

DATA STRUCTURE



2023년 2학기

동덕여자대학교 컴퓨터학과

2023학년도 2학기 강의계획서							
교과목명		학수번호	분반	학점	시간	이수구분	
자료구조		컴퓨B0003	01,02	3	3	전공필수	
담당교수	E-mail	연락처	연구실	면담시간 (요일/시간)			
박수희	pak@dongduk.ac.kr	02- 940- 4587	인문관B412				
핵심/전공역량							
강의평가 유형	이론(○), 토론(), 실험(), 실기(), 블렌디드/온라인(), 인터넷강의()						
교과목 개요 및 교육목표	1) 교과목 개요 - 배열, 리스트, 스택, 큐, 트리, 그래프, 탐색, 정렬 등 여러 가지 자료구조의 특성과 사용 방법에 대해 학습한다. - 프로그래밍 실습 및 과제를 통해 자료구조의 활용 능력과 프로그래밍 개발 능력을 향상시킨다. 2) 학습목표 자료구조의 개념, 종류 및 특성, 활용 방법 등을 이해하고 프로그래밍 실습 및 과제 수행을 통해 적절한 자료구조의 선택 능력, 문제해결을 위한 알고리즘 설계 능력과 프로그램 개발 능력을 배양하는데 있다.						
수업방법	강의 이론 및 실습 및 질의응답 프로그래밍 작성능력을 향상시키기 위해 강의주제별 프로그래밍 과제 부여						
수강생 유의사항	[평가방법에 대한 주의사항] 1) 시험성적(중간고사, 기말고사) : 80% * 중간고사 또는 기말고사에 결시할 경우 학점은 F입니다.(학칙) 기타 자세한 사항은 수업중 유인물 참조						
교재	구분	교재명	저자명	출판년도	출판사		
	주교재	C언어로 쉽게 풀어쓴 자료구조	천인국, 공용해, 하상호	2019	생능출판사		
	부교재						
	참고교재						
	자체교재						
장애학생 지원사항		○ 수강신청 지원	○ 강의노트(영상물) 제공	도우미(학생/조교) 지원		기타	
시험 및 평가방법		80%		10%		10%	계
		중간고사	기말고사	과제물	평소학습	출석	
		40	40	10		10	

주차별 세부 강의계획			
주차	강의 내용		기타 안내 사항
1주차	학습목표	과목소개 수업계획, 평가 및 학습진행 소개	컴프2 복습 복습HW1 복습HW2
	주요학습내용	제 1장 자료구조와 알고리즘 제 2장 순환 제 3장 배열, 구조체, 포인터	
	수업방법	이론	
2주차	학습목표	스택의 이해 및 구현	HW(스택)
	주요학습내용	제 4장 스택	
	수업방법	이론	
3주차	학습목표	큐	HW(큐)
	주요학습내용	제 5장 큐	
	수업방법	이론	
4주차	학습목표	연결리스트	HW(리스트)(1)
	주요학습내용	제 6장 연결리스트 I	
	수업방법	이론	
5주차	학습목표	연결리스트	HW(리스트)(2)
	주요학습내용	제 7장 연결리스트 II	
	수업방법	이론	
6주차	학습목표	트리	HW(트리)(1)
	주요학습내용	제 8장 트리(1)	
	수업방법	이론	
7주차	학습목표		
	주요학습내용	복습 및 숙제풀이	
	수업방법	이론 및 학생발표	
8주차	학습목표		[중간고사]
	주요학습내용		
	수업방법		
9주차	학습목표	트리	HW(트리)(2)
	주요학습내용	제 8장 트리(2)	
	수업방법	이론	
10주차	학습목표	우선순위큐	HW(우선순위큐)
	주요학습내용	제 9장 우선순위큐	
	수업방법	이론	

주차별 세부 강의계획			
주차	강의 내용		기타 안내 사항
11주차	학습목표	그래프	HW(그래프)(1)
	주요학습내용	제 10장 그래프 I	
	수업방법	이론	
12주차	학습목표	그래프	HW(그래프)(2)
	주요학습내용	제 11장 그래프 II	
	수업방법	이론	
13주차	학습목표	탐색	문제
	주요학습내용	제 13장 탐색	
	수업방법	이론	
14주차	학습목표		
	주요학습내용	복습	
	수업방법	이론 및 학생 발표	
15주차	학습목표		[보강 및 기말고사]
	주요학습내용		
	수업방법		
16주차			[보강 및 기말고사]

자료구조 : 과목 개요 (1)

수강대상: 컴퓨터학과 2학년 2학기

- 강의목표
 - 자료구조와 알고리즘을 익힌다
- 성적평가: 학점 상대평가 적용
 - 평가 점수(100점 만점)
 - 출석 : 10%
 - 시험
 - 중간1 : 40%
 - 학기말 : 40%
 - 과제물: 10%
 - 다음과 같은 경우 F 학점
 - = 종합 점수 : 40점 미만 → F
 - = 출석: 결석 3번 초과 → F
 - = 숙제 2/3 이하 제출 → F

1

과목 개요 (2)

- 출석
 - 0점 혹은 10점
 - 3번 이하의 결석 - 10점
 - 3번 초과 결석 - 0점(F 학점 처리)
 - 결석에 대한 특별한 개인사정은 증빙 서류 제출
 - 증빙 서류 없는 경우에는 불인정
 - 질병에 의한 결석 (학칙) (온라인 경우는 인정하지 않음)
 - 1박 이상의 입원을 요구하는 경우 서류 제출 → 인정
 - 당일 병원 진료 → 불인정
 - 생리 공결 (학칙)(온라인 경우는 인정하지 않음)
 - 학기 당 최대 4회
 - 직전 공결 신청 이후 15일 후에 신청 가능
 - 2회 지각은 1회 결석으로 인정

2

과목 개요 (3)

- 과제
 - C 언어 사용
 - 숙제 제출: 스마트클래스/프로그래머스쿨
- 시험: 중간고사, 학기말고사 모두 다음의 두 가지 형태로 실시됨
 - 필기: 객관식 혹은 주관식
 - 코딩: visual studio를 이용하여 프로그래밍
 - 프로그래머스쿨
 - 시험 시간은 3시간
 - 날짜 미리 지정
 - 중간: 10월 23일(월) 오후 6시
 - 학기말: 12월 11일(월) 오후 6시

3

과목 개요 (4)

- OH(Office Hour)

4