

Adapter View의 일종  
↖  
**RecyclerView 01**



# 목차

View Group의 일종

## AdapterView의 개요

↳ RecyclerView의 상위 클래스

## Adapter 클래스

가장 중요  
④ data

## AdapterView의 사용 개요

리스트형, 갤러리형

## RecyclerView의 사용 절차

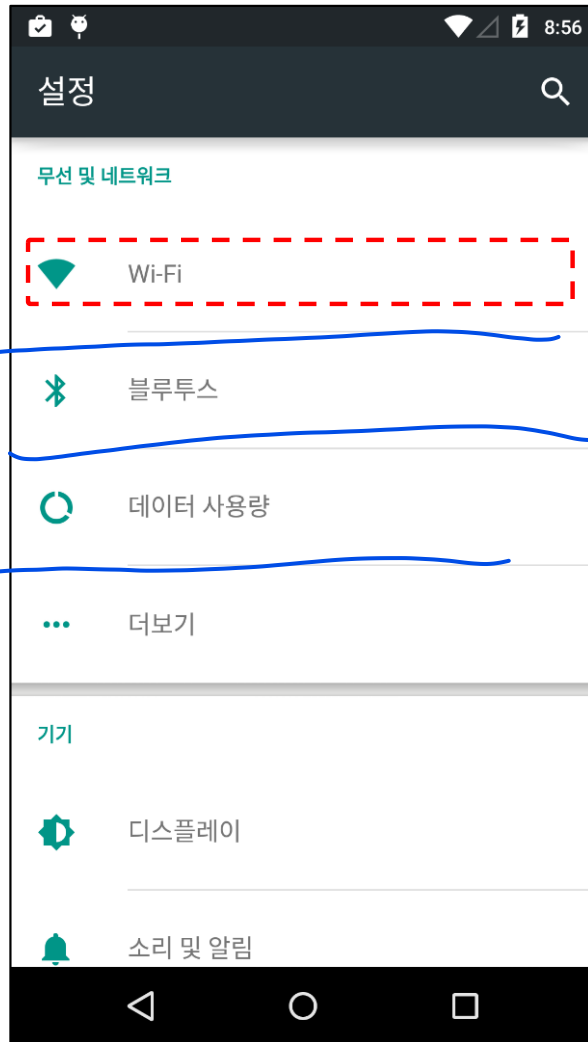
## 이벤트 처리

## 항목 편집 처리

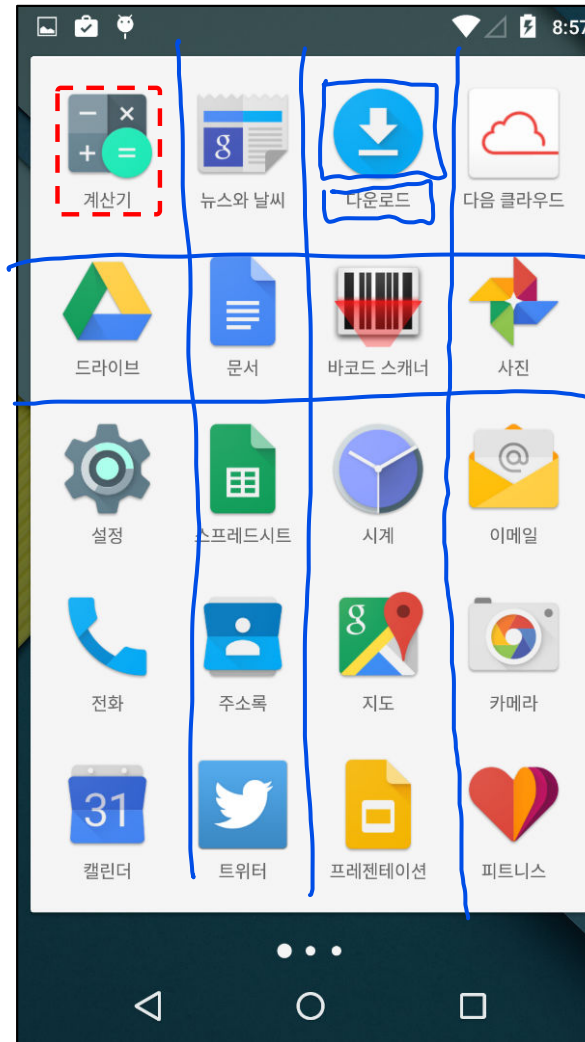
- View : 화면에 보여주는 것
- 위젯 : 화면의 button, editText 등
- View Group : 일반적인 View에서 다른 View를 감는 것 (e.g. Layout)

# AdapterView 개요 1 일정한 공간에!

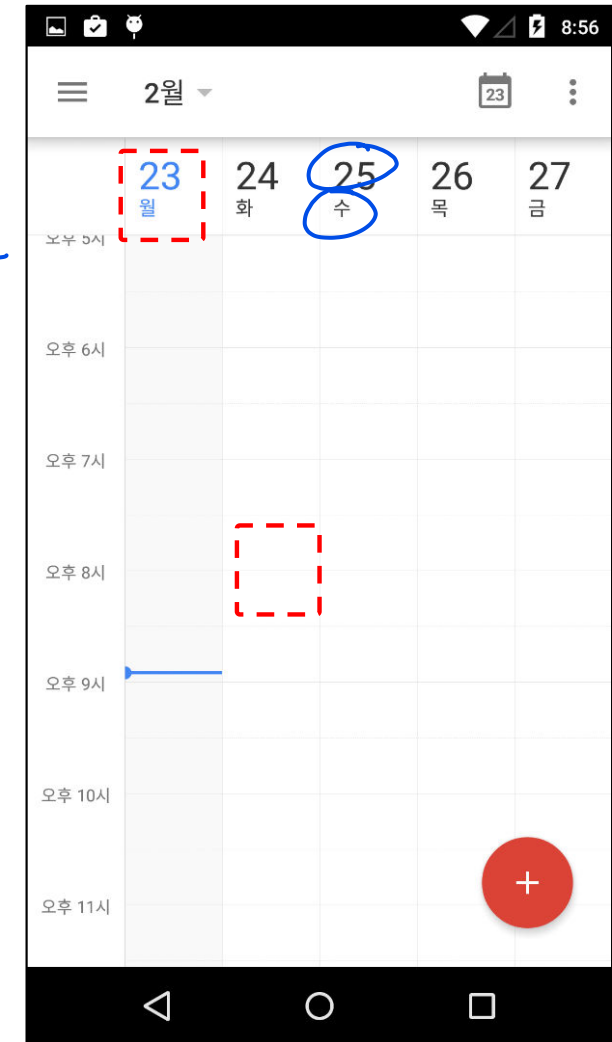
여러 개의 뷰를 보여줄 수 있는 ViewGroup의 일종



리스트 (스크롤한다)



갤러리



# AdapterView 개요 2

여러 개의 View를 일정한 형태로 표시할 수 있는 ViewGroup

표시할 View는 Adapter로부터 공급 받음

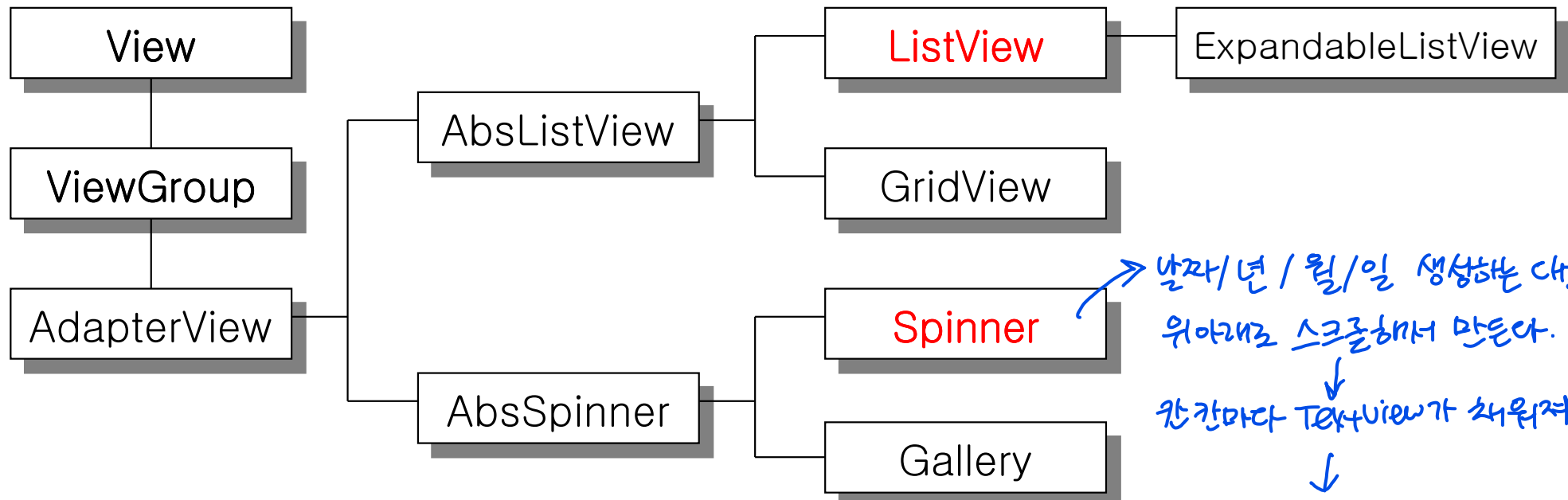
e.g. 카톡

프로 이름 상세

데이터 개수 제한이 없음

스크롤을 사용 원근 목록

계층



RecyclerView + LayoutManager



개선 및 대체

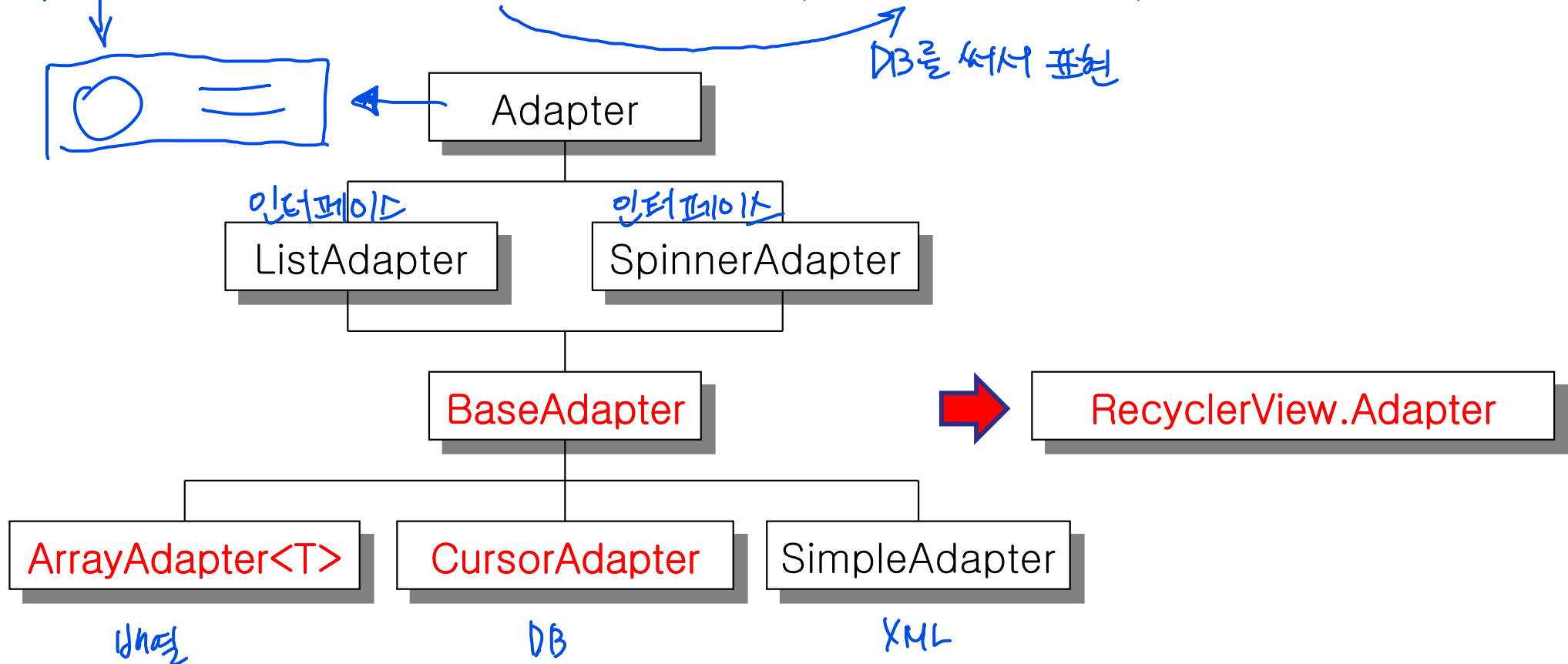
화면을 꾸며줌

날짜/년/월/일 생성하는 대화창  
위아래로 스크롤해서 만든다.  
↓  
간간마다 TextView가 채워져 있음  
↓  
Adapter View의 일종

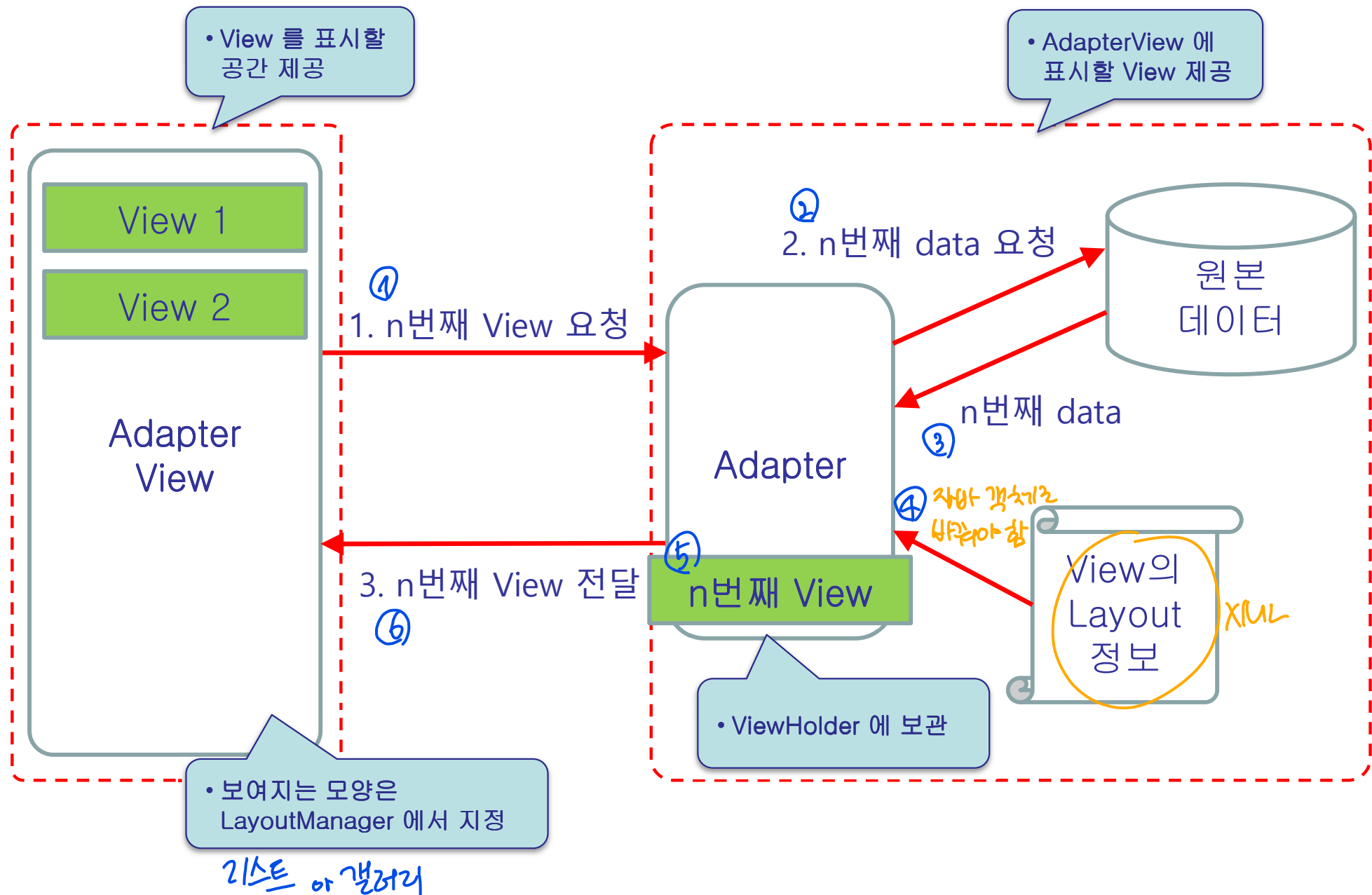
# Adapter

AdapterView에 표시할 View를 제공하는 클래스

- 레이아웃과 데이터를 결합하여 Adapter View에 표시할 뷰 생성  
 (레이아웃과 데이터를 결합하여 Adapter에 제공되어야 함)
- 결합 대상 데이터 형태: 배열, 데이터베이스, XML 등  
 (DB를 써서 표현)



# AdapterView 사용 개념도



## 개요

- ◆ AdapterView 의 가장 기본적인 형태의 **ListView** 의 **성능 개선** 및 다양한 표현을 위해 등장 → androidx 에 포함
- ◆ ListView에서 직접 추가해야 하는 ViewHolder 를 기본으로 포함
  - ViewHolder 패턴 : **findViewById()** 호출을 최소화하여 뷰를 생성하는 효율 향상

↑ ViewHolder 없음!

↓  
화면의 모양을 미리 보관

## 주요 구성 요소

- ◆ RecyclerView (필수 - 레이아웃에 배치)
- ◆ RecyclerView.Adapter (필수 - 항목뷰 생성)
- ◆ LayoutManager (필수 - 항목뷰의 배치 관리)
- ◆ ItemDecorator (선택 - 항목뷰의 꾸밈)

→ 안에 ViewHolder가  
들어 있음

리스트 or 갤러리  
≡ #



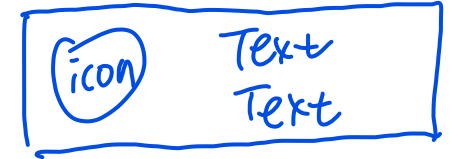
# RecyclerView 사용 절차

## 원본 데이터 준비

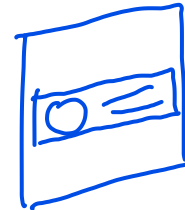
- ◆ 배열, 데이터베이스, XML 등 다양한 형태 사용 가능

## 항목을 표현할 레이아웃 준비

- ◆ RecyclerView 한 항목 뷰를 표현하는 레이아웃 작성



## 레이아웃에 RecyclerView 배치



## RecyclerView.Adapter 구현

- ◆ RecyclerView.Adapter 생성 클래스 구현 및 객체 생성
- ◆ getItemCount/onCreateViewHolder/onBindViewHolder 재정의

## RecyclerView 표시

- ◆ LayoutManager 생성 및 지정  
- ◆ Adapter 지정 AdapterView.adapter = Adapter



# 1. 원본 데이터 준비

## RecyclerView 에 표시할 데이터 집합

- ◆ Array, ArrayList, ArrayList<T> 등 사용

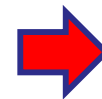
```
val dataList = ArrayList<String>()
dataList.add("모바일소프트웨어")
dataList.add("웹서비스")
dataList.add("네트워크")
dataList.add("시스템프로그래밍")
dataList.add("시스템/네트워크보안")
```

## 별개의 클래스로 분리하여 관리

- ◆ Activity 는 화면 관리에 집중

```
3 class SubjectDao() {
4     val dataList = ArrayList<String>()
5
6     init{
7         dataList.add("모바일소프트웨어")
8         dataList.add("웹서비스")
9         dataList.add("네트워크")
10        dataList.add("시스템프로그래밍")
11        dataList.add("시스템/네트워크보안")
12    }
13 }
```

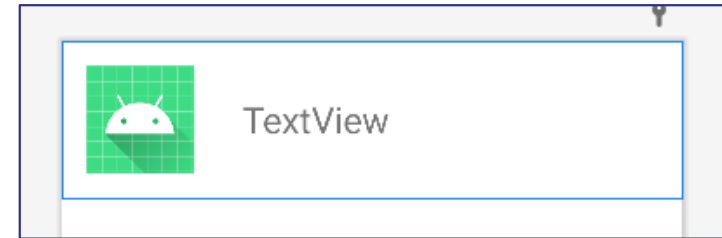
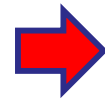
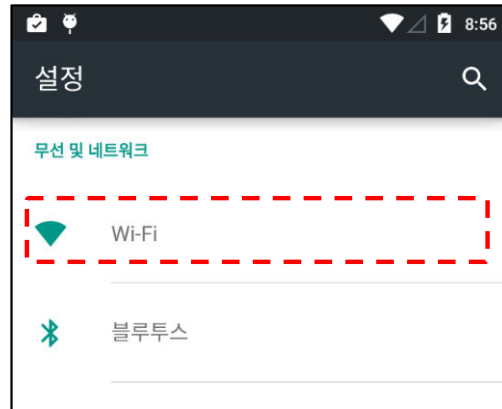
• DAO (Data Access Object)  
- 데이터에 접근하기 위한 용도로 사용하는 클래스 (디자인패턴 용어)



```
val dao = SubjectDao()
val dataList = dao.dataList
```

## 2. 항목을 표현할 레이아웃 준비

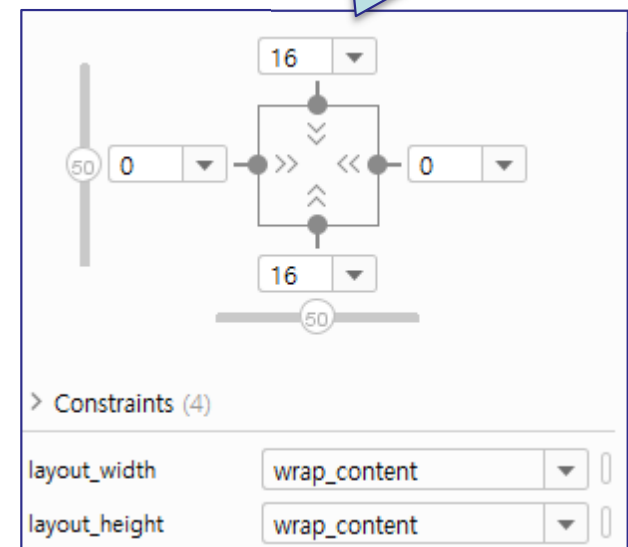
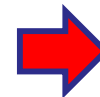
각 항목 뷰를 표현하기 위한 레이아웃의 예



TextView 하나를 갖는 레이아웃 지정

◆ list\_item.xml (ConstraintLayout)

■ TextView ID: tvText



◆ ConstraintLayout 높이/너비

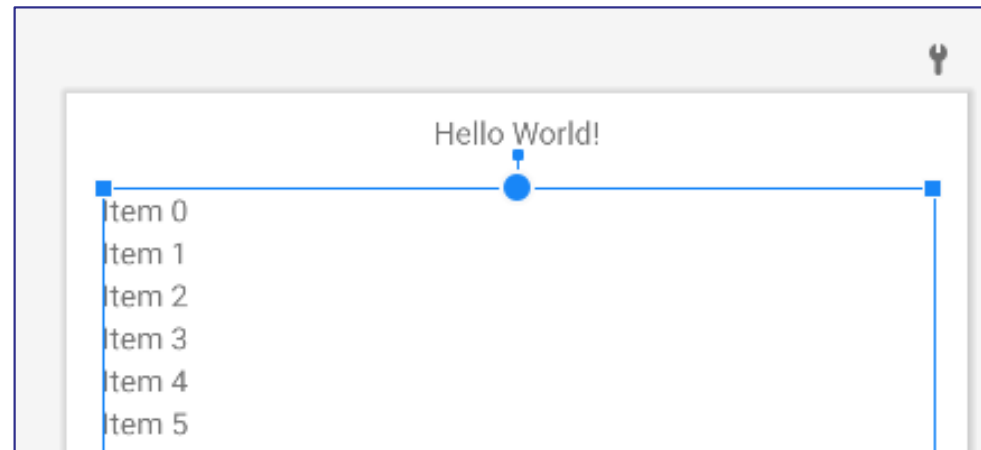
■ 높이: wrap\_content 지정

■ 너비: match\_parent 지정

### 3. 레이아웃에 RecyclerView 배치

레이아웃에 적절히 배치

◆ ID: recyclerView



각 항목이 보여지는 모양을 꾸미고자 할 경우  
RecyclerView.ItemDecoration 사용

# 4. RecyclerView.Adapter의 구현

## 개요

내부 클래스

- ◆ RecyclerView 의 각 항목 View 를 생성 (원본 데이터와 결합)
- ◆ 뷰 생성 효율을 높이기 위해 ViewHolder 사용

```

10 class MyAdapter(val context: Context, val layout: Int, val list : ArrayList<String>)
11     : RecyclerView.Adapter<MyAdapter.MyViewHolder>() {
12
13     // RecyclerView 에 표시할 전체 뷰의 개수 == 원본 데이터의 개수
14     override fun getItemCount(): Int {
15         return list.size
16     }
17
18     // 각 항목의 뷰를 보관하는 Holder
19     override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType: Int): MyViewHolder {
20         val view = LayoutInflater.from(context).inflate(layout, parent, false)
21         return MyViewHolder(view)
22     }
23
24     // Holder 에 보관중인 View 에 원본 데이터 연결
25     override fun onBindViewHolder(holder: MyViewHolder, position: Int) {
26         holder.tvText.text = list[position]
27     }
28
29     // 항목의 뷰를 생성한 후 멤버변수로 보관하는 ViewHolder
30     class MyViewHolder(view: View) : RecyclerView.ViewHolder(view) {
31         val tvText : TextView = view.findViewById(R.id.tvText)
32     }
33 }
    
```

•MyAdapter

전체 항목 뷰의 개수 확인

항목을 표시하는 layout 생성 후 ViewHolder에 보관

항목 뷰의 내용과 원본 데이터 연결

화면상의 순서 == 원본데이터 순서

Adapter 내부에 ViewHolder 클래스 추가

항목 View 를 구성하는 내부 View 보관

## 5. RecyclerView 표시

### LayoutManager 지정

- ◆ RecyclerView 내부에 각 항목 View 가 어떠한 형식으로 보여질지 지정
- ◆ Linear/Grid/StaggeredGrid LayoutManager

• MainActivity

```

12  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
13      /* setContentView() 관련 코드 생략 */
14
15      val dao = SubjectDao()
16      val dataList = dao.dataList
17
18      val layoutManager = LinearLayoutManager(this)
19      layoutManager.orientation = LinearLayoutManager.VERTICAL // 생략 가능
20      binding.recyclerView.layoutManager = layoutManager
21
22      val adapter = MyAdapter(this, R.layout.list_view, dataList)
23      binding.recyclerView.adapter = adapter
24  }
    
```

• 원본 데이터 준비

• LayoutManager 지정

• Adapter 생성 및 RecyclerView 에 연결

☐ 다음과 같은 리스트 뷰를 갖는 앱을 생성하시오.

- ◆ 내용은 자유로이 구성
- ◆ 우선 Activity에 데이터를 생성하여 작성
- ◆ 위의 실습 완료 후 DAO 를 별도로 작성



# 이벤트 처리

## 이벤트 핸들러 작성

- ◆ 항목 View 또는 내부에 포함된 뷰에 이벤트 핸들러 연결
- ◆ ViewHolder 생성 시 이벤트 핸들러 추가

### • MyAdapter 내부의 ViewHolder

```
// 항목의 뷰를 생성한 후 멤버변수로 보관하는 ViewHolder
class MyViewHolder(view: View) : RecyclerView.ViewHolder(view) {
    val tvText : TextView = view.findViewById(R.id.tvText)
    init {
        view.setOnClickListener { it: View!
            Toast.makeText(view.context, "항목 $adapterPosition View 터치!", Toast.LENGTH_SHORT).show()
        }
        tvText.setOnClickListener { it: View!
            Toast.makeText(view.context, "TextView Click!", Toast.LENGTH_SHORT).show()
        }
    }
}
```

• 항목을 표현하는 view  
에 이벤트 핸들러 구현

• 항목 view 내부의 뷰에  
이벤트 핸들러 구현

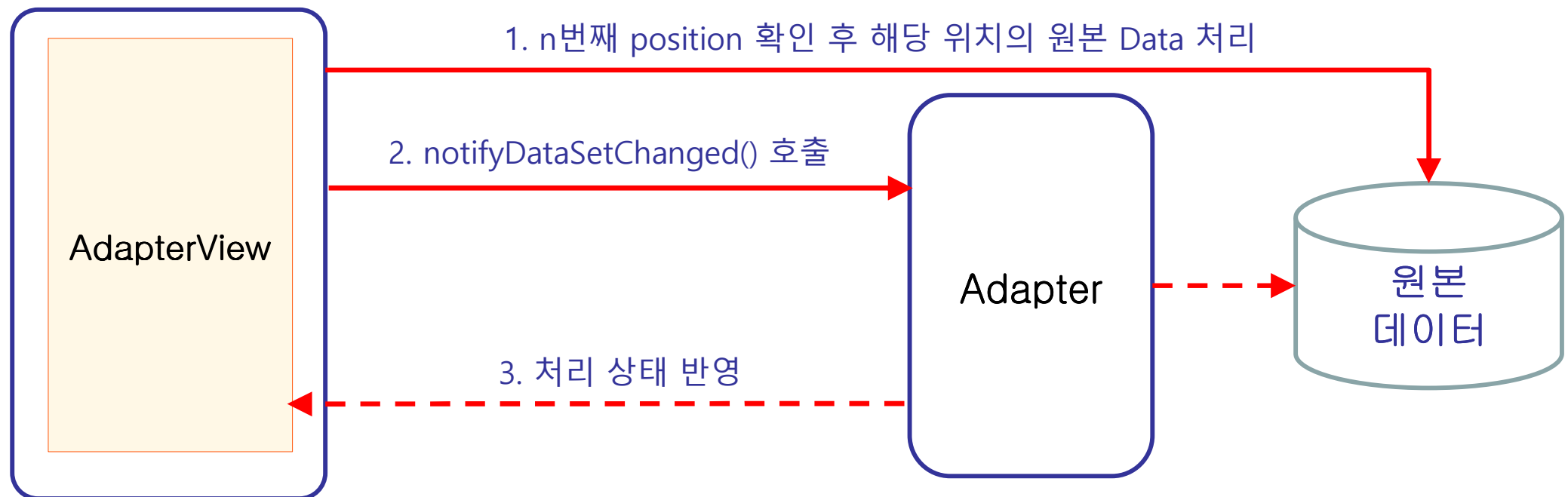
- ◆ **adapterPosition** : 현재 선택한 항목의 index 를 확인할 수 있는 ViewHolder 의 멤버변수 (getAdapterPosition())

# 항목 편집 처리

## Adapter View의 항목 처리 절차

- ◆ 처리할 항목의 위치 확인 → position ↗ adapter Position
- ◆ 원본 데이터에서 position에 해당하는 원본 데이터 처리 → 데이터의 수정/삭제
- ◆ 원본 데이터를 사용하는 어댑터에 변경 알림

• RecyclerView.Adapter.notifyDataSetChanged()

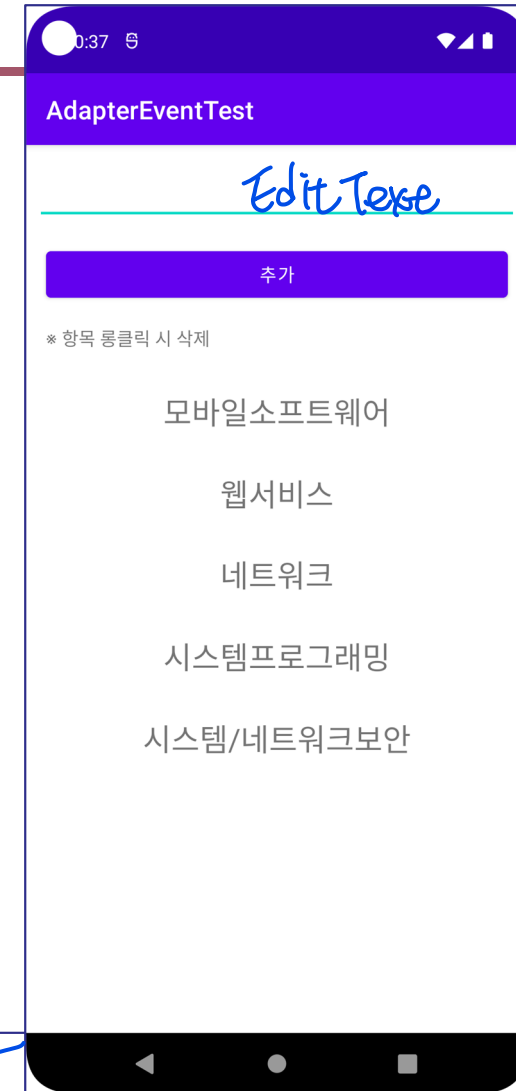




- ❏ RecyclerViewTest 프로젝트를 사용
  - ◆ 항목의 내용은 과목명이 아닌 다른 종류로 변경 (음식명 등)

- ❏ 다음과 같은 기능을 완성
  - ◆ EditText에 문자열 입력 후 [추가] 버튼을 눌러 항목 추가
  - ◆ RecyclerView 롱클릭 시 해당 항목 삭제

- ❏ 참고 – ViewHolder 수정
    - ◆ 생성자의 매개변수로 adapter 추가
- inner class 사용하면 됨!*



```
// 항목의 뷰를 생성한 후 멤버변수로 보관하는 ViewHolder
class MyViewHolder(adapter: MyAdapter, view : View) : RecyclerView.ViewHolder(view) {
    val tvText : TextView = view.findViewById(R.id.tvText)
    init {
        // adapter의 notifyDataSetChanged 및 adapter의 멤버변수 list 사용하여 이벤트 처리
    }
}
```