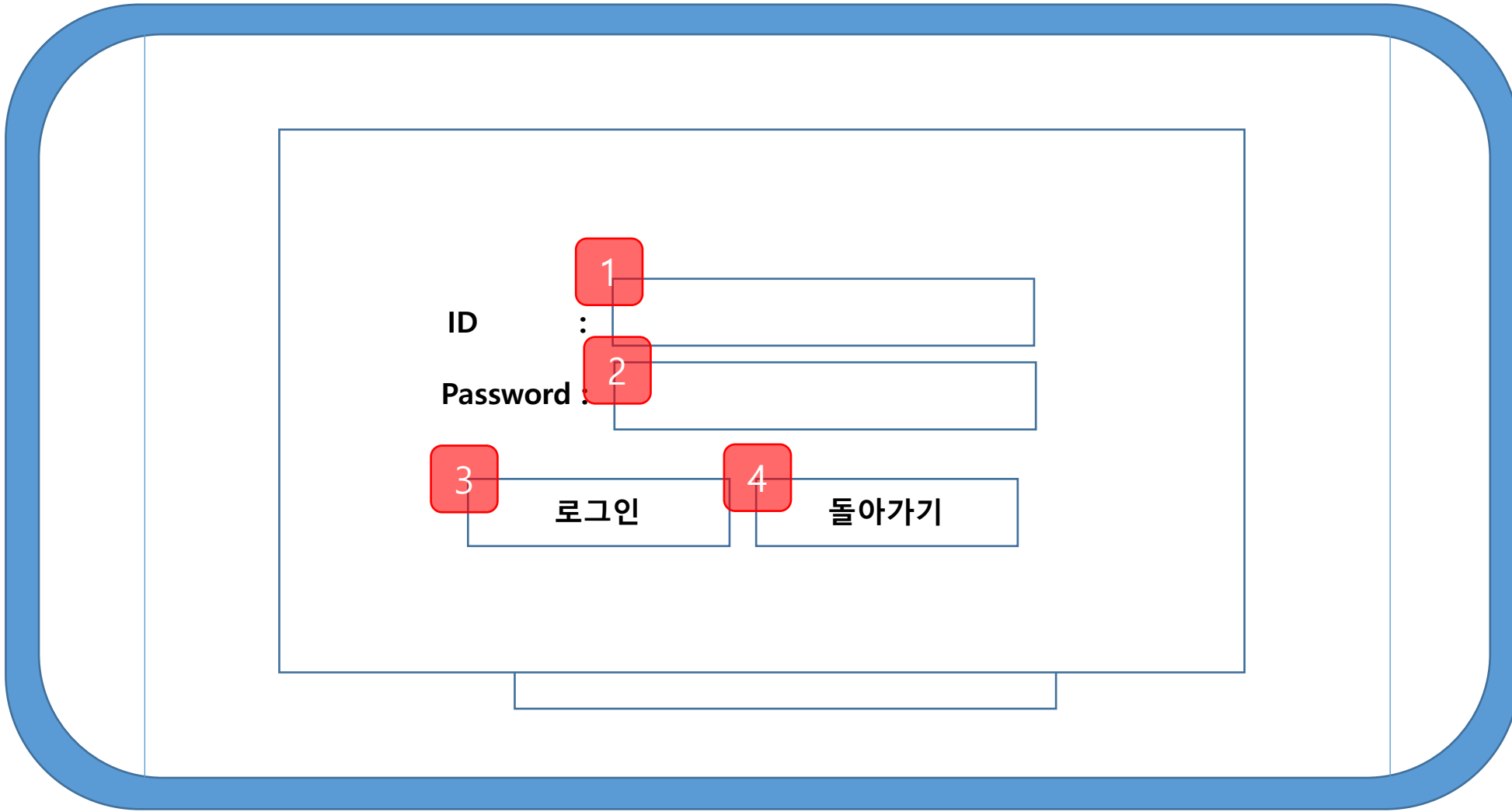


#	기능
1	게임시작 - 게임시작 버튼 클릭 시 로그인 방식을 선택 하는 창을 띄우도록 한다



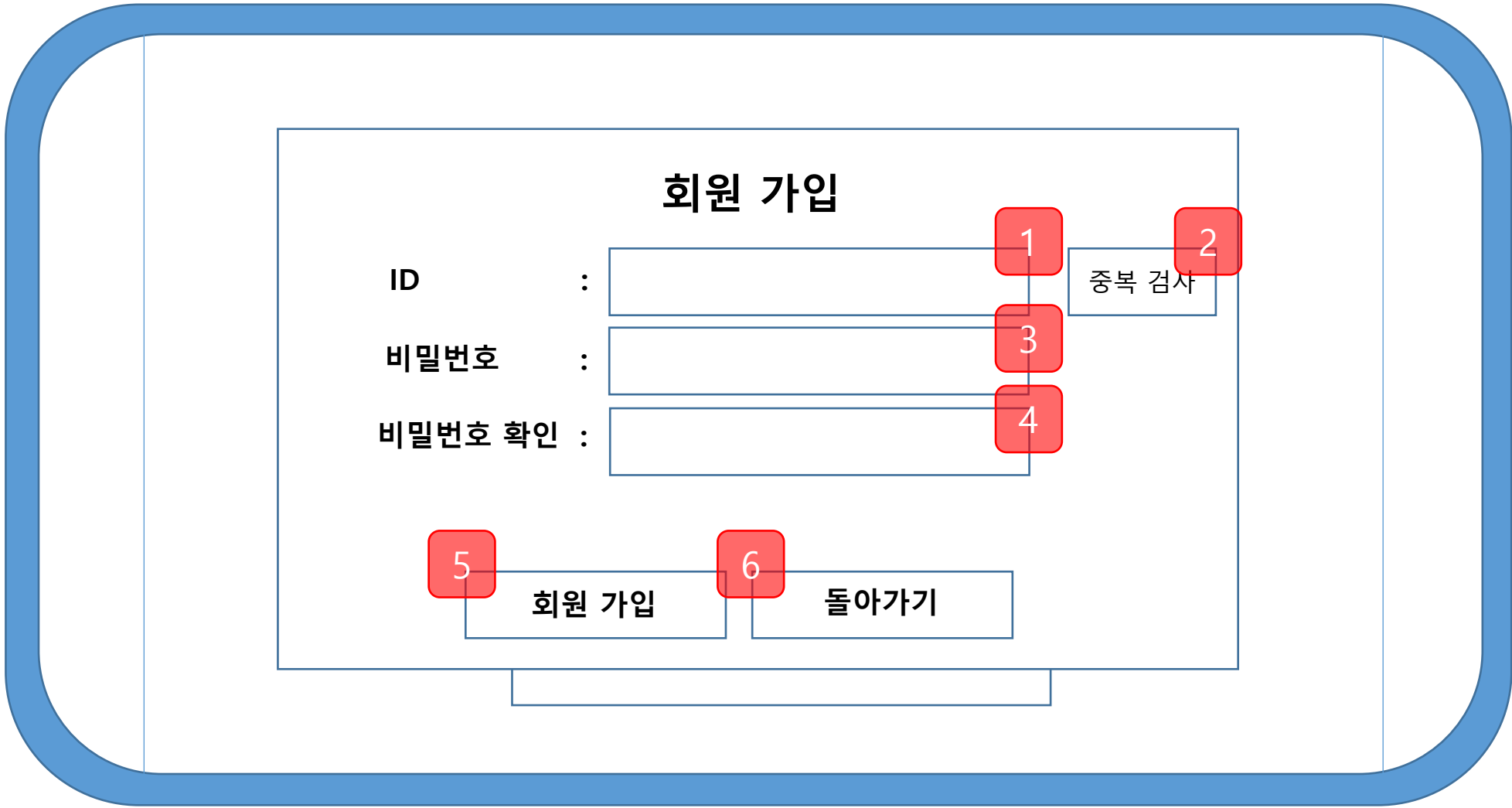
#	기능
1	Google 계정 로그인 - Google 계정으로 로그인 을 할 수 있는 기능을 구현
2	Facebook계정 로그인 - Facebook 계정으로 로그인 을 할 수 있는 기능을 구현
3	Kakao 계정 로그인 - Kakao 계정으로 로그인 을 할 수 있는 기능을 구현
4	게스트 로그인 - 별도의 로그인 없이 게임을 이용하도록 구성
5	로그인 - ID와 PASSWORD를 통해 로그인 할 수 있는 창을 띄움
6	가입 - 회원 가입을 할 수 있는 창을 띄움



#	기능
1	ID 입력 - ID 를 입력
2	Password 입력 - Password 입력 표시는 암호화 처리 Ex) ****
3	로그인 - DB 서버에 검색하여 입력한 ID에 해당하는 Password가 일치한다면 다음 화면 이동 불일치 시 일치하지 않다는 창을 띄움
4	돌아가기 - 이전화면으로 돌아감



#	기능
1	돌아가기 - 돌아가기 버튼을 누르면 이전화면으로 돌아감



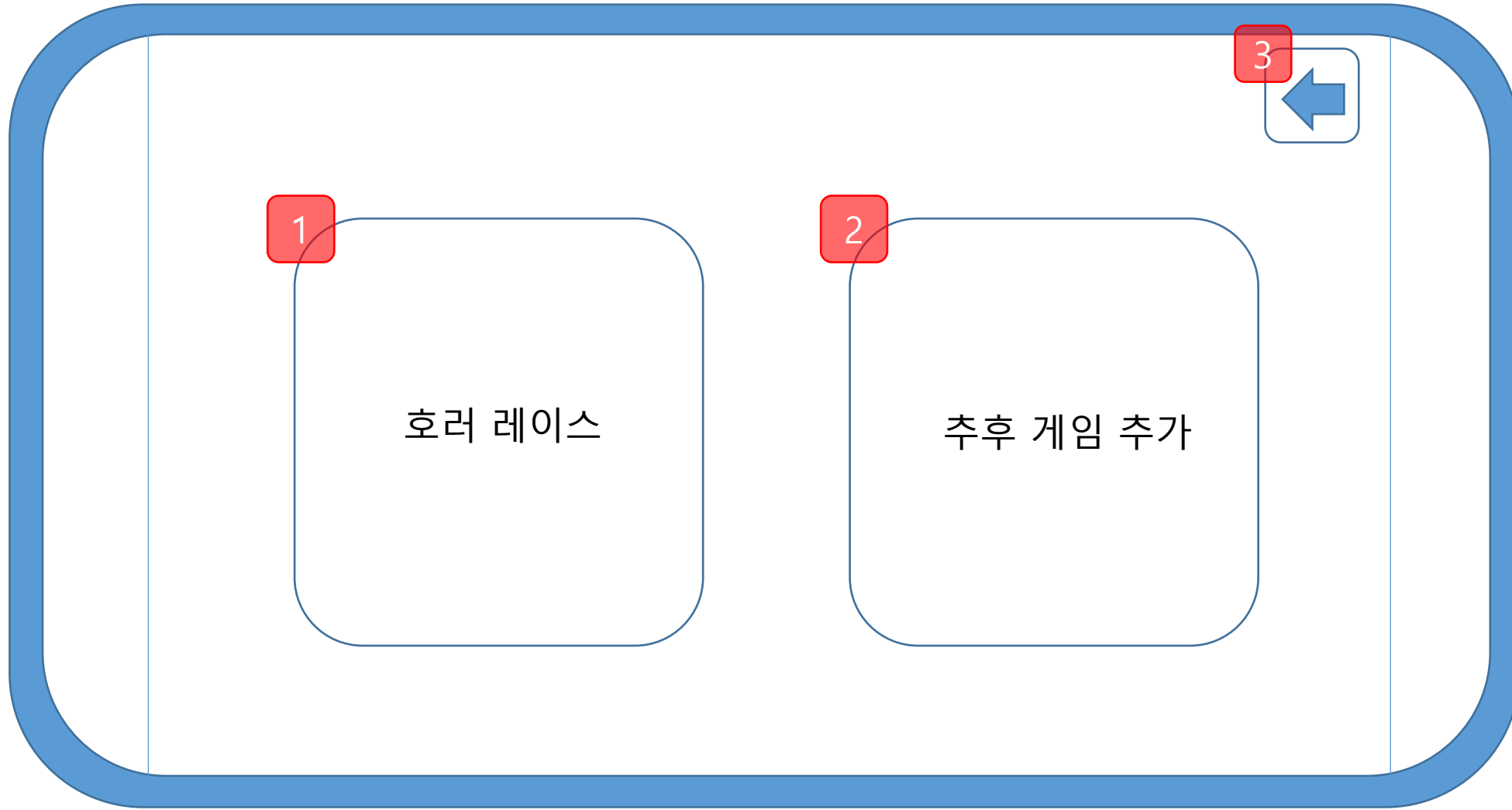
#	기능
1	ID 입력 - ID 를 입력
2	중복 검사 - 서버에 ID의 중복 검사 확인
3	Password 입력 - Password 입력 표시는 암호화 처리 Ex) ****
4	Password 재입력 - Password 입력 표시는 암호화 처리 Ex) ****
5	회원가입 - DB ID의 중복 검사 , 비밀번호와 확인한 비밀번호가 일치한다면 DB서버에 정보를 등록
6	돌아가기 - 이전화면으로 돌아감



#	기능
1	돌아가기 - 돌아가기 버튼을 누르면 이전화면으로 돌아감



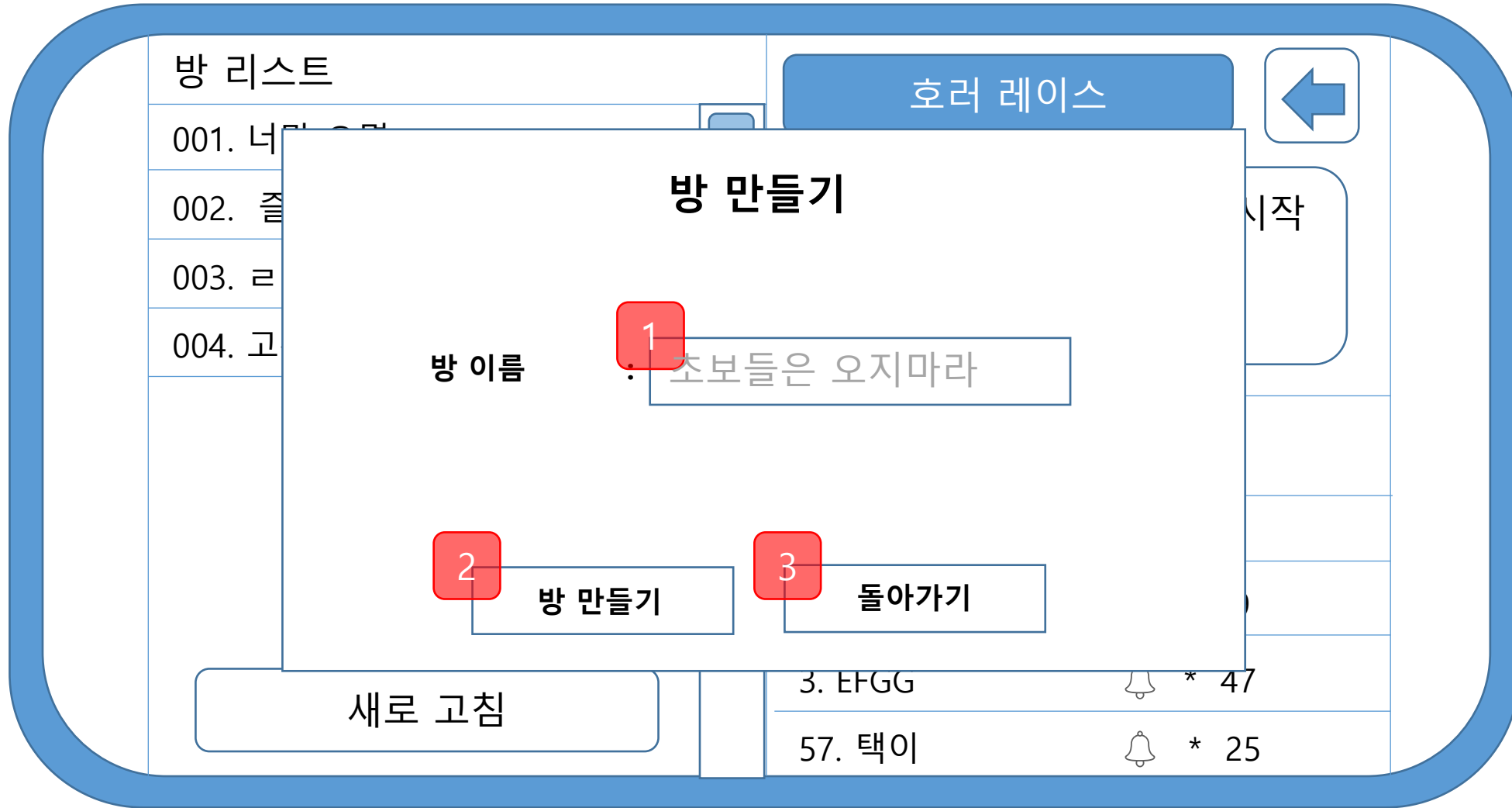
#	기능
1	돌아가기 - 돌아가기 버튼을 누르면 이전화면으로 돌아감



#	기능
1	배팅 레이스 - 배팅 레이스 대기실로 이동
2	추후 게임 추가 - 추후에 추가되는 게임 대기실로 이동
3	돌아가기 - 돌아가기 버튼을 누르면 이전화면으로 돌아감



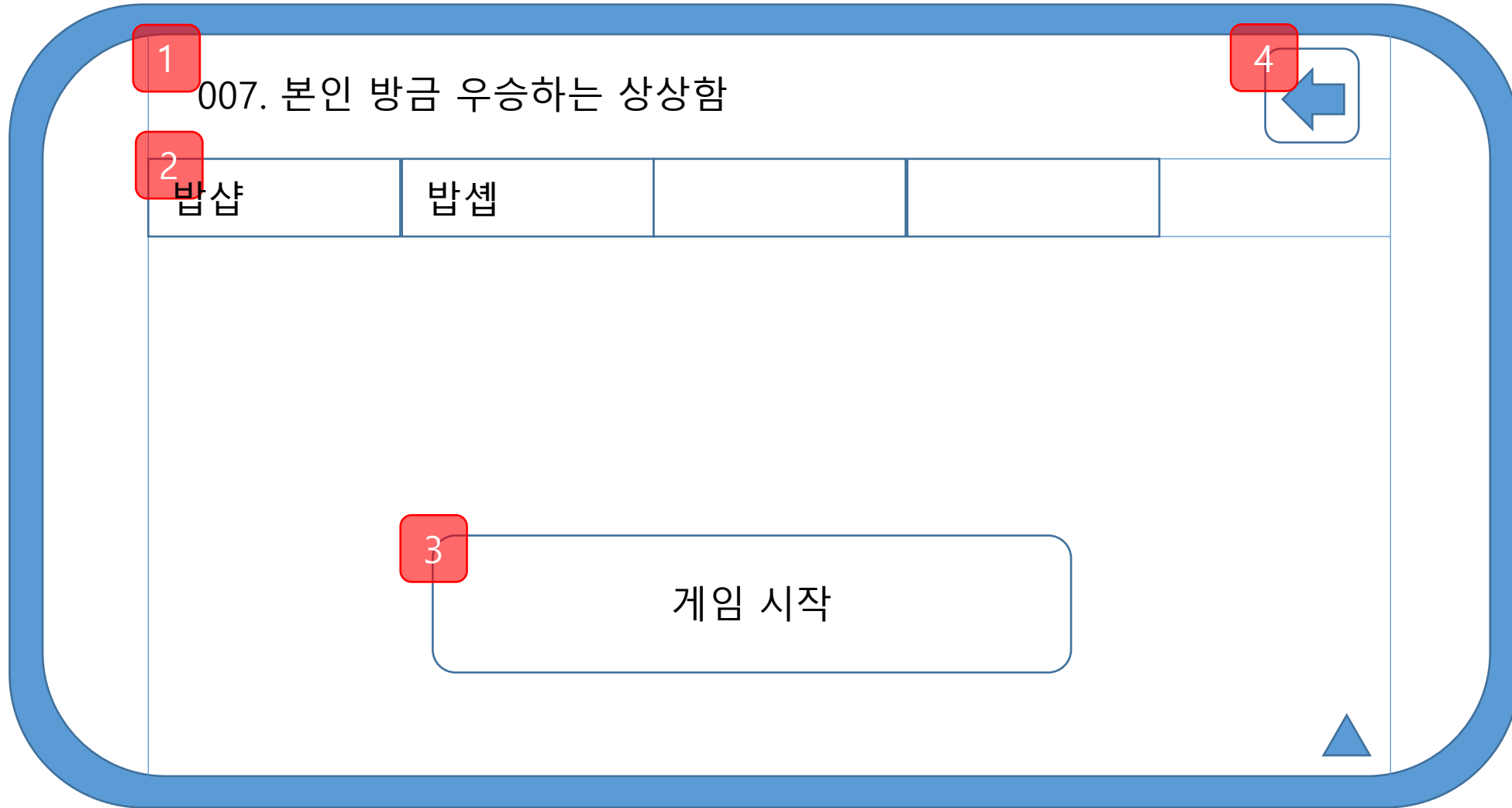
#	기능
1	방 리스트 <ul style="list-style-type: none"> - 만들어진 방 리스트를 출력, 드래그로 이동 해당하는 방을 클릭하면 방으로 입장
2	새로 고침 <ul style="list-style-type: none"> - 방 리스트를 다시 불러옴
3	방 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 방을 만드는 창을 띄운다.
4	빠른 시작 <ul style="list-style-type: none"> - 아무 방이나 랜덤으로 입장.
5	랭킹 <ul style="list-style-type: none"> - 사용자들의 랭킹 TOP3, 본인의 랭킹을 보여준다.
6	돌아가기 <ul style="list-style-type: none"> - 돌아가기 버튼을 누르면 이전화면으로 돌아감



#	기능
1	방 이름 <ul style="list-style-type: none"> - 방 이름을 입력 방 생성시 자동으로 랜덤 문구 설정 - 수정 가능, 공백 X
2	방 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 방 이름으로 설정한 내용으로 방을 생성 방 이름이 공백이라면 생성되지 않음
3	돌아가기 <ul style="list-style-type: none"> - 돌아가기 버튼을 누르면 이전화면으로 돌아감

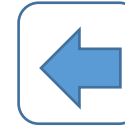


#	기능
1	돌아가기 - 돌아가기 버튼을 누르면 이전화면으로 돌아감



#	기능
1	방 제목 - 들어온 방의 번호와 제목을 출력
2	플레이어 - 플레이어들을 보여준다 들어오지 않은 플레이어는 비워둔다.
3	게임 시작 - 플레이어가 5명이 모이면 게임을 시작 모이지 않았다면 시작을 할 수 없다.
4	돌아가기 - 돌아가기 버튼을 누르면 이전화면으로 돌아감

007. 본인 방금 우승하는 상상함



밥삽

밥셉



Alert



플레이어가 5명 미만입니다.

돌아가기

게임 시작

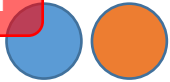
기능

- | | |
|---|-----------------------------------|
| 1 | 돌아가기
- 돌아가기 버튼을 누르면 이전화면으로 돌아감 |
|---|-----------------------------------|

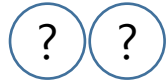
007. 본인 방금 우승하는 상상함



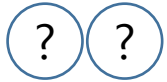
1
밥삽



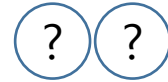
밥셉



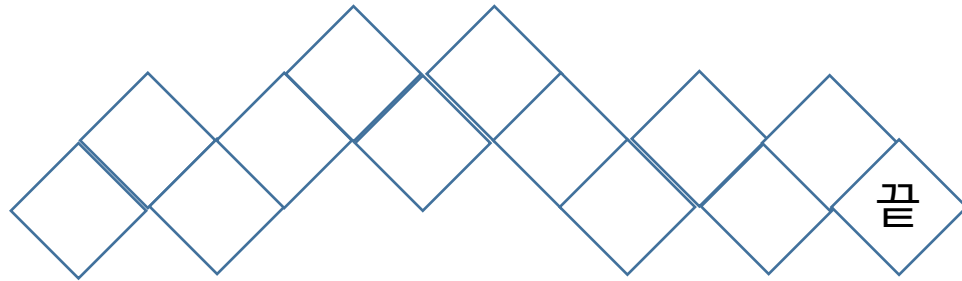
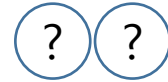
dal



dd



tt



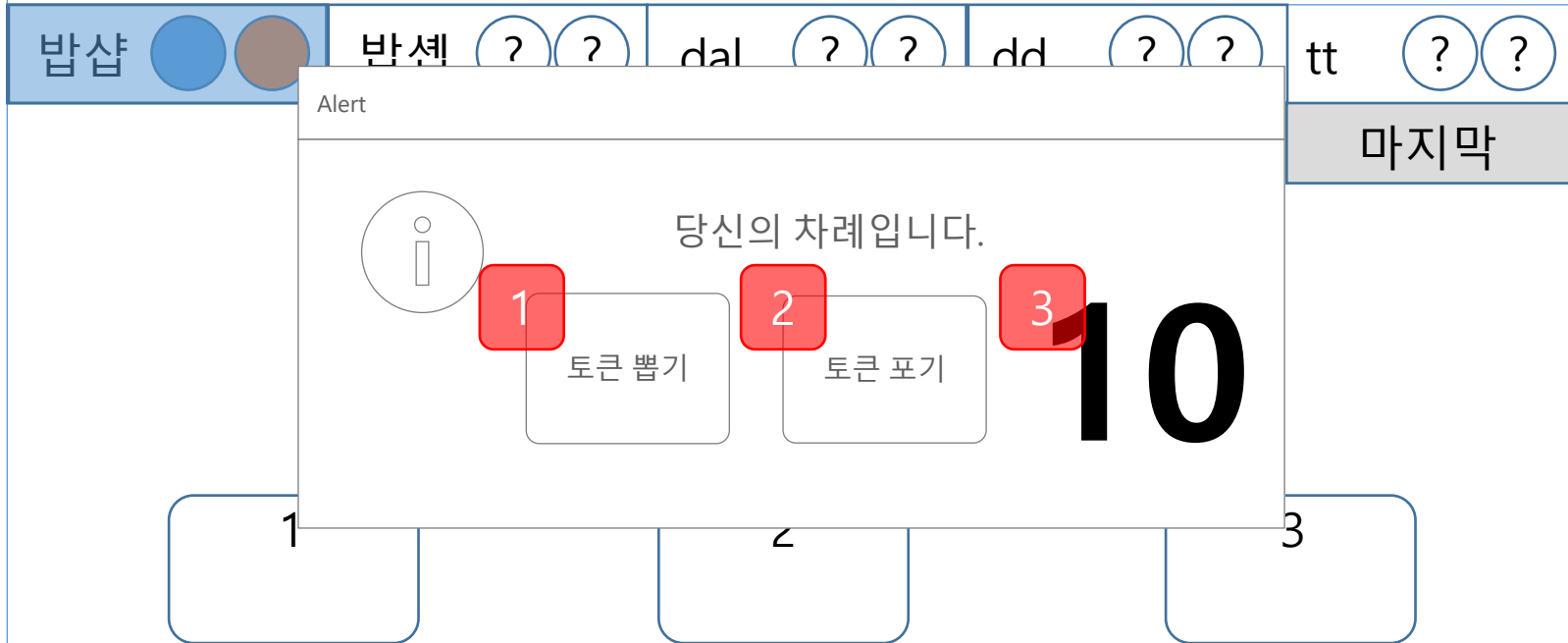
1

2

3

#	기능
1	코인 배정 - 게임을 시작하면 플레이어 마다 랜덤으로 코인을 배정

007. 본인 방금 우승하는 상상함



#	기능
1	토큰 뽑기 - 토큰을 뽑는 기능 진행
2	토큰 포기 - 토큰을 뽑지않는다 그리고 자신이 다음 턴의 마지막 차례가 됨. 해당 턴에 누군가 토큰을 포기 했다면 할 수 없음
3	시간 초 - 일정 시간이 지나면 자동으로 토큰을 뽑는다.

007. 본인 방금 우승하는 상상함

Alert

1 2 3

뽑은 토큰입니다.
누른 순서대로 배치됩니다.

10

토큰 배치하기

1 2 3

밥샵 반센 dal dd tt

마지막

#	기능
1	토큰 뽑기 결과 - 뽑은 결과를 보여준다
2	시간 초 - 일정 시간이 지나면 자동으로 토큰 배치로 넘어간다.
3	토큰 배치하기 - 토큰 배치 단계로 넘어간다.

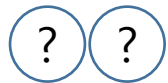
007. 본인 방금 우승하는 상상함



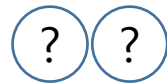
밥삽



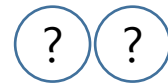
밥셉



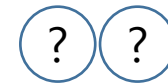
dal



dd



tt

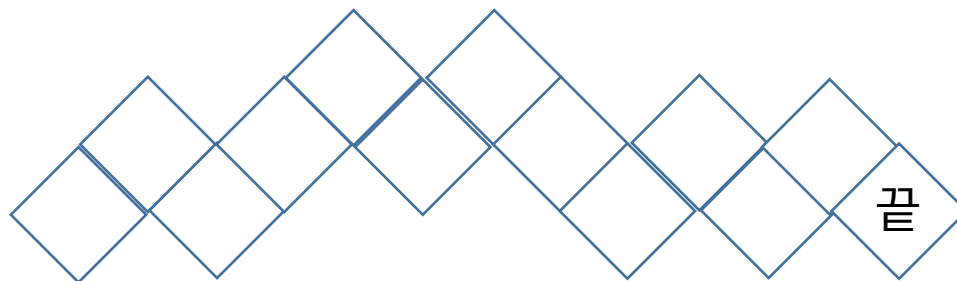


마지막

1

3

10



2

1

2

2











2

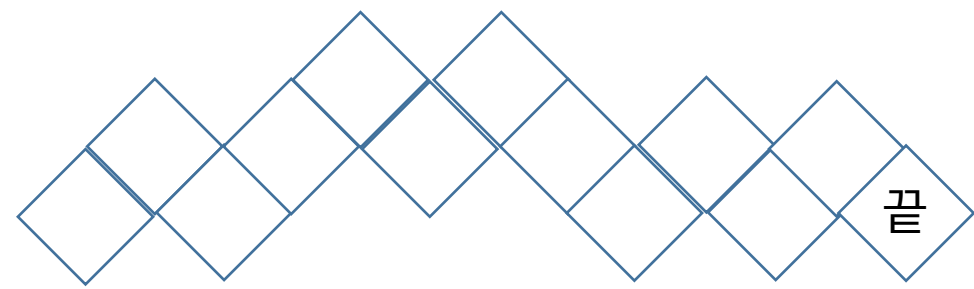
3


#	기능
1	본인 차례 - 본인 차례에는 불이 들어온다
2	토큰 배치 칸 - 본인이 배팅할 구역을 클릭 하여 배팅 배팅이 끝남과 동시에 바로 다음 차례로 간다
3	시간 초 - 일정 시간이 지나면 자동으로 1번에 토큰이 배치되고 다음 차례로 간다


007. 본인 방금 우승하는 상상함




밥삽  	밥셉  	dal  	dd  	tt  
				마지막



1
 x1

2
 x1

3
 x1

007. 본인 방금 우승하는 상상함



밥삽  

밥셉  

dal  

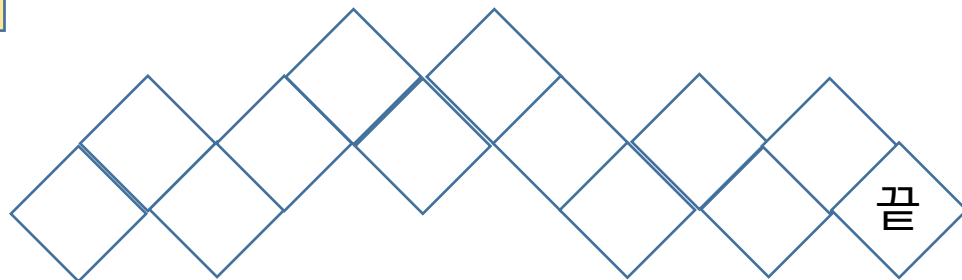
dd  

tt  

1

토큰 포기

마지막턴



1

2

3

기능

1 토큰 포기

- 토큰 포기를 누르면 플레이어 밑에 표시
다른 플레이어는 같은
턴에 토큰 포기를 할 수
없다.

007. 본인 방금 우승하는 상상함

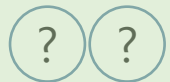


1

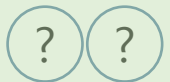
밥삽



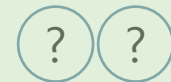
밥셉



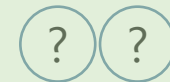
dal



dd

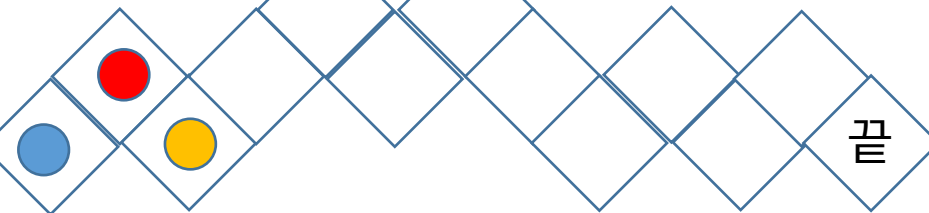


tt



마지막

2



1



x5

2



x5

3



x2



x1



x2

기능

1

턴 종료

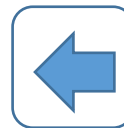
- 한 턴이 종료됨을 알려준다.











2

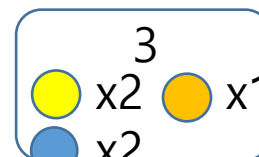
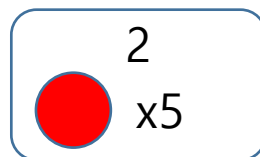
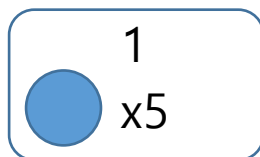
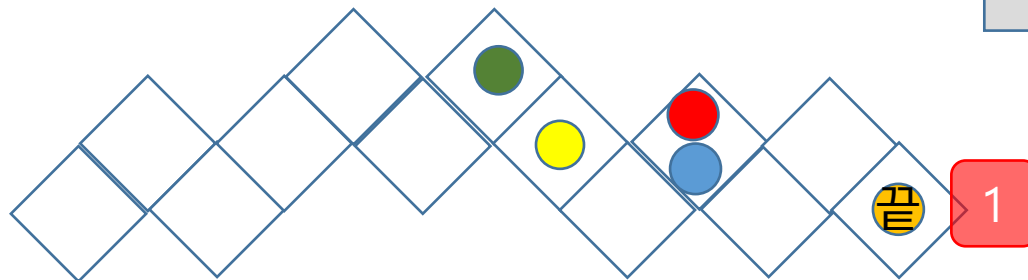
진행

- 배팅 결과를 따라 말을 진행한다..

007. 본인 방금 우승하는 상상함



밥삽  	밥셉  	dal  	dd  	tt  
				마지막



기능

1 게임 종료

- 턴이 종료되어 진행 도중 누군가 먼저 들어 오면 게임이 종료된다. 게임 종료 됨에 따라 점수를 매긴다. 1등은 3점 2등은 2점 공동 2등은 각각 1점씩 부여

007. 본인 방금 우승하는 상상함

밥삽

결과

1

우승말 1: ● 2: ● ●

3

5

등수	아이디	승점	🔔
1	밥삽	4	2
2	밥삽	3	1
2	dal	3	1
4	dd	1	0
5	tt	0	0

2

기능

1

우승 말
- 우승 말을 보여준다.

2

결과
- 우승 말에 따른
합산 결과를 출력한다.
1등에게는 총 2개
2등에게는 공동 등수와
상관없이 1개 부여

3

시간 초
- 일정 시간이 지나면
결과 창이 닫힌다.