Rightarrow 任意の $e \in E - S$ に対し 「 $w(e) \ge w(e')$ for all $e' \in C_S(e)$ 」

(V,S)が最小全域木なのに条件を満たさないと仮定する.

すると, 仮定より, ある $e \in E - S$ が存在し, ある $e' \in C_S(e)$ に対して w(e) < w(e') が成り立つ.

(*V*,*S* ∪ {*e*} − {*e*′}) は (*V*,*E*) の全域木であり, (*V*,*S*) よりも辺の重みの和が小さい. これは (*V*,*S*) が最小全域木であることに矛盾する.



よって、(V,S)が最小全域木であれば必ず条件を満たす.



補題の証明(後半: ←の証明)

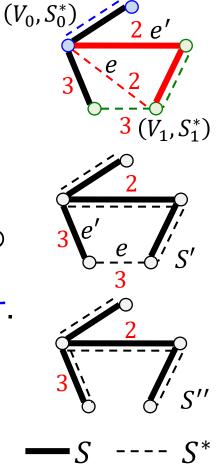
「(V,S)は最小全域木」 \leftarrow 「 $w(e) \ge w(e')$ for all $e' \in C_S(e)$ 」

最小全域木の一つを(V,S*)とする. **条件を満たす**(V,S)の 辺の重みの和は (V,S*) の辺の重みの和に等しいことを示す.

 $e \in S^* - S$ が存在したとする. e により分かれる二つの連結成分を (V_0, S_0^*) , (V_1, S_1^*) とすると, $e' \in C_S(e)$ で二つの連結成分 (V_0, S_0^*) , (V_1, S_1^*) をまたぐ辺 $e' \in S$ が存在する.

(V,S) は条件を満たしており、 $w(e) \ge w(e')$ が成り立つので、 $S' = S^* \cup \{e'\} - \{e\}$ とすれば、S' の重みの総和は S^* の重みの総和以下になる。 S^* は最小全域木なので、S' も S^* と重みの総和が等しい最小全域木であり、 $|S^* - S| > |S' - S|$ を満たす。ただし、|S| は集合 S の要素数を表すものとする。

したがって, S' を S^* として同じ操作を繰り返すと, 最終的には S' = S となり, S も S^* と重みの総和が等しい最小全域木であることが示される. 【証明終わり】

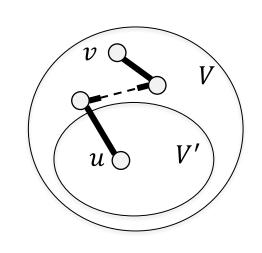


クラスカルのアルゴリズムの正当性

(証明) クラスカルのアルゴリズムにより求めた辺の集合を*S*₀とする. **このとき、補題の条件が成り立っている**ことを示せばよい.

まず、 (V,S_0) が全域木であることを示す. アルゴリズムの動作より (V,S_0) は明らかに閉路を持たない.

いま, S_0 に含まれる辺の端点の集合を V' とし,V' = V を示す. $V' \neq V$ と仮定すると,ある頂点 $v \in V - V'$ が存在する.(V, E) は連結であるので,ある頂点 $u \in V'$ が存在して,V' の頂点を経由しないで v へ到達する路が存在する.その路に属する辺を S_0 に加えても閉路はできない.これはアルゴリズムの「閉路ができない限り辺を加える」という動作に矛盾する.



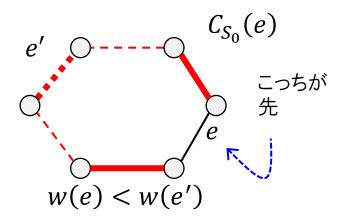
よってV' = Vとなり, (V, S_0) は全域木であることが示された.

証明つづき

次に, すべての $e \in E - S_0$, すべての $e' \in C_{S_0}(e)$ に対して $w(e) \ge w(e')$ が成り立つことを示す.

ある $e \in E - S_0$ が存在して、ある $e' \in C_{S_0}(e)$ に対して w(e) < w(e') が成り立ったと仮定する. すると、MST-Kruskal アルゴリズムの 4 行目において $S \cup \{e\}$ が閉路を持つか否かチェックするときには、S にはまだ e' は含まれていないので、 $S \cup \{e\}$ は閉路を持たないことになる. これは、 S_0 が e を含んでいないことに矛盾する.

よって、補題の条件が成り立つ. したがって、 (V,S_0) は最小全域木である. 【証明終わり】



今日のまとめ

- さまざまな グラフ
 - 木、森
 - 全域木(スパニング木)
 - 最小全域木(最小スパニング木)
- 最小全域木を求めるアルゴリズム
 - クラスカルのアルゴリズム
 - アルゴリズムの高速化
 - アルゴリズムの正当性の証明
 - 時間計算量 O(m log n)