

## EXERCISE : 練習問題

# A1

1. `i+=5`

サンプルファイルはこちら

exercise01 ▶

exercise01.html

カウンタ変数*i*を5ずつ増やす式を入力します。「`i=i+5`」でも正解です。

# A2

下記のリストを参照

サンプルファイルはこちら

exercise02 ▶

exercise02.html

9行目で作成している変数*value*に初期値を代入していないのが問題です。何も代入していない変数には「`undefined`」が記憶されています。これに対して数値計算をすると、正しく計算できないために結果は「`NaN`」になってしまいます。変数*value*に0を代入すると、正しい結果が求められます。

リスト1 exercise02.html

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.
dtd">
<html>
<head>
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8">
  <title>10日で覚えるJavaScript</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var value = 0;
    for(var i=1; i<=100; i++ ){
      value += i;
    }
    document.write(value);
  </script>
</body>
</html>
```

# A3

下記のリストを参照

サンプルファイルはこちら

exercise03 ▶

exercise03.html

switch文にはbreak文が必要です。break文を入れないとすべての処理がまとめて実行されてしまいます。

リスト1 exercise03.html

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.
dtd">
<html>
<head>
```

```
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title>10日で覚えるJavaScript</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var value = 'r';
    switch(value){
      case 'r':
        document.write('赤です');
        break;
      case 'g':
        document.write('緑です');
        break;
      case 'b':
        document.write('青です');
        break;
    }
  </script>
</body>
</html>
```

A4

1. "basket"

サンプルファイルはこちら



exercise04 ▶



exercise04.html

getElementByIdメソッドはID名を手がかりにHTML要素を選択するので、このサンプルでは「basket」というID名のテキストを指定します。

A5

1. createElement 2. createElement 3. appendChild 4. appendChild

サンプルファイルはこちら



exercise05 ▶



exercise05.html

要素を作成するときはcreateElementメソッド、要素を追加するときはappendChildメソッドを利用します。

A6

1. preventDefault 2. currentTarget

サンプルファイルはこちら



exercise06 ▶



exercise06.html

規定アクションを中止するにはpreventDefaultメソッドを使用します。また、イベントの対象となっているHTML要素はcurrentTargetプロパティで取得します。代わりにtargetプロパティを使用しても正解とします。