I2EE Erstinstallation

Gehe auf die SWTPP16/17 ISIS-Seite: https://isis.tu-berlin.de/course/view.php?id=7950

Unter Weitere Software-Empfehlungen, klicke auf Eclipse Mars J2EE

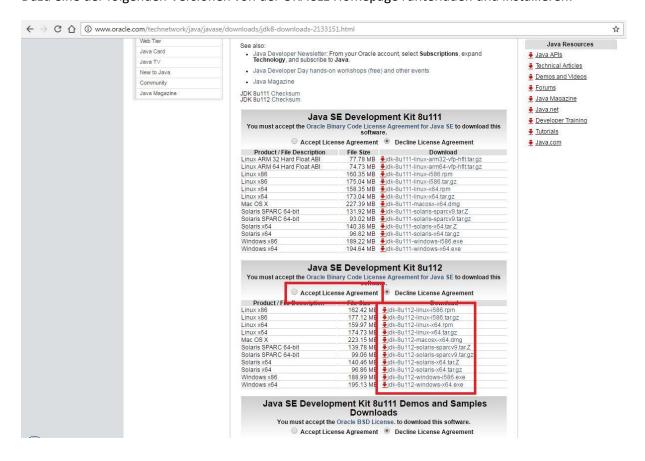
Lade den Installer in der jeweiligen Version runter (Wir benutzen Windows 64 Bit)



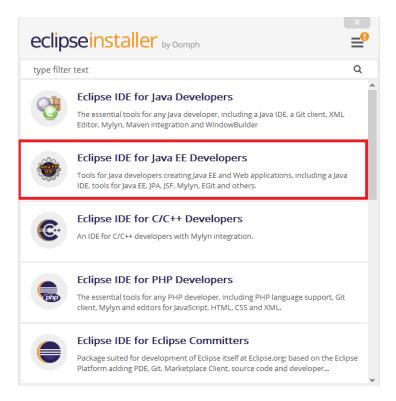
Starte den Installer

Wenn noch kein JAVA ab Version 8 installiert ist, bitte das JDK nachinstallieren

Dazu eine der folgenden Versionen von der ORACLE Homepage runterladen und installieren:



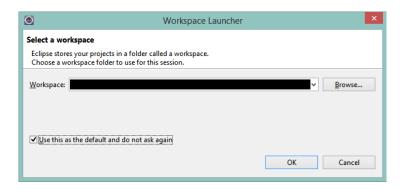
Im Eclipse Installer die IDE für Java EE auswählen und installieren:



Eclipse starten...



...und einen workspace anlegen:

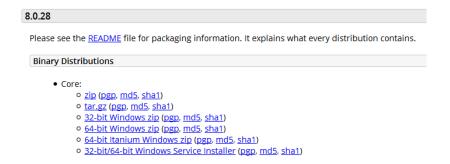


Erstinstallation des Servers

Gehe auf die SWTPP16/17 ISIS-Seite: https://isis.tu-berlin.de/course/view.php?id=7950

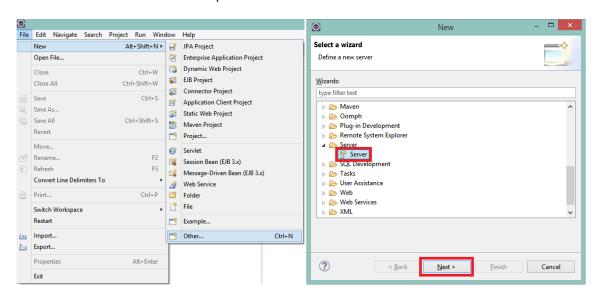
Unter Weitere Software-Empfehlungen, klicke auf Tomcat v8.0

Lade die aktuelle Version runter...

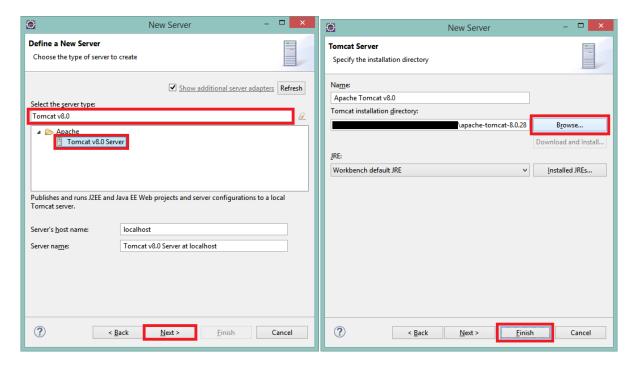


...und entpacke sie an einen beliebigen Ort (unter Linux muss dieser als CATALINA_HOME zur Umgebung hinzugefügt werden. Fügt dazu in der .bashrc die Zeile export CATALINA HOME=<PFAD_ZUM_TOMCAT_ORDNER> hinzu.)

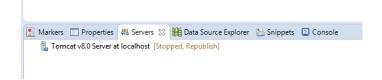
Erstelle einen neuen Server in Eclipse



Wähle Tomcat v8.0 Server und verweise auf den Installationspfad



Unter Servers sollte nun ein Tomcat v8.0 angezeigt werden

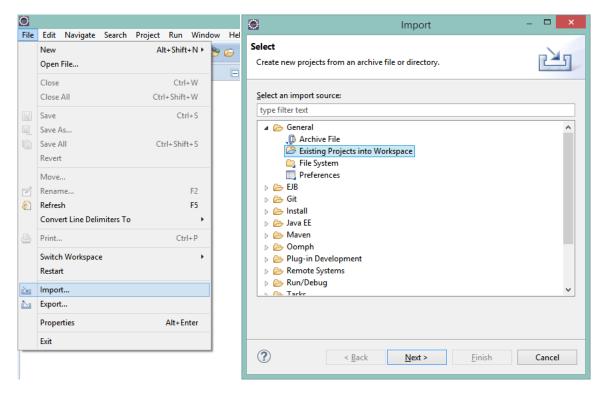


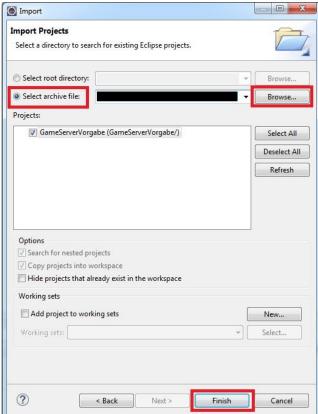
Alternativ wurde das Projekt auch mit Tomcat 8.5 getestet und unter Eclipse Neon mit Tomcat 9.0. Sollte also mit der Konfiguration (oder schon bestehenden Installationen) etwas nicht funktionieren, lohnt es sich diese auszuprobieren.

Eclipse für die 2te Hausaufgabe einrichten

Lade die Vorgabe für die zweite Hausaufgabe von der ISIS Seite runter (.zip-Archiv)

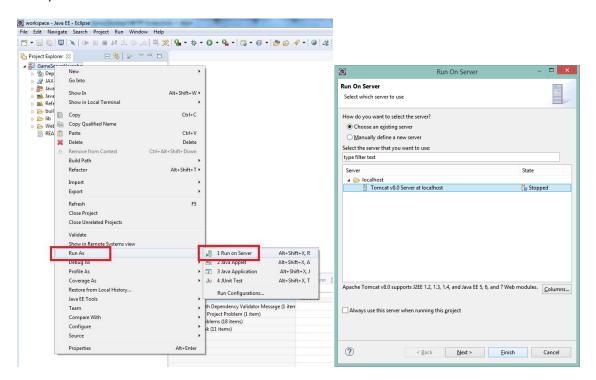
Importiert die Vorgabe als bestehendes Projekt von dem Archiv:



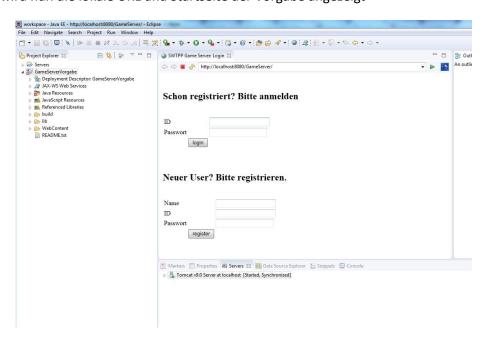


Die 2te Hausaufgabe ausführen

Navigiert zum GameServerServlet und wählt \underline{R} un As > $\underline{1}$ Run on Server und wählt Tomcat v8.0 (siehe oben)



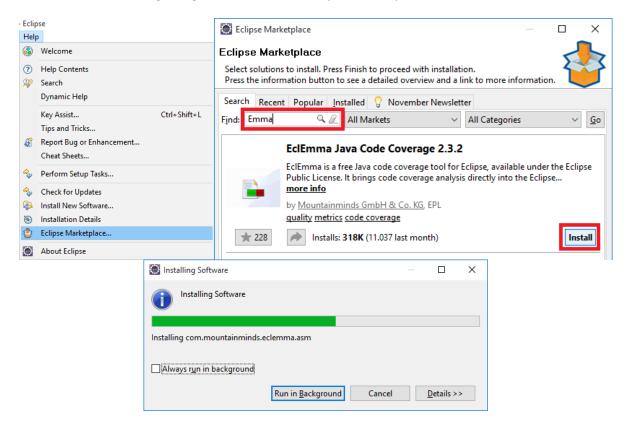
In Eclipse wird nun die lokale URL und Startseite der Vorgabe angezeigt



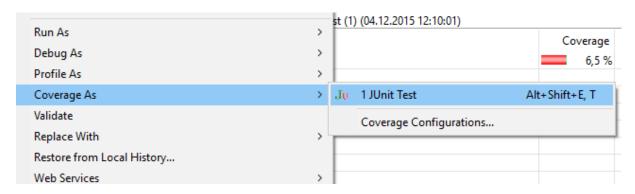
Mit der Vorgabe können nun Benutzer erstellt und eingeloggt, sowie Spiele gestartet werden. Nach der Lösung von Aufgabe 1 können Spiele mit zwei Spielern gespielt werden. Wenn nach der Aufgabe 2 auch ein Bot verfügbar ist, kann er auch zum Spielen integriert werden.

Emma Plug-In Installation

Das Emma Code Coverage Plug-In kann über den Eclipse Marketplace installiert werden

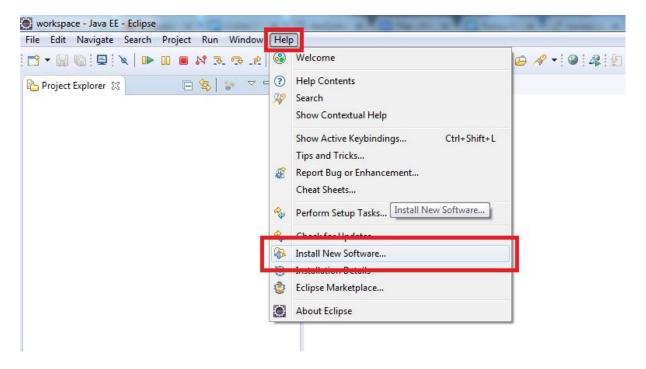


Für die JUnit-Tests sollte jetzt die Option Coverage As... zur Verfügung stehen

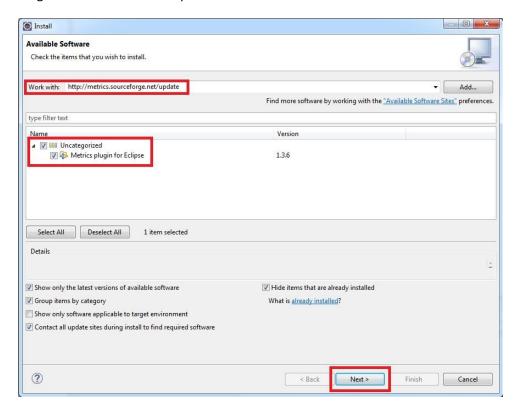


Metrics Plug-In Installation

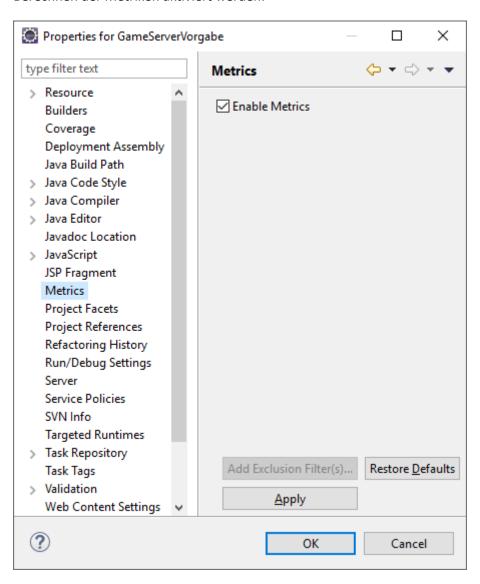
Die Version im Marketplace funktioniert nicht in allen Versionen (insb. Neon). Daher die Installation über die Update-Site:



Eingabe der Site als neue Update Site:



Um die Metriken zu aktivieren muss (In der Java Perspective!, für euer Projekt seid ihr wahrscheinlich in der J2EE perspective, da gibt es die Einstellung nicht) in den Project Properties erstmal das Berechnen der Metriken aktiviert werden:



Troubleshooting

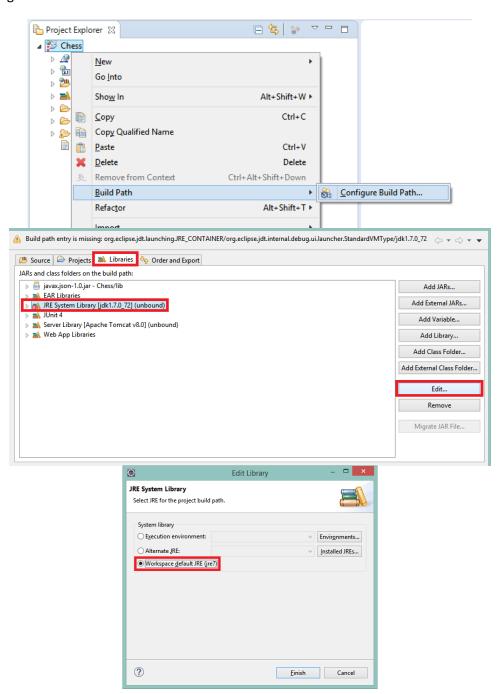
Problem: Das Servlet funktioniert im Eclipse-Browser nicht richtig

Lösung: Benutzt Chrome oder Firefox, JavaScript muss aktiviert sein!

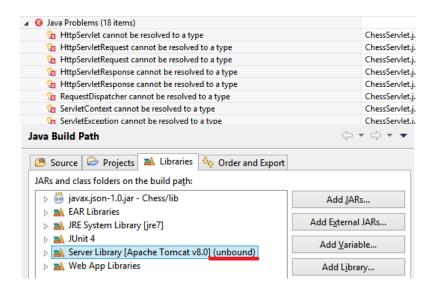
Problem: Unpassende JRE



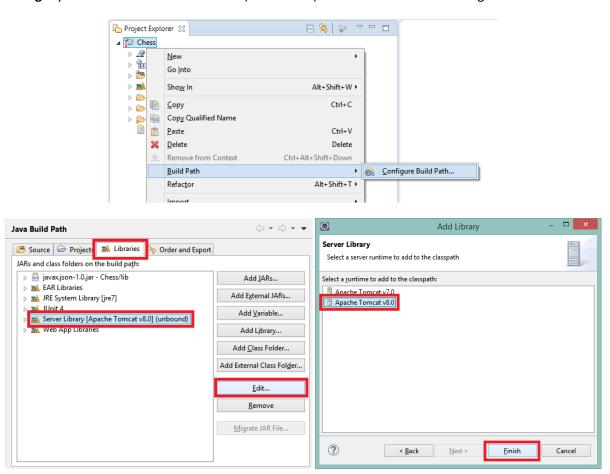
Lösung: Eigene JRE verwenden



Problem: Servlet-Klassen fehlen



Lösung: Apache Tomcat v8.0 installieren (siehe oben) und in den Libraries eintragen:



Problem (unter Ubuntu): Tomcat Server Konfiguration wird nicht gefunden (Could not find tomcat server configuration)

Lösung: Pfad zur Server-Konfiguration manuell anpassen. Über "Show View -> Other" Server Ansicht öffnen, Tomcat-Server auswählen, "Configuration Path" anpassen

