## 모두피움 S-074 손프로그래밍 9주차

#### 1번

다음 프로그램의 실행 결과는?

```
mul <- function(a){
    y=1
    for (i in 1:a){
        y=y*i
    }
    print(y)
}
mul(4)</pre>
```

### 2번

Score <- c(88, 79, 65, 100, 86, 94, 91)

[1] 100

[1] 65

\_ [1] 1 2 5

S <- ■

Score\_2 <- ■

Score\_2

[1] 88 ■ 100 ■ 86 ■ ■

#### 3번

res를 출력한 결과는?

```
arr1 <- rep(c(1, 3), 2)
arr2 <- matrix(c(2:9), 2)
arr <- rbind(arr1, arr2)
res <- apply(arr, 2, max)
```

### 4번

다음 프로그램은 calculator.R이다.

squared를 s라는 이름으로, remian을 r라는 이름으로 return 하려고 한다.

```
myfunc <- function(a, b){

squared <- a^2

remain <- b%%2

return(■)
}
```

# 다음 프로그램은 main.R이다. 빈칸을 채우고 sq와 rm의 값을 구하시오.

```
result <- myfunc(8, 7)
sq <- result$s
rm <- result$r
```

#### 5번

```
다음 mx와 mn의 값은?
array1 <- seq(1, 100, 10)
mx <- which.max(array)
array2 <- matrix(array1, 2)
mn <- apply(array2, 2, mean)
```

#### 6번

x는 짝수의 인덱스를, y는 홀수의 인덱스를, z는 최 댓값과 최솟값의 인덱스를 반환하라.

```
멋값과 최옷값의 인덱스들 반환

Q = \blacksquare(x,y,z){

x_i dx = \blacksquare

y_i dx = \blacksquare

z_i dx[1] = \blacksquare

z_i dx[2] = \blacksquare

return (list(x_idx,y_idx,z_idx))

}

x = \text{matrix}(1:100, 25, 4)

y = \text{matrix}(1:100, 20, 5)

z = 10:100

xyz = Q(x,y,z)

print(xyz)
```

> [[1]] [1] 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24 26 28 30 32 [17] 34 36 38 40 42 44 46 48 50 52 54 56 58 60 62 64 [33] 66 68 70 72 74 76 78 80 82 84 86 88 90 92 94 96 [49] 98 100

[[2]]

[1] 1 3 5 7 9 11 13 15 17 19 21 23 25 27 29 31 33 35 37 39 41 43 [23] 45 47 49 51 53 55 57 59 61 63 65 67 69 71 73 75 77 79 81 83 85 87 [45] 89 91 93 95 97 99

[[3]]

[1] 91 1

### 7번

x값은 행, y값은 열의 평균을 출력하라.

> [1] 38.5 39.5 40.5 41.5 42.5 43.5 44.5 45.5 46.5 47.5 48.5 49.5 50.5 [14] 51.5 52.5 53.5 54.5 55.5 56.5 57.5 58.5 59.5 60.5 61.5 62.5

#### 

> [1] 10.5 30.5 50.5 70.5 90.5