**在我们提供的SDK上开发的注意事项有:**

1. 把SDK工程TelinkMeshLib.xcodeproj拖到开发者的项目中，再链接library静态库(项目->targets->SigMesh->Build phases->Link Binary With Libraries->点击+->添加libTelinkMeshLib.a)。
2. 打开项目--->Targets--->Build Settings--->Header Search Paths，添加头文件搜索路径。
3. 打开项目--->Targets--->Build Settings--->Other Linker Flags，添加“-all\_load”。因为lib中使用了category，解决部分版本的xcode加载category文件出现异常的问题。
4. 导入相关的头文件，如#import “BTCentralManager.h”，即可调用该头文件的API接口。