

Los posibles juegos de valores para HTML 4.01 son:

FPI	URI_DTD	Tipo de Documento
"-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"	"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd"	HTML estricto
"-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"	"http://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224/loose.dtd"	HTML transicional
"-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"	"http://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224/frameset.dtd"	HTML con marcos (frames)

Los posibles valores para HTML 5 son:

- <!DOCTYPE html>