

Mini proyecto 4

Ejercicio 1 – Mancala Montecarlo:

Cree un juego de Mancala, que provea la opción de jugar contra la computadora. Al jugar contra la computadora debe ofrecer tres niveles de dificultad:

- Noob: cero iteraciones
- Avanzado: 500 iteraciones
- Pro: 10,000 iteraciones

Cada nivel de dificultad ejecutará una simulación de Montecarlo para la cantidad provista de iteraciones.

Provea, como mínimo, una interfaz gráfica de línea de comando para jugar:

```
  4  4  4  4  4
0      0
  4  4  4  4  4
  1  2  3  4  5
```

Elija una opción: 3