

Рекурсия и итерация



ПРЕПОДАВАТЕЛЬ



Артем Гордийчук

Full-stack software engineer

- Более 8 лет опыта работы
- Java, Spring, Hibernate, AWS, Oracle, PostgreSQL
- Проекты связанные с банковской, финансовой деятельностью, e-commerce

• artemsgor@gmail.com

www.linkedin.com/in/artem-g-48071a61



ВАЖНО:

- Камера должна быть включена на протяжении всего занятия.
- Если у Вас возник вопрос в процессе занятия, пожалуйста, поднимите руку и дождитесь, пока преподаватель закончит мысль и спросит Вас, также можно задать вопрос в чате или когда преподаватель скажет, что начался блок вопросов.
- Организационные вопросы по обучению решаются с кураторами, а не на тематических занятиях.
- Вести себя уважительно и этично по отношению к остальным участникам занятия.
- Во время занятия будут интерактивные задания, будьте готовы включить камеру или демонстрацию экрана по просьбе преподавателя.

ПЛАН ЗАНЯТИЯ

1. Повторение изученного
2. Вопросы по повторению
3. Разбор домашнего задания
4. Основной блок
5. Вопросы по основному блоку
6. Задание для закрепления
7. Оставшиеся вопросы



TEL-RAN
by Starta Institute

1

ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

Повторение

Big-O notation

- Asymptotic analysis
- Growth Order
- Constant - $O(1)$ (константная)
- Logarithmic - $O(\log n)$ (логарифмическая)
- Linear - $O(n)$ (линейная)
- Linearithmetic - $O(n \log n)$ (линейно-логарифмическая)
- Quadratic - $O(n^2)$ (квадратичная)
- $O(n!)$ — (факториальная)
- Best, average and worst case
- What are we measuring



Повторение. Экспресс-опрос

Вопрос 1.

Как узнать, какой алгоритм из двух лучше для решения конкретной задачи?

Вопрос 2.

Как вы поняли, что описывает порядок роста?

Вопрос 3.

Почему скорость алгоритма измеряется в количестве операций, а не в секундах?



2

ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

Введение

Рекурсия и итерация

- Что такое рекурсия
- Математическая интерпретация
- Как хранится в памяти
- Базовое условие в рекурсии
- Хвостовая и не хвостовая рекурсия
- Выделение памяти для разных вызовов
- Рекурсия VS Итерация
- Недостатки рекурсивного подхода по сравнению с итеративным
- Итоги





TEL-RAN
by Starta Institute

3

РАЗБОР ДОМАШНЕГО ЗАДАНИЯ

Какова временная сложность?

task 1 = Best $O(1)$, Worst $O(n)$

task 2 = $O(n^2)$

task 3 = $O(n \log n)$

task 4 = $O(\log n)$

Какова временная сложность?

Задание 1

Реализация на Java

```
void test1(int n) {  
    if (n == 1) {  
        return;  
    }  
    for (int i = 1; i <= n; i++) { // cost = 3 times = n  
        for (int j = 1; j <= n; j++) { // cost = 3 times = 1  
            System.out.println("*");  
            break;  
        }  
    }  
} // best  $O(1)$ , worst  $3(n)*3+1 = O(n)$ 
```

Реализация на Java Script

```
function test1(n) {  
    if (n === 1) {  
        return;  
    }  
    for (let i = 1; i <= n; i++) { // cost = 3 times = n  
        for (let j = 1; j <= n; j++) { // cost = 3 times = 1  
            console.log("*");  
            break;  
        }  
    }  
} // best  $O(1)$ , worst  $3(n)*3+1 = O(n)$ 
```

Какова временная сложность?

Задание 2

Реализация на Java

```
void test2(int n) {  
    int a = 0;  
    int i;  
    int j;  
    for (i = 0; i < n; i++) { // cost = 3 times = n + 1  
        for (j = n; j > i; j--) { // cost = 3 times = n - 1  
            a = a + i + j;  
        }  
    }  
} // (3+n)*(3+n-1) = n^2+5n+6 = O(n^2)
```

Реализация на Java Script

```
function test2(n) {  
    let a = 0;  
    let i, j;  
    for (i = 0; i < n; i++) { // cost = 3 times = n + 1  
        for (j = n; j > i; j--) { // cost = 3 times = n - 1  
            a = a + i + j;  
        }  
    }  
} // (3+n)*(3+n-1) = n^2+5n+6 = O(n^2)
```

Какова временная сложность?

Задание 3

Реализация на Java

```
void test3(int n) {  
    int a = 0; int i; int j;  
    for (i = n / 2; i <= n; i++) { // cost = 4 times = n/2  
        for (j = 2; j <= n; j = j * 2) { // cost = 4 times = (n = 8) (j = 2,4,8)  $j^x = n = \log(n)$   
            a = a + n / 2;  
        }  
    }  
} //  $4 \cdot n/2 \cdot \log(n) = O(n \log n)$ 
```

Реализация на Java Script

```
function test3(n) {  
    let a = 0;  
    let i, j;  
    for (i = Math.floor(n / 2); i <= n; i++) { // cost = 4 times = n/2  
        for (j = 2; j <= n; j = j * 2) { // cost = 4 times = (n = 8) (j = 2,4,8)  $j^x = n = \log(n)$   
            a = a + Math.floor(n / 2);  
        }  
    }  
} //  $4n/2 \log(n) = O(n \log n)$ 
```

Какова временная сложность?

Задание 4

Реализация на Java

```
void test4(int n) {  
    int a = 0;  
    int i = n;  
    while (i > 0) { // cost = 1 times = i/2 = n^x (n = 32 = n/2 = 2^4 = 16)  
        a += i;  
        i /= 2;  
    }  
} // 1+n/2^x = O(log n)
```

Реализация на Java Script

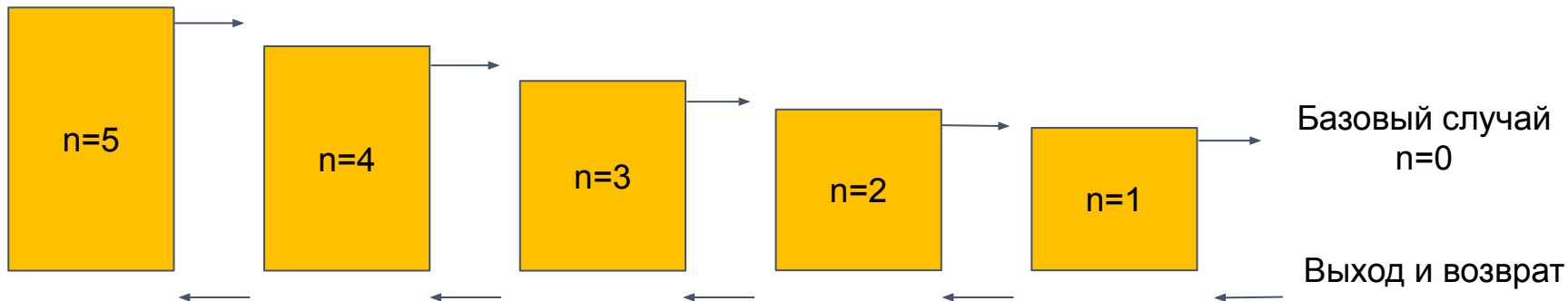
```
function test4(n) {  
    let a = 0;  
    let i = n;  
    while (i > 0) { // cost = 1 times = i/2 = n^x (n = 32 = n/2 = 2^4 = 16)  
        a += i;  
        i = Math.floor(i / 2);  
    }  
} // 1+n/2^x = O(log n)
```

4

ОСНОВНОЙ БЛОК

What is Recursion

- Процесс, в котором функция прямо или косвенно вызывает сама себя, называется рекурсией, а соответствующая функция называется рекурсивной функцией.
- Важно! Мы должны обеспечить определенный случай, чтобы завершить этот процесс рекурсии.
- Каждый раз функция вызывает себя с более простой версией исходной задачи.



Задача сводится к конкретному значению

Recursion – математическая интерпретация

Подход №1

$n = 5$

$\text{function}(n) = \text{for}(1+2+3+4+\dots+n) \rightarrow \text{res} = \text{res}+1, i \leq n$

Подход №2

$n=5$

$\text{function}(n) = n + \text{function}(n-1) \rightarrow n = 1$

Пример подхода №2



Базовое условие

Рекурсия работает пока не достигнет базового случая.

```
int fanc(int n) {
```

```
    If (n<=1) // base case
```

```
        return 1;
```

```
    else
```

```
        return n*fanc(n-1);
```

```
}
```

```
int fanc(int n) {
```

```
    If (n==100) // base case
```

```
        return 1;
```

```
    else
```

```
        return n*fanc(n-1);
```

```
}
```

Вопрос: какой базовый случай работает, если $n = 30$?



Типы рекурсии

Прямая рекурсия

Функция вызывает ту же функцию.

```
int directRec() {  
    // ... some code  
    directRec()  
    // ... some code  
}
```

Косвенная рекурсия

Функция вызывает другую функцию, а другая функция прямо или косвенно вызывает первую.

<pre>int indirectRec1() { // ... some code indirectRec2() // ... some code }</pre>	<pre>int indirectRec2() { // ... some code indirectRec1() // ... some code }</pre>
--	--

Recursion VS Iteration

Рекурсия	Итерация
Прекращается, когда базовый случай становится истинным	Прекращается когда условие становится ложным
Используется с функциями	Используется с циклами
Каждому рекурсивному вызову требуется дополнительное место в памяти стека	Каждая итерация не требует дополнительного места
Меньший размер кода	Большой размер кода

Важно:

- В рекурсии есть два типа случаев: рекурсивный и базовый
- Базовый случай используется для завершения рекурсивной функции
- Каждый рекурсивный вызов создает новую копию этого метода в памяти стека
- Бесконечная рекурсия может привести к нехватке памяти (StackOverflow)
- Примеры задач с использованием рекурсии:
 - сортировка слиянием,
 - быстрая сортировка,
 - Ханойская башня,
 - ряд Фибонначи,
 - Факториальная задача,



Memory and Stack

- Рекурсия использует больше памяти.
- Рекурсивная функция использует структуру LIFO (Last In First Out) - Stack
- Память для вызываемой функции выделяется поверх памяти, выделенной для вызывающей функции.
- Для каждого вызова функции создается другая копия локальных переменных.
- Когда базовый случай достигнут, функция возвращает свое значение функции, которой она вызывается, и память освобождается.



Экспресс-опрос

- **Вопрос 1.**

Что такое рекурсия?

- **Вопрос 2.**

Базовый случай - это?



Пример 1:

Реализация на Java итерационный путь:

```
private static int functionIteration(int n) {  
    int res = 0;  
    for (int i = 0; i <= n; i++) {  
        res = res + i;  
        System.out.println("res = " + res + "; n = " + n);  
    }  
    return res;  
}
```

Реализация на Java рекурсивный путь:

```
private static int functionRecursion(int n) {  
    if (n == 1) {  
        return 1;  
    }  
    int res = n + functionRecursion(n - 1);  
    System.out.println("res = " + res + "; n = " + n);  
    return res;  
}
```

Пример 1:

Реализация на JS итерационный путь:

```
function functionIteration(n) {  
  let res = 0;  
  for (let i = 0; i <= n; i++) {  
    res = res + i;  
    console.log(`res = ${res}; n = ${n}`);  
  }  
  return res;  
}
```

Реализация на JS рекурсивный путь:

```
function recursiveFunction(n) {  
  if (n === 1) {  
    return 1;  
  }  
  let res = n + recursiveFunction(n - 1);  
  console.log(`res = ${res}; n = ${n}`);  
  return res;  
}
```

5

ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ



TEL-RAN
by Starta Institute

6

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

Пример 2:

Реализация на Java

```
private static int funRecursion(int x, int y) {  
    if (x == 0) {  
        return y;  
    } else {  
        int res = funRecursion(x - 1, x + y);  
        System.out.println("res = " + res + "; x = " + x + "; y = " + y);  
        return res;  
    }  
}
```

Реализация на Java Script

```
function funRecursion(x, y) {  
    if (x === 0) {  
        return y;  
    } else {  
        let res = funRecursion(x - 1, x + y);  
        console.log(`Res = ${res}; x = ${x}; y = ${y}`);  
        return res;  
    }  
}
```

Задание для закрепления:

```
private static int funRecursion(int x, int y) {  
    if (x == 0) {  
        return y;  
    } else {  
        int res = funRecursion(x - 1, x + y);  
        System.out.println("res = " + res + "; x = " + x + "; y = " + y);  
        return res;  
    }  
}
```

Реализовать метод funIteration(x, y)

Для решения использовать итерационный подход

Реализация задания

Реализация на Java

```
private static int funIteration(int x, int y) {  
    for (int i = 0; i < x; i++) {  
        System.out.println("x = " + (x - i) + " y = " + y);  
        y = (x - i) + y;  
    }  
    return y;  
}
```

Реализация на Java Script

```
function funIteration(x, y) {  
    for (let i = 0; i < x; i++) {  
        console.log(`x = ${x - i} y = ${y}`);  
        y = (x - i) + y;  
    }  
    return y;  
}
```

Пример 3:

Реализация на Java

```
public static int countConsonantIteration(String str) {  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < str.length(); i++) {  
        if (isConsonant(str.charAt(i))) {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}
```

```
private static boolean isConsonant(char letter) {  
    letter = Character.toUpperCase(letter);  
    if (letter >= 65  
        && letter <= 90  
        && !(letter == 'A'  
            || letter == 'E'  
            || letter == 'I'  
            || letter == 'O'  
            || letter == 'U')) {  
        return true;  
    }  
    return false;  
}
```


Пример 3:

Реализация на Java Script

```
function countConsonantIteration(str) {  
    let count = 0;  
    for(let i = 0; i < str.length; i++) {  
        if(isConsonant(str[i])) {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}
```

```
function isConsonant(letter) {  
    letter = letter.toUpperCase();  
    return letter.charCodeAt() >= 65  
        && letter.charCodeAt() <= 90  
        && !(letter === 'A'  
            || letter === 'E'  
            || letter === 'I'  
            || letter === 'O'  
            || letter === 'U');  
}
```

Задание для закрепления:

```
public static int countConsonantIteration(String str) {  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < str.length(); i++) {  
        if (isConsonant(str.charAt(i))) {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}
```

Реализовать метод countConsonantRecursion(str, strLength)
Для решения использовать рекурсивный подход

Реализация задания

Реализация на Java

```
public static int countConsonantRecursion(String str, int n) {  
    int res = 0;  
    if (n == 1) {  
        res = isConsonant(str.charAt(0)) ? 1 : 0;  
        System.out.println("Now res = " + res);  
        return res;  
    }  
    if (isConsonant(str.charAt(n - 1))) {  
        res = countConsonantRecursion(str, n - 1) + 1;  
        System.out.println("Now res = " + res);  
        return res;  
    } else {  
        res = countConsonantRecursion(str, n - 1);  
        System.out.println("Now res = " + res);  
        return res;  
    }  
}
```

Реализация на Java Script

```
function countConsonantRecursion(str, n) {  
    let res = 0;  
    if (n === 1) {  
        res = isConsonant(str[0]) ? 1 : 0;  
        console.log(`Now res = ${res}`);  
        return res;  
    }  
    if (isConsonant(str[n - 1])) {  
        res = countConsonantRecursion(str, n - 1) + 1;  
        console.log(`Now res = ${res}`);  
        return res;  
    } else {  
        res = countConsonantRecursion(str, n - 1);  
        console.log(`Now res = ${res}`);  
        return res;  
    }  
}
```

7

ОСТАВШИЕСЯ ВОПРОСЫ

Домашнее задание

Ханойская башня

Задача заключается в следующем. Имеется три стержня — левый, средний и правый. На левом стержне находятся n дисков, диаметры которых различны. Диски упорядочены по размеру диаметра, сверху лежит наименьший, снизу — наибольший. Требуется перенести диски с левого стержня на правый, используя средний стержень как вспомогательный.

Головоломка имеет следующие два правила:

1. Вы не можете поместить больший диск на меньший диск.
2. За один раз можно перемещать только один диск.

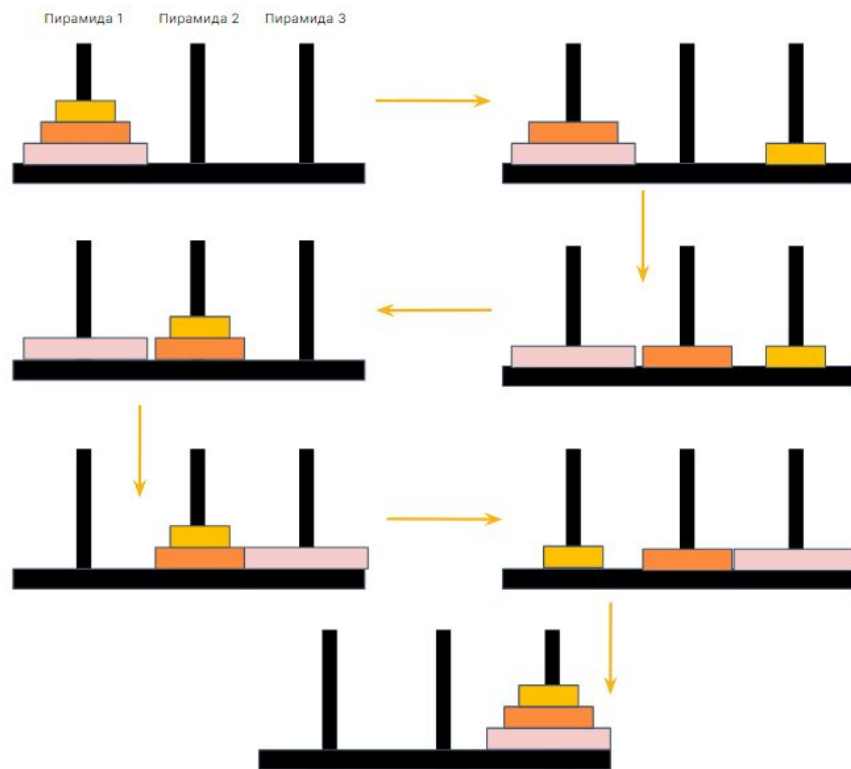
Реализуйте два подхода для решения.

- Итеративно
- Рекурсивно



Домашнее задание

Ханойская башня



Полезные ссылки

[Recursion \(computer science\) - Wikipedia](#)

[RecursiveAction \(Java Platform SE 8 \)](#)

[ХАНОЙСКАЯ БАШНЯ — игра для понимания](#)

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

