

# 데이터시각화이해와실습

Lecture 02. 파이썬 프로그래밍 입문

동덕여자대학교 데이터사이언스 전공 권 범

# 목차

- ❖ 01. 출력과 입력 그리고 변수
- ❖ 02. 연산자 사용하기
- ❖ 03. 함수 불러오기
- ❖ 04. 반복과 선택
- ❖ 05. 순서가 있는 저장 공간 리스트

- 02. 연산자 사용하기
- 03. 함수 불러오기
- 04. 반복과 선택
- 05. 순서가 있는 저장 공간 리스트

- ❖ print() 함수로 출력하기
  - 괄호 안의 값을 모니터에 출력해줌
  - ① 숫자

```
1 print(10 * 7)
```

② 문자열(String)

```
print('Hi, everyone')
print("Hi, everyone")
```

작은 따옴표('') 또는 큰 따옴표("") 안에, 출력하고자 하는 문자열을 작성하면 됨

- ❖ 변수(Variable)
  - 하나의 값으로 고정되어 있지 않고 변하는 값
  - ① 숫자

```
1 a = 2024
2 print(a)
```

- vary (동사) 다르다(달라지다)
- variable (형용사) 변동이 심한 (명사) 변수

② 문자열(String)

```
1 b = "여러분"
2 print(b + " 안녕하세요!")
```

- ③ 숫자와 문자열
- 1 c = "새해" 2 print(a, "년에도 " + c + " 복 많이 받으세요!")
- ✓ 변수의 이름은 숫자로 시작하면 안 됨
- ✓ 예를 들어, 1a, 1004\_b 등

5

❖ input() 함수로 문자열 값 입력 받기 (1/2)

```
1 name = input("이름을 입력하세요: ")
2 print(name + "님 안녕하세요!")

1 birth = input("출생 연도를 입력하세요: ")
2 print(2024 - birth, "세이시군요!")
```

**TypeError**: unsupported operand type(s) for -: 'int' and 'str'

birth의 자료형은 str(문자열)이라는 점을 주의!

```
1 birth = input("출생 연도를 입력하세요: ")
2 print(2024 - int(birth), "세이시군요!")
```

2024에서 birth를 빼기 위해서는 birth의 자료형을 int(정수)로 변환해 주어야 함!

❖ input() 함수로 문자열 값 입력 받기 (2/2)

```
1 name = input("이름을 입력하세요: ")
2 birth = input("출생 연도를 입력하세요: ")
3 age = 2024 - int(birth)
4 print("안녕하세요! " + name + "님! " + str(age) + "세이시군요!")
```

- ✓ age의 자료형은 int(정수)임
- ✓ 따라서 + 연산자를 이용하여 연결하기 위해서는 자료형을 str(문자열)로 변환해 주어야 함

- 01. 출력과 입력 그리고 변수
- 03. 함수 불러오기
- 04. 반복과 선택
- 05. 순서가 있는 저장 공간 리스트

#### ❖ 산술 연산자(Arithmetic Operator)

```
1print(3 + 4)# + 덧셈 연산자2print(3 - 4)# - 뺄셈 연산자3print(3 * 4)# * 곱셈 연산자4print(3 ** 4)# ** 거듭 제곱 연산자5print(3 % 4)# % 나머지 연산자6print(3 / 4)# / 실수 나눗셈 연산자7print(3 // 4)# // 정수 나눗셈 연산자
```

#### ❖ 비교 연산자(Comparison Operator)

```
1 print(3 > 4) # 3은 4보다 크다 → False(거짓)
2 print(3 >= 4) # 3은 4보다 크거나 같다 → False
3 print(3 < 4) # 3은 4보다 작다 → True(참)
4 print(3 <= 4) # 3은 4보다 작거나 같다 → True
5 print(3 == 4) # 3은 4와 같다 → False
6 print(3 != 4) # 3은 4와 같지 않다 → True
```

❖ 논리 연산자(Logical Operator): ① 논리곱(AND)

```
1 print((3 > 4)) and (2 < 8)) # False and True \rightarrow False print(((8 % 2) == 0) and ((3 % 2) != 0)) # True and True \rightarrow True
```

#### 논리곱 진리표

논리식 (A and B)	결과
True and True	True
True and False	False
False and True	False
False and False	False

❖ 논리 연산자(Logical Operator): ② 논리합(OR)

```
1 print((3 > 4) \text{ or } (2 < 8)) # False or True \rightarrow True 2 print(((8 % 2) == 0) \text{ or } ((3 % 2) != 0)) # True or True \rightarrow True
```

#### 논리합 진리표

논리식 (A or B)	결과
True or True	True
True or False	True
False or True	True
False or False	False

❖ 논리 연산자(Logical Operator): ③ 논리 부정(NOT)

```
1 print(not (2 < 8)) # not True → False
2 print(not (3 > 7)) # not False → True
3 print(not 0) # True(0은 False로 약속함)
4 print(not 5) # False(0을 제외한 숫자는 모두 True로 약속함)
```

#### 논리 부정 진리표

논리식 (not A)	결과
not True	False
not False	True

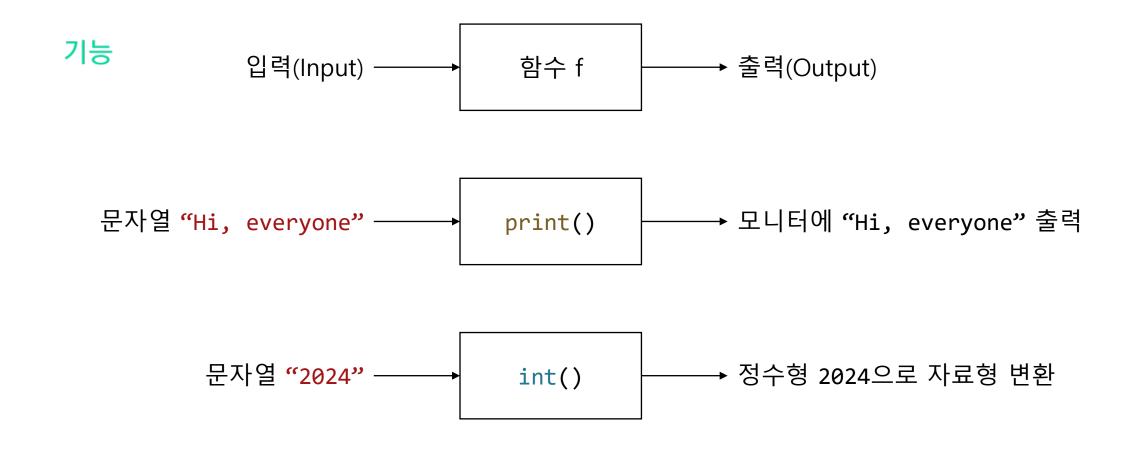
#### 외부 함수

- numpy
- -pandas
- matplotlib
- -seaborn

# 03. 함수 불러오기

- 01. 출력과 입력 그리고 변수
- 02. 연산자 사용하기
- 04. 반복과 선택
- 05. 순서가 있는 저장 공간 리스트

#### ❖ 함수(Function)란?



#### ❖ 파이썬 내장 함수

#### 내장 함수 모두를 외울 필요는 전혀 없음!

내장 함수						
abs()	delattr()	hash()	memoryview()	set()		
all()	dict()	help()	min()	setattr()		
any()	dir()	hex()	next()	slice()		
ascii()	divmod()	id()	object()	sorted()		
bin()	enumerate()	input()	oct()	staticmethod()		
bool()	eval()	int()	open()	str()		
breakpoint()	exec()	isinstance()	ord()	sum()		
bytearray()	filter()	issubclass()	pow()	super()		
bytes()	float()	iter()	print()	tuple()		
callable()	format()	len()	property()	type()		
chr()	frozenset()	list()	range()	vars()		
<pre>classmethod()</pre>	getattr()	locals()	repr()	zip()		
compile()	globals()	map()	reversed()	import()		
complex()	hasattr()	max()	round()			

16

- ❖ 내장 함수 이외의 함수를 불어오기 위해서는?
  - import 명령어를 사용하여 사용하고자 하는 함수가 정의되어 있는 라이브러리를 불러옴
  - ① random 라이브러리

```
1 import random
2 dice = random.randint(1, 6) # 1과 6사이의 임의의 정수를 반환함
4 print(dice)
```

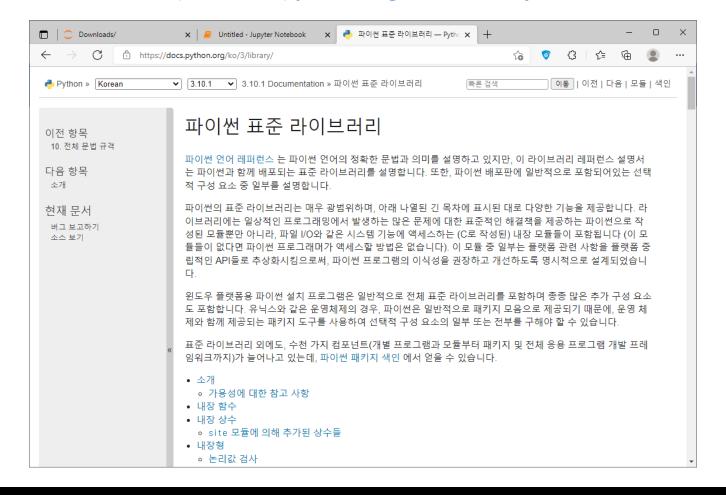
import (명사) 수입(품) (동사) 수입하다 (동사) 불러오다

② math 라이브러리

```
import math
print(math.sqrt(2)) # 2의 제곱근(square root)을 반환함
print(math.sqrt(4)) # 4의 제곱근을 반환함
```

17

- ❖ 내가 원하는 기능을 수행하는 함수가 어느 라이브러리에 있는지 어떻게 알 수 있을까?
  - 인터넷 검색 → 구글링
  - 파이썬 공식 문서에서 찾기(https://docs.python.org/ko/3/library/)



- 01. 출력과 입력 그리고 변수
- 02. 연산자 사용하기
- 03. 함수 불러오기
- 05. 순서가 있는 저장 공간 리스트

#### ❖ for 반복문 (1/2)

- 주어진 데이터 세트를 순회하거나 명령을 원하는 횟수만큼 반복하고 싶을 때 사용
- for 반복문의 구조

```
1 for A in B: # 맨 뒤에 콜론(:)을 잊지 말고 적어야 함
2 반복할 명령1 # 들여쓰기 꼭 해야함
3 ... # 탭(tab) 키를 이용하면 쉽게 들여쓰기 할 수 있음
4 반복할 명령n
```

#### ❖ for 반복문 (2/2)

```
1 # 0이상 10미만의 정수에 대해서 0부터 순차적으로 변수 num에 대입
2 # range(start, stop, step) → range(0, 10, 1)
3 for num in range(10):
4 print(num)
```

```
1 # 리스트 test_socre에 저장되어 있는 값을 하나씩 읽어 변수 score에 대입
2 test_score = [80, 70, 90, 100]
3 for score in test_score:
4 print(score)
```

```
1 # 리스트 test_name에 저장되어 있는 값을 하나씩 읽어 변수 name에 대입
2 test_name = ["국어", "영어", "수학", "과학"]
3 for name in test_name:
4 print(name)
```

#### ❖ if 조건문 (1/2)

- 주어진 조건이 참(True)인 경우에만 명령을 실행시키고 싶을 때 사용
- if 조건문의 구조

```
1 if 조건: # 맨 뒤에 콜론(:)을 잊지 말고 적어야 함
2 조건이 참일 경우 실행할 명령1 # 들여쓰기 꼭 해야함
3 ... # 탭(tab) 키를 이용하면 쉽게 들여쓰기 할 수 있음
4 조건이 참일 경우 실행할 명령n
```

비교 연산자 => 명제 + 논리연산자: 복합 명제

#### ❖ if 조건문 (2/2)

```
1 if (10 > 0):
2 print("안녕하세요!")
```

```
password = input("패스워드를 입력하세요: ")

if (int(password) == 12345):
  print("로그인 되었습니다.") # if 조건문이 참일 경우 실행

elif (int(password) == 11111):
  print("관리자 권한입니다.") # if 조건문이 거짓이고 elif 조건문이 참일 경우 실행

else:
  print("로그인에 실패하였습니다.") # if, elif 조건문이 모두 거짓일 경우 실행
```

- 01. 출력과 입력 그리고 변수
- 02. 연산자 사용하기
- 03. 함수 불러오기
- 04. 반복과 선택

#### ❖ 순서가 있는 데이터?

- 예를 들어, 은행 창구 대기 명단, 출석 번호, 학번 등
- 순서가 있는 데이터를 다룰 때, 리스트(List) 자료형을 사용함

```
1 arr1 = [1, 2, 3, 4, 5]
2 print(type(arr1)) # type(): 변수 arr의 자료형을 반환함
```

```
1 arr2 = ['월', '화', '수', '목', '금', '토']
2 print(type(arr2))
```

```
1 arr3 = [1, 2, 3, 4, 5, '월', '화', '수', '목', '금', '토']
2 print(type(arr3))
```

❖ 인덱스(Index)를 이용하여 리스트 값에 접근하기 (1/2)

```
1 arr2 = ['월', '화', '수', '목', '금', '토']
2 print(arr2)
```

#### 리스트 arr2에서 n번째 값만 출력하고 싶다면, 어떻게 해야 할까?

```
1 arr2 = ['월', '화', '수', '목', '금', '토']
2 print(arr2[0])
3 print(arr2[1])
4 print(arr2[2])
5 print(arr2[3])
6 print(arr2[4])
7 print(arr2[5])
```

- ❖ 인덱스(Index)를 이용하여 리스트 값에 접근하기 (2/2)
  - 음수 인덱스 활용하기
    - ◆ 인덱스 -1: 뒤에서 1번째
    - ◆ 인덱스 -n: 뒤에서 n번째

```
1 arr2 = ['월', '화', '수', '목', '급', '토']
2 print(arr2[-1]) # 뒤에서 1번째: '토'
3 print(arr2[-2]) # 뒤에서 2번째: '금'
4 print(arr2[-3]) # 뒤에서 3번째: '목'
5 print(arr2[-4]) # 뒤에서 4번째: '수'
6 print(arr2[-5]) # 뒤에서 5번째: '화'
7 print(arr2[-6]) # 뒤에서 6번째: '월'
```

❖ 인덱스(Index)를 이용하여 데이터의 일부 자르기(Slicing, 슬라이싱)

```
1 arr2 = ['월', '화', '수', '목', '금', '토']
2 print(arr2[0:2]) # 0이상 2미만의 구간
3 print(arr2[1:4]) # 1이상 4미만의 구간
4 print(arr2[1:]) # 1이상의 구간
5 print(arr2[:3]) # 3미만의 구간
6 print(arr2[:]) # 맨 앞에서부터 맨 끝까지
```

#### ❖ 리스트에 값 추가하기

```
1 arr1 = [1, 2, 3, 4, 5]
2 print(arr1)
3 print(len(arr1)) # len(): 리스트의 길이(Length)를 반환함
4 arr1.append(6)
5 print(arr1)
6 print(len(arr1))
```

```
1 arr2 = ['월', '화', '수', '목', '금', '토']
2 print(arr2)
3 print(len(arr2))
4 arr2.append('일')
5 print(arr2)
6 print(len(arr2))
```

## 끝맺음

- ❖ 01. 출력과 입력 그리고 변수
- ❖ 02. 연산자 사용하기
- ❖ 03. 함수 불러오기
- ❖ 04. 반복과 선택
- ❖ 05. 순서가 있는 저장 공간 리스트

# THANK YOU! Q & A

■ Name: 권범

■ Office: 동덕여자대학교 인문관 B821호

Phone: 02-940-4752

■ E-mail: <u>bkwon@dongduk.ac.kr</u>