

Aplicación de Gestión de Frigorífico y Lista de Compra

Descripción: El objetivo de este proyecto es crear una aplicación web que permita a los usuarios gestionar los productos en su frigorífico y mantener una lista de compras actualizada automáticamente a medida que consumen los productos en el frigorífico. La aplicación también debe permitir a los usuarios agregar productos manualmente tanto al frigorífico como a la lista de compra.

Requisitos Funcionales:

1. Página Principal:

- La página principal debe contener dos secciones principales: el frigorífico y la lista de compra.
- Inicialmente, ambas secciones estarán vacías.

2. Frigorífico:

- El frigorífico debe mostrar una lista de productos.
- Los productos del frigorífico se deben cargar desde localStorage si existen datos almacenados previamente.
- Los usuarios deben poder eliminar productos del frigorífico.

3. Lista de Compra:

- La lista de compra debe mostrar los productos que se han agotado en el frigorífico. Inicialmente, estará vacía.
- Los productos en la lista de compra se deben actualizar automáticamente a medida que los usuarios eliminan productos del frigorífico.

4. Agregar Productos:

- Los usuarios deben poder agregar productos manualmente al frigorífico.
- Los usuarios también deben poder agregar productos a la lista de compra manualmente si lo desean.

5. Almacenamiento Local:

- Los datos de los productos en el frigorífico y la lista de compra deben persistir en el almacenamiento local para que los usuarios puedan acceder a ellos en futuras visitas.

Requisitos Técnicos:

- Utilice HTML, CSS y JavaScript para desarrollar la aplicación. (Es posible utilizar un framework CSS si se desea).
- Manipule el DOM para reflejar los cambios en el frigorífico y la lista de compra.
- Implemente eventos para capturar las acciones del usuario, como agregar, eliminar productos.
- Utilice localStorage para almacenar y recuperar datos de productos.

Entregables:

Los alumnos deben entregar el proyecto en forma de archivos HTML, CSS y JavaScript. Para ello, crearán un repositorio privado en el que invitarán al usuario `joadelviajaca` y subirán la url del repositorio a la tarea de la plataforma Moodle. Deben incluir comentarios en su código para explicar su enfoque y cómo cumple con cada uno de los requisitos funcionales y técnicos.

Evaluación:

Los proyectos serán evaluados en función de su funcionalidad, usabilidad, y la correcta implementación de los conceptos de DOM, eventos y localStorage. Además, se evaluará la calidad del código y la claridad de los comentarios.

Este proyecto permitirá a los alumnos demostrar su capacidad para crear una aplicación interactiva que aproveche los conceptos y técnicas que han aprendido en el módulo de Desarrollo Web en Entorno Cliente. Además, les proporcionará una oportunidad para desarrollar habilidades de resolución de problemas y diseño de interfaces de usuario.

Extra:

Para completar el proyecto se puede incluir el seguimiento de las cantidades de los productos. Para ello, debes considerar los siguientes requisitos:

- En lugar de agregar productos individualmente al frigorífico y la lista de la compra, permite que los usuarios especifiquen la cantidad de cada producto que desean agregar.
- En el frigorífico, los usuarios pueden consumir productos y reducir la cantidad disponible. Esto requerirá una funcionalidad adicional para indicar la disminución de la cantidad.
- La lista de la compra se debe actualizar automáticamente cuando la cantidad de un producto en el frigorífico se agote. Si se añade más cantidad de un producto al frigorífico, se debe eliminar automáticamente de la lista de la compra.