**Telemetry Gateway Monitoring**



Maciej Dzialoszynski, Sebastian Grünewald, Jordi Rieder und David Jovanovic

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Name** | **Datum** |
| **erstellt** | Maciej Dzialoszynski | 21.02.2019 |
| **geprüft** |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Autor** | **QS** | **Datum** | **Status** | **Kommentar** |
| 0.1 | Maciej Dzialoszynski |  | 21.02.2018 | Anfang |  |

Inhaltsverzeichnis

[Einführung 3](#_Toc1678567)

[1 Zielbestimmung 3](#_Toc1678568)

[2 Produkteinsatz 3](#_Toc1678569)

[3 Produktfunktionen 3](#_Toc1678570)

[4 Produktdaten 3](#_Toc1678571)

[5 Vertragsgegenstand 3](#_Toc1678572)

[**5.1 Produktbezogene Leistungen** 3](#_Toc1678573)

[6 Qualitätsanforderungen 3](#_Toc1678574)

[Glossar 3](#_Toc1678575)

# **Einführung**

Beim Auftraggeber läuft bereits eine Vielzahl an IoT – Projekten, in welchen oftmals unterschiedliche Gateways zum Einsatz kommen. Da sich die benötigten Ressourcen und Funktionalitäten von einem zum anderen Projekt oftmals massiv unterscheiden, müssen jeweils Gateways gewählt werden, die der Aufgabenstellung entsprechen. Jedes Projekt besitzt eine eigene Überwachungssoftware, die sowohl auf die Projektkriterien, als auch aufs verwendete Gateway perfekt zugeschnitten ist. Dennoch wäre eine, alle arbeitenden Gateways aus verschiedenen Projekten, zusammenfassende Überwachungssoftware von großem Vorteil. Es existieren zwar bereits ähnliche Produkte am Markt, diese entsprechen jedoch nicht den geforderten Kriterien.

Bei diesem Projekt handelt es sich um ein Vorprojekt fürs nachfolgende Diplomprojekt, welches im September 2019 seinen Anfang finden wird.

# **1 Zielbestimmung**

Das Ziel des Projektes ist es, jegliche Vorbereitungen fürs Folgeprojekt zu treffen und mit grundlegender Implementierung von Prototypen zu beginnen. Mit Hilfe dieses Projektes soll sowohl Wissen gesammelt werden, welches die Voraussetzung für produktives Arbeiten am Diplomprojekt darstellt, als auch eine Vielzahl an benötigten Schnittstellen zwischen den verwendeten Software-Modulen eingerichtet und funktionstüchtig gemacht werden.

# **2 Produkteinsatz**

Die Software soll im späteren Verlauf in der CIC-Abteilung des Unternehmens IBM verwendet werden und für ausgewählte Mitarbeiter und Kunden des Unternehmens verfügbar sein. Aktuell soll jedoch nur ein Prototyp erstellt werden, sodass sich das Projektteam bereits mit den erforderlichen Technologien auseinandersetzt und den Prototyp ebenfalls im Folgeprojekt zu einer Vollständigen Software weiterentwickeln kann.

Wer soll aller zur Plattform Zugang haben?

Wie werden die neuen Zugänge geregelt?

# **3 Produktfunktionen**

**/LF010/ Benutzer anmelden**

Anmelden eines Benutzers durch Eingabe folgender Daten:

* Email
* Passwort

**/LF020/ Benutzer abmelden**

Der angemeldete Benutzer kann sich jederzeit vom System abmelden**.**

**/LF030/ Gateway registrieren**

**/LF020/ Gateway-Details abrufen**

* Status
* Position
* MAC-Adresse
* IP-Adresse
* Signal-Stärke
* Uptime

# **4 Produktdaten**

# **5 Vertragsgegenstand**

## **5.1 Produktbezogene Leistungen**

# **6 Qualitätsanforderungen**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Produktqualität** | **Sehr Gut** | **Gut** | **Normal** | **Irrelevant** |
| **Funktionalität** |  |  |  |  |
| **Zuverlässigkeit** |  |  |  |  |
| **Benutzbarkeit** |  |  |  |  |
| **Effizienz** |  |  |  |  |
| **Änderbarkeit** |  |  |  |  |
| **Übertragbarkeit** |  |  |  |  |

# **Glossar**

**Gateway**

Das Wort **Gateway** (englisch für *Ausfahrt* und *Einfahrt*, wörtlich *Torweg*) bezeichnet in der Informatik eine Komponente (Hard- und/oder Software), welche zwischen zwei Systemen eine Verbindung herstellt. Die Bezeichnung *Gateway* impliziert, dass die weitergeleiteten Daten bearbeitet werden.

Wird das Wort **Gateway** im Zusammenhang mit diesem Projekt verwendet, handelt es sich ausschließlich um Hardware.

**IoT**

Das **Internet der Dinge** (**IdD**) (auch: **„Allesnetz“**; englisch ***Internet of Things***, Kurzform: **IoT**) ist ein Sammelbegriff für Technologien einer globalen Infrastruktur der Informationsgesellschaften, die es ermöglicht, physische und virtuelle Gegenstände miteinander zu vernetzen und sie durch Informations- und Kommunikationstechniken zusammenarbeiten zu lassen.