

# **Логические** выражения



#### ПРЕПОДАВАТЕЛЬ





#### Артем Гордийчук

#### **Full-stack software engineer**

- Более 8 лет опыта работы
- · Java, Spring, Hibernate, AWS, Oracle, PostgreSQL
- Проекты связанные с банковской, финансовой деятельность, e-commerce

artemsgor@gmail.com

www.linkedin.com/in/artem-g-48071a61



#### важно:

TEL-RAN
by Starta Institute

- Камера должна быть включена на протяжении всего занятия.
- Если у Вас возник вопрос в процессе занятия, пожалуйста, поднимите руку и дождитесь, пока преподаватель закончит мысль и спросит Вас, также можно задать вопрос в чате или когда преподаватель скажет, что начался блок вопросов.
- Организационные вопросы по обучению решаются с кураторами, а не на тематических занятиях.
- Вести себя уважительно и этично по отношению к остальным участникам занятия.
- Во время занятия будут интерактивные задания, будьте готовы включить камеру или демонстрацию экрана по просьбе преподавателя.

#### ПЛАН ЗАНЯТИЯ

TEL-RAN
by Starta Institute

- 1. Повторение
- 2. Вопросы по повторению
- 3. Основной блок
- 4. Задание для закрепления
- 5. Задание для закрепления
- 6. Вопросы по основному блоку
- 7. Практическая работа
- 8. Оставшиеся вопросы





## ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

## Повторение



- Основные понятия
- Объявление метода 6 компонентов
- Типы методов в Java
- Как назвать метод?
- Method arguments
- Random class





## ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

#### Введение



- Основные понятия
- Унарные операторы
- Реляционные операторы Java
- Логические операторы
  - Оператор логического И (&&)
  - Оператор «логическое ИЛИ» (||)
  - Оператор логического НЕ(!)





## основной блок

### Основные понятия - операторы



- Операторы составляют основной строительный блок любого языка программирования.
- Java предоставляет множество типов операторов, которые можно использовать в зависимости от необходимости выполнения различных вычислений и функций.



#### Основные понятия - операторы



Операторы классифицируются на основе предоставляемой ими функциональности.

- Арифметические операторы
- **о** Унарные операторы
- Оператор присваивания
- Реляционные операторы
- **о** Логические операторы
- Тернарный оператор
- Побитовые операторы
- Операторы сдвига





Унарные операторы Java - это типы, которым требуется только **один операнд** для выполнения любой операции, такой как инкремент, декремент, отрицание и т. д.





#### Унарный минус (-):

этот оператор можно использовать для преобразования отрицательного значения в положительное.





#### Инкремент (++):

он используется для увеличения значения целого числа. Его можно использовать двумя отдельными способами:

• Оператор постинкремента: При размещении после имени переменной значение операнда увеличивается, но предыдущее значение временно сохраняется до выполнения этого оператора и обновляется перед выполнением следующего оператора.





#### Декремент (--):

он используется для уменьшения значения целого числа. Его можно использовать двумя отдельными способами:

• Оператор постдекремента: При размещении после имени переменной значение операнда уменьшается, но предыдущие значения временно сохраняются до выполнения этого оператора и обновляются перед выполнением следующего оператора.





# ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

#### ЗАДАНИЕ



- 1. Создайте класс Unary
- 2. Создайте переменную с положительным знаком
- 3. Измените знак на отрицательный используя унарный минус
- 4. Результат распечатайте в консоле

#### ЗАДАНИЕ



#### Самостоятельно:

- 1. Создайте класс UnaryTest
- 2. Создайте переменную с положительным знаком
- 3. Примените к переменной пост-инкремент и пост-декремент
- 4. Примените к переменной пре-инкремент и пре-декремент
- 5. Используя режим дебаггера проследите изменения

### Реляционные операторы



Реляционные операторы Java — это набор бинарных операторов, используемых для проверки отношений между двумя операндами

Возвращают логический результат после сравнения.

#### Синтаксис:

var1 <relation operator> var2

#### Примеры:

operator (==)  $\rightarrow$  var1 == var2

operator(!=)  $\rightarrow$  var1 != var2

operator(>)  $\rightarrow$  var1 > var2

operator(<)  $\rightarrow$  var1 < var2

operator(>=)  $\rightarrow$  var1 >= var2

operator(<=)  $\rightarrow$  var1 <= var2





## ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

#### ЗАДАНИЕ



- 1. Создайте три переменные
- 2. Сравните поочередно каждые из созданных переменных используя реляционные операторы
- 3. Результат распечатайте в консоль

### Логические операторы



Логические операторы используются для выполнения логических операций «И», «ИЛИ» и «НЕ»

Используется для проверки условия или нескольких условий для принятия решения

Второе условие не оценивается, если первое ложно.

#### Синтаксис:

cond1 < logical operator > cond2

#### Примеры:

- Оператор И (AND) ( && ) → если (cond1 && cond2 ) → если true выполнить, иначе не делать
- Оператор ИЛИ (OR) ( || )  $\rightarrow$  если (cond1 || cond2)  $\rightarrow$  если один из них true, выполнить, иначе не выполнять
- Оператор HE (NOT) (!)  $\rightarrow$ !(var1 < var2)  $\rightarrow$  false, если а меньше, чем var2

### Логические операторы



- Логический оператор «И» (&&)
   cond1 && cond2 возвращает true, когда оба cond1 и cond2 истинны (т.е. ненулевые).
- Логический оператор «ИЛИ» (||)
   Если хотя бы один из двух дает истину, оператор возвращает истину.
   Чтобы результат был ложным, оба условия должны возвращать false.
- Логический оператор НЕ (!)
   если условие ложно, операция возвращает истину, а когда условие истинно, операция возвращает ложь.



## ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ



## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

#### Практическое задание 1



- 1. Создайте переменные int a, b, c, d;
- 2. Используя блок іf (выражение) {}, составьте логические выражения
  - а. истина, если "а" меньше "b" И "b" равно "с";
  - b. истина, если "а" больше "b" ИЛИ "c" равно "d";
  - с. истина, если "а" НЕ равно "b";



### Реализация задания 2



```
// initializing variables
int a = 1, b = 2, c = 2, d = 0;
  using logical AND to verify two constraints
if ((a < b) && (b == c)) {
    d = a + b + c;
    System.out.println("The sum is: " + d);
else
    System.out.println("False conditions");
```

### Экспресс-опрос



• Вопрос 1.

Какие операторы в Java вы примените для определения максимального числа из двух?

• Вопрос 2.

Сколько операндов должно быть при использовании унарных операторов?





## ОСТАВШИЕСЯ ВОПРОСЫ

### Домашнее задание



Nº1

Создать программу, выводящую на экран ближайшее к 10 из двух чисел, записанных в переменные m и n. Числа могут быть, как целочисленные, так и дробные.

Например:

ввод : m=10.5, n=10.45

вывод: Число 10.45 ближе к 10.



### Домашнее задание



№2

Есть устройство, на табло которого показывается количество секунд, оставшихся до конца рабочего дня. Когда рабочий день начинается ровно в 9 часов утра — табло отображает «28800» (т.е. остаётся 8 часов), когда 14:30 — на табло «9000» (т.е. остаётся два с половиной часа), а когда наступает 17 часов — на табло отображается «0» (т.е. рабочий день закончился).

Некоторый сотрудники не умеют оценивать остаток рабочего дня в секундах.

Требуется написать программу, которая вместо секунд будет выводить на табло понятные фразы с информацией о том, сколько полных часов осталось до конца рабочего дня.

Например: «осталось 7 часов», «осталось 4 часа», «остался 1 час», «осталось менее часа».

Объяснение: в переменную n должно записываться случайное (на время тестирования программы) целое число из диапазона от 0 до 28800, далее оно должно выводиться на экран (для тех, кто понимает в секундах) и на следующей строке (для тех кто не понимает) должна выводиться фраза о количестве полных часов, содержащихся в n секундах.

### Домашнее задание



Nº3

Выполнить тест для закрепления материала первых 2-х недель.

Тест прикреплен на платформе, в разделе: Домашнее задание.



#### Полезные ссылки



- Boolean algebra Wikipedia
- Chapter 15. Expressions (oracle.com)
- Chapter 15. Expressions (oracle.com)







### Дополнительная практика



Создайте метод, который будет считать сколько денег получает работник в неделю. Метод должен принимать на входе два аргумента (зарплата в час, кол-во проработанных часов).

Каждый час после 40 считается за полтора.

Работник не может работать больше, чем 60 часов в неделю.

Работник не может получать меньше 8 долларов в час.