

▼ 표 25-1 C 언어 연산자 우선순위

우선순위	연산자	설명	결합 법칙(방향)
1	x++ x-- ( ) [ ] . -> (자료형){값}	증가 연산자(뒤, 후위) 감소 연산자(뒤, 후위) 함수 호출 배열 첨자 구조체/공용체 멤버 접근 포인터로 구조체/공용체 멤버 접근 복합 리터럴	→
2	++x --x +x -x ! ~ (자료형) *x &x sizeof	증가 연산자(앞, 전위) 감소 연산자(앞, 전위) 단항 덧셈(양의 부호) 단항 뺄셈(음의 부호) 논리 NOT 비트 NOT 자료형 캐스팅(자료형 변환) 포인터 x 역참조 x의 주소 자료형의 크기	←
3	* / %	곱셈 나눗셈 나머지	→
4	+ -	덧셈 뺄셈	→
5	<< >>	비트를 왼쪽으로 시프트 비트를 오른쪽으로 시프트	→
6	< <= > >=	작음 작거나 같음 큼 크거나 같음	→
7	= !=	같음 다름	→

8	&	비트 AND	→
9	^	비트 XOR	→
10		비트 OR	→
11	&&	논리 AND	→
12		논리 OR	→
13	? :	삼항 연산자	←
14	= += -= *= /= %= <<= >>= &= ^=  = 	할당 덧셈 후 할당 뺄셈 후 할당 곱셈 후 할당 나눗셈 후 할당 나머지 연산 후 할당 비트를 왼쪽으로 시프트한 후 할당 비트를 오른쪽으로 시프트한 후 할당 비트 AND 연산 후 할당 비트 XOR 연산 후 할당 비트 OR 연산 후 할당	←
15	,	심표(콤마) 연산자	→