# DATA STRUCTURE



2023년 2학기 동덕여자대학교 컴퓨터학과

당교수	2	<b>2023</b> 학년도	<b>2</b> 학기		강 의	계 획 /	4					
변상교	교과목명				학수번호	분빈	ļ.	학점	시간	이수구분		
백식/전공역량 경의평가 유형 이론(O), 도로( ), 실원( ), 실기( ), 블렌디드/온라인( ), 인터넷강의( ) 1) 교교목 개요 교육목표		자료구조				컴퓨 <b>B</b> 0003	01,0	2	3 3 전공필수			
합시/전공역량  강의평가 유형  이론(○), 토론( ), 실원( ), 실기( ), 블렌디드/온라인( ), 인터넷강의( )  1) 교계목 제요 - 배열, 감스트, 스액, 큐, 트리, 그래프, 명색, 환혈 등 여러 가지 지료구조의 독설과 사용 방법에 대한 작업기에 있는 이를 환성시킨다.  - 프로그래의 실습 및 과제로 등해 지료구조의 환용 등학과 프로그래의 개발 등학을 향상시킨다.  기료구조의 개념, 종류 및 독성, 활형 방법 통을 이해하고 프로그래의 개발 등학을 향상시킨다.  강한 지료구조의 개념, 종류 및 독성, 활형 방법 통을 이해하고 프로그래의 개발 등학을 배망하는데 있다.  강한 지료구조의 개념, 종류 및 독성, 활형 방법 통을 이해하고 프로그래의 개발 등학을 배망하는데 있다.  강한 지료구조의 개념, 종류 및 독성, 활형 방법 통을 이해하고 프로그래의 과제 부여  강한 지료구조의 개념, 종류 및 독성, 활형 방법 통을 이해하고 프로그래의 과제 부여  강한 지료구조의 개념, 종류 및 독성, 활형 방법 통을 이해하고 프로그래의 과제 부여  강한 지료구조의 개념, 종류 및 독성, 활형 방법 통을 이해하고 프로그래의 과제 부여  강한 지료구조의 기념, 종류 및 독성, 활형 방법 통을 이해하고 프로그래의 과제 부여  강한 기료 기관 보는 기업교사에 결심한 경우 학점은 두입니다.(학칙) 기타 자세한 사랑은 수단중 유인물 참조  주교재 C언어로 쉽게 들어쓴 자료구조 전인국, 공용해, 하상호 2019 생물을만사  무교재  장애확생 지원사항  ○ 수강신청 지원 ○ 강의노트(영상물) 제공 토우미(학생/조교) 지원 기단  지원 및 평가방법  ***********************************		담당교수 <b>E- mail</b>			연락처	연구	실	면담시간 (요일/시간)				
전략   기교교육 개요		박수희	pak@	dongduk.a	c.kr	02- 940- 4587	인문관E	3412				
1) 교과적 개요 - 배명, 리스트, 스택, 큐, 트리, 그래프, 당색, 정렬 등 여러 가지 자료구조의 특성과 사용 방법에 대한 대한 구의사항  1) 시험성적(중간고,사, 기당고,사) : 80% - 유리사항  - 무로그래의 작성능력을 향상시키기 위해 강의주제별 프로그래의 제품 부교재 - 무교재	핵심	/전공역량										
교과목 개요	강의	평가 유형	이론(○),	토론( )	, 실험(	), 실기( ),	블렌디!	三/온라	인( )	), 인터넷	강의( )	
수입방법  [평가방법에 대한 주의사항] 1) 시험성적(중간고사, 기말고사) : 80% 1 중간고사 또는 기알고사에 결시할 경우 학점은 F입니다.(학칙) 기타 자세한 사항은 수입중 유인물 참조  수강생 유의사항  구분 교재명 저자명 출판년도 출판사 주교재 C언어로 쉽게 풀어쓴 자료구조 천인국, 공용해, 하상호 2019 생능출판사 환고교재 환고교재 자체교재  장대학생 지원사항 ○ 수강신청 지원 ○ 강의노트(영상물) 제공 토우미(학생/조교) 지원 기타 시청 및 평가방법 중간고사 기말고사 과제물 평소학습 출석	및		- 배열, 리스트, 스택, 큐, 트리, 그래프, 탐색, 정렬 등 여러 가지 자료구조의 특성과 사용 방법에 대해 학습한다 프로그래밍 실습 및 과제를 통해 자료구조의 활용 능력과 프로그래밍 개발 능력을 향상시킨다.  2) 학습목표 자료구조의 개념, 종류 및 특성, 활용 방법 등을 이해하고 프로그래밍 실습 및 과제 수행을 통해 적절한 자료구조의 선택 능력, 문제해결을 위한 알고리즘 설계 능력과 프로그램 개발 능력을 배양하는데 있									
## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	수업방법		강의 이론 및 : 프로그래밍 작	실습 및 <u>질역</u> 성능력을 행	의응답 상시키기 위	해 강의주제별 프	로그래밍	과제 부C	Й			
주교재     C언어로 쉽게 풀어쓴 자료구조     천인국, 공용해, 하상호     2019     생능출판사       부교재     참고교재     사체교재     자체교재     도우미(학생/조교) 지원     기타       장애학생 지원사항     ○ 수강신청 지원     ○ 강의노트(영상물) 제공     도우미(학생/조교) 지원     기타       80%     10%     10%     계       중간고사     기말고사     과제물     평소학습     출석	A A	수강생 의사항	1) 시험성적(* * 중간고사	중간고사, 또는 기말:	기말고사) : 고사에 결시	할 경우 학점은	F입니다	·.(학칙)				
교재 부교재 경고교재 자체교재 이 구강신청 지원 이 강의노트(영상물) 제공 도우미(학생/조교) 지원 기타 80% 10% 기말고사 과제물 평소학습 출석		구분	교재명			저자명		출판년도		출판사		
장애학생 지원사항 O 수강신청 지원 O 강의노트(영상물) 제공 도우미(학생/조교) 지원 기타 80% 10% 기말고사 과제물 평소학습 출석		주교재	C언어로 쉽게 풀어쓴 자료구조			천인국, 공용해	천인국, 공용해, 하상호		2019		생능출판사	
자체교재  장애학생 지원사항	교재	부교재										
장애학생 지원사항 O 수강신청 지원 O 강의노트(영상물) 제공 도우미(학생/조교) 지원 기타 80% 10% 10% 시험 및 평가방법 중간고사 기말고사 과제물 평소학습 출석		참고교재										
80%     10%       시험 및 평가방법     중간고사     기말고사     과제물     평소학습     출석		자체교재										
시험 및 평가방법 중간고사 기말고사 과제물 평소학습 출석 계	장애학생 지원사항		○ 수강신청 지원 ○ 강의		○ 강의노	ェ트 <b>(</b> 영상물 <b>)</b> 제공 도우		 우미 <b>(</b> 학상	 라 <b>(</b> 학생/조교 <b>)</b> 지원		기타	
시험 및 평가망법   중간고사   기말고사   과제물   평소학습   출석	시청 미 떨기바버										계	
40 1 40 1 40	시험 날	및 병가망법					평소학	습		•		

		주차별 세부 강의계획				
주차		강의 내용	기타 안내 사항			
<b>1</b> 주차	학습목표	컴프2 복습 복습HW1				
<b> </b>	수업방법	주요학습내용     제 2장 순환       제 3장 배열, 구조체, 포인터       수업방법     이론				
	학습목표	스택의 이해 및 구현				
<b>2</b> 주차	주요학습내용	제 <b>4</b> 장 스택	HW(스택)			
	수업방법	이론				
	학습목표	큐				
<b>3</b> 주차	주요학습내용	제 5장 큐	  HW(큐)			
	수업방법	이론				
	학습목표	연결리스트				
<b>4</b> 주차	주요학습내용	제 6장 연결리스트 I	HW(리스트)(1)			
	수업방법	이론				
	학습목표	연결리스트				
<i>5</i> 주차	주요학습내용	제 7장 연결리스트 II	HW(리스트)(2)			
	수업방법	이론				
	학습목표	트리				
<b>6</b> 주차	주요학습내용	제 8장 트리(1)	HW(트리)(1)			
	수업방법	이론				
	학습목표					
<b>7</b> 주차	주요학습내용	복습 및 숙제풀이				
	수업방법	이론 및 학생발표				
	학습목표					
<b>8</b> 주차	주요학습내용		[ 중간고사 ]			
	수업방법					
	학습목표	트리				
<b>9</b> 주차		제 8장 트리(2)	HW(트리)(2)			
	수업방법	이론				
		우선순위큐				
<b>10</b> 주차		제 9장 우선순위큐	HW(우선순위큐)			
	수업방법	이론				

	주차별 세부 강의계획						
주차		기타 안내 사항					
	학습목표	그래프	HW(그래프)(1)				
<b>11</b> 주차	주요학습내용	제 10장 그래프 I					
	수업방법	이론					
<i>12</i> 주차	학습목표	그래프					
	주요학습내용	제 11장 그래프 II	HW(그래프)(2)				
	수업방법	이론					
	학습목표	탐색					
<b>13</b> 주차	주요학습내용	제 13장 탐색	문제				
	수업방법	이론					
	학습목표						
<b>14</b> 주차	주요학습내용	복습 					
	수업방법	이론 및 학생 발표					
	학습목표						
<b>15</b> 주차	주요학습내용		[ 보강 및 기말고사 ]				
	수업방법						
<b>16</b> 주차			[ 보강 및 기말고사]				

### 자료구조: 과목 개요 (1)

수강대상: 컴퓨터학과 2학년 2학기

- 강의목표
  - 자료구조와 알고리즘을 익힌다
- 성적평가: 학점 상대평가 적용
  - 평가 점수(100점 만점)
    - 출석 : 10%
    - 시험
      - ➤ 중간1: 40% ➤ 학기말: 40%
    - 과제물: 10%
  - 다음과 같은 경우 F 학점
  - = 종합 점수 : 40점 미만 **→ F**
  - = 출석: 결석 3번 초과 → F
  - = 숙제 2/3 이하 제출 → F

## 과목 개요 (3)

- 과제
  - C 언어 사용
  - 숙제 제출: 스마트클래스/프로그래머스스쿨
- 시험: 중간고사, 학기말고사 모두 다음의 두 가지 형태로 실시됨
  - 필기: 객관식 혹은 주관식
  - 코딩: visual studio를 이용하여 프로그래밍
    - 프로그래머스스쿨
  - 시험 시간은 3시간
  - 날짜 미리 지정
    - 중간: 10월 23일(월) 오후 6시
    - 학기말: 12월 11일(월) 오후 6시

### 과목 개요 (2)

- 출석
  - 0점 혹은 10점
    - 3번 이하의 결석 10점
    - 3번 초과 결석 0점(F 학점 처리)
  - 결석에 대한 특별한 개인사정은 증빙 서류 제출
    - 증빙 서류 없는 경우에는 불인정
    - 질병에 의한 결석 (학칙) (온라인 경우는 인정하지 않음)
      - ▶ 1박 이상의 입원을 요구하는 경우 서류 제출 → 인정
      - ▶ 당일 병원 진료 → 불인정
    - 생리 공결 (학칙)(온라인 경우는 인정하지 않음)
      - ▶ 학기 당 최대 4회
      - ▶ 직전 공결 신청 이후 15일 후에 신청 가능
  - 2회 지각은 1회 결석으로 인정

2

## 과목 개요 (4)

OH(Office Hour)

3