Chapter 1

Introduccion a la programacion

En este tema se verán:

1.1 Fases de elaboración

Las fases de un programa son:

1.1.1 analisis

Se especifica el qué.

1.1.2 Diseño

Se especifica el cómo.

Chapter 2

Conclusion

Hacer capitulos con latex es muy buena idea porque se reutiliza el codigo. A continuacion se muesrtan los enlaces consultados: