

Тестируем код Метод main или JUnit

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ





Артем Гордийчук

Full-stack software engineer

- Более 8 лет опыта работы
- · Java, Spring, Hibernate, AWS, Oracle, PostgreSQL
- Проекты связанные с банковской, финансовой деятельность, e-commerce

artemsgor@gmail.com

www.linkedin.com/in/artem-g-48071a61



важно:

TEL-RAN
by Starta Institute

- Камера должна быть включена на протяжении всего занятия.
- Если у Вас возник вопрос в процессе занятия, пожалуйста, поднимите руку и дождитесь, пока преподаватель закончит мысль и спросит Вас, также можно задать вопрос в чате или когда преподаватель скажет, что начался блок вопросов.
- Организационные вопросы по обучению решаются с кураторами, а не на тематических занятиях.
- Вести себя уважительно и этично по отношению к остальным участникам занятия.
- Во время занятия будут интерактивные задания, будьте готовы включить камеру или демонстрацию экрана по просьбе преподавателя.

ПЛАН ЗАНЯТИЯ

TEL-RAN
by Starta Institute

- 1. Повторение
- 2. Вопросы по повторению
- 3. Основной блок
- 4. Задание для закрепления
- 5. Задание для закрепления
- 6. Вопросы по основному блоку
- 7. Практическая работа
- 8. Оставшиеся вопросы





ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

Повторение



- Строки
- StringBuilder
- StringBuffer





ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

Введение

TEL-RAN
by Starta Institute

- Метод main() для теста
- JUnit для теста





основной блок

Метод main(), как точка входа и метод для теста



- main() является отправной точкой для JVM для начала выполнения Javaпрограммы.
- Без метода main() JVM не будет выполнять программу.

```
public static void main(String[] args) {
    int a = 3;
    int b = 4;
    System.out.println(a+b);
}
Визуальный тест программы
```



ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ



- 1. Создайте метод getNumbers();
- 2. Метод должен возвращать массив из трех целочисленных значений: [1, 2, 3]
- 3. Вызовите метод в main()
- 4. Убедитесь, что метод работает верно

JUnit



- Тестирование это процесс проверки функциональности приложения, чтобы убедиться, что оно работает в соответствии с требованиями.
- Модульное тестирование это тестирование одной сущности (класса или метода).
- Модульное тестирование может быть выполнено двумя способами:
 - ручным тестированием (как пример посмотреть результат в методе main())
 - автоматизированным тестированием (напишем код, который не будет зависеть от человеческих ресурсов)



JUnit



- JUnit это фреймворк модульного тестирования для языка программирования Java.
- JUnit:
 - повышает производительность программиста и стабильность программного кода
 - снижает нагрузку на программиста и время, затрачиваемое на отладку
- Модульный тестовый случай является частью кода, которая гарантирует, что другая часть кода (метод) работает должным образом.



JUnit



Перед тем, как начать писать тесты:

- 1. Найдите pom.xml в своем проекте
- 2. Добавьте зависимость в блок dependencies

<dependencies>

- <dependency>
- <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
- <artifactId>junit-jupiter</artifactId>
- <version>5.9.2</version>
- <scope>test</scope>
- </dependency>

</dependencies>

3. Ок. Все готово!



JUnit – основные понятия



- Test Class класс в котором разрабатываются тесты
- Test method метод в котором тестируется функционал другого кода: помечается аннотацией @Test
- @BeforeEach указывает на то, что, что-то должно выполняться перед каждым методом @Test
- @AfterEach указывает на то, что, что-то должно выполняться после каждого @Test



JUnit – основные понятия



Утверждения и предположения:

- asssertEquals() проверяет равное условие результата
- assertTrue() проверяет, является ли данное условие истинным или нет
- assertFalse() проверяет, является ли данное условие ложным
- assertNull() проверяет, имеет ли переменная данных null значение или нет
- assertNotNull() проверяет, имеет ли переменная данных значение или нет



ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ



- 1. Написать тест для метода getNumbers();
- 2. Используйте метод Assertions.assertEquals
- 3. Проанализируйте вывод
- 4. Используйте метод Assertions.assertArrayEquals
- 5. Проанализируйте результат
- 6. Напишите тест, который проверяет размер массива
- 7. Создайте метод void init(), определите в нем ожидаемый результат и примените аннотацию @BeforeEach
- 8. Проанализируйте работу тестов

Экспресс-опрос



• Вопрос 1.

Расскажите о преимуществах и недостатках тестов при помощи метода main()

• Вопрос 2.

Что делает аннотация @Test?

• Вопрос 2.

Назовите все аннотации, которые усвоили.





ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ



ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

Практическое задание 1



- 1. Написать метод findMax(), который возвращает максимальное число из массива
- 2. Протестировать с помощью метода main()
- 3. Написать тесты используя библиотеку JUnit
 - а. тест, который проверяет пустой массив или нет
 - b. тест, который проверяет правильность поиска максимального значения



Реализация задания 1



```
public static int findMax(int[] arr) {
    int max = arr[0];
    for (int i = 1; i < arr.length; i++) {
        if (max < arr[i])
            max = arr[i];
    }
    return max;
}</pre>
```

Практическое задание 2



Проверка номера банковского счета

Coздайте метод isValidAccountNumber(String accountNumber), который возвращает true в случае успешной проверки.

- 1. БС может содержать только 14 цифр
- 2. Все 14 цифр не могут быть нулями
- 3. Номер счета не может быть null или пустым.

Проверьте с помощью метода main()

Напишите тесты используя библиотеку JUnit



Реализация задания 2



```
public static boolean isValidAccountNumber(String accountNumber) {
   if (accountNumber == null || accountNumber.equalsIgnoreCase( anotherString: "")) {
   if (accountNumber.length() == 14) {
        int count = 0;
       for (int i = 0; i < accountNumber.length(); i++) {</pre>
            if (!Character.isDigit(accountNumber.charAt(i))) {
            if (accountNumber.charAt(i) == '0') {
```



ОСТАВШИЕСЯ ВОПРОСЫ





- JUnit Wikipedia
- JUnit 5 User Guide
- Maven Repository: org.junit.jupiter (mvnrepository.com)







Дополнительная практика



- 1. Создайте метод: getElementByIndex(), который принимает, массив и индекс в массиве
- 2. Метод возвращает элемент по индексу
- 3. Напишите тесты
 - а. Элемент действительно возвращается
 - b. **При передаче неверного индекса, вы получаете ошибку ArrayIndexOutOfBoundsException