



Sprint No. 1

Análisis Semántico

Rúbrica de Evaluación.

La ponderación para el proyecto 1 estará distribuida de la siguiente manera:

Criterio	%	Nivel 3 (100%)	Nivel 2 (50%)	Nivel 1 (15%)
Interfaz con el usuario	5%	Facilidad de integración (clara y amigable) de GUI para pruebas sobre el funcionamiento del proyecto.	Interfaz medianamente amigable para pruebas sobre el funcionamiento del proyecto.	Interfaz de usuario incompleta y no amigable para pruebas.
Funcionamiento del proyecto	50%	Cumplimiento del 90% a 100% o más de las reglas semánticas definidas en la especificación del lenguaje	Cumplimiento del 50% a 90% de las reglas semánticas definidas en la especificación del lenguaje	Cumplimiento de 0% a 50% de las reglas semánticas definidas en la especificación del lenguaje
Recuperación de errores	30%	Se recupera de manera amigable de errores semánticos (léxicos y sintácticos inclusive). Muestra todos los errores encontrados.	Se recupera de manera amigable de errores semánticos, aunque solo muestra un error de los posibles existentes	No muestra recuperación de errores y deja errores semánticos (más del 50%) sin validar.
Comprensión del diseño propuesto	10%	Interacción con GUI amigable Se explica de manera congruente con el funcionamiento del proyecto los siguientes temas: <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistema de Tipos</li><li>• Tabla de Símbolos</li><li>• Árbol Sintáctico</li><li>• Resolución de Conflictos</li></ul>	Interacción con GUI amigable Se explica de manera parcial pero congruente con el funcionamiento del proyecto los siguientes temas: <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistema de Tipos</li><li>• Tabla de Símbolos</li><li>• Árbol Sintáctico</li><li>• Resolución de Conflictos</li></ul> Si existen aspecto de funcionamiento pendientes, se explica a detalle los pasos necesarios para solucionarlos	No existe interacción con GUI  Explicación del diseño no va en línea con el funcionamiento del proyecto, explícitamente en los temas: <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistema de Tipos</li><li>• Tabla de Símbolos</li></ul> Aún no se explican los pasos restantes para implementar funcionalidades faltantes.
Arquitectura del Proyecto	5%	Presenta un arquitectura orientada a objetos, reutilización de componentes y patrones de diseño, independiente del lenguaje a utilizar (si aplica)  La arquitectura permite la fácil extensión y/o modificación de requerimientos.	Presenta una arquitectura orientada a objetos y reutilización de componentes.  La extensión y/o modificación de requerimientos requiere un trabajo exhaustivo del proyecto	El diseño de la arquitectura no presenta orientación a objetos ni reutilización de componentes.  La extensión y/o modificación de requerimientos del proyecto no es permisiva con la arquitectura mostrada.
Total	100%			