

# 모바일 소프트웨어 최종 과제 안내



# 기본 사항

## 프로젝트명

- ◆ 패키지명: `dduw.com.mobile.finalreport`
- ◆ 프로젝트명 형식: `FinalReport_분반_학번`
- ◆ 예: `FinalReport_01_2024XXXX`

## 메인 액티비티에 다음 형식으로 주석 기록

// 과제명: 영화 정보 관리 앱  
 // 분반: XX 분반  
 // 학번: 2024XXXX 성명: XXX  
 // 제출일: 2024년 x월 x일

## 이미지를 사용할 경우 강의자료를 참고하여 사용

- ◆ `res/mipmap` 에 추가하여 사용
- ◆ 샘플 이미지를 몇 개 추가한 후 해당 이미지만 사용

## 안드로이드스튜디오 버전 참고

- ◆ Android Studio Iguana 이상 사용
- ◆ 필요할 경우 `build.gradle - Module:app` 편집
  - `compileSdk`: 33 이상 적용
  - `minSdk`: 24 이상 적용
  - `targetSdk`: 33 이상 적용
  - 편집 후 우측 상단의 `Sync now` 수행

# 과제 개요

## 다음 중 하나를 선택하여 개발

- ◆ 다이어리 앱 - 하루의 일과를 기록
- ◆ 영화 리뷰 앱 - 영화 정보를 기록
- ◆ 도서 관리 앱 - 책 정보를 기록
- ◆ 기타 유사한 내용의 앱도 가능

## 각 앱에서 필요한 정보를 [추가/수정/삭제/전체보기] 할 수 있도록 구성

- ◆ 공통 정보(long 타입 **\_id**) + 4가지 이상의 정보
- ◆ 다이어리 예: 날짜, 날씨, 제목, 내용, 장소 등
- ◆ 영화리뷰 예: 영화명, 주연, 감독, 평점, 내용, 개봉일 등
- ◆ 도서관리 예: 책제목, 저자, 출판사, 내용요약, 가격 등

# 앱 필수 기능

## 전체 항목 보기

- ◆ 리스트뷰를 활용하여 DB에 저장한 전체 항목을 화면에 출력

## 새로운 항목 추가

- ◆ MainActivity의 [옵션메뉴] → [추가]
  - 새로운 항목을 입력하고 저장하는 액티비티 출력 후 처리

## 항목 수정

- ◆ MainActivity의 RecyclerView 항목을 클릭 → UpdateActivity 로 이동
  - 기존 정보를 표시 후 수정 처리

## 항목 삭제

- ◆ MainActivity의 RecyclerView 항목을 롱클릭
  - 삭제 확인 다이얼로그를 출력 후 삭제 처리

## 개발자 소개

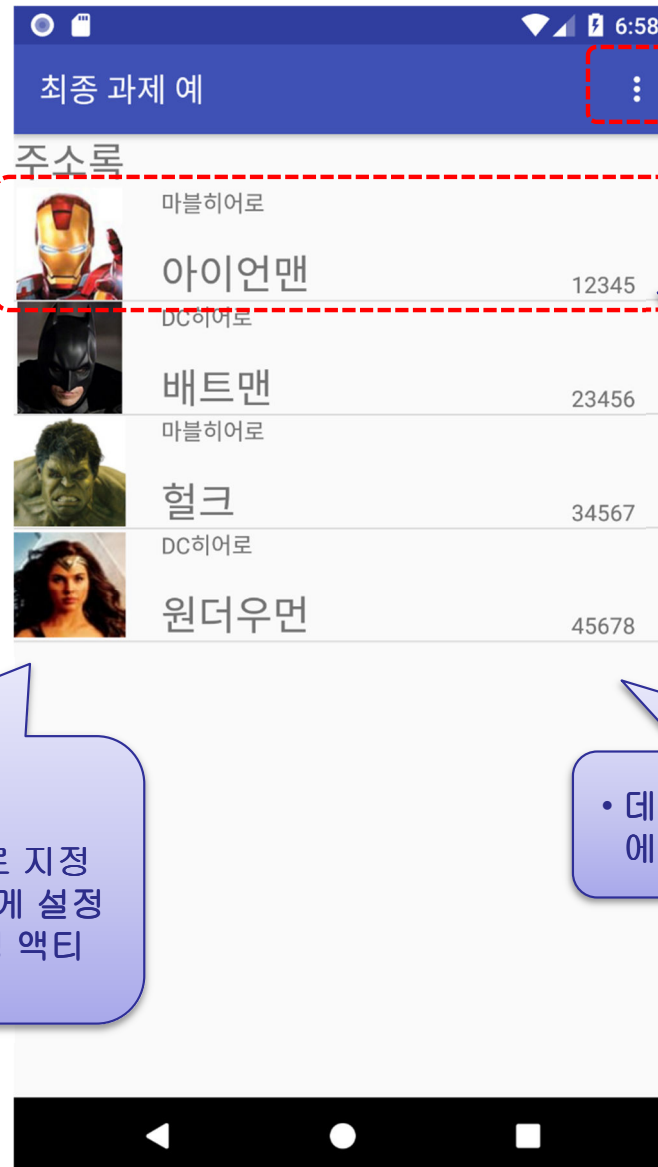
- ◆ MainActivity의 [옵션메뉴] → [개발자 소개] 액티비티 표시
  - 개발자 자신의 사진, 분반, 학번, 성명 및 기타 정보 표시

## 앱 종료

- ◆ MainActivity의 [옵션메뉴] → [종료]
  - 종료 확인 다이얼로그 출력 후 종료 처리

# 앱 화면 구성의 예 1

## 초기 실행 화면 (전체 항목 보기)



### • 메뉴 버튼 클릭 시

주소 추가  
개발자 소개  
앱 종료

- RecyclerView 어댑터 사용  
TextView 하나만 사용 시 (기본 점수의 80%)  
– 각각의 View로 사용 시 (기본 점수)

• 2가지 이상의 세부 정보를 표시할 것 →  
그 외의 정보는 클릭 시 수정 액티비티에  
서 확인

### • 이미지는 필요할 경우 추가

- 추가 점수
- res/mipmap 에 추가하여 임의로 지정
- 특별한 조건이 없으므로 자유롭게 설정
- 이미지를 사용할 경우 추가/수정 액티비티에도 표시

- 데이터는 Helper 클래스의 onCreate()에 샘플로 5개 정도 DB에 추가

# 앱의 기본 화면 구성의 예 2

## 새로운 항목 추가

◆ [옵션메뉴] → [추가]

• MainActivity의  
옵션 메뉴 항목

주소 추가


개발자 소개

앱 종료



최종 과제 예

연락처 추가



이름  
이름을 입력하세요.

연락처  
연락처를 입력하세요.

분류  
분류를 입력하세요.

추가 취소

• 이미지를 사용할  
경우 임의로 지정

• 필수 항목을 입력하지 않은 상  
태에서 [추가] 클릭 시 입력  
안내 토스트 출력

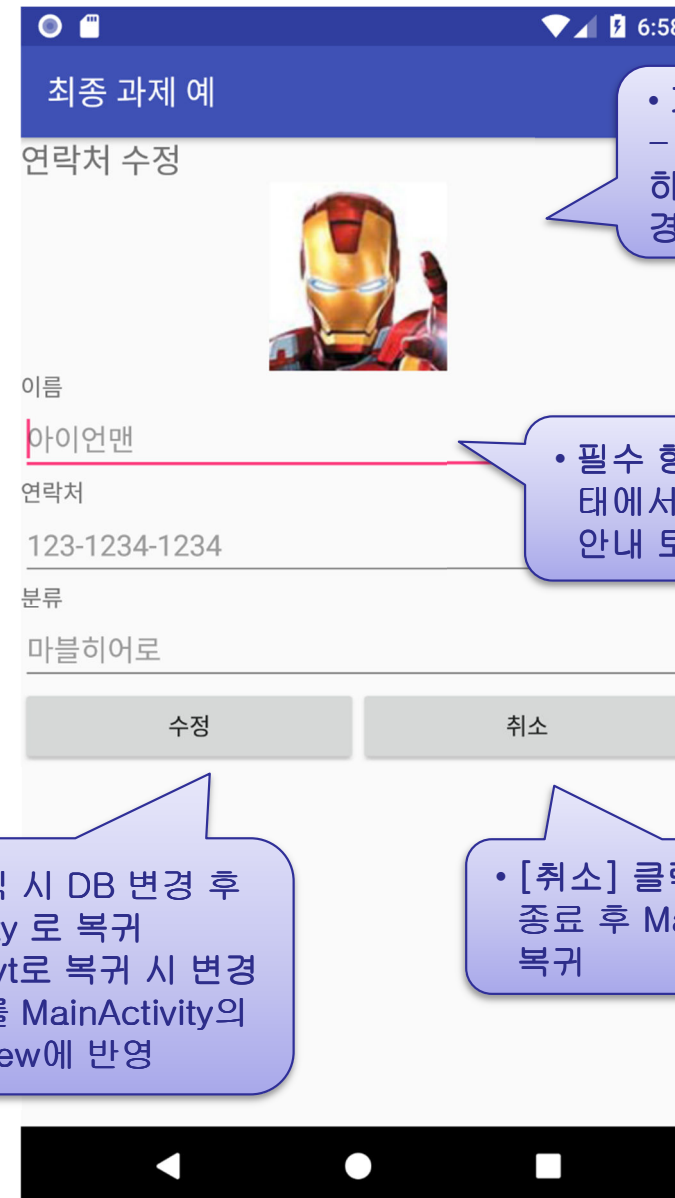
• [추가] 클릭 시 DB에 저장  
후 MainActivity로 복귀  
• MainActivity로 복귀 시 추가  
한 데이터를 MainActivity의  
리스트뷰에 반영

• [취소] 클릭 시 액티비티  
종료 후 MainActivity로  
복귀

# 앱의 기본 화면 구성의 예 3

## 기존 항목 수정

### ◆RecyclerView 항목 클릭



# 앱의 기본 화면 구성의 예 4

## 기존 항목 삭제

최종 과제 예

주소록

마블히어로

아이언맨

DC히어로

배트맨

마블히어로

연락처 삭제

배트맨 연락처를 삭제하시겠습니까?

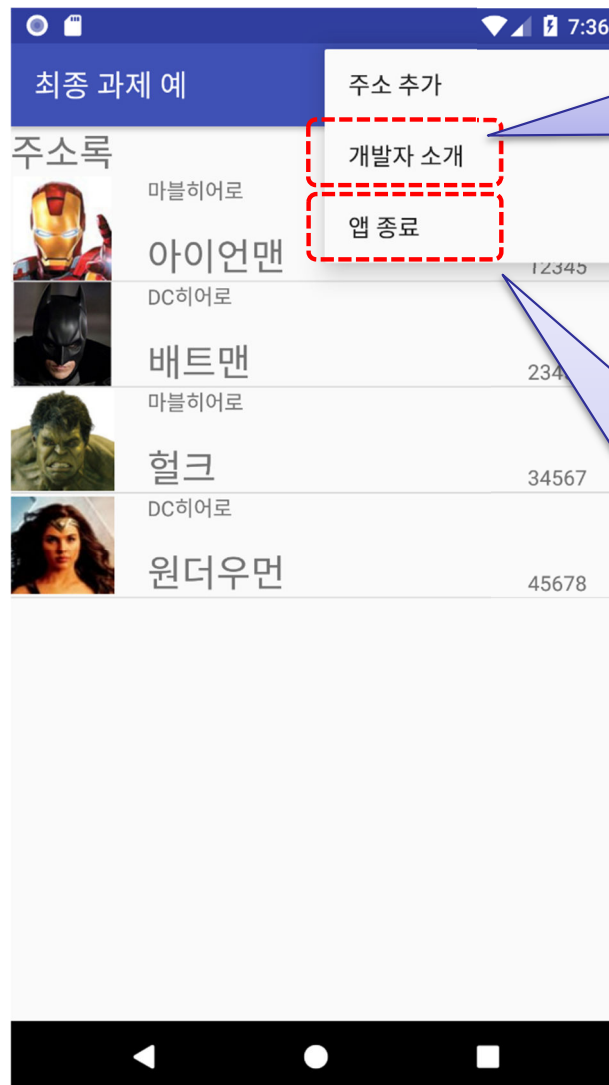
취소 삭제

- 항목 [롱클릭] 시 롱클릭한 항목 삭제 대화상자 출력
- 어떤 항목을 삭제하는지 표시
- 다이얼로그 종료
- [삭제] 클릭 시 DB 변경 후 삭제 결과를 MainActivity의 RecyclerView에 반영



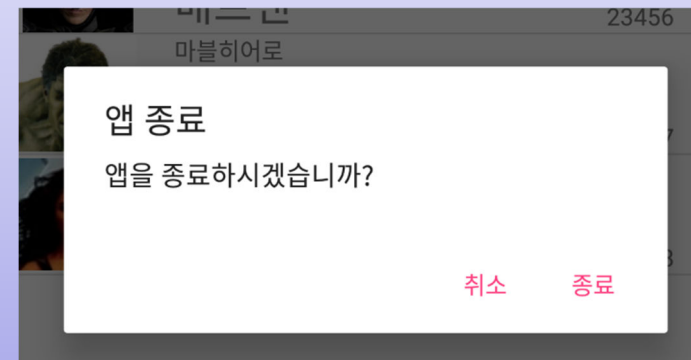
# 앱의 기본 화면 구성의 예 5

## 개발자 소개 및 종료 (옵션 메뉴 사용)



• [개발자 소개] 클릭 시  
- 소개 액티비티 또는 소개 대화상자를 띄워 자신의 사진, 분반, 학번, 성명, 기타 내용 등을 출력

• [앱 종료] 클릭 시  
- 앱 종료 또는 대화상자 달기



# 참고 사항

❏ RecyclerView에는 앱 주제에 따른 세부정보를 일부(2개 이상)만 표시

◆ 영화 앱의 경우

- 리스트뷰 항목: 제목, 영화제목, 주연배우
- 추가/수정 액티비티: 제목, 영화제목, 주연배우 + 감독, 개봉일 등

❏ Adpater에서 항목 View에 하나의 TextView만을 사용하여 출력할 경우 해당 점수의 80%만 반영

❏ 패키지명, 변수명, 프로젝트명 등을 변경하고자 할 때에는 반드시 **shift + F6**을 눌러 **[rename]** 기능을 사용하여 변경할 것 → 임의로 변경 시 관련 부분이 안 바뀌어 오류가 발생할 수 있음

❏ 기타 질문이 있을 경우 기말시험 이후 문의

# 추가 점수

## DAO 구현

- ◆ DB의 기능을 별도의 DAO 를 사용하도록 구현

## 검색 기능

- ◆ 예: 영화 제목 검색, 책 제목 검색, 저자 검색 등
- ◆ 메뉴에 검색 항목을 추가하여 구현

## 위젯 사용

- ◆ 기타 기본 위젯이 아닌 다양한 위젯 사용
  - 예: 날짜 입력 시 EditText가 아닌 날짜 입력 위젯 사용

## 기본 기능 이외의 추가적인 기능

- ◆ 리스트 뷰 항목에 이미지 사용 등

## 추가 점수 부분을 구현하였을 경우 스마트 클래스 제출 메뉴 부분에 반드시 해당 내용 설명

- ◆ 설명이 없을 경우 평가에 미반영!

# 제출 안내

❏ 프로젝트를 압축하여 스마트클래스 제출 메뉴를 사용하여 제출

- ◆ 스마트클래스에 문제가 생겨 메일로 제출해야 할 경우 [대용량 첨부] 또는 클라우드 서비스 등의 [공유링크]로 메일 발송

❏ 제출 시 [File] → [Export to Zip File] 을 사용하거나 프로젝트 폴더 내부의 build폴더 삭제한 후 압축 파일 제출

- ◆ 파일명 형식: 학번.zip (예: 2024XXXX.zip)

❏ 스마트클래스 제출 내용에는 추가 점수 작성 여부, 오류 정보 등을 반드시 기록

❏ 제출 마감 일시

- ◆ 2024년 6월 25일(화) 오후 11시
- ◆ 마감일시 이후에는 제출 불가하므로 기한 엄수