ANIMALES

Estructuras de datos:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Animal:  Nombre  edad |  |  |  |  |

lAnimales

Acciones:

Contructor (rea lista vacía)

agregar\_animal(self, animal)

mostrar\_animales(self) ANIMAL:

Estructuras de datos :

Nombre

Edad

Acciones:

Hacer\_sonido