

## Tema 3 Lenguaje HTML

### CRONOLOGÍA

- **1993: Hypertext Markup Language (Primera versión), publicado por la IETF como Working-Draft (no era un estándar todavía)** : Permitía principalmente el uso de párrafos, cabeceras, saltos de línea, imágenes, enlaces y listas de elementos. Además definía la Estructura Básica de Documento y se añadieron las etiquetas de negrita, itálica y formularios.
- **1995: HTML 2.0, publicado por la IETF como documento RFC-1866.** Define los elementos de INPUT, SELECT y TEXTAREA. También se redefinen los enlaces, las listas de imágenes y las cabeceras.
- **1997: HTML 3.2, publicado como Recomendación del W3C.** Añadió las tablas, los atributos de alineación y las imágenes de fondo, e incluyó scripts y hojas de estilo (CSS). Formalizó el uso de colores de fondo, textos y enlaces, así como tamaños de imágenes y alineaciones.
- **1998: HTML 4.0, publicado como Recomendación del W3C.** Incorpora el uso de frames y la posibilidad de añadir objetos. Define las etiquetas DIV y SPAN, que usadas con CSS pueden crear nuevas etiquetas.

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

2

### CRONOLOGÍA

- **1999: HTML 4.01:** publicado como Recomendación del W3C.
- **2000: ISO/IEC 15445:2000 (basado en HTML 4.01 sintaxis estricta),** publicado como ISO/IEC Estándar Internacional.
- **2000: XHTML 1.0,** publicado como Recomendación del W3C (se revisó y volvió a publicar en 2002).
- **2010:HTML5**

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

3

### COMPATIBILIDAD

- A lo largo del desarrollo de esta unidad se utilizará el estándar de HTML 4.01 que es compatible con los navegadores Internet Explorer , Firefox , Netscape, Opera (programas que se utilizarán para visualizar los documentos realizados).
- Podemos encontrar el estándar "HTML 4.01 Specification"
  - <http://www.w3.org/TR/html401/> (en inglés)
  - <http://www.w3.org/MarkUp/html4-updates/translations#Spanish> (en castellano).

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

4

## ENTORNOS WEB

- Se basan en la explotación de los recursos existentes el WWW (World Wide Web).
- Esta red es un conjunto de recursos de información, estructurada en forma de hipertexto y que se encuentra operativa mediante la red internet.

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

5

## ENTORNOS WEB

Para ello, se emplean:

- Lenguaje de marcas que permite manejar la información en forma de hipertexto → HTML (HypertText Markup Language)
- Protocolo HTTP (HyperText Transfer Protocol)
- Uniform Resource Locator (URL): Especifica cómo a cada página de información se le asocia un "nombre" único.

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

6

## ENTORNOS WEB

La estructura de un documento:

- Texto simple. Ej. Artículo de opinión.
- Imágenes: Ej. Foto.
- Enlaces a otros elementos:
  - Locales: Enlaces a lugares del mismo documento.
  - Remotos: Enlaces a otros documentos del mismo servidor o de otro distinto.

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

7

## ACCESO A INFORMACIÓN

Para acceder a la información en hipertexto:

- Navegador Web: Programa que permite el acceso a los recursos mediante protocolos y lenguajes de hipertexto.  
Ej. <http://www.google.es>  
<https://www.marca.es>  
<ftp://www.recursos.net>
- Servidor Web: Son ordenadores que atienden a peticiones de otros equipos a través de protocolos de transferencia de información (http, https, ftp, etc) En los servidores web se almacenan las páginas web que contienen los recursos a los que se quiere acceder del servidor.

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

8

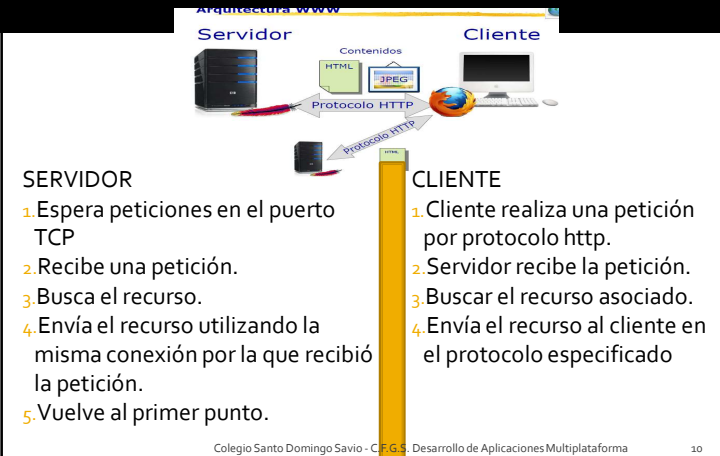
## SERVIDOR WEB

- Un servidor web es un programa que sirve para atender y responder a las diferentes peticiones de los navegadores, proporcionando los recursos que soliciten usando el protocolo HTTP o el protocolo HTTPS.
- Un servidor web básico cuenta con un esquema de funcionamiento muy simple, basado en ejecutar infinitamente el siguiente bucle:

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

9

## FUNCIONAMIENTO GENERAL



10

## CARACTERÍSTICAS DE HTML

- **HTML** está estandarizado y es multiplataforma.
- **HTML** es un estándar internacional mantenido por el W3c. (World Wide Web Consortium) [www.w3c.es](http://www.w3c.es)
- **No es un** lenguaje de programación en el sentido estricto de la palabra.
- **Un** documento escrito en HTML puede ser leído e interpretado por cualquier navegador: Firefox, opera. Explorer, etc.

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

11

## CARACTERÍSTICAS HTML

- Es un **lenguaje de marcas o etiquetas** muy sencillo que permite describir **hipertexto**
- La descripción se basa en especificar en el texto la estructura lógica del contenido así como los **diferentes efectos** que se quieren dar.
- La presentación final de dicho texto se realice por un programa **intérprete** especializado (como **Explorer, Mozilla Firefox...**).

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

12

## CARACTERÍSTICAS HTML

- Documentos **HTML son ficheros de texto (ASCII) que se** pueden crear con cualquier editor de texto (notepad, vi, emacs, ...).
- La **extensión de los ficheros** que contienen código HTML es **.html** o **.htm**
- Existen **editores visuales** como Macromedia Dreamweaver, Microsoft FrontPage, etc.,
  - Pueden llegar a generar código HTML de muy baja calidad
  - Refactorización código.

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

13

## ESTRUCTURA DE HTML

**<html>** (Etiqueta que indica que lo que viene a continuación es un documento HTML)  
**<head>** (Etiqueta de apertura de la cabecera)  
**</head>** (Etiqueta de cierre de la cabecera)  
**<body>** (Etiqueta de apertura del cuerpo)  
**</body>** (Etiqueta de cierre del cuerpo)  
**</html>** (Etiqueta de cierre del documento)

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

14

## ESTRUCTURA DE HTML

- DTD (Data Type Definition, en castellano *Definición de Tipos de Documento*).
- DTD indica qué elementos, atributos, etcétera, tiene un documento y cómo se anidan.

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

15

## TIPO DE DOCUMENTO

**<!DOCTYPE HTML PUBLIC "FPI" "URL\_DTD">**

Donde:

- FPI: (*Format Public Identifier o Identificador Público de Formato*)
- URL\_DTD (URL de la DTD)

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

16

## TIPO DE DOCUMENTO HTML 4.01

Tipo	FPI	URL_DTD
HTML estricto	"-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"	"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd"
HTML transicional	"-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"	"http://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224/loose.dtd"
HTML con marcos (frames)	"-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"	"http://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224/frameset.dtd"

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

17

## HTML 4.01 estricto

- El documento sólo contiene elementos y atributos que han sido declarados aprobados.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC
  "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

18

## HTML 4.01 transacional

- El documento puede contener atributos aprobados y no aprobados.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC
  "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

19

## HTML 4.01 con marcos (frameset)

- El documento contiene marcos (frames)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC
  "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

20

## HTML 5

- Para indicar el tipo de documento:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

21

## ETIQUETAS HTML – HEAD

### ETIQUETAS DE CABECERA

TITLE	Título del documento
META	Información no visible del documento
BASE	Dirección relativas y enlaces
LINK	Inclusión de ficheros externos
SCRIPT	Inclusión de elementos en lenguaje cliente
STYLE	Estilo aplicado al documento

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

22

## ETIQUETAS HTML – BODY (1)

### ETIQUETAS DE CUERPO

BODY	Atributos de body
P	Párrafos
DIV	Contenedor de elementos estructurales
SPAN	Contenedor de elementos no estructurales
H1,H2,...H6	Encabezados
BR	Salto de línea
HR	Línea horizontal

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

23

## ETIQUETAS HTML – BODY (2)

### ETIQUETAS DE CUERPO

TEXTO	Formato de texto
• B	Negrita
• I	Cursiva
• U	Subrayado
• SUB	Subíndice
• SUP	Superíndice
• FONT	Fuente de texto

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

24

## ETIQUETAS HTML – BODY (3)

### ETIQUETAS DE CUERPO

UL	Listas desordenadas
•LI	Elemento de la lista
OL	Lista ordenada
•LI	Elemento de la lista
DL	Lista de definición
•DT	Definición de término
•DD	Descripción del término

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

25

## ETIQUETAS HTML – BODY (4)

### ETIQUETAS DE CUERPO

A	Enlaces a elementos
	Internos
	Locales
	Remotos
	Dirección de correo
	Archivos

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

26

## ETIQUETAS HTML – BODY (5)

### ETIQUETAS DE CUERPO

IMG	Imágenes
TABLE	Tablas
•TR	Filas
•TH	Columna de encabezado
•TD	Columna de datos

Colegio Santo Domingo Savio - C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

27