

WEEK 09

변수 유효범위

학습목표

- I. 변수 유효범위 이해
- II. 정적 변수와 레지스터 변수 이해

학습목차

- I. 제 1교시 전역변수와 지역변수
- II. 제 2교시 정적 변수와 레지스터 변수
- III. 제 3교시 메모리 영역과 변수 이용

The background of the slide is a solid blue color with a pattern of overlapping, semi-transparent geometric shapes, primarily triangles and diamonds, in various shades of blue and purple. On the left side, there is a vertical strip of images: a hand holding a bar chart, a close-up of a laptop keyboard, and some glowing circular patterns.

1. 전역변수와 지역변수

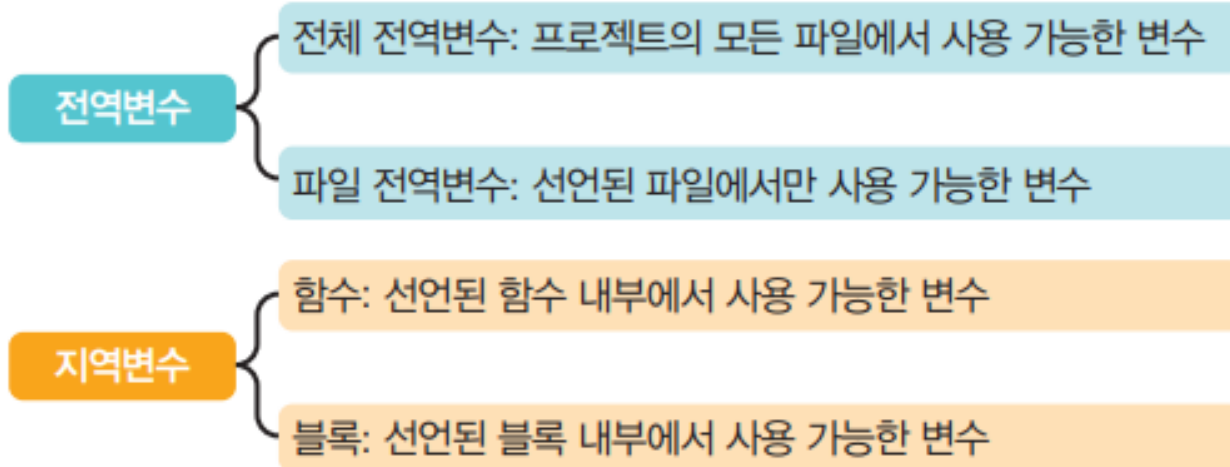
1. 변수 범위
2. 지역변수
3. 전역변수와 extern

1. 변수 범위

◆ 변수의 유효범위(scope)

❖ 선언된 변수가 사용될 수 있는 범위

- 지역 유효 범위
 - 함수 또는 블록 내부에서만 변수의 참조가 가능한 범위
- 전역 유효 범위
 - 하나의 파일에서만 변수의 참조가 가능
 - 다른 하나는 프로젝트를 구성하는 모든 파일에서 변수의 참조가 가능



1. 변수 범위

❖ 프로젝트

- 파일 main.c, 그리고 파일 sub1.c와 sub2.c, 3개의 소스 파일로 구성

❖ 지역변수

- 파일 main.c의 함수 asub()에서 선언된 변수 n은 함수 내부에서만 사용
- 모든 함수 내부에서 선언된 변수는 모두 지역 변수

❖ 전체 전역변수

- 파일 main.c의 상단에 선언된 gdata는 프로젝트 전체 파일에서 사용
- gdata를 파일 sub1.c에서 사용하려면 먼저 extern int gdata로 선언이 필요

❖ 파일 전역변수

- 파일 sub2.c의 상단에 선언된 svar는 파일 sub2.c에서만 사용

1. 변수 범위

파일 main.c

```
//전역변수 선언(전체 범위)
int gdata;

int main(void)
{
}

void asub()
{
    int n; //지역변수
    ...
}

void bsub()
{
    ...
}
```

지역 유효 범위
(함수나 블록 내부)

파일 sub1.c

```
//전역변수 사용 선언
extern int gdata;

int sub1(void)
{
    ...
}

void asub1()
{
    ...
}

void bsub1()
{
    ...
}
```

파일 sub2.c

```
//전역변수 선언(파일 범위)
static int svar;

int sub2(void)
{
}

void asub2()
{
    ...
}

void bsub2()
{
}
```

파일 전역 유효 범위
(이 파일 내부)전역 유효 범위
(프로젝트의 여러 파일 내부)

2. 지역변수

◆ 지역변수는 내부변수 또는 자동변수라고도 부름

- ❖ 선언 문장 이후에 함수나 블록의 내부에서만 사용이 가능
 - 함수의 매개변수도 함수 전체에서 사용 가능한 지역변수
- ❖ 선언 후 초기화하지 않으면 쓰레기 값이 저장되므로 주의
- ❖ 할당되는 메모리 영역을 스택(stack), 선언된 부분에서 자동으로 생성되고
 - 함수나 블록이 종료되는 순간 메모리에서 자동으로 제거
 - 이러한 이유에서 지역변수는 자동변수(automatic variable)
 - 지역변수 선언에서 자료형 앞에 키워드 auto가 사용 가능
 - 키워드 auto는 생략 가능해 일반적으로 auto가 없는 경우가 대부분

2. 지역변수

```
int main(void)
```

```
{
```

```
//지역변수 선언
```

```
int n = 10;
```

```
printf("%d\n", n);
```

지역변수 n의 영역 유효 범위

```
//m, sum은 for 문 내부의 블록 지역변수
```

```
for (int m = 0, sum = 0; m < 3; m++)
```

```
{
```

```
    sum += m;
```

```
    printf("%d %d\n", m, sum);
```

지역변수 sum 영역 유효 범위

```
}
```

```
printf("%d %d\n", n, sum);
```

```
return 0;
```

```
}
```

오류 발생: error C2065: 'sum' :
선언되지 않은 식별자입니다.

2. 지역변수

- ❖ for 문 블록에서 선언된 지역변수 m, sum
 - for 문 블록에서만 사용이 가능
 - 블록 외부에서 참조가 불가능
- ❖ 매개변수 param
 - 함수 sub() 내부에서 모두 사용 가능

```

01 #include <stdio.h>
02
03 void sub(int param); //함수 원형
04
05 int main(void)
06 {
07     auto int n = 10; //지역변수 선언
08     printf("%d\n", n);
09
10     //m, sum은 for 문 내부의 블록 지역변수
11     for (int m = 0, sum = 0; m < 3; m++)
12     {
13         sum += m;
14         printf("\t%d %d\n", m, sum);
15     }
16
17     printf("%d\n", n); //n 참조 가능
18     //printf("%d %d\n", m, sum); //m, sum 참조 불가능
19
20     sub(20); //함수호출
21
22     return 0;
23 }
24
25 void sub(int param) //매개변수인 param도 지역변수로 사용
26 {
27     auto int local = 100; //지역변수 local
28     printf("\t%d %d\n", param, local); //param과 local 참조 가능
29     //printf("%d\n", n); //n 참조 불가능
30 }

```

지역변수 n은 함수 main 내부에서만 사용 가능한 지역변수

지역변수 m, sum은 for 문 내부에서만 사용 가능한 블록 지역변수

매개변수 param과 지역변수 local 모두 함수 sub 내부에서만 사용 가능

결과

```

10
    0  0
    1  1
    2  3
10
    20 100

```

3. 전역변수와 extern

- ❖ 함수 외부에서 선언되는 변수
 - 전역변수는 외부변수라고도 부름
 - 모든 함수나 블록에서 참조 가능
 - 초기 값이 자료형에 맞는 0으로 저장
 - 함수나 블록에서 전역변수와 같은 이름으로 지역변수를 선언 가능
 - 함수내부나 블록에서 그 이름을 참조하면 지역변수로 인식
- ❖ 프로젝트의 다른 파일에서도 참조가 가능
 - 키워드 extern을 사용하여 이미 다른 파일에서 선언된 전역변수임을 선언
 - extern 참조선언 구문에서 자료형 double 등은 생략 가능
 - 이미 존재하는 전역변수의 유효 범위를 확장

3. 전역변수와 extern

파일 global.c

// file: globalvar.c

...

//전역변수 선언

double PI = 3.14;

int main(void)

{

//지역변수 선언

double r = 5.87;

//전역변수 PI와 같은 이름의 지역변수 선언

const double PI = 3.141592;

...

printf("PI: %f\n", PI); //지역변수 PI 참조

return 0;

}

double getArea(double r)

{

return r*r*PI; //전역변수 PI 참조

}

다른 파일에서 선언된 전역변수 PI임을
알리는 변수 선언이 필요하다

전역변수 PI 변수 범위

지역변수 PI 변수 범위

전역변수 PI와 같은 지역변수는 선언이 가능
하고 사용할 수 있으나 가급적 피하자.

파일 circumference.c

// circumference.c

//이미 선언된 전역변수 선언

extern double PI;

전역변수 PI 변수 범위

double getCircum(double r)

{

//전역변수 PI 참조

return 2*r*PI;

}

I. 전역변수와 지역변수

실습예제 10-2

Prj02

02-1global.c
02-2circumference.c

전역변수와 지역변수의 선언과 사용

난이도: ★

소스코드

02-1global.c

```
01 #include <stdio.h>
02
03 double getArea(double);
04 double getCircum(double);
05
06 //전역변수 선언
07 double PI = 3.14;
08 int gi;
09
10 int main(void)
11 {
12     //지역변수 선언
13     double r = 5.87;
14     //전역변수 PI와 같은 이름의 지역변수 선언
15     const double PI = 3.141592;
16
17     printf("면적: %.2f\n", getArea(r));
18     printf("둘레1: %.2f\n", 2 * PI * r);
19     printf("둘레2: %.2f\n", getCircum(r));
20     printf("PI: %f\n", PI); //지역변수 PI 참조
21     printf("gi: %d\n", gi); //전역변수 gi 기본값
22
23     return 0;
24 }
25
26 double getArea(double r)
27 {
28     return r * r * PI; //전역변수 PI 참조
29 }
```

소스코드

02-2circumference.c

```
01 //이미 외부에서 선언된 전역변수임을 알리는 선언
02 extern double PI;
03
04 double getCircum(double r)
05 {
06     //extern double PI; //함수 내부에서만 참조 가능
07     return 2 * r * PI; //전역변수 PI 참조
08 }
```

전역변수 PI 선언하여 3.14 저장, 변수 PI의 유효 범위는 이 파일 및 프로젝트 전체

전역변수 gi 선언하여 초기값을 대입하지 않았으나 기본값인 0이 저장되고 변수 gi의 유효 범위는 이 파일 및 프로젝트 전체

지역변수 PI 선언, 그러나 이 변수는 전역변수 PI와 이름이 충돌, 함수 내부에서 지역변수가 우선하므로 전역변수는 참조가 불가능

외부 파일에서 선언된 전역변수 PI를 사용하려는 문장

r은 매개변수이며, PI는 외부 파일에서 선언된 전역변수

결과

면적: 108.19
둘레1: 36.88
둘레2: 36.86
PI: 3.141592
gi: 0

전역변수 gi는 초기값이 저장되지 않았으나 자동으로 0이 저장됨.

[출처] 강환수 외, Perfect C 3판, 인피니티북스

- 전역변수 guess
 - 시스템이 정한 정답이 저장되는 전역변수
 - 파일 lab1numguess.c에서 선언,
 - 파일 lab2testnum.c에서도 사용
- 지역변수 input
 - 입력한 정수가 저장되는 함수 main()의 지역변수

```
1에서 100 사이에서 한 정수가 결정되었습니다.
이 정수는 무엇일까요? 입력해 보세요. : 50
입력한 수보다 작습니다. 다시 입력하세요. : 25
입력한 수보다 작습니다. 다시 입력하세요. : 13
입력한 수보다 큼니다. 다시 입력하세요. : 19
입력한 수보다 큼니다. 다시 입력하세요. : 22
입력한 수보다 큼니다. 다시 입력하세요. : 23
정답입니다.
```

소스코드

lab1-2testnum.c

```
01 int testNum(int input)
02 {
03      //전역변수 선언
04
05     int result = 0;
06     if (input > guess)
07         result = -1;
08     else if (input < guess)
09         result = 1;
10     else
11         result = 0;
12
13     return result;
14 }
```

다른 파일에서 선언된 전역변수
guess를 선언하여 사용

정답

```
13 int input; //지역변수 선언
24 case 0:
03 extern guess; //전역변수 선언
```

Lab 10-1

lab1-1numguess.c
lab1-2testnum.c

난이도 ★

소스코드

lab1-1numguess.c

```
01 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
02 #include <stdio.h>
03
04 #include <stdlib.h> //rand(), srand()를 위한 헤더파일 포함
05 #include <time.h> //time()을 위한 헤더파일 포함
06
07 #define MAX 100
08
09 int guess; //정답인 전역변수 선언
10
11 int main(void)
12 {
13      //지역변수 선언
```

[출처] 강환수 외, Perfect C 3판, 인피니티북스

3. 전역변수와 extern

- ❖ 동일한 파일에서도 extern을 사용해야 하는 경우
 - 전역변수의 선언 위치가 변수를 참조하려는 위치보다 뒤에 있는 경우
 - 그러나 소스 파일 중간이나 하단에 전역변수를 배치하는 방법은 바람직하지 않음
- ❖ 장점
 - 전역변수는 어디에서든지 수정할 수 있으므로 사용이 편함
- ❖ 단점
 - 그러나 전역변수에 예상하지 못한 값이 저장된다면 프로그램 어느 부분에서 수정되었는지 알기 어려운 단점
- ❖ 전역변수 사용
 - 가능한 제한적으로 사용하는 것이 바람직

```

...
int main(void)
{
    // 하부에 선언한 전역변수를 위한 참조 선언

    extern int gi;
    // extern gi;           // 자료형이 없는 문장도 가능

    ...
    printf("gi: %d\n", gi); // 전역변수 gi 기본값
    return 0;
}

//전역변수 선언
int gi;
  
```

1. 전역변수와 지역변수

1교시 수업을 마치겠습니다.



II. 정적 변수와 레지스터 변수

1. 기억 부류
2. 레지스터 변수
3. 정적 변수

1. 기억 부류(storage class)

◆ auto, register, static, extern

- ❖ 할당되는 메모리 영역이 결정되고 메모리의 할당과 제거 시기가 결정
- ❖ 자동변수인 auto는 일반 지역변수로 생략될 수 있으므로 주의가 필요
- ❖ auto와 register는 지역변수에만 이용이 가능
- ❖ static은 지역과 전역 모든 변수에 이용 가능
- ❖ extern은 전역변수에만 사용이 가능

1. 기억 부류(storage class)

◆ auto, register, static, extern

표 10-1 기억 부류 종류와 유효 범위

기억 부류 종류	전역	지역
auto	X	O
register	X	O
static	O	O
extern	O	X

기억 부류 변수 선언

기억 부류 자료형 변수이름;
기억 부류 자료형 변수이름 = 초기값;

```
auto int n;  
register double yield;  
static double data = 5.85;  
int age;  
extern int input;  
extern int input = 4;
```

초기화는 오류 발생

2. 레지스터 변수

❖ 키워드 register

- 변수의 저장공간이 레지스터(register)에 할당되는 변수
- 레지스터 변수는 키워드 register를 자료형 앞에 넣어 선언

❖ 특징

- 레지스터 변수는 지역변수에만 이용이 가능
- 레지스터는 CPU 내부에 있는 기억 장소이므로 일반 메모리보다 빠르게 참조
- 주로 레지스터 변수는 처리속도를 증가시키려는 변수에 이용
- 레지스터 변수는 일반 메모리에 할당되는 변수가 아니므로 주소연산자 &를 사용 불가능

```
05 int main(void)
06 {
07     register int count;
08 }
```

2. 레지스터 변수

- ❖ 레지스터가 모자라면 일반 지역변수로 할당
 - 레지스터 변수는 처리 속도를 증가시키려는 변수에 이용
 - 특히 반복문의 횟수를 제어하는 제어변수에 이용하면 효과적

실습예제 10-3
Prj03
03regvar.c
레지스터 변수의 선언과 사용
난이도: ★

```

01  #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
02  #include <stdio.h>
03
04  int main(void)
05  {
06      //레지스터 지역변수 선언
07      register int sum = 0;
08
09      //메모리에 저장되는 일반 지역변수 선언
10      int max;
11      printf("양의 정수 입력 >> ");
12      scanf("%d", &max);
13
14      //레지스터 블록 지역변수 선언
15      for (register int count = 1; count <= max; count++)
16          sum += count;
17
18      printf("합: %d\n", sum);
19
20      return 0;
21  }

```

레지스터 변수 sum 선언하면서 초기값으로 0 저장, 초기값이 없으면 쓰레기 값 저장

레지스터 블록 지역변수 count 선언하면서 초기값으로 1 저장, count는 max까지 반복 하면서 함수 몸체인 sum += count를 실행

결과

양의 정수 입력 >> 8
합: 36

3. 정적 변수

❖ 키워드 static 이용

- 정적 변수는 프로그램이 시작되면 메모리에 할당되고, 프로그램이 종료되면 메모리에서 제거
- 정적 변수는 초기값을 지정하지 않으면 자동으로 자료형에 따라 0이나 'w0' 또는 NULL 값이 저장
- 정적 변수의 초기화는 단 한번만 수행
 - 한번 초기화된 정적 변수는 프로그램 실행 중간에 더 이상 초기화되지 않음

❖ 정적 변수 종류

- 정적 지역변수(static global variable)와 정적 전역변수(static local variable)

3. 정적 변수

```
static int svar = 1;    // 정적 변수
```

- 전역변수 선언 시 키워드 `static`을 가장 앞에 붙이면 정적 전역변수가 된다.
 - 정적 전역변수는 참조범위는 선언된 파일에만 한정되며 변수의 할당과 제거는 전역변수 특징을 갖는다.
- 지역변수 선언 시 키워드 `static`을 가장 앞에 붙이면 정적 지역변수가 된다.
 - 정적 지역변수는 참조범위는 지역변수이면서 변수의 할당과 제거는 전역변수 특징을 갖는다.

3. 정적 변수

◆ 정적 지역변수

- ❖ 정적 지역변수 선언과 유효범위
 - 함수나 블록에서 정적으로 선언되는 변수
 - 선언된 블록 내부에서만 참조 가능
 - 변수 유효범위(scope)는 지역변수
 - 정적 지역변수는 함수나 블록을 종료해도 메모리에서 제거되지 않고 계속 메모리에 유지 관리
 - 할당된 저장공간은 프로그램이 종료되어야 메모리에서 제거되는 전역변수의 특징
 - 즉, 함수에서 이전에 호출되어 저장된 값을 유지하여 이번 호출에 사용

3. 정적 변수

```

01 #include <stdio.h>
02
03 void reset(void);      //함수원형
04 void count(void);     //함수원형
05
06 int main(void)
07 {
08     //자동 지역변수
09     for (int i = 1; i <= 5; i++)
10     {
11         reset();
12         count();
13     }
14 }
15
16 void reset(void)       //매번 1을 지정
17 {
18     auto int n = 1;    //자동 지역변수
19     printf("자동 지역변수 n: %2d\n", n);
20     n++;
21 }
22
23 void count(void)       //이전 값을 계속 누적
24 {
25     static int s = 10; //정적 지역변수
26     printf("\t정적 지역변수 s: %2d\n", s);
27     s++;
28 }

```

자동 지역변수 n을 선언하면서 초기값으로 1 저장, 함수가 호출되어 실행될 때마다 다시 선언되고 초기값으로 n에 1이 저장되며, 함수가 종료되면 이 변수는 메모리에서 사라지므로, 호출될 때마다 1만 사용됨

정적 지역변수 s를 선언하면서 초기값으로 10 저장, 첫 번째 호출되어 실행될 때 초기값으로 s에 10이 저장되고 함수가 종료되어도 그 변수는 계속 유지되는 특성

결과

```

자동 지역변수 n:  1
      정적 지역변수 s: 10
자동 지역변수 n:  1
      정적 지역변수 s: 11
자동 지역변수 n:  1
      정적 지역변수 s: 12
자동 지역변수 n:  1
      정적 지역변수 s: 13
자동 지역변수 n:  1
      정적 지역변수 s: 14

```


출력 결과를
예상

Lab 10-2 Lab2svar.c 난이도: ★★

```
01 #include <stdio.h>
02
03 void process();
04
05 int main()
06 {
07     process();
08     process();
09     process();
10
11     return 0;
12 }
13
14 void process()
15 {
16     //정적 변수
17     static int sx;
18     //지역변수
19     int x = 1;
20
21     printf("%d %d\n", x, sx);
22
23     x += 3;
24     sx += x + 3;
25 }
```

정답	1 0 1 5 1 10
----	--------------------

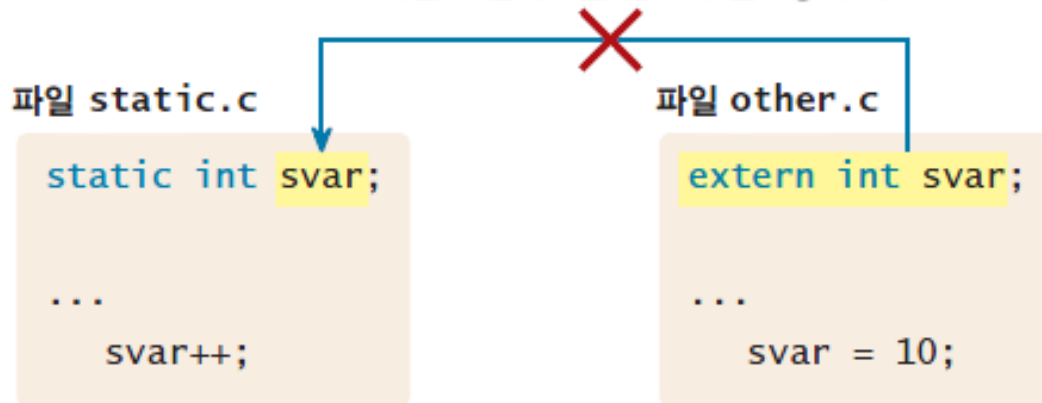
3. 정적 변수

◆ 정적 전역변수

❖ 함수 외부에서 정적으로 선언되는 변수

- 정적 전역변수는 선언된 파일 내부에서만 참조가 가능한 변수
- 즉 정적 전역변수는 extern에 의해 다른 파일에서 참조가 불가능

변수 svar는 정적 전역변수로서 초기화는 한 번만
실행되고, 이 파일 내부에서만 이용이 가능한 변수이다.
즉 다른 파일에서는 참조가 불가능하다.



링크 시 오류 발생:

fatal error LNK1120: 1개의 확인할 수 없는 외부 참조입니다.

3. 정적 변수

◆ 정적 전역변수의 장점

- 전역변수의 단점을 보완
 - 어느 한 함수에서 잘못 다루면 모든 함수에 영향을 미치는 단점
 - 특히 프로그램이 크고 복잡하면 전역변수의 사용은 원하지 않는 전역변수의 수정과 같은 부작용(side effect)의 위험성이 항상 존재
- 파일에서만 전역변수로 이용할 수 있는 정적 전역변수를 이용하는 것이 바람직

3. 정적 변수

정적 전역변수 선언과 사용

```
01 // file: staticgvar.c
02
03 #include <stdio.h>
04
05 static int svar;
06 void increment();
07
08 int main(void)
09 {
10     int count = 1;
11
12     for ( ; count <= 5; count++ )
13         increment();
14     printf("함수 increment()가 총 %d번 호출되었습니다.\n", svar);
15 }
16
17 void increment()
18 {
19     svar++;
20 }
```

실행 결과

함수 increment()가 총 5번 호출되었습니다.

[출처] 강환수 외, C언어 스케치, 인피니티북스

Ⅱ. 정적 변수와 레지스터 변수

2교시 수업을 마치겠습니다.



Ⅲ. 메모리 영역과 변수 이용

1. 메모리 영역
2. 변수의 이용



1. 메모리 영역

- ❖ 메인 메모리의 영역 실행 과정에서
 - 데이터(data) 영역, 힙(heap) 영역, 스택(stack) 영역
- ❖ 기억부류
 - 변수의 유효범위(scope)와 생존기간(life time)을 결정
 - 변수의 저장공간의 위치가 데이터(data) 영역, 힙(heap) 영역, 스택(stack) 영역인지 결정
 - 초깃값도 결정

1. 메모리 영역



1. 메모리 영역

❖ 데이터 영역

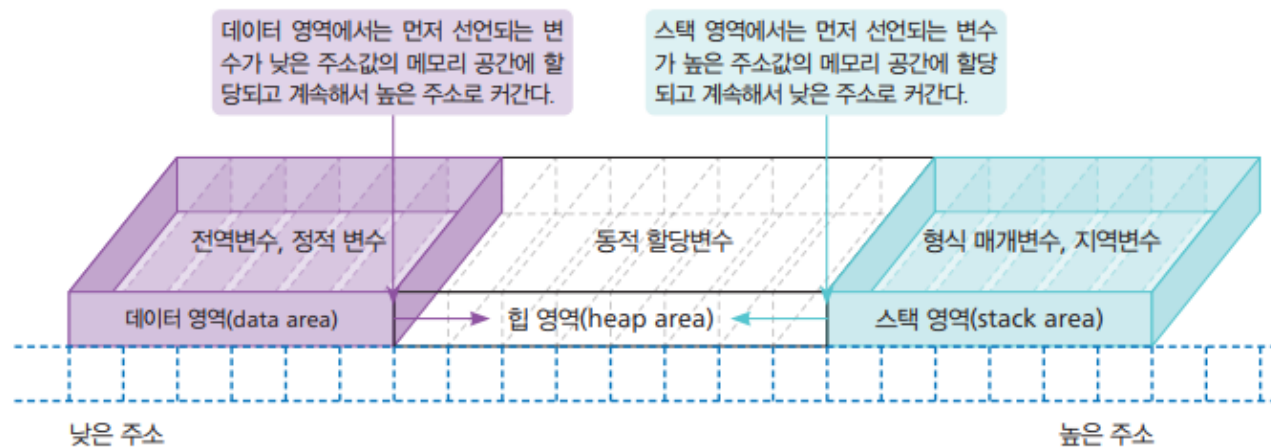
- 전역변수와 정적변수가 할당되는 저장공간

❖ 힙 영역

- 동적 할당(dynamic allocation)되는 변수가 할당되는 저장공간

❖ 스택 영역

- 함수 호출에 의한 형식 매개변수 그리고 함수 내부의 지역변수가 할당되는 저장공간



2. 변수의 이용

- ❖ 일반적으로 전역변수의 사용을 자제하고 지역변수를 주로 이용
 - 실행 속도를 개선하고자 하는 경우에 제한적으로 특수한 지역변수인 레지스터 변수를 이용
 - 함수나 블록 내부에서 함수나 블록이 종료되더라도 계속적으로 값을 저장하고 싶을 때는 정적 지역변수를 이용
 - 해당 파일 내부에서만 변수를 공유하고자 하는 경우는 정적 전역변수를 이용
 - 프로그램의 모든 영역에서 값을 공유하고자 하는 경우는 전역변수를 이용
 - 가능하면 전역변수의 사용을 줄이는 것이 프로그램의 이해를 높일 수 있으며 발생할 수 있는 프로그램 문제를 줄일 수 있음

2. 변수의 이용

◆ 변수의 종류

선언 위치	상세 종류	키워드		유효 범위	기억 장소	생존 기간
전역	전역변수	참조선언	extern	프로그램 전역	메모리 (데이터 영역)	프로그램 실행 시간
	정적 전역변수	static		파일 내부		
지역	정적 지역변수	static		함수나 블록 내부	레지스터	함수 또는 블록 실행 시간
	레지스터 변수	register			메모리 (스택 영역)	
	자동 지역변수	auto(생략가능)				

2. 변수의 이용

◆ 전역변수와 정적 변수

- ❖ 모두 생존 기간이 프로그램 시작 시에 생성되어 프로그램 종료 시에 제거

◆ 자동 지역변수와 레지스터 변수

- ❖ 함수가 시작되는 시점에서 생성되어 함수가 종료되는 시점에서 제거

구분	종류	메모리 할당 시기	동일 파일 외부 함수에서의 이용	다른 파일 외부 함수에서의 이용	메모리 제거 시기
전역	전역변수	프로그램 시작	O	O	프로그램 종료
	정적 전역변수	프로그램 시작	O	X	프로그램 종료
지역	정적 지역변수	프로그램 시작	X	X	프로그램 종료
	레지스터 변수	함수(블록) 시작	X	X	함수(블록) 종료
	자동 지역변수	함수(블록) 시작	X	X	함수(블록) 종료

2. 변수의 이용

◆ 초기값

구분	종류	자동 저장되는 기본 초기값	초기값 저장
전역	전역변수	자료형에 따라 0이나 '\0' 또는 NULL 값이 저장	프로그램 시작 시
	정적 전역변수		
지역	정적 지역변수	쓰레기 값이 저장	함수나 블록이 실행될 때마다
	레지스터 변수		
	자동 지역변수		

- 전역변수 total
 - 전역변수 total에는 초기 금액과 계좌 잔고가 저장
- 두 함수 save()와 withdraw()의 정적 지역변수 amount를 사용
 - 매개변수 금액의 입출금을 구현
 - 정적 지역변수 amount를 사용하여 총입금액과 총출금액을 관리하여 출력

Lab3bank.c

```

01 #include <stdio.h>
02
03 //전역변수
04 
05
06 //입금 함수원형
07 void save(int);
08 //출금 함수원형
09 void withdraw(int);
10
11 int main(void)
12 {
13     printf(" 입금액  출금액  총입금액  총출금액  잔고\n");
14     printf("===== \n");
15     printf("%4d\n", total);
16     
17     withdraw(30000);
18     save(60000);
19     withdraw(20000);
20     printf("===== \n");

```

```

21
22     return 0;
23 }
24
25 //입금액을 매개변수로 사용
26 void save(int money)
27 {
28     //총입금액이 저장되는 정적 지역변수
29     
30     total += money;
31     amount += money;
32     printf("%7d %17d %20d\n", money, amount, total);
33 }
34
35 //출금액을 매개변수로 사용
36 void withdraw(int money)
37 {
38     //총출금액이 저장되는 정적 지역변수
39     static int amount;
40     
41     amount += money;
42     printf("%15d %20d %9d\n", money, amount, total);
43 }

```

```

04 int total = 10000 ;
16     save(50000);
29     static int amount;
40     total -= money;

```

[출처] 강환수 외, Perfect C 3판, 인피니티북스

Ⅱ. 메모리 영역과 변수 이용

3교시 수업을 마치겠습니다.

