

# Symulacja gry w kości

---

## Opis

---

Napisz program, który symuluje rzuty kostką do gry.

## Wymagania

---

1. Użytkownik podaje liczbę rzutów.
2. Program losuje wyniki dla kostki sześciennej (1-6).
3. Wyświetl wyniki każdego rzutu oraz sumę wszystkich oczek.

## Testy do wykonania

---

1. Symuluj 10 rzutów.
2. Symuluj 20 rzutów.

